TALES OF THE WORLD

RADIANT MYTHOLOGY 3

テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー 3

世界を守護する書

Vジャンプブックス
プレイステーション・ポータブル版

PlayStation Portable

世界樹が光を発した日に
空から降りてきた主人公。

自分の名前以外に記憶もなく
目的もわからない主人公は

カノンノたち「アドリビトム」の
仲間とともに
世界の人々のために
働き始めるのだが……

Vジャンプブックス
プレイステーション・ポータブル版

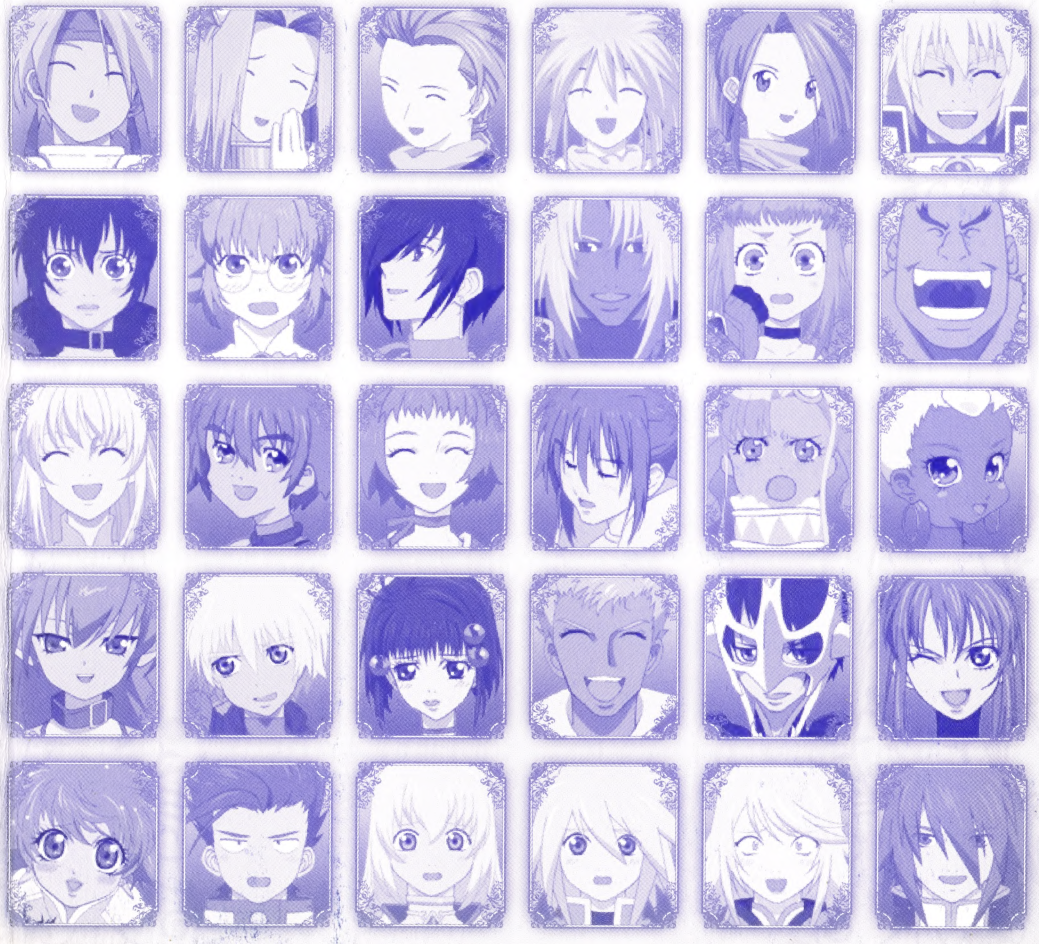
PlayStation Portable

TALES OF THE WORLD

RADIANT MYTHOLOGY 3

テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー3

世界を守護する書

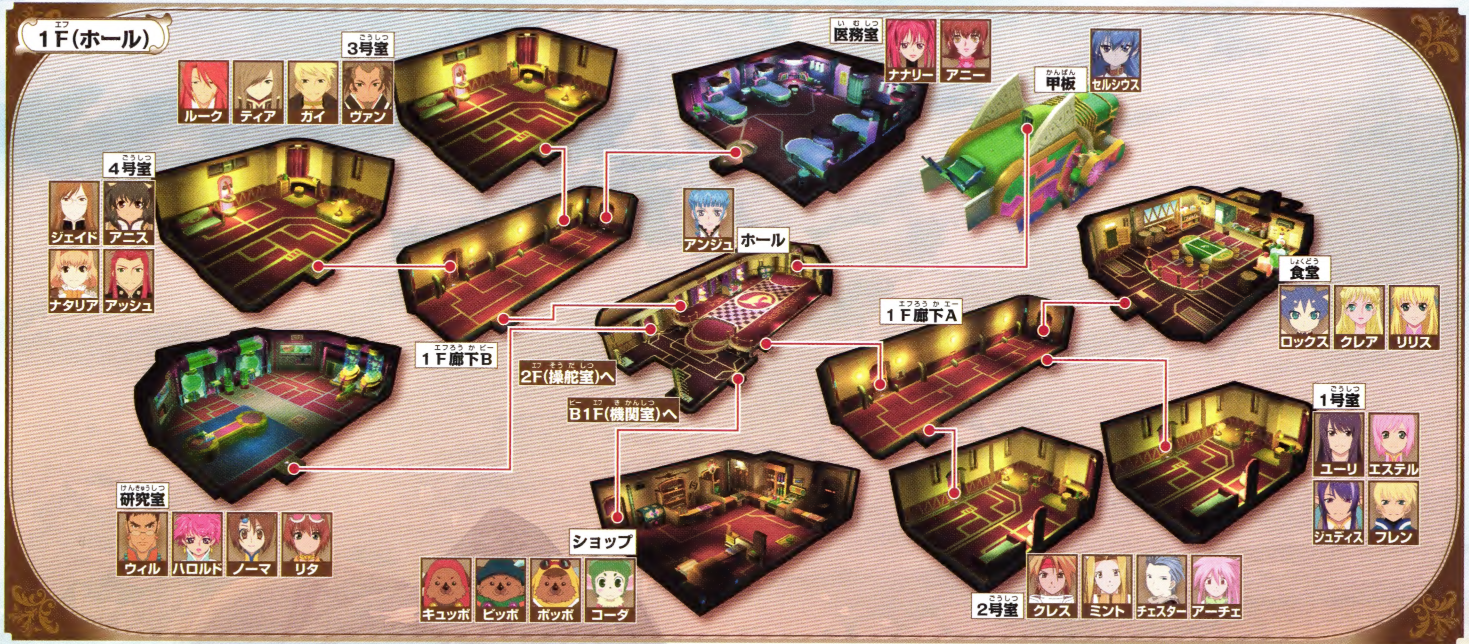


TALES OF PHANTASIA
Tales of Rebirth
テイルズ オブ リバース
TALES OF SYMPHONIA
テイルズ オブ シンフォニア
Tales of Innocence
テイルズ オブ イノセンス
テイルズ オブ シンフォニア
TALES OF SYMPHONIA
ラタトスクの騎士
TALES OF THE TEMPEST
テイルズ オブ ザ テンペスト

Destiny
Tales of Eternia
Tales of Destiny 2
DIANT
OLOGY.3
レディアント マイソロジー 3
TALES OF LEGENDIA
TALES OF THE ABYSS
テイルズ オブ ジ アビス
HEARTS
Tales of Vesperia
Tales of Graces
VJB特製
キャラクター秘奥義画集ポスター

バンエルティア号構造マップ

活動拠点であるバンエルティア号内部の館内見取り図だ。移動ルートやギルドメンバーの場所もすぐわかるぞ。



©いのまたむつみ ©藤島康介 ©NBGI

TALES OF THE WORLD
RADIANT MYTHOLOGY 3
テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー3
世界を守護する書
Vジャンプブックス
プレイステーション・ポータブル版

Vジャンプブックス　プレイステーション・ポータブル版

TALES OF THE WORLD RADIANT MYTHOLOGY 3

テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー3

世界を守護する書

VJB特典

1 VJB特製 キャラクター秘奥義画集ポスター …003
2 バンエルティア号構造マップ ……006
3 闘技場スペシャルミッションパスワードを公開! ……197

CONTENTS

Chapter 1 キャラクター ……… 011

キャラクターページの見かた ……… 012

◆職業

戦士／剣士／格闘家／狩人 ……… 014
盗賊／魔術師／僧侶／大剣士 ……… 015
双剣士／ガンマン／モンク／ビショップ ……… 016
魔法剣士／忍者／海賊／聖騎士 ……… 017

◆キャラクター

アーチェ・クライン／アスベル・ラント ……… 018
アッシュ／アニー・バース ……… 019
アニス・タトリン／アンジュ・セレーナ ……… 020
イリア・アニーミ／ヴァン・グランツ ……… 021
ウィル・レイナード／ヴェイグ・リュングベル … 022
ウッドロウ・ケルヴィン／エステル ……… 023
エミル・キャスタニエ／ガイ・セシル ……… 024
カイウス・クオールズ／カイル・デュナミス ……… 025
カノンノ・グラスバレー／キール・ツァイベル … 026
クラトス・アウリオン／クレス・アルベイン … 027
クロエ・ヴァレンス／コハク・ハーツ ……… 028
コレット・ブルーネル／ジーニアス・セイジ … 029
ジェイ／ジェイド・カーティス ……… 030
シェリア・バーンズ／シャーリィ・フェンネス … 031
ジューダス／ジュディス ……… 032
シング・メテオライト／スタン・エルロン ……… 033
スパーダ・ベルフォルマ／セネル・クーリッジ … 034
セルシウス／ゼロス・ワイルダー ……… 035
ソフィ／チェスター・バークライト ……… 036
チェルシー・トーン／チャット ……… 037
ティア・グランツ／ティトレイ・クロウ ……… 038
ナタリア・ルツ・キムラスカ・ランバルディア／ナナリー・フレッチ ……… 039
ノーマ・ビアッティ／ハロルド・ベルセリオス … 040
ヒスイ・ハーツ／ファラ・エルステッド ……… 041
フィリア・フィリス／藤林しいな ……… 042
藤林すず／プレセア・コンバティール ……… 043
フレン・シーフォ／マイティ・コングマン ……… 044
マオ／マルタ・ルアルディ ……… 045
ミント・アドネード／メルディ ……… 046
ユージーン・ガラルド／ユーリ・ローウェル … 047
リアラ／リオン・マグナス ……… 048
リカルド・ソルダート／リタ ……… 049
リッド・ハーシェル／リヒター・アーベント ……… 050
リフィル・セイジ／リリス・エルロン ……… 051
ルーク・フォン・ファブレ／ルーティ・カトレット … 052
ルカ・ミルダ／ルビア・ナトウィック ……… 053
レイヴン／ロイド・アーヴィング ……… 054
ロニ・デュナミス／主人公を取りまく人 ……… 055

Chapter 2 シナリオ&クエスト ……… 057

シナリオページ攻略 ……… 058
序章 入隊試験 ……… 060
第1章 ヘーゼル村の者との接触 ……… 062
第2章 星晶採掘跡地への調査 ……… 063
第3章 続・星晶採掘跡地への調査 … 064
第4章 病を治す不思議な存在 ……… 065
第5章A 魔物の搬送 ……… 066
第5章B ソーサラーリング1 ……… 067
第6章 ミブナの里へ向かえ ……… 068
第7章 願いを叶える存在 ……… 069
第8章 暁の従者、潜む ……… 070
第9章 雪山の中の精霊 ……… 071
第10章 ヘーゼル村の民を救え ……… 072
第11章 創世の時を知るモノ ……… 073
第12章 空色の石 ……… 074
第13章 世界に向けられた牙 ……… 075
第14章 化石の思い出 ……… 076
第15章A ニアタとの再会 ……… 077
第15章B ソーサラーリング2 ……… 078
第16章 雪山に継がれた命 ……… 079
第17章 水の上をすべる花 ……… 080
第18章 砂漠の命 ……… 081
サブクエスト攻略 ……… 082
さらなる戦いに向けて ……… 098

Chapter 3 ダンジョン ……… 099

コンフェイト大森林 ……… 101
ルバーブ連山 ……… 104
ブラウニー坑道 ……… 106
オルタータ火山 ……… 112
カダイフ砂漠 ……… 117
アルマナック遺跡 ……… 123
霊峰アブソール ……… 126
ヴェラトローパ ……… 130
シフノ湧泉洞 ……… 133

Chapter 4 システム ……… 135

◆基礎知識編

『レディアントマイソロジー3』4つのポイント … 136
ゲームの主な流れ ……… 137
バンエルティア号の施設 ……… 138
ルミナシアの歩きかた ……… 140
クエストについて ……… 142
メニュー画面 ……… 145
合成・強化 ……… 148
闘技場 ……… 149

◆基本戦術編

ステータス ……… 150
状態異常・状態変化 ……… 151
戦闘の流れ ……… 152
戦闘中のアクション ……… 154
作戦と隊列 ……… 158

◆応用戦術編

パーティ編成 ……… 160
タイプ別・戦闘での立ちまわり ……… 162
戦闘テクニック ……… 164

Chapter 5 データ ……… 165

術・技 ……… 166
武器 ……… 178
防具 ……… 181
装飾品 ……… 187
装備スキル ……… 188
称号 ……… 190
モンスター ……… 192
道具 ……… 198

【構成】株式会社キャラメル・ママ
【デザイン・DTP】株式会社ビーワークス(近藤雅己・横濱匠・関光志・宮川央士)
【協力】株式会社バンダイナムコゲームス

© いのまたむつみ © 藤島康介 © NBGI
"PS"及び"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

本書のデータ・攻略記事は開発中のゲームを元に作成されています。実際の製品とは異なる場合もあります。

Vジャンプブックスの情報は http://vjumpbooks.com でチェック!

Chapter 1 キャラクター

主人公が就ける16種類の職業およびアドリビトムで仲間に加わる75名のキャラクターを、データとイラスト付きで解説するぞ！

キャラクターページの見かた

主人公の全職業と、攻略範囲で参戦可能なキャラクターなどを一挙紹介!!

1 職業またはキャラクター名

2 キャラクターイラスト

3 職業またはキャラクターの特徴

各職業とキャラクターの能力的な特徴や、戦闘での立ちまわりについて解説。ちなみに主人公以外のキャラクターは、主にオートでの使用を前提としている。

4 職業またはキャラクターのデータ

A 職業

キャラクターのみの項目。同じ職業でも、能力値は微妙に違う。

B 称号

各キャラクターの称号。主人公と異なり、変更はできない。

C 武器

各職業、キャラクターが装備可能な武器。専用装備を持つ者もいる。

D 作戦

オートで使用する際のオススメ作戦。優先度の高いものを2つ示す。

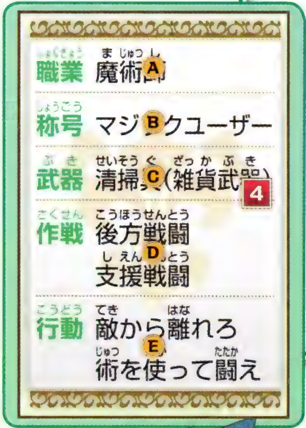
E 行動

オートで使用する際のオススメ行動。優先度の高いものを2つ示す。

5 習得する術・技

レベル45までに各職業、キャラクターが習得する術・技。秘奥義は赤色で表示。名称の前の数値は習得可能なレベルを示す。秘奥義や術・技は、レベル以外の条件が存在することもある。

職業 P.014～P.017



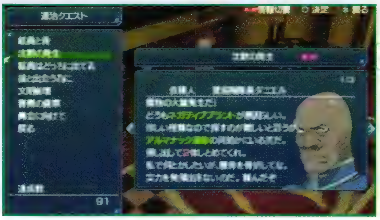
キャラクター P.018～P.056

主人公の特徴

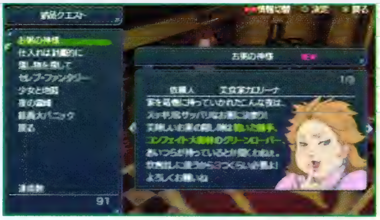
転職によって自由にバトルスタイルを変更できるぞ！

主人公の最大特徴は、やはりさまざまな職業に転職できることだ。クエストによって、必要とされる能力は多彩に変化する。そのためメンバーが固定されるクエストなどでは、主人公の転職がカギとなるケースもありうる。いろいろな職業を試してみよう。

⬆主人公は性別、容姿をプレイヤーが自由に決められるのも特徴だ。



⬅物理攻撃が重視されるクエストでは、戦士や剣士などが有利。

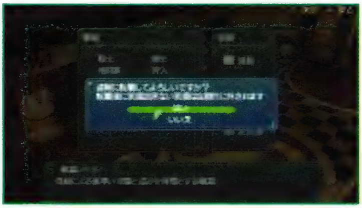


⬅素材を集める納品系のクエストでは、盗賊が力を発揮する。

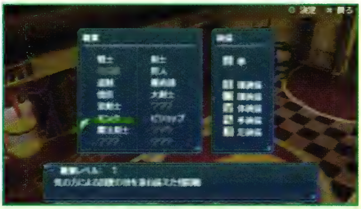
転職条件

上級職への転職には特定の条件が必要になる

職業は、基本職と上級職に分類できる。基本職は最初から自由に選べるが、上級職は特定の条件を満たさないと転職できない。各職業の転職条件は右の表の通りだ。なお、各職業のレベルは独立しているため、新たな職業へ転職するとレベルは１に戻ることになる。



⬅職業ごとに装備は異なる。転職後は装備の見直しが必要。



➡条件を満たすごとに、転職できる職業が増えていくぞ。

職業&転職条件一覧

	職業	転職条件一覧
基本職	戦士	なし
	剣士	なし
	格闘家	なし
	狩人	なし
	盗賊	なし
	魔術師	なし
	僧侶	なし
上級職	大剣士	戦士レベル30
	双剣士	剣士レベル30
	ガンマン	狩人レベル30
	モンク	格闘家レベル30、僧侶レベル30
	ビショップ	魔術師レベル30、僧侶レベル30
	魔法剣士	剣士レベル30、魔術師レベル30、僧侶レベル30
	忍者	格闘家レベル30、狩人レベル30、盗賊レベル30
	海賊	盗賊レベル30、ガンマンレベル30
	聖騎士	僧侶レベル30、大剣士レベル30

●キャラクターページの見かた

基本職 きほんしょく

戦士

物理攻撃力と防御力に優れた前衛の要！

一撃の破壊力に優れた斧の使い手。盾も装備できるため物理防御力を高めやすい。前衛に最適の職業の1つ。

武器	斧
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え 自由に秘奥義を使え

習得する術・技

1 弧月閃　3 崩襲脚　5 双牙掌　7 爆砕斬　9 裂空斬
11 翔月双閃　13 裂旋破　15 剛招来　18 双月爆連舞
21 獅子戦吼　24 集気法　28 翔舞烈月華
33 崩昇蹴撃　37 牙旋衝破
41 真空裂斬　45 烈破焔焦撃

基本職 きほんしょく

剣士

多彩な剣技で戦う前衛職

一撃の威力では戦士に劣るが、その分手数に優れた技を多く習得する。ヒット数を稼ぎやすい前衛職だぞ。

武器	片手剣
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え 守りを固めろ

習得する術・技

1 魔神剣　3 瞬迅剣　5 散沙雨　7 虎牙破斬　9 裂空斬
11 剛·魔神剣　13 秋沙雨　15 閃空裂破　18 魔神空牙衝
21 飛天翔駆　24 虎牙連斬　28 空破衝
33 烈風空牙衝　37 閃空双破斬
41 真空裂斬　45 冥空斬翔剣

基本職 きほんしょく

格闘家

スピードとHPに優れた肉弾戦タイプ

HPと敏捷値の高さは全職業中でも上位に入る。すばやい動きでリーチの短さを補うことが戦いのポイント。

武器	拳
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え 回避行動を優先

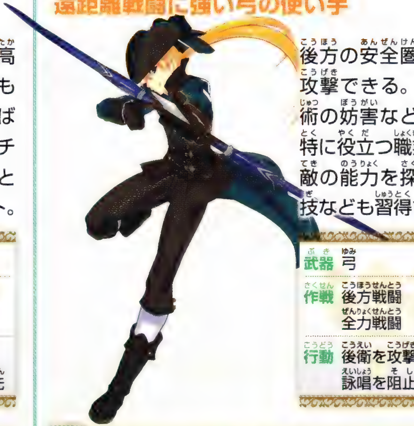
習得する術・技

1 幻竜拳　4 迫撃掌　7 軽岩砕落撃
10 連牙弾　13 緋炎連脚　15 剛招来　18 飛連幻竜拳
21 噴竜撃　24 鷹爪脚　26 礫岩迫落撃　29 連牙飛燕脚
33 爆竜拳　37 臥竜砕
41 鳳凰天駆　44 爆牙弾　45 火龍炎舞

基本職 きほんしょく

狩人

遠距離戦闘に強い弓の使い手



後方の安全圏から攻撃できる。敵の術の妨害などには特に役立つ職業だ。敵の能力を探る特技なども習得する。

武器	弓
作戦	後方戦闘 全力戦闘
行動	後衛を攻撃しろ 詠唱を阻止しろ

習得する術・技

1 インスペクトアイ　3 紅蓮　4 凍牙　7 疾風　9 衝破
11 月華　15 落葉　18 斜陽
21 鷲羽　24 雹雨　28 扇氷閃
33 轟天　38 陽炎
43 屠龍　45 ワイルドギース

基本職

盗賊

アイテム収集に力を発揮！

敏捷値はトップクラス。アイテムやガルドを盗む技を習得するので、冒険を有利に進められるのだ。

武器 短剣
作戦 自由戦闘
近接戦闘
行動 アイテムを奪え
お金を奪え

習得する術・技
1 牙突衝 1 サーチガルド 1 ローバーアイテム
3 ボムスロー 5 飛翔刃 7 牙連刃 9 空襲刃
11 牙突連撃 13 蒼破刃 15 飛翔連斬 18 斬刃連牙突
21 蛇咬牙突 24 翔牙裂臥 27 連牙飛翔鮫
33 爆突襲撃 38 ボムレイン
42 牙連蒼破刃 45 デッドスパイラル

基本職

魔術師

攻撃に特化した術の使い手

あらゆる属性の攻撃術を習得する。特定の属性に弱点を持つ敵との戦闘では、特に力を発揮する職業だぞ。

武器 杖
作戦 後方戦闘
自由戦闘
行動 術を盛大に使え
自由に秘奥義を使え

習得する術・技
1 ファイアボール 2 ストーンブラスト 5 ウィンドカッター
7 アクアエッジ 9 ライトニング 11 アイシクル
13 イラプション 15 ロックブレイク 18 スプレッド
21 エアスラスト 24 レイジングミスト 26 デモンズランス
28 グランドダッシャー 34 タイダルウェイブ 41 エクスプロード
44 インディグネイション 45 インディグネイト·ジャッジメント

基本職

僧侶

傷ついた仲間を回復する癒し手

HP、状態異常、戦闘不能の回復に加え、防御系の術も数多く習得する守りの要。攻撃術は光属性がメイン。

武器 杖
作戦 支援戦闘
後方戦闘
行動 状態回復を優先しろ
HPを中回復しろ

習得する術・技
1 ピコハン 1 ファーストエイド 3 風神招
5 リカバー 9 シャープネス 11 ディスペル 13 ヒール
15 フォトン 18 レイズデッド 21 護法連 24 バリアー
26 ナース 29 天翔弾 33 キュア 37 流蓮弾 41 レイ
44 エスプレイドイレイズ 45 セイクリッドシャイン

上級職

大剣士

巨大な剣を振るうパワーファイター

盾を装備できないため防御面は戦士に劣るが、その分攻撃力は絶大。自分の周囲の敵を攻撃するのに長ける。

武器 両手剣
作戦 全力戦闘
近接戦闘
行動 全力で闘え
自由に秘奥義を使え

習得する術・技
1 魔神剣·改 5 裂破衝 7 瞬連塵 9 絶翔斬
11 断空剣 13 幻龍斬 15 烈·魔神剣 18 連塵斬翔剣
21 割破爆走撃 25 衝破連牙衝 29 絶空衝裂破
33 無影衝 37 連塵龍影刃
41 幻魔斬翔剣 44 幻魔連牙衝 45 龍虎滅牙斬

上級職 じょうきゅうしょく

双剣士

二刀流で戦う特殊な剣士

盾を捨て、両手に剣を装備した上級剣士。手数で勝負するスタイルは同じだが、攻撃力は一段とアップ!!

武器	片手剣、短剣
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え 自由に秘奥義を使え

習得する術・技

1 魔神剣 5 散沙雨 7 虎牙破斬 9 裂空斬
11 魔神剣·双牙 13 秋沙雨 15 閃空裂破 18 空破絶掌撃
21 飛天翔駆 24 虎牙連斬 26 烈風空牙衝 28 魔神双破斬
33 魔神閃空破 37 閃空双破斬
41 閃空衝裂破 45 緋凰絶炎衝

上級職 じょうきゅうしょく

ガンマン

二丁拳銃で多彩な射撃を行う

後方にいる敵の術の妨害に適した職業。狩人よりも連射に優れた技が多いため、ヒット数を稼ぎやすい。

武器	拳銃
作戦	後方戦闘 全力戦闘
行動	後衛を攻撃しろ 詠唱を阻止しろ

習得する術・技

1 チャージバレット 3 ヒートバレット 9 エアロバレット
11 シャインバレット 15 アサルトバレット 18 スライディングバレット
20 ブレイズバレット 23 ツインバレット 26 エリアルレイザー
29 シャイニングレイザー 32 ガトリングバレット
35 バーニングアサルト 38 セッシブバレット
41 イルミネイトレイザー 45 Xバスター

上級職 じょうきゅうしょく

モンク

回復術も使える上級の格闘家

拳や足を使った物理攻撃に加え、気の力を活かした回復術を使いこなす。攻防のバランスが取れた前衛職だ。

武器	拳
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え HPを中回復しろ

習得する術・技

1 魔神拳 3 疾空脚 5 連牙弾 7 三散華 9 治癒功
13 獅子戦吼 15 剛招来 18 散華猛襲脚
21 飛燕雷脚 24 臥龍空破 29 解毒功
33 飛燕連天脚 37 発氣治癒功
41 鷹爪蹴撃 44 発 45 獅吼爆砕陣

上級職 じょうきゅうしょく

ビショップ

攻撃も回復も得意な術のスペシャリスト

あらゆる属性の攻撃術に加え、HPや状態異常、戦闘不能の回復までこなせる。頼もしい後方支援役だぞ。

武器	杖
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	HPを大回復しろ 術を使って闘え

習得する術・技

1 ファーストエイド 1 ファイアボール 5 リカバー
9 ストーンブラスト 11 ウィンドカッター 13 アクアエッジ
15 ヒール 18 イラプション 21 レイズデッド 24 ロックブレイク
26 ナース 29 スプレッド 34 キュア 36 エアスラスト
41 グランドダッシャー 44 タイダルウェイブ
45 ディバイン・ジャッジメント

上級職 じょうきゅうしょく

魔法剣士

物理攻撃と術攻撃両方を使いこなす

ややHPが低いが、相手を選ばず戦えるのが特徴。物理防御の高い敵には術で、術に強い敵には剣で攻撃だ。

武器	片手剣、短剣
作戦	自由戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え 術を盛大に使え

習得する術・技

0 魔神剣 0 ライトニング 3 瞬迅剣 5 虎牙破斬
9 散沙雨 11 襲爪雷斬 13 剛·魔神剣 15 バーンストライク
18 風雷神剣 21 スプレッド 24 閃空裂破 26 エアプレッシャー
29 秋沙雨 33 ヒールウィンド 37 断空剣
41 閃空衝裂破 45 シャイニング·バインド

上級職 じょうきゅうしょく

忍者

忍術を駆使する暗殺者

多彩な属性の攻撃技を持つため、敵の弱点を突きやすい。俊敏さを活かして、ヒット&アウェイで戦おう。

武器	片手剣、短剣
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え 回避行動を優先

習得する術・技

0 苦無閃 0 滅掌破 4 閃走牙 7 刹月華 9 地裂斬
11 曼珠沙華 13 飛燕連脚 16 幻魔裂衝 18 斬魔滅殺剣
21 鬼炎斬 24 影走斬 27 飯綱落とし 29 土竜閃
34 鬼炎連脚 39 幻魔烈残影
41 斬魔龍炎剣 45 封魔九印剣

上級職 じょうきゅうしょく

海賊

銃と短剣を用い遠近両面で戦える!

状況に応じて、近接攻撃と遠距離攻撃を使いわけられるのが大きな強み。海賊だけに水属性の攻撃が得意だぞ。

武器	拳銃、短剣
作戦	自由戦闘 全力戦闘
行動	詠唱を阻止しろ 術を盛大に使え

習得する術・技

0 ファングエッジ 0 チャージバレット 3 ピコハン
5 ウイングエッジ 7 バイティングエッジ 9 タイドバレット
11 ピアシスレイジ 13 エリアルレイザー 15 ウイングレイジ
18 スティングレイブ 21 アサルトバレット 24 バタフライレイジ
27 シャークレイブ 33 アクアバレット 36 チャージファング
38 フェイクバレット 42 サーペントレイブ 45 バレット オブ フォース

上級職 じょうきゅうしょく

聖騎士

攻撃と回復を使いこなす強力な戦士

戦士を上回る攻撃力を持つ上に、攻撃術、支援術まで使いこなす万能型。TPの回復が行える点も大きな魅力。

武器	両手剣
作戦	自由戦闘 全力戦闘
行動	術を盛大に使え 全力で闘え

習得する術・技

0 裂破衝 0 錬力陣 5 瞬連塵 9 絶翔斬
11 デルタレイ 13 幻龍斬 15 錬護陣 18 連塵斬翔剣
21 錬命陣 25 守護方陣 29 絶空衝裂破
33 無影衝 37 連塵龍影刃
41 幻魔斬翔剣 44 幻魔連牙衝 45 蒼龍滅牙斬

from テイルズ オブ ファンタジア

アーチェ・クライン

CV かないみか

魔術の事なら、アーチェさんに任せなさい！

後方からの術攻撃をメインに!!

術攻撃力の高さが光るキャラ。通常攻撃の種類が少なく、HPや物理防御力も低めなので、必ず『敵から離れろ』で距離を取りつつ戦わせたい。豊富な属性の術を使うことができるので、ボス戦以外では中程度の威力の術で敵の弱点を突きつつ戦い、TPを温存しておくといいぞ。

↑早い段階で、多彩な属性の術を覚えることができるのが強みだ。

職業	魔術師
称号	マジックユーザー
武器	清掃具(雑貨武器)
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	敵から離れろ 術を使って闘え

加入章 第5章A

習得する術・技

1 ファイアボール 3 ストーンブラスト 5 アイスニードル
8 ライトニング 11 グレイブ 15 イラプション
18 サンダーブレード 21 レイ 24 ファイアストーム
26 ロックマウンテン 29 トラクタービーム
33 アイストーネード 37 サイクロン
41 インディグネイション 44 ゴッドブレス 45 ビッグバン

from テイルズ オブ グレイセス

アスベル・ラント

CV 櫻井孝宏

みんなに会えて本当に良かったと思ってる

スピードを最大限に活かして猛攻を!!

高めのHPを持ち、アラウンドステップを使った回避もできるので、安心して前衛を任せられる。技はすばやくくり出せてTP消費がひかえめなものが多いので、連続攻撃でガンガン切りこんでいってもらおう。『同じ敵を狙え』で主人公とのコンボをつなげていくのに向いている。

↑通常攻撃でTPをどんどん回復できるので積極的に攻撃できる。

職業	騎士
称号	騎士
武器	片手剣
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	同じ敵を狙え オーバーリミッツを使え

加入章 第7章

習得する術・技

1 魔神剣 5 雷斬衝 8 衝皇震
11 双衝 13 烈震虎砲 15 砕氷刃 18 葬刃
21 朧月夜 24 抜砕竜斬 26 裂壊桜 29 四葬天幻
33 裂空刃 35 崩雷殺 39 冥斬封
41 紫竜滅天翔 44 風牙絶咬 45 獣破轟衝斬

from テイルズ オブ ジ アビス

アッシュ

CV 鈴木千尋

強力な術の使いどころがカギ

術攻撃力が高く伸びるが、技に比べると術は覚えられる数がやや少なめ。ただし攻撃範囲が広くて使いやすいので、敵の弱点を突ける属性の術で攻められるなら、術メインでも十分戦える。物理攻撃力も決して低くはないので、属性的に不利な場合は『近接戦闘』に切りかえて戦わせよう。

↑覚える術は攻撃範囲が広く、多数の敵を一掃するのに向いている。

職業	魔法剣士
称号	王位第二継承者
武器	片手剣
作戦	近接戦闘 後方戦闘
行動	同じ敵を狙え 詠唱を阻止しろ

加入章 第8章

習得する術・技

0 双牙斬 5 崩襲脚 7 烈破掌
11 襲爪雷斬 13 雷神剣 15 ロックブレイク 18 牙連崩襲顎
21 紅蓮襲撃 24 通牙連破斬 26 穿衝破 29 アイシクルレイン
33 岩斬滅砕陣 37 空破絶風撃
41 サンダーブレード 44 閃光墜刃牙 45 絞牙鳴衝斬

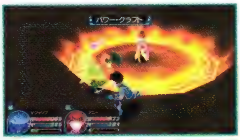
from テイルズ オブ リバース

アニー・バース

CV 矢島晶子

後衛で回復・補助に徹しよう

追加効果のある回復系の術を多く覚えるのが強み。状態異常の攻撃を使ってくる敵が多くいる場所で活躍してくれるぞ。複数の味方の能力を上げられる術は、ボス戦で特に重宝する。TP消費の多い術が大半なので、広いダンジョンでは『節約戦闘』を指示するのも1つの手だ。



↑補助系の術は、プレイヤー自身が手動で発動させるのが確実だ。

職業	法陣師
称号	医者志望
武器	杖
作戦	支援戦闘 節約戦闘
行動	HPを中回復しろ 回避に専念しろ

加入章 序章

習得する術・技

0 パワー・クラフト 0 ガード・ヴァッサー 5 ライフ・マテリア
11 チャージ・ヴィント 13 レデュース・レーゲン 15 R・エリキシル
18 マインド・ガイスト 21 シェイブ・レーゲン 24 ヒール・レーゲン
29 ブラスト・レーゲン 33 レジスト・ヴィレ 37 ガンビット・レーゲン
41 D・レーベン 44 アーツ・レーゲン 45 龍虎滅牙陣

from テイルズ オブ ジ アビス

アニス・タトリン

CV 桃井はるこ

術は強力ですばやい通常攻撃も可能

術による攻撃が得意だが、HPや物理攻撃力もそこそこ高く、通常攻撃もこなすことができる。前衛ではすばやい攻撃でコンボをつなげられるが、武器が杖しか装備できないので攻撃力を大きく伸ばしにくい。基本的には術で戦い、敵の数が少なくなったら前衛に出てコンボを狙おう。

⬆ぬいぐるみによる技は攻撃範囲が広く複数の敵を巻きこみやすい。

職業	人形士
称号	大人な子ども(?)
武器	杖
作戦	後方戦闘 自由戦闘
行動	術を使って闘え 全力で闘え

加入章 第16章

習得する術・技

1 臥龍撃 5 双旋牙 7 ピコハン 9 インスペクトアイ
11 スパークウェブ 13 鷹爪襲撃 15 爪連龍牙昇 18 流影打
21 ネガティブゲイト 24 マイトチャージ 26 斬影連旋撃
29 ミラクルハンマー 33 爪竜烈濤打 37 空破特攻弾
41 メイルシュトローム 44 ロックマウンテン 45 十六夜天舞

from テイルズ オブ イノセンス

アンジュ・セレーナ

CV 名塚佳織

回復系の術だけでなく手数も活かそう

回復系の術を得意としているが、手数が多い攻撃ができ、前衛でもそこそこ戦える。普段は後衛での回復役でも問題ないが、弱点を突ける場合や相手の数が減ったときは、前に出て戦ってもらうのもいい。ただし打たれ強くはないので『弱ったときは待機』を設定しておきたい。

⬆通常攻撃だけでなく技も出が速い。光属性の攻撃が多いのも特徴。

職業	シスター
称号	ギルドリーダー
武器	短剣
作戦	防御戦闘 自由戦闘
行動	HPを中回復しろ 弱ったときは待機

加入章 序章

習得する術・技

0 ローバーアイテム 0 光波刃 3 牙突衝 5 リカバー
9 牙連刃 13 翔牙裂臥 15 ヒール 18 バリアー
21 レイズデッド 24 守護方陣 26 レイ 29 蛇咬牙突
33 牙突連撃 37 斬刃連牙突
41 キュア 44 ホーリーランス 45 鳳翼熾天翔

from テイルズ オブ イノセンス

イリア・アニーミ

CV 笹本優子

二丁拳銃のラッシュで敵をけん制!!

二丁拳銃による、圧倒的な手数の多さで敵の動きを封じこめることができる。回復系の術も使えるが、あくまで緊急用と考え、普段はガンガン攻撃してコンボ数を稼いでもらおう。攻撃系の術も使えるが、水属性で敵の弱点を突けない場合は通常攻撃で攻めるほうがいいぞ。

⬆前衛で戦う主人公なら『同じ敵を狙え』で支援してもらうと強力。

職業	ガンマン
称号	村長の娘
武器	拳銃
作戦	後方戦闘 全力戦闘
行動	同じ敵を狙え HP回復は自力で

加入章 序章

習得する術・技
- 0 ファーストエイド 0 ツインバレット 0 アイシクル
- 4 ピコハン 7 タイドバレット 9 アクロバレット
- 11 リカバー 13 セッシブバレット 15 チャージバレット
- 18 アクアレイザー 21 ヒール 24 スプレッド
- 27 エリアルレイザー 31 フリーズバレット 36 アサルトバレット
- 41 レイズデッド 45 ルインド・ベイン・ウィッシュ

from テイルズ オブ ジ アビス

ヴァン・グランツ

CV 中田譲治

優秀な通常攻撃と高い基本性能が光る

敏捷値を除くすべての能力が高めで、覚えられる術・技も多彩な属性を持つ。状況に合わせて前衛・後衛のどちらも任せられる。扱いやすい通常攻撃を持つので、ダンジョンの道中はTPを節約しつつ前衛で戦うのがオススメ。ボス戦では術・技を問わず全力で戦ってもらおう。

⬆通常攻撃からTP消費が少ない閃空剣へつなぐのがオススメ。

職業	譜術剣士
称号	騎士団主席総長
武器	両手剣・片手剣
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え オーバーリミッツを使え

加入章 第8章

習得する術・技
- 0 光龍槍 5 烈破掌 7 閃空剣
- 11 襲爪雷斬 13 ネガティブゲイト 15 クラスターレイド
- 18 守護氷槍陣 21 クリムゾンライオット
- 24 イグニートプリズン 27 グランドダッシャー
- 31 フリジットコフィン 36 ホーリーランス
- 41 レイジングミスト 45 星皇蒼破陣

from テイルズ オブ レジェンディア

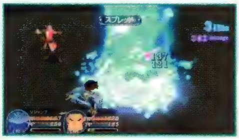
ウィル・レイナード

CV 千葉進歩

自分の無力さが、歯がゆいな……

幅広い術で器用に戦えるぞ!!

攻撃・回復・補助系の術を一通り扱うことが可能。ハンマーを装備でき、ＨＰや物理防御力も低くはないため、近よってきた敵もあしらえるタフな回復役として活躍できる。ただし技は覚えないので、普段は敵を拘束できるスプレッドやサンダーブレードなどで攻撃させるといい。



⬆通常は『術を使って闘え』、ボスは『ＨＰを小回復しろ』が推奨。

職業	保安官
称号	博物オヤジ
武器	ハンマー(特殊武器)
作戦	後方戦闘 防御戦闘
行動	ＨＰを小回復しろ 術を使って闘え

加入章 序章

習得する術・技

0 ライトニング　0 ファーストエイド　3 ストーンブラスト
5 ファイアボール　7 リカバー　11 アイスニードル
13 アンチシールド　15 スプレッド　18 シールド
21 フリーズランサー　24 サンダーブレード　29 イラプション
33 キュア　37 アンチシェルター
41 シェルター　45 ジ・エンド

from テイルズ オブ リバース

ヴェイグ・リュングベル

CV 檜山修之

理は違っても、同じ心を持った存在ならばわかり合える……

ボス戦で大技の爆発力を発揮させよう！

攻撃範囲が広めで使いやすい技を多く覚える。元々の物理攻撃力が高く、強力な両手剣を装備できるので技の威力は抜群だ。ただ、ＴＰ消費が全体的に多め。長丁場になるダンジョンの道中ではＴＰを節約する作戦を指示し、ボス戦では『全力戦闘』で大技を連発して戦ってもらおう。

⬆水属性を持つ技を多く覚えるのもヴェイグの特徴の１つだぞ。

職業	大剣士
称号	剣士
武器	両手剣
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	オーバーリミッツを使え ほどほどに闘え

加入章 序章

習得する術・技

0 絶氷刃　0 魔神剣　5 瞬連塵　7 裂破衝
11 連塵裂氷撃　13 凍牙衝裂破　15 絶翔斬　18 絶空裂氷撃
21 衝破連牙衝　24 連塵斬翔剣　26 幻龍斬　29 絶空衝裂破
34 連塵龍影刃　37 無影衝
41 幻魔連牙衝　45 セルシウスキャリバー

from テイルズ オブ デスティニー

ウッドロウ・ケルヴィン

CV 速水奨

民にとっては切実な問題だ。何とかしてやらなければ……

敵との距離に関わらず連携攻撃が可能！

装備するのは片手剣だが、通常攻撃と技では弓も使いこなす。後衛・前衛の両方で活躍できるキャラだ。作戦を『支援戦闘』にすると、弓での遠距離攻撃＆抜砕牙での接近という、敵との距離を自在に操りながらの連携攻撃をよくくり出すぞ。敵からの反撃も受けにくいのだ。

⬆スキの大きい術は使用を禁止し、技だけで戦っても活躍できる。

職業	剣弓戦士
称号	王族
武器	片手剣
作戦	支援戦闘 後方戦闘
行動	オーバーリミッツを使え 弱ったときは待機

加入章 第5章B

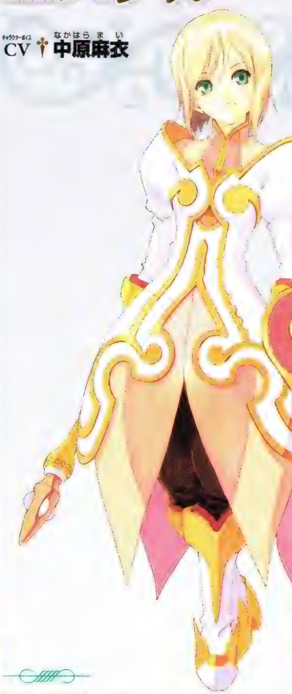
習得する術・技

1 豪烈 1 風神剣 1 ウインドアロー 7 疾風 9 陽炎
13 煌憐昇 15 ストーム 19 断空剣
23 ストリームアロー 26 空破絶掌撃 29 抜砕牙
31 刹那 33 エアスラスト 36 雹雨 39 秋沙雨
42 虚封 45 裂衝蒼破塵

from テイルズ オブ ヴェスペリア

エステル

CV 中原麻衣



わたし、一生懸命、頑張りますね！

長く戦場に残ることができる回復役

効果の高い回復・補助系の術を使えるうえ、盾を装備できるので防御力が高く、敵に倒されにくい。攻撃の激しいボス戦での回復役として活躍できる。ボス戦以外では、通常攻撃を出しつつピンチの味方もしっかり回復してくれる、『自由戦闘』を指示しておくのもいいだろう。

⬆全体を回復する、ナースが使えるだけのＴＰは常に残しておこう。

職業	ヒーラー
称号	真実を求める姫君
武器	片手剣・杖
作戦	自由戦闘 支援戦闘
行動	ＨＰを小回復しろ 守りを固めろ

加入章 第1章

習得する術・技

1 ファーストエイド 5 ピコハン 7 シャープネス
9 スターストローク
11 バリアー 13 リカバー 15 ピアズクラスター 18 フォトン
21 レジスト 24 ナース 26 レイズデッド 29 ディスペル
34 ディバイドエッジ 41 ハートレスサークル 44 エアディバイド
45 セイクリッドブレイム

from テイルズ オブ シンフォニア -ラタトスクの騎士-

エミル・キャスタニエ

CV 下野紘

勇気は夢を叶える魔法だよ

敵を打ちあげる技を豊富に持つ!!

片手剣がメインだが、中段攻撃や一部の技では蹴りも使って攻撃する。秘奥義以外の技はすべて無属性で、弱点を突くのは苦手。敵を空中へ打ちあげたり、連続で攻撃して拘束できる技を序盤から多く使えるので、うまく利用してコンボ数を伸ばし、リミッツゲージを溜めよう。

⬆敵と1対1の状況になったときに、特に強さを発揮できるキャラ。

職業	騎士
称号	内気な少年
武器	片手剣
作戦	近接戦闘 自由戦闘
行動	オーバーリミッツを使え 同じ敵を狙え

加入章 序章

習得する術・技

1 魔神剣 4 崩蹴脚 7 穿孔破
11 虎乱蹴 15 鳳翼旋 18 魔神閃光断
21 砕覇双撃衝 24 瞬連刃 26 雷神烈光刹 29 天衝裂空撃
31 空牙衝 33 牙連轟天襲 36 飛燕瞬連斬 39 虎咬裂斬刺
41 閃光墜刃牙 44 裂破絶掌撃 45 魔王獄炎波

from テイルズ オブ ジ アビス

ガイ・セシル

CV 松本保典

ヒトは過ちを正し、自分で自分の道を切り開ける

機敏な動きで乱戦に強い!!

移動速度が速めで技の出も速く、敏捷値も高めなキャラ。技は攻撃範囲が広いものが多く、敵が多いときの乱戦で役に立ってくれる。乱戦状態だとガイ自身もダメージを受けやすいため、『HP回復は自力で』を指示して、集気法でこまめに回復させるようにしておくといいぞ。

⬆断空剣や龍爪旋空破は、まとめて敵を攻撃できる使いやすい技。

職業	剣士
称号	護衛剣士
武器	片手剣
作戦	近接戦闘 自由戦闘
行動	オーバーリミッツを使え HP回復は自力で

加入章 第10章

習得する術・技

1 魔神剣 5 裂空斬 9 弧月閃
11 秋沙雨 15 獅子戦吼 18 魔神月詠華
21 真空破斬 24 集気法 26 龍爪旋空破 29 絶空魔神撃
33 獅吼爆雷陣 37 月華斬光閃 39 断空剣
41 閃空翔裂破 44 白虎宵閃牙 45 鳳凰天翔駆

from テイルズ オブ テンペスト

カイウス・クオールズ

CV 高城元気

前衛との連携で強さがより引きたつ

通常攻撃は癖が少なく、覚える技はややスキが大きくTP消費も多めだが、威力が高い。カイウス1人ではコンボがつながりにくいため、前衛の主人公と『同じ敵を狙え』で攻撃させるといい。TP消費の激しさは、消極的な作戦を指示するより、装備スキルなどで補ってみよう。

⬆積極的に前に出し、リミッツゲージも溜まるよう戦わせたい。

職業	剣士
称号	村の少年
武器	片手剣
作戦	近接戦闘 自由戦闘
行動	同じ敵を狙え オーバーリミッツを使え

加入章 序章

習得する術・技

- 1 魔神剣 4 散沙雨 7 弧月斬
- 11 魔神剣·双牙 13 秋沙雨 15 虎牙破斬 18 魔神連牙斬
- 21 飛天翔駆 24 驟雨双破斬 26 斬光時雨 29 烈空斬
- 33 獅子戦吼 37 獅子千裂破
- 41 天地猛爪撃 45 ビーストブロウ

from テイルズ オブ デスティニー2

カイル・デュナミス

CV 福山潤

術がそろうまでは接近戦をメインに

すばやくくり出せ、スキの小さい通常攻撃と技が魅力。術も使えるが、強力な術を使えるようになるのはかなり後半だ。技だけでもそれなりに属性攻撃がそろっているので、弱点を突きやすい。終盤までは前衛で戦わせるのがオススメだ。その場合、術は使用禁止にしておこう。

⬆風、火、光属性を持った術・技を覚える。弱点を積極的に狙おう。

職業	魔法剣士
称号	英雄志願
武器	片手剣
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	同じ敵を狙え 弱ったときは待機

加入章 第9章

習得する術・技

- 1 蒼破刃 1 ウィンドスラッシュ 4 散葉塵 7 フレイムドライブ
- 9 空翔斬 13 蒼破追蓮 15 閃光衝 18 牙連蒼破刃
- 21 散葉枯葉 23 空破絶風撃 26 スラストファング 29 空翔裂風
- 33 爆炎剣 36 閃光翔墜 39 バーンストライク
- 41 屠龍連撃破 45 斬空天翔剣

from テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー3

カノンノ・グラスバレー

CV 平野綾

私が描いた風景の中に、いつか立つ事が出来るかな…

臨機応変に前衛と後衛を切りかえよう!

技と術をバランスよく使いこなす魔法剣士。ファーストエイドからキュアまで一通りの回復術も習得し、序盤から終盤まで回復役としても活躍できる。ただし、優秀な攻撃能力をできるだけ活かしたいため、ある程度仲間のHPが減ってから回復するように設定するといいぞ。

↑あまり大技を連発させず、回復用のTPを温存させておこう。

職業	魔法剣士
称号	夢を描く少女
武器	両手剣
作戦	自由戦闘 支援戦闘
行動	ほどほどに闘え HPを中回復しろ

加入章 序章

習得する術・技
- 1 ファーストエイド 1 虎牙破斬 3 ライトニング
- 7 リカバー 9 空蓮華
- 13 獅子戦吼 18 グレイブ
- 21 バーンストライク 23 ヒール 26 虎牙連斬
- 30 フラッシュティア 35 空蓮双旋華
- 40 キュア 45 アンチェインド・ノート

from テイルズ オブ エターニア

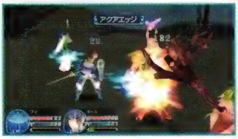
キール・ツァイベル

CV 保志総一朗

場所は変わっても、やる事は常に山積みさ

強敵相手には回復術を中心に使うのだ!

水属性、火属性、風属性の攻撃術を中心に、ナースやキュアなどの高度な回復術も使う。敵の弱点を突きながら攻撃させ、長期戦になりそうな場合は、回復重視の設定に切りかえる柔軟な立ちまわりが可能だ。ボス戦では戦闘の最初にホーリーブレスの使用を指示するのもオススメ。



↑下位の攻撃術を中心に使うよう設定しておけば連発が効くぞ。

職業	魔術師
称号	学士
武器	杖
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	術を使って闘え HPを中回復しろ

加入章 第2章

習得する術・技
- 1 アクアエッジ 3 ウィンドカッター 5 ファイアボール
- 9 ホーリーブレス
- 11 リカバー 15 フリーズランサー 18 ヒール
- 21 エアスラスト 24 イラプション 26 ナース 29 サイクロン
- 33 レイズデッド 37 レイ
- 41 キュア 44 バリアー 45 レム

from テイルズ オブ シンフォニア

クラトス・アウリオン

CV 立木文彦

技を重視して前衛で戦うといいぞ！

術と技を両方習得する魔法剣士だが、どちらかというと物理攻撃を得意とする。回復術も習得するが回復量が少なめなので、アタッカーと割りきって技中心の戦闘スタイルを設定していこう。HPに余裕がなくなったら敵との距離を取らせ、遠距離から術で押してもらうのも手だ。

⬆敵と近い距離にいるうちは、術を使用不可に切りかえてもいい。

職業	魔法剣士
称号	傭兵
武器	片手剣
作戦	自由戦闘 近接戦闘
行動	同じ敵を狙え 弱ったときは待機

加入章　序章

習得する術・技

1 魔神剣　1 ファイアボール　3 ファーストエイド
5 瞬迅剣　9 ストーンブラスト
11 剛·魔神剣　13 イラプション　15 空破衝　18 閃空裂破
21 ヒールウィンド　24 閃光墜刃牙　26 グレイブ　29 雷神剣
34 守護方陣
41 魔神閃空破　45 シャイニング·バインド

from テイルズ オブ ファンタジア

クレス・アルベイン

CV 草尾毅

敵の動きを封じる怒濤の連続攻撃！

物理攻撃力にすぐれ、さまざまなタイプの技を習得していく剣士。常に前列に配置し、率先して斬りこませるとともにパーティの盾にもなってもらおう。手数が多いほど敵の動きを封じることができるので、TPを気にせず積極的に攻撃する『全力で闘え』などを設定しよう。

⬆敵の弱点に応じ襲爪雷斬や鳳凰天駆などの属性技を多用させよう。

職業	剣士
称号	剣士
武器	片手剣・斧
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え オーバーリミッツを使え

加入章　序章

習得する術・技

1 魔神剣　4 飛燕連脚　7 虎牙破斬
11 秋沙雨　13 襲爪雷斬　18 鳳凰天駆
21 真空破斬　24 集気法　26 魔神双破斬　29 獅子戦吼
33 鳳凰天翔脚　37 次元斬
41 閃空裂破　44 獅子千裂破　45 冥空斬翔剣

from テイルズ オブ レジェンディア

クロエ・ヴァレンス

CV 浅野真澄

騎士として放ってはおけないな

回復手段を設定して死角をなくそう！

華麗な身のこなしからくり出される、スピーディな攻撃技がクロエの持ち味。攻撃能力に特化した騎士のため攻撃力は十分だが、回復の技を習得しないことが時として欠点ともなる。HPの消耗が激しいボス戦などでは、グミや薬による回復も設定しておくと安定感が大きく増すぞ。

↑連続突きの秋沙雨や吹き飛ばす絢舞を多用させて敵の足を止める。

職業	騎士
称号	少女剣士
武器	片手剣
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	同じ敵を狙え 回復アイテム使え

加入章　第12章

習得する術・技

0 魔神剣　3 散沙雨　5 虎牙破斬　8 疾風閃
11 秋沙雨　13 空裂斬　15 昇舞　18 驟雨魔神剣
21 絢舞　24 驟雨虎牙破斬　26 虎牙空裂斬　29 幻晶剣
33 魔神剣·絢舞　37 迅羽
41 神風閃　44 霧沙雨　45 無想神烈閃

from テイルズ オブ ハーツ

コハク・ハーツ

CV 井上麻里奈

絶対あきらめないよ！

被ダメージの状況を見て間合いを変更！

技と術を器用に使いわけ、さらに2種類の回復術も習得するオールラウンダー。少し打たれ弱いため、攻撃力の高い敵に対しては中～後列に配置して術で応戦させるといいぞ。範囲回復術のハートレスサークルを習得してからは、回復役のメインを任せることも十分に可能だ。

↑普段はTPのコストにすぐれた火属性の技を中心に戦わせよう。

職業	モンク
称号	キックの鬼
武器	バトン(特殊武器)
作戦	自由戦闘 防御戦闘
行動	ほどほどに闘え HPを中回復しろ

加入章　序章

習得する術・技

0 砕心脚　0 ウィンドカッター　5 疾風脚　9 火旋輪
11 炎舞陣　13 フォトン　15 バーンストライク　18 鳳凰天駆
21 紅蓮皇輪　24 ヒール　27 レイ
31 空牙嵐蹴旋　35 ハートレスサークル　39 魔王炎撃波
44 エアスラスト　45 殺劇舞荒拳

from テイルズ オブ シンフォニア

コレット・ブルーネル

CV † 水樹奈々

間違えたなって思うものがあったなら、それを正せばいいんだもん

後方からの遠距離攻撃で仲間をサポート！

特殊武器の戦輪を投げつける技を多く習得する。射程の長さを活かし、敵にあまり接近しないよう設定しておけば反撃を受ける心配も少なくなるぞ。また、状態異常への耐性が乏しい敵と戦うときは、同じく射程の長いピコハンやコチハンを多用させるのも効果が大きい。

⬆主人公のターゲットと違う敵を攻撃させて包囲を防いでいこう。

加入章　第 6 章

職業	天使術士
称号	ドジっ娘
武器	戦輪（特殊武器）
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	詠唱を阻止しろ 違う敵を狙え

習得する術・技

0 レイトラスト　5 ピコハン　7 ローバーアイテム
11 ブランディス　13 レイシレーゼ　15 ポイハン
18 ピコピコハンマー
21 グランシャリオ　24 リミュエレイヤー　26 レンジウィングル
29 コチハン　34 エンジェル・フェザー
41 ホーリーソング　45 ホーリージャッジメント

from テイルズ オブ シンフォニア

ジーニアス・セイジ

CV † 折笠愛

これって大発見だよ!!

属性を使いわけて殲滅効率アップ！

土属性、水属性、火属性、風属性の術をバランスよく使いこなすエリート魔術師。補助術や回復術を使うことはできないが、攻撃術の威力はトップクラスだ。4属性すべてを早い段階で習得するため、敵の弱点に応じて的確に使いわけを指示すればあらゆる局面で有利に戦えるぞ。

⬆攻撃の手が止まらないように、オレンジグミなどでＴＰを補充。

加入章　第 14 章

職業	魔術師
称号	優等生
武器	剣玉（雑貨武器）
作戦	全力戦闘 後方戦闘
行動	術を盛大に使え オレンジグミ使え

習得する術・技

0 ファイアボール　2 ストーンブラスト　3 ウィンドカッター
4 アクアエッジ　7 ライトニング　9 アイシクル
13 ロックブレイク　15 スプレッド　18 エアスラスト
21 イラプション　24 サンダーブレード　26 アイストーネード
29 サイクロン　31 グランドダッシャー　36 レイジングミスト
41 タイダルウェイブ　45 インディグネイト・ジャッジメント

from テイルズ オブ レジェンディア

ジェイ

CV 白石涼子

ここからが、ぼく達の腕の見せ所ですよ

アクロバティックな動きで敵を翻弄！

敵を頭上から踏みつけたり、地面から爆炎や氷を呼びよせるトリッキーな技の持ち主。属性によるダメージ増加に加え、敏捷値が高いためクリティカルの頻発も期待できる。正面の敵との接近戦を基本設定とし、後方の敵が術を詠唱した場合などは苦無や闇走破で攻撃させよう。

⬆独特な動きゆえにスキも生まれやすい。退避の指示も忘れずに。

職業	情報屋
称号	「不可視」のジェイ
武器	片手剣・短剣
作戦	自由戦闘 近接戦闘
行動	ほどほどに闘え 詠唱を阻止しろ

加入章 第 9 章

習得する術・技

1 苦無 3 焔 7 氷樹 9 闇走破
11 苦無·焔 15 土乱 18 朧氷樹
21 雷電 24 影縫い 26 闇走焔 29 浮雲
33 朧土乱 37 闇走雷電
41 風雅 44 翔翼 45 焔大蛇の印

from テイルズ オブ ジ アビス

ジェイド・カーティス

CV 子安武人

信じて賭けるしかないでしょうね……

乱戦時は後方からの術に切りかえよう！

幅広い術の使い手にして力強い槍の技もくり出す、魔法剣士のような存在。槍の技は威力が大きくリーチも長い反面、動作が大きいので乱戦時は攻撃の出鼻をくじかれやすい。集団の敵と交戦する状況では中距離から技を出させるか、後方からの術を主軸に行動を設定するといいぞ。

⬆初期隊列は中列に配置すると、どの状況にも対応しやすいのだ。

職業	譜術士
称号	大佐
武器	槍（特殊武器）
作戦	自由戦闘 後方戦闘
行動	術を使って闘え 回避行動を優先

加入章 第 7 章

習得する術・技

1 瞬迅槍 1 エナジーブラスト 7 天雷槍
11 タービュランス 13 岩砕烈迅槍 15 セイントバブル
18 ロックブレイク 21 雷神旋風槍 24 スプラッシュ
26 アイシクルレイン 29 天衝墜牙槍
33 グランドダッシャー 37 墜牙爆炎槍
41 フリジットコフィン 44 アブソリュート 45 ミスティック·ケージ

from テイルズ オブ グレイセス

シェリア・バーンズ

CV † 河原木志穂

私達に出来る事を一緒にやっていきましょう

仲間の被害が大きいときは回復に専念!

複数の仲間を回復する能力に長けたヒーラー。レイズデッドも習得するため、強敵との戦闘では回復重視の行動に設定しよう。ただし、攻撃系の術・技を多く使える点もシェリアの持ち味。あまり回復を必要としない状況ならば、積極的に攻撃させるほうが本領を発揮できるのだ。

↑短剣を投げつける技が多いので中距離で安全に戦わせられる。

職業	ヒーラー
称号	お世話エンプレス
武器	短剣
作戦	自由戦闘 支援戦闘
行動	ほどほどに闘え 味方を蘇生しろ

加入章 第17章

習得する術・技
1 水蛇刀 5 リリジャス 7 リカバー
11 ピクシーサークル 13 清潤 15 フラッシュティア 18 霊貫
21 鎮魂閃 24 ハートレスサークル
26 レイズデッド 29 ライトニングブラスター
33 ナース 37 無限刀
41 神雷招 45 イノセントガーデン

from テイルズ オブ レジェンディア

シャーリィ・フェンネス

CV † 広橋涼

どんな正しい未来だって、あっていい犠牲なんて無い……

補助術を優先して仲間の能力をアップ!

終盤まで重宝する補助術のチアリングとシェルターを早い段階で習得。特に仲間全員の防御力を上昇するシェルターは、ボス戦で率先して使わせたいところだ。回復術は少ないのでメインの回復役を任せるのではなく、緊急時に回復術を使用させるサポート的な行動がオススメだ。

↑攻撃を任せるときはトラクタービームでの浮かせを狙わせよう。

職業	魔術師
称号	いのる少女
武器	ペン(雑貨武器)
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	補助術を適度に使え 味方のＨＰを中回復しろ

加入章 序章

習得する術・技
1 ファイアボール 7 チアリング 9 シェルター
11 アイスウォール 15 ブリザード 18 キュア
23 トラクタービーム
31 グランドダッシャー 37 タイダルウェイブ
41 インディグネイション 45 海の癒し

from テイルズ オブ デスティニー2

ジューダス

CV 緑川光

二刀流の華麗な剣技を主軸に術を併用！

片手剣と短剣の二刀流による物理攻撃が得意。闇属性や土属性の術も習得するが、技を中心に戦わせると好結果につながるのだ。ただし物理防御力が少し低いので、力任せに暴れさせるだけではピンチを招く。ＨＰを大きく減らされるようなら後方からの術を併用させておこう。

⬆全般的に攻撃がすばやく、積極的に攻めさせれば手数で押せる。

職業	剣士
称号	仮面の剣士
武器	片手剣・短剣
作戦	自由戦闘 近接戦闘
行動	同じ敵を狙え 敵から離れろ

加入章　第 9 章

習得する術・技

0 飛連斬　0 シャドウエッジ　4 双連撃
7 ストーンザッパー　9 飛連双閃
13 ウィンドスラッシュ　15 幻影刃　18 千裂虚光閃
21 デルタレイ　23 双連衝破　26 エアプレッシャー　29 月閃光
33 粉塵裂破衝　36 ネガティブゲイト　39 幻影回帰
41 スラストファング　45 真神煉獄刹

from テイルズ オブ ヴェスペリア

ジュディス

CV 久川綾

近～中距離の肉弾戦で戦おう！

槍と体術を組みあわせた独特の技の使い手。術を一切習得しないので肉弾戦に徹した行動設定を考えよう。物理防御力が高いので前衛で戦うのに適しているが、跳躍やダッシュから放つ技が多い点に着目したい。それらを利用すれば中距離からもすばやく奇襲をかけられるぞ。

⬆高速で槍を振りまわすジュディス。連携して大コンボを狙おう。

職業	ハンター
称号	ビューティランサー
武器	槍（特殊武器）
作戦	自由戦闘 近接戦闘
行動	同じ敵を狙え 全力で闘え

加入章　第 3 章

習得する術・技

0 月牙　3 天月旋　5 崩蹴月　9 月影刃
11 月牙·鷹　13 如月　15 飛燕月華　18 月華天翔刃
21 残月　24 飛燕崩蹴月　27 神月裂破
33 嵐月·燕　38 飛燕連月華
44 月破墜迅脚　45 煌華月衝閃

●ジューダス／ジュディス

from テイルズ オブ ハーツ

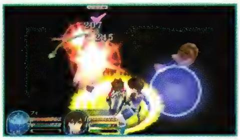
シング・メテオライト

CV 柿原徹也

出来る事を考えたいんだ

光属性の技と接近戦を重視するのだ！

術を使えないかわりに、光属性の技を多く習得するのが特徴の剣士。接近戦が得意なタイプなので前衛に立たせ、ラッシュをかけるとともに後衛陣を守ってもらおう。敵と距離が離れたら射程の長い空裂閃を使用させ、敵の迎撃態勢を崩してから再び斬りこませるのがオススメだ。



↑敵に包囲されたときは周囲全方向を攻撃する昇煌陣の使用を指示。

職業	剣士
称号	夢見る少年
武器	片手剣
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え 回復アイテム使え

加入章　序章

習得する術・技

1 地砕衝　3 空裂閃　5 海連刃　7 昇煌陣　9 流星衝
11 飛燕翔旋　13 獅子戦吼　15 瞬刃衝　18 忠刃金剛波
21 疾風閃　24 星塵絶破　27 屠龍連撃破
31 星影連波　35 爪吼牙　39 空破天裂陣
41 閃光裂破　45 翔旺神影斬

from テイルズ オブ デスティニー

スタン・エルロン

CV 関智一

こうしてる間にも、困っている人や助けを求めてる人がたくさんいるんだ……

多彩な技で敵を圧倒しよう！

パワフルに剣を振るう豊富な技に加え、強力な術も習得していく魔法剣士。技に長けた武闘派なので術はピンポイントで使わせる程度に考え、接近戦を主体に設定すると真価を引きだせるぞ。術はすべて火属性のため、火属性に強い敵との戦いでは攻撃手段を技に絞らせよう。

↑盾が装備可能であり、攻防ともに前衛での活躍が期待できる。

職業	魔法剣士
称号	田舎の正直者
武器	片手剣
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え 同じ敵を狙え

加入章　序章

習得する術・技

1 魔神剣　1 ファイアボール　4 烈空斬　7 虎牙破斬
13 獅子戦吼　15 イラプション　18 爪竜連牙斬
21 灼光拳　24 空牙昇竜脚　26 閃光裂破　29 鳳凰天駆
33 フレアトルネード　37 魔王炎撃波
41 熱破旋風陣　44 エクスプロード　45 皇王天翔翼

from テイルズ オブ イノセンス

スパーダ・ベルフォルマ

CV † うえだゆうじ

……おい、少しは肩の力を抜けよ？

接近戦に加え風属性の術も得意

二刀を駆使するパワフルな物理攻撃が自慢の双剣士。それに加え、ウィンドカッターからサイクロンまで各種の風属性の術を習得するのがスパーダの持ち味だ。通常は技を主体に接近戦を挑ませ、風属性を弱点に持つ敵と遭遇したら術を混ぜていくような設定にするといいぞ。

⬆秋沙雨や真空裂斬などを多用させれば手数で押せるのも強みだ。

職業	双剣士
称号	不良少年
武器	片手剣
作戦	自由戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え 技を使って闘え

加入章　第4章

習得する術・技
1 虎牙破斬　1 ウィンドカッター　3 魔神剣　5 散沙雨
7 ライトニング　9 裂空斬
13 魔神剣・双牙　15 エアスラスト　18 魔神双破斬
21 秋沙雨　24 真空裂斬　26 虎牙連斬　29 サンダーブレード
33 驟雨双破斬　37 閃空裂破
41 サイクロン　45 神裂閃光斬

from テイルズ オブ レジェンディア

セネル・クーリッジ

CV † 鈴村健一

みんなの思いが一つなら、やる事も一つだ。迷う事はないさ

攻めの姿勢を貫いて圧倒的な手数で勝負

拳打や蹴りを振るう格闘家のセネルは、流れるような体術でスキの小さいコンボを生みだせる。なるべく消極的な行動は設定せず、技を連発させてヒット数を稼いでもらおう。貴重な投げ技の使い手でもあり、ダウンした敵にすばやく追撃を決めるためにも前線に出すことが大切だ。

⬆常に手を出させれば、敵に反撃の機会を与えずにすむぞ。

職業	格闘家
称号	やさしいお兄ちゃん
武器	拳
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え 同じ敵を狙え

加入章　序章

習得する術・技
1 魔神拳　3 幻竜拳　5 迫撃掌　7 軽岩砕落撃　9 噴竜撃
11 爆撃掌　13 飛燕連脚　15 連牙弾　18 魔神幻竜拳
21 礫岩迫落撃　24 魔神拳・双牙　26 飛連幻竜拳　29 連牙飛燕脚
33 輪舞旋風　37 巨岩裂落撃
41 魔神拳・竜牙　44 爆竜拳　45 殺撃幻竜陣

from テイルズ オブ エターニア

セルシウス

CV †野田順子

あなたは、あなたである事に意味があるの

水属性の術でひるませつつ肉弾戦を併用

拳打に凍気を組みあわせた独特な体術が、精霊たるセルシウスの持ち味。水属性の攻撃のエキスパートであり、フリーズランサーやブリザードなどの術を得意とする。序盤は術を中心に習得するため後方での戦闘に向くが、強力な水属性の技を習得したら接近戦も可能になるぞ。

↑動きがすばやいほうではないので、乱戦に放りこむのは避けたい。

加入章 第 9 章

職業	精霊
称号	氷の精霊
武器	拳
作戦	自由戦闘 後方戦闘
行動	術を使って闘え ほどほどに闘え

習得する術・技

0 アイシクルフォール 5 アイスニードル
15 飛燕連脚 18 アブソリュート
21 フリーズランサー 24 ブリザード 29 獅子戦吼
34 氷襲連撃
41 凍刃十連撃 45 獅吼爆砕陣

from テイルズ オブ シンフォニア

ゼロス・ワイルダー

CV †小野坂昌也

世界中の女性は、み～んな俺さまのハニーよ

術と技を平均的に使いわけさせよう

習得する術・技の大半が風属性を帯び、風属性に弱い敵が多い場所では多大な活躍が期待できる。盾を装備できるため前衛を任せられるが、技は攻撃動作が少し大きい。接近戦を行うだけでは力を十分に発揮できないので、術もバランスよく使っていく行動設定がオススメだ。

↑技の単発指示はスキを生みやすい。通常攻撃から出させよう。

加入章 第 7 章

職業	魔法剣士
称号	魔剣士
武器	片手剣
作戦	自由戦闘 後方戦闘
行動	術を使って闘え ほどほどに闘え

習得する術・技

0 魔神剣 0 ファーストエイド 3 ウィンドカッター
5 瞬迅剣 9 ライトニング
11 魔神剣·双牙 13 エアスラスト 15 サンダーブレード
18 閃空裂破 21 ヒールウィンド 24 閃空衝裂破
26 風迅剣 29 雷神剣 34 断空剣
41 魔神閃空破 45 ディバイン·ジャッジメント

from テイルズ オブ グレイセス

ソフィ

CV 花澤香菜

編成に応じて攻撃役と回復役をスイッチ

すばやい身のこなしで技をたたみかける格闘能力に、仲間をいたわる回復能力を兼ねそなえた少女。パーティ編成に応じて立場を変えられるのが長所だ。パーティが攻撃的な布陣なら回復優先の設定を行い、もし攻撃力不足を感じるようなら回復を控えて攻撃重視で動いてもらおう。

⬆射程の長いマークリバースや穿光を使わせれば敵を翻弄できる。

加入章 第 7 章

職業	格闘家
称号	花の名の少女
武器	拳
作戦	自由戦闘 支援戦闘
行動	ほどほどに闘え HPを中回復しろ

習得する術・技

0 双月 5 ファーストエイド 9 刹破衝
11 霊子障断 13 マークリバース 15 獅子戦吼 18 双撞掌底破
21 穿光 24 ヒール 26 リベラチャージ 29 アストラルベルト
33 錬気轟縮 37 レイズソウル
41 キュア 44 シェルスロー 45 クリティカルブレード

from テイルズ オブ ファンタジア

チェスター・バークライト

CV 伊藤健太郎

4種類の属性を使いわける指示がカギ

離れた敵を正確に狙いうつ弓の名手。敵の後衛を攻撃させたり、術の詠唱を阻止させるのに適役だ。近距離用の技は習得しないので、常に敵と距離を取るように設定して後方で戦わせよう。土、水、火、風の４属性の使いわけを臨機応変に指示すれば、さらなる活躍が期待できるぞ。

⬆敵の数が多いときも震天で広範囲をカバーできるのが頼もしい。

加入章 第 2 章

職業	狩人
称号	ハンター
武器	弓
作戦	後方戦闘 防御戦闘
行動	後衛を攻撃しろ 敵から離れろ

習得する術・技

0 紅蓮 4 凍牙
13 轟天 18 衝破
22 震天 26 鷲羽 29 疾風
33 大牙
41 屠龍 45 天威浄破弓

from テイルズ オブ デスティニー

チェルシー・トーン

CV † 渡辺菜生子

そんな悪い人には絶対、負けません

最後方に逃がして安全を確保させよう

チェスターと同じく弓による遠距離攻撃に特化した戦闘スタイル。水属性の技を習得しないぶん、光属性および闇属性の技を使いこなしていくのが特徴だ。物理防御力が低く、敵と接近させてもメリットがないので、どのような状況でも後方に位置取るよう設定しておくといい。

⬆敵を近づかせないよう、主人公や前衛の仲間が守ってあげよう。

職業	狩人
称号	小弓ガール
武器	弓
作戦	後方戦闘 防御戦闘
行動	敵から離れろ 詠唱を阻止しろ

加入章　第9章

習得する術・技

- 0 朱蓮　5 衝破
- 12 疾風　15 飛燕　19 豪烈
- 23 月華　27 斜陽
- 31 迅雷　36 霞雨
- 41 死天滅殺弓　45 ワイルドギース

from テイルズ オブ エターニア

チャット

CV † 野田順子

船長のボクとしては、気苦労が絶えませんよ

中距離でのサポート行動で幅広く活躍

チャットの職業は海賊だが、主人公が転職できる海賊とは性質が大きく異なる。気絶や麻痺、石化といった状態異常を敵に与える技を習得していくぞ。状態異常が通じにくいボス戦では、回復アイテムの使用などを優先するサポート的な立場を取れるように設定しよう。

⬆ピコハンなどで敵を気絶させ、その間に全員で攻撃するのだ。

職業	海賊
称号	キャプテン
武器	バッグ（雑貨武器）
作戦	自由戦闘 支援戦闘
行動	回復アイテムを使え アイテムを奪え

加入章　序章

習得する術・技

- 0 ピコハン　0 ローバーアイテム
- 15 ポイハン
- 24 パラライボール
- 34 コチハン
- 45 エターナルスロー

from テイルズ オブ ジ アビス

ティア・グランツ

CV † ゆかな

光属性の術を使わせれば活躍度アップ!

近距離用の技も習得するが、接近戦を挑ませるのは良策ではない。術攻撃力の高さを活かし、光属性の術を中心に戦わせるスタイルが向いているぞ。範囲回復のハートレスサークルや仲間全員の能力が上昇するホーリーソングを習得したら、強敵との戦いで支援役を任せるといい。

⬆技はセヴァードフェイトを多用させると反撃を受けにくいぞ。

職業	音律士
称号	クールレディ
武器	杖
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	術を使って闘え 味方を中回復しろ

加入章 第7章

習得する術・技

0 ファーストエイド 0 ナイトメア 5 ピコハン 9 チャージ
11 ノクターナルライト 13 エクレールラルム
15 レイズデッド 18 セヴァードフェイト
21 メディテーション 26 ハートレスサークル 28 ホーリーランス
33 スペル・エンハンス 37 バニシングソロゥ
41 ホーリーソング 45 イノセント・シャイン

from テイルズ オブ リバース

ティトレイ・クロウ

CV † 山口勝平

ラッシュの合間にボウガンで攻撃だ!

拳打と蹴りを交えたダイナミックな体術の使い手。敵の懐にすばやく潜りこんでたたみかけるのが得意だが、さらにボウガンを使った遠距離用の技も習得する。目前の敵にラッシュをかけさせたり、離れた敵を攻撃させたりと、的確に状況を判断しながら行動設定に幅を持たせよう。

⬆体術を駆使させればリミッツゲージもグングン上昇するぞ。

職業	格闘弓士
称号	エコロジスト
武器	拳
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え 自由に秘奥義を使え

加入章 第2章

習得する術・技

0 翔連脚 5 牙連撃 7 轟裂破
11 飛連轟衝牙 13 愚連連天脚 15 樹砲閃 18 轟裂連牙弾
21 疾空波 24 飛連墜蓮閃 28 轟裂斬空脚 29 飛連斬空脚
34 緋桜轟衝牙 37 扇翔閃
41 愚連墜蓮閃 44 轟裂蒼翔閃 45 紅蓮天翔

from テイルズ オブ ジ アビス

ナタリア・ルツ・キムラスカ・ランバルディア

CV 根谷美智子

強敵との戦闘時は補助役を任せよう!

弓による鋭い遠距離技が強力なので普段は攻撃重視の設定がオススメ。ただし攻撃一辺倒なキャラではなく、レジスト、バリアー、アンチマジックと防御面強化の補助術も使えるぞ。上位回復術のキュアを使えることからも、強敵との戦いにおいては支援中心に行動してもらおう。

⬆緊急時の回復に備えてTP消費の少ない技を多用させるのも手だ。

職業	弓使い
称号	王女
武器	弓
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	ほどほどに闘え 補助術を積極的に使え

加入章 第7章

習得する術・技

- 1 ピアシスライン 5 シュトルムエッジ 7 リカバー
- 9 エリアルレイザー 11 ヴォルテックライン 13 ヒール
- 15 ブラストエッジ 18 シャープネス 21 レジスト
- 24 ヒールウィンド 26 ブレイブフィード 29 バリアー
- 33 スターストローク 36 エンブレスター
- 41 キュア 44 アンチマジック 45 アストラル・レイン

from テイルズ オブ デスティニー2

ナナリー・フレッチ

CV かかずゆみ

卓越した弓技を連発させて敵を圧倒!

さまざまな属性の術を習得する、魔術師の資質を持った狩人。多くの技が属性を持つため、技主体で戦わせると属性ダメージを期待できる。敵に近づかれたときでもスキが生じにくいのも技主体の利点だ。『全力戦闘』を命じると複数の技をすばやくつなげ、敵を力強く押しやるぞ。

⬆敵に包囲されたら墜陽閃を指示して、ピンチを切りぬけよう。

職業	狩人
称号	弓使い
武器	弓
作戦	全力戦闘 後方戦闘
行動	全力で闘え 後衛を攻撃しろ

加入章 序章

習得する術・技

- 1 烈火閃 1 ウィンドスラッシュ
- 6 牙連閃 9 フレイムドライブ
- 13 シャドウエッジ 15 虚空閃 18 バーンストライク
- 21 墜陽閃 24 アクアスパイク 29 スラストファング
- 34 扇氷閃 39 スプラッシュ
- 43 龍炎閃 45 ワイルドギース

from テイルズ オブ レジェンディア

ノーマ・ビアッティ

CV 水橋かおり

補助術の優先使用で仲間を常に強化

多彩な攻撃術を習得するほか、身体能力を変化させる補助術にすぐれているのが特徴。特に仲間全員の攻撃力が上昇するチアダンスはザコ戦、ボス戦を問わず役だつので、優先的に使わせて殲滅時間の短縮をめざそう。レイズデッドを率先して使ってくれる堅実な設定も重要だ。

⬆詠唱時間と威力のバランスがいいトラクタービームを攻撃の要に。

職業	ハンター
称号	おたから娘
武器	ストロー（雑貨武器）
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	補助術を積極的に使え 味方を蘇生しろ

加入章　第6章

習得する術・技

- 0 ブーイング　0 チアリング　9 サイレンス
- 11 グレイブ　15 ファイアストーム　18 ブリザード
- 21 レイズデッド　26 レイ　29 トラクタービーム
- 33 ブーイングダンス　37 チアダンス
- 41 グランドダッシャー　45 オリジネイトブレイズ

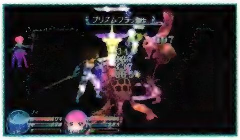
from テイルズ オブ デスティニー2

ハロルド・ベルセリオス

CV 平松晶子

強大な術に期待して『後方戦闘』を命令

光属性と闇属性の攻撃に長けた自称天才科学者。近距離技のバリエーションは少ないが、後方から術を連発させると真価を発揮する。技の使用は控えさせてＴＰの大半を術に回すよう命じるといいぞ。また、回復量の多いキュアを習得するのでボス戦では回復行動も設定しておこう。



⬆主人公がオレンジグミなどを使って術の詠唱に専念してもらおう。

職業	科学者
称号	天才科学者
武器	杖
作戦	後方戦闘 防御戦闘
行動	術を盛大に使え ＨＰを大回復しろ

加入章　序章

習得する術・技

- 0 デルタレイ　0 シャドウエッジ　6 華連撃
- 9 トリニティスパーク　13 ネガティブゲイト　15 雷牙衝
- 18 キュア　21 プリズムフラッシャ　23 影閃剣
- 26 ブラッディクロス　29 クラッシュガスト
- 33 鏡影槍　36 シャイニングスピア　39 イービルスフィア
- 41 エンシェントノヴァ　45 プリンセス・オブ・マーメイド

from テイルズ オブ ハーツ

ヒスイ・ハーツ

CV 松風雅也

後方から弓攻撃と回復術を行わせよう

主に風属性の技・術を覚える、ボウガンを使う狩人。回復もキュアまで使えるようになるなど、オールマイティーに戦えるキャラだ。離れた相手にすばやく攻撃できるので、優先行動は『詠唱を阻止しろ』がオススメ。蘇生や状態回復もできるので、回復系もしっかり設定しておこう。

⬆回復のほかに術も使うので、詠唱時間が短縮できる装備をしたい。

職業	狩人
称号	兄貴 OF 兄貴
武器	ボウガン（特殊武器）
作戦	全力戦闘 後方戦闘
行動	HPを大回復しろ 詠唱を阻止しろ

加入章　第11章

習得する術・技

0 荒鷹　0 ファーストエイド　5 ウィンドカッター
7 裂想蹴　9 針雀
11 アイスニードル　13 旋風鴉　15 リカバー　18 槍鴎
21 スプラッシュ　24 ナース　26 鳶氷雨　29 レイズデッド
33 エアスラスト　33 キュア
44 散鵜　44 風梟　45 銃狗鷲・番風

from テイルズ オブ エターニア

ファラ・エルステッド

CV 皆口裕子

リーチが短いので『近接戦闘』を設定だ

通常攻撃が2連までしかつながらないので手数の多い技を使わせたい。TPを気にせずに『全力で闘え』を設定しよう。回復も習得するが小回復程度。攻撃に専念させて、別に回復キャラを用意したほうがいい。『回避行動を優先』にすると、背後に回れるパッシングスルーを使う。

⬆モンスターの背後を取って、手数の多い技を連携させよう！

職業	モンク
称号	ファーマー
武器	拳
作戦	近接戦闘 支援戦闘
行動	全力で闘え 回避行動を優先

加入章　序章

習得する術・技

0 掌底破　0 治癒功　3 三散華　6 飛燕連脚　9 連牙弾
13 解毒功　15 臥龍空破　18 双撞掌底破
21 回生功　24 鷹爪蹴撃　29 散華猛襲脚
33 獅子戦吼　37 飛燕連天脚
42 鷹爪落瀑蹴　45 火龍炎舞

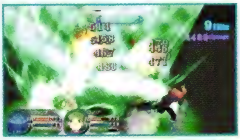
from テイルズ オブ デスティニー

フィリア・フィリス

CV 井上喜久子

多彩な属性の術をたくさん使わせよう

通常攻撃で大きな剣を振りまわすが、得意なのは術だ。属性が付いた術を数多く覚えるので、どんなモンスターが相手でも戦える。『術を盛大に使え』を設定して、バンバン術攻撃させよう。特技にインスペクトアイがあるので、『敵を分析しろ』の設定を入れておくと便利だ。



⬆ＴＰが増えたり、ＴＰの消費を押さえる装備をして術を使おう。

職業	神官
称号	聖職者
武器	両手剣
作戦	全力戦闘 後方戦闘
行動	術を盛大に使え 敵を分析しろ

加入章　序章

習得する術・技

0 フィリアボム　0 ライトニング　0 インスペクトアイ
3 ファイアボール　7 ストーンブラスト　9 ウインドアロー
13 ツインボム　15 フレアトルネード
21 サンダーブレード　26 ピコピコハンマー　29 トラクタービーム
33 サイクロン　37 ホーリーランス
41 エクスプロード　45 セイクリッドブレイム

from テイルズ オブ シンフォニア

藤林 しいな

CV 岡村明美

直接攻撃よりも援護攻撃を使わせよう

覚える技の大半が、モンスターのステータスを一定時間下げる効果を及ぼすもの。ヒット数が少ないため、それほど大ダメージを与えられない。作戦を『支援戦闘』にしてモンスターの弱体化を狙い、メンバーの攻撃に期待しよう。『ほどほどに闘え』にして、ＴＰの消費も抑えよう。

⬆生吸符を覚えたら『ＨＰ回復は自力で』にすると生存率が上がる。

職業	符術士
称号	ミブナの忍び
武器	符（雑貨武器）
作戦	近接戦闘 支援戦闘
行動	ほどほどに闘え ＨＰ回復は自力で

加入章　第6章

習得する術・技

0 散力符　5 炸力符　9 幽幻符
11 生吸符　13 精吸符　15 蛇拘符　18 散力翔符
21 衝力揚符　24 幽幻翔符　29 操冥符
34 蛇拘翔符　39 風刃縛封
45 降霊召符・心（サブクエストNo.103〈P.093〉達成で習得）

from テイルズ オブ ファンタジア

藤林 すず

CV 川田妙子

モンスターからアイテムを盗ませよう

通常攻撃のリーチは短いものの、クナイを投げる技があるので中距離からでも攻撃できる。モンスターからアイテムを盗める不知火を習得するので、優先行動には『アイテムを奪え』を入れておこう。レアアイテムの入手や、納品クエストのアイテム集めにかなり役に立つぞ。

⬆モンスターから盗めるアイテムには、生産素材や強化素材が多い。

職業	忍者
称号	雀忍者
武器	片手剣、短剣
作戦	近接戦闘 自由戦闘
行動	アイテムを奪え 全力で闘え

加入章 第 6 章

習得する術・技

- 0 不知火 5 飯綱落とし 9 曼珠沙華
- 15 雷電
- 24 鎌鼬
- 33 五月雨
- 45 児雷也(第19章以降に発生するサブクエスト達成で習得)

from テイルズ オブ シンフォニア

プレセア・コンバティール

CV 桑島法子

多段ヒットする技で連携をつなげよう

怪力を活かして斧を振りまわす技が多いのが特徴。地面を叩いて岩片を飛ばす爆砕斬は多段ヒットするので、『同じ敵を狙え』にしておけばパーティメンバーとの連携をつなげやすい。攻撃力が高いので、TPを気にせずに技を使いまくる『全力で闘え』を設定しておくと、活躍してくれる。

⬆爆砕斬から爆壊連舞に連携させると、多段ヒットが長く続くぞ。

職業	戦士
称号	寡黙な娘
武器	斧
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	同じ敵を狙え 全力で闘え

加入章 第 15 章 B

習得する術・技

- 0 爆砕斬 0 獅吼滅龍閃 0 弧月閃 9 裂旋斧
- 11 崩襲撃 13 疾風裂旋 15 翔月双閃 18 雷襲崩撃
- 21 双旋連斧 24 爆壊連舞 28 翔舞烈月華
- 33 崩昇襲撃 37 空旋連転斧
- 41 双月爆連舞 45 緋焔滅焦陣

from テイルズ オブ ヴェスペリア

フレン・シーフォ

CV 宮野真守

僕も、僕の務めを果たさなければね

攻守に長けているので前線を任せられる

前線で戦えて、HPの回復もこなせる騎士。覚える技には、一撃が強力なものからヒット数が稼げるものまであり、多彩な戦いかたが可能だ。作戦は『全力戦闘』にして攻めさせるのがベスト。回復もしっかりやって欲しいなら、優先行動で『HPを大回復しろ』を設定しよう。

⬆盾を持てるので防御力も高い。前線で戦わせると頼りになるぞ。

職業	騎士
称号	騎士団団長
武器	片手剣
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え HPを大回復しろ

加入章　第 9 章

習得する術・技

0 魔神剣　5 ファーストエイド　9 虎牙破斬
11 瞬迅剣　13 虎牙連斬　15 光翔翼　18 魔神連牙斬
21 飛天翔駆　24 散沙雨　27 キュア
31 獅子戦吼　35 ホーリーランス　38 鳳凰天駆
41 秋沙雨　44 魔皇刃　45 光竜滅牙槍

from テイルズ オブ デスティニー

マイティ・コングマン

CV 玄田哲章

俺様の正義の拳で、沈めてやるぜぇ！

敵から離れないように戦わせよう

強力な技が多く、物理防御力も高い格闘家。技を惜しみなく使う『全力で闘え』で、ダメージを稼ごう。リーチが短く移動が遅いので、距離を取られると不利になりやすい。『近接戦闘』にして常に敵のそばで戦わせよう。優先行動の『守りを固めろ』を入れて、防御もしっかりさせたい。

⬆リザレクトキアイを使わせる場合は『味方を蘇生しろ』も使おう。

職業	格闘家
称号	チャンピオン
武器	拳
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え 守りを固めろ

加入章　闘技場で勝利時

習得する術・技

0 ボルトスラスト　0 ファルコンフレッジ
0 グレイトアッパー　7 ロンブショルダー
15 マッスルヒート
21 イカスヒップ　27 ヘルズハリケーン
31 リザレクトキアイ　37 メッサスロウ
41 メタルボディ　45 トレビアンヒップ

●フレン・シーフォ／マイティ・コングマン

from テイルズ オブ リバース

マオ

CV 渡辺明乃

こういう時だからこそ、落ち着かなきゃ

術が得意なので後方から攻めさせよう

通常攻撃をトンファーで行うが、それを使った技を持っていない。メインの術攻撃がしやすいように、隊列が後方になる『後方戦闘』で戦わせよう。ほとんどの術が強力なので、TP消費が激しい。長期の冒険になるようなら『術を盛大に使え』から『術を使って闘え』に変えよう。

⬆強力な術を使うために、TP消費を抑える武具を装備をしよう。

職業	魔術師
称号	術使い
武器	トンファー（特殊武器）
作戦	後方戦闘 自由戦闘
行動	術を盛大に使え 敵から離れろ

加入章　第13章

習得する術・技

0 フレアショット　7 ウィンドエッジ
11 アーチシェイド　13 ガスティーネイル　18 バーンストライク
21 ネガティブゲイト　24 エイミングヒート　29 ゲイルスラッシュ
30 ブラッディクロス
41 ブレイジングハーツ　45 インフェルノドライブ

from テイルズ オブ シンフォニア ーラタトスクの騎士ー

マルタ・ルアルディ

CV 釘宮理恵

……でも、踏み出さないと始まらないもん

攻撃よりも支援や回復を優先させよう

リーチは短いが戦闘もこなせるヒーラー。秘技がなく連携が苦手なので、技よりは回復などの支援にTPを使おう。隊列を下げられる『支援戦闘』にしておくのがオススメだ。詠唱時間を短縮するスペル・エンハンスは『補助術を積極的に使え』を設定すると使用頻度が上がるぞ。

⬆戦いもさせたいので、『同じ敵を狙え』の設定も入れておこう。

職業	ヒーラー
称号	想いが重い（？）少女
武器	戦輪（特殊武器）
作戦	支援戦闘 自由戦闘
行動	同じ敵を狙え 補助術を積極的に使え

加入章　序章

習得する術・技

0 天翔舞　0 ファーストエイド　4 燕舞斬　7 バリアー
11 飛燕流舞　13 リカバー　15 チャージ　18 レイズデッド
21 鳳凰震脚　24 烈風燕波　26 ヒール　29 鋭招来
33 フォトン　37 疾風煌塵
41 キュア　44 スペル・エンハンス　45 レイディアント・ロアー

from テイルズ オブ ファンタジア

ミント・アドネード

CV 岩男潤子

離れた場所から支援してもらおう

回復術が得意な法術師。装備が杖なので、攻撃させるには不向きだ。術は回復だけでなく、相手を状態変化させるものも豊富にある。パーティメンバーの援護・支援をしやすい『支援戦闘』で戦わせよう。ガードの態勢を取りやすい『防御戦闘』でも、うまく立ちまわってくれるぞ。

⬆得意な術はやはり回復系。状態異常や状態変化も回復させよう。

職業	法術師
称号	聖職者
武器	杖
作戦	支援戦闘 防御戦闘
行動	HPを大回復しろ 補助術を積極的に使え

加入章　序章

習得する術・技

- 0 ファーストエイド　0 ピコハン　4 リカバー
- 7 アシッドレイン　9 ディープミスト
- 11 シャープネス　13 レイズデッド　15 チャージ　18 ヒール
- 21 ナース　26 ディスペル
- 31 バリアー　36 キュア
- 41 ピコピコハンマー　45 タイムストップ

from テイルズ オブ エターニア

メルディ

CV 南央美

術を中心とした戦いかたをさせよう

クイッキーによる通常攻撃の攻撃範囲は広いものの、移動速度が遅いので、術を使って戦うのが得意な魔術師だ。ブリザードなどの強力な術で攻めるだけでなく、アシッドレインやディープミストで補助役にも回れるぞ。『後方戦闘』、『術を盛大に使え』を設定するのがオススメだ。

⬆秘奥義は複数の敵にダメージを与えるので、ザコ戦で役に立つ。

職業	魔術師
称号	異国の少女?
武器	笛（雑貨武器）
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	術を盛大に使え HPを大回復しろ

加入章　第 2 章

習得する術・技

- 0 アイスニードル　3 ライトニング
- 5 アシッドレイン　9 シャープネス
- 11 リカバー　15 グレイブ　18 ヒール
- 21 ロックブレイク　24 ブリザード　26 ナース　29 サンダーブレード
- 33 レイズデッド　37 スプレッド
- 41 グランドダッシャー　44 ディープミスト　45 シャドウ

from テイルズ オブ リバース

ユージーン・ガラルド

CV † 石塚運昇

体力には自信がある。軍で鍛えていたからな

リーチの長い槍で複数の敵に攻撃!

広範囲に攻撃できる槍を持つ元軍人の戦士。風属性の技が多く、ルバーブ連山などの風属性が弱点のモンスターが多い場所で役に立つ。補助技がないので、『全力戦闘』で目一杯戦ってもらおう。バックステップで離れても攻撃が届くので、『回避行動を優先』の設定も入れておこう。

⬆混戦状態なら、広範囲に当たる技で複数の敵に攻撃してくれる。

職業	槍戦士
称号	元軍人
武器	槍（特殊武器）
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え 回避行動を優先

加入章 第 2 章

習得する術・技

1 旋風槍	5 裂駆槍	7 轟破槍	
11 裂風迅槍衝	13 轟爆旋風牙	15 瞬迅槍	18 轟爆迅槍衝
21 裂風瞬迅殺	24 瞬殺迅槍衝	29 天雷槍	
34 滅殺旋風牙	37 裂走天翔撃		
41 滅翔槍	44 迅雷轟衝撃	45 翔破裂光閃	

from テイルズ オブ ヴェスペリア

ユーリ・ローウェル

CV † 鳥海浩輔

……ったく、ご苦労なこった

連携を期待して同じ敵を狙わせよう

武器と体術を駆使する剣士。武器は、片手剣か斧のどちらかを装備できる。攻撃のスキが小さく、技の連携もつなぎやすいので、『同じ敵を狙え』の設定をしてヒット数を稼ごう。『近接戦闘』の作戦に『全力で闘え』の優先行動で、近くの敵を手当たり次第に攻撃させるのも手だ。

⬆遠距離攻撃の衝撃波を放つ蒼破刃など、数多くの技を習得する。

職業	剣士
称号	下町の青年
武器	片手剣、斧
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	同じ敵を狙え 全力で闘え

加入章 第 1 章

習得する術・技

1 蒼破刃	3 三散華	7 双牙掌	9 虎牙破斬
11 牙狼撃	13 蒼破追蓮	15 三散華·追蓮	18 蒼破牙王撃
21 爪竜連牙斬	24 円閃牙	26 守護方陣	29 幻狼斬
33 絶風刃	37 円閃襲落		
41 噛烈襲	44 哭空裂蹴撃	45 漸毅狼影陣	

from テイルズ オブ デスティニー2

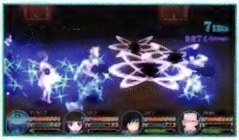
リアラ

CV 柚木涼香

今は少しでも、前を向いていかなくちゃ

後方から多彩な属性術で攻撃だ！

火・水・土・風の属性術に加え回復術まで扱う、術のエキスパート。術を使うのは得意だが、数少ない技も有効だ。技もしっかり使わせたいなら、下記のオススメ行動以外に、攻撃系の優先行動も設定しておこう。すぐに発動して、攻撃と回復ができる護法蓮はかなり便利だぞ。



⬆秘奥義のアクアリムスは、味方全員のHPを全快してくれる。

加入章 第9章

職業	魔術師
称号	聖女
武器	杖
作戦	後方戦闘 支援戦闘
行動	術を使って闘え HPを中回復しろ

習得する術・技

1 アクアスパイク 3 ストーンザッパー 7 天翔弾
9 フレイムドライブ 13 ウィンドスラッシュ 15 スプラッシュ
17 風神招 18 ヒール 21 エアプレッシャー
23 スラストファング 26 護法蓮 29 レイズデッド
33 バーンストライク 36 流蓮弾 39 グランヴァニッシュ
41 エンシェントノヴァ 45 アクアリムス

from テイルズ オブ デスティニー

リオン・マグナス

CV 緑川光

仲間だなどと勘違いをするなよ

前衛で技を使った攻撃をさせよう

片手剣と短剣を両手に構え、術も使える魔法剣士。2つの武器が装備できるので、攻撃系のスキルを多く付けられるぞ。後衛で詠唱に時間のかかる術を使わせるよりは、前衛で技を使った攻撃をさせたい。TPを気にせずに技を使う『全力で闘え』を設定し、ガンガン戦わせよう。

⬆『全力戦闘』にして前衛で思う存分技で攻撃できるようにしよう。

加入章 第8章

職業	魔法剣士
称号	王国客員剣士
武器	片手剣、短剣
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え 違う敵を狙え

習得する術・技

1 魔神剣 1 グレイブ 5 臥竜閃 9 空襲剣
13 幻影刃 15 ストーンウォール 18 虎牙破斬
21 ピコハン 24 飛燕連斬 26 臥竜滅破 29 月閃光
33 爪竜連牙斬 34 魔人闇 37 デモンズランス
41 月閃虚崩 44 双牙斬 45 魔神煉獄殺

from テイルズ オブ イノセンス

リカルド・ソルダート

CV 平田広明

後衛から術を使う相手を狙わせよう!

ライフルと術を使って、遠距離攻撃を得意とするスナイパー。ライフルはすばやく遠くの敵に攻撃できるので、『詠唱を阻止しろ』の優先行動が使いやすい。隊列が後方になる『全力戦闘』の作戦がオススメだ。『支援戦闘』にすると、シャープネスやリカバーの使用頻度が上がるぞ。

⬆ライフルの付いた銃剣で、槍のような戦いかたをする技もある。

職業	スナイパー
称号	凄腕のスナイパー
武器	ライフル(特殊武器)
作戦	全力戦闘 支援戦闘
行動	詠唱を阻止しろ 後衛を攻撃しろ

加入章 第5章A

習得する術・技

1 マーシレスハント 1 ストーンブラスト 4 瞬迅槍
7 ダークフォース 9 リカバー 13 ショットブラスト
15 轟破槍 18 グレイブ 21 スナイプフォース
24 ネガティブゲイト 26 ブルータルハント 29 シャープネス
33 レイジングハント 36 岩砕烈迅槍
41 ロックブレイク 44 ショットグレイブ 45 エンドレス・トラジディ

from テイルズ オブ ヴェスペリア

リタ

CV 森永理科

術をメインに離れた場所の敵を攻撃しよう

帯をムチのように振るう、一風変わった魔導士だ。特技や奥義も使えるが、デモンズランス、トラクタービームなどの強力な術を使わせるとより活躍するぞ。術で戦うなら『後方戦闘』が、技も使わせたいなら『全力戦闘』がオススメ。離れた場所の敵は『後衛を攻撃しろ』で攻撃だ。

⬆普通には読めそうにない文字の技を使うのは、天才少女ならでは。

職業	魔導士
称号	天才少女
武器	帯(雑貨武器)
作戦	後方戦闘 全力戦闘
行動	術を使って闘え 後衛を攻撃しろ

加入章 第1章

習得する術・技

1 ファイアボール 1 β×Ψ=√ 5 ストーンブラスト
9 ζ×Ψ=Φ 13 ζ=δτ(ωρ) 15 スプラッシュ 18 イラプション
21 ロックブレイク 23 フリーズランサー 25 ∠=(x,y,z)
27 ネガティブゲイト 31 トラクタービーム 34 デモンズランス
37 ∠=∞ 41 (δ/χ)λ=ι 44 グランドダッシャー
45 エンシェントカタストロフィ

from テイルズ オブ エターニア

リッド・ハーシェル

CV 石田彰

たまには、一人で頑張らねえで肩の力を抜けよ

出が速く手数の多い技での連携攻撃が得意

片手剣や斧を扱えて盾も装備できる、攻守に優れた剣士。通常攻撃は2連しかできないが、散沙雨、秋沙雨など出が速くて手数の多い技を覚えるぞ。敵のそばで戦い、技をたくさんつなげて仲間と連携攻撃するのがベストなので、『近接戦闘』、『全力で闘え』の設定がオススメだ。

⬆秘奥義よりオーバーリミッツ状態で戦うほうが役立つ場合もある。

職業	剣士
称号	猟師
武器	片手剣、斧
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	全力で闘え オーバーリミッツを使え

加入章　序章

習得する術・技

1 魔神剣　4 散沙雨　7 虎牙破斬
11 魔神剣・双牙　13 秋沙雨　15 裂空斬　18 魔神千烈破
21 風雷神剣　24 虎牙連斬　26 魔神連牙斬　29 空破絶掌撃
33 紅蓮剣　37 閃空裂破
41 真空裂斬　44 翔雨裂空撃　45 極光壁

from テイルズ オブ シンフォニア －ラタトスクの騎士－

リヒター・アーベント

CV 浜田賢二

……ならば見せてもらおう。それが綺麗事ではない、と

さまざまな状況に対応できる魔法剣士

片手剣と斧を同時に装備できる攻撃に長けた剣士だが、攻撃術と回復術も使える万能タイプだ。水属性や闇属性の術が得意であり、炎属性の陰流・丁などの技を使えば多くの敵に対応できる。直接攻撃と術を併用させるなら『全力戦闘』が、術の使用頻度を高めるなら『後方戦闘』がいい。

⬆二刀流を活かして前線で戦いつつ、回復も器用にこなせるぞ。

職業	魔法剣士
称号	精霊の守り人
武器	片手剣、斧
作戦	全力戦闘 後方戦闘
行動	全力で闘え HPを中回復しろ

加入章　第9章

習得する術・技

1 陽流・甲　5 ファーストエイド　7 陽流・丙　9 アクアエッジ
11 陰流・丁　13 スプラッシュ　15 ネガティブゲイト　18 ヒール
21 陽流・戊　24 陰流・乙　26 セイントバブル　29 陽流・庚
33 陰流・己　37 陽流・壬
41 陰流・癸　45 タワーリングインフェルノ

from テイルズ オブ シンフォニア

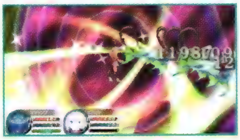
リフィル・セイジ

CV 冬馬由美

協力者を募る為にも、行動を起こさなくては！

敵から離れた場所で回復術を使わせよう

フィールドバリアー、リキュペレートなどメンバーを守ることに優れた術を多数習得する僧侶。強敵との戦いや、長期戦で力を発揮するぞ。後方で回復術を中心に術を使わせるため『支援戦闘』にするのがベストだが、フォトンなどの攻撃術を使わせたいなら『後方戦闘』に変えよう。



⬆複数の相手にダメージを与える秘奥義。ザコ戦で使うほうが便利。

職業	僧侶
称号	教師
武器	杖
作戦	支援戦闘 後方戦闘
行動	HPを大回復しろ 状態回復を優先しろ

加入章　第14章

習得する術・技

1 ファーストエイド　4 チャージ　7 バリアー　9 リカバー
11 ディスペル　13 フォトン　15 レイズデッド
18 フィールドバリアー　21 ナース　26 リキュペレート
31 エスプレイドイレイズ　36 ハートレスサークル
41 レイ　45 セイクリッドシャイン

from テイルズ オブ デスティニー

リリス・エルロン

CV 沢口千恵

腕の振るい甲斐があります！

攻撃がつながりやすく接近戦が得意だ

片手剣と同等の攻撃力があるおたまで攻撃する、接近戦が得意なキャラだ。発動が速いリリスラッシュ、攻撃範囲が広い死者の目覚め、多段ヒットするフラッシュバックなどの技を覚えるので、攻撃がつながりやすいぞ。防御力がやや低いので、『回避行動を優先』を設定しよう。

⬆まんぼうを使った技は、見た目が楽しい上にそこそこ強力だぞ。

職業	料理人
称号	家事手伝い
武器	おたま（雑貨武器）
作戦	全力戦闘 近接戦闘
行動	同じ敵を狙え 回避行動を優先

加入章　闘技場で勝利時

習得する術・技

1 リリスラッシュ　1 キックラック　8 ターンオーバー
7 アクアスマイト　15 ステイクフレア
21 死者の目覚め　27 レインボーアーチ
36 まんぼう戦吼
41 フラッシュバック　45 サンダーソード

from テイルズ オブ ジ アビス

ルーク・フォン・ファブレ

CV † 鈴木千尋

接近戦で力を発揮する前衛型キャラクター

片手剣による斬撃に加え、烈破掌や崩襲脚などの体術を駆使した技も使いこなす。敵と近い間合いでの戦闘を得意とするキャラクターだ。敵を浮かせる技を多く持つので、空中攻撃が多彩な仲間と相性がいい。『同じ敵を狙え』で、積極的にパーティメンバーと連携させていこう。

⬆穿衝破などの敵を浮かせる技から、空中攻撃への連携を狙おう。

職業	剣士
称号	王位第一継承者
武器	片手剣
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	自由に秘奥義を使え 同じ敵を狙え

加入章　第8章

習得する術・技

0 双牙斬　0 魔神拳　5 崩襲脚　7 烈破掌
11 襲爪雷斬　13 瞬迅剣　15 剛招来　18 牙連崩襲顎
21 絶破烈氷撃　24 通牙連破斬　26 穿衝破　29 鷹爪豪掌破
33 烈震天衝　37 斬影烈昴刺
41 穿破斬月襲　44 閃光墜刃牙　45 レイディアント・ハウル

from テイルズ オブ デスティニー

ルーティ・カトレット

CV † 今井由香

回復だけでなくアイテム収集にも活躍！

HPや状態異常に加え、戦闘不能の回復術も習得するため、パーティの回復役に適任といえる。また、ローバーアイテムとサーチガルドでギルドの財政面への貢献も可能だ。隊列は中列が基本、行動設定は『アイテムを奪え』を第一に、ほかは回復系をメインにするのがオススメだ。

⬆ローバーアイテムを積極的に使えば素材アイテム集めは楽になる。

職業	ハンター
称号	強欲の魔女
武器	短剣
作戦	自由戦闘 支援戦闘
行動	アイテムを奪え 味方を蘇生しろ

加入章　序章

習得する術・技

0 サーチガルド　0 ファーストエイド　4 アイスニードル
7 スナイプエア　9 ローバーアイテム
11 リカバー　13 アイシクル　15 ブリザード　18 ヒール
21 アイストルネード　24 スナイプロア　26 シャープネス
29 レイズデッド　33 スラッシュレイン　37 キュア
41 サーペントエッジ　45 ライフディスチャージ

from テイルズ オブ イノセンス

ルカ・ミルダ

CV 木村亜希子

火属性が弱点の敵との戦闘にオススメ！

一撃の威力に優れた、両手剣で戦う大剣士。物理攻撃だけでなく、ファイアボール、イラプションなどの術攻撃も使いこなす。火属性の攻撃が得意なので、火が弱点の敵との戦闘では特に力を発揮する。術と技を使うため、作戦は『術を盛大に使え』と『全力で闘え』を選ぼう。

⬆熱波旋風陣や鳳凰天駆など、火属性の強力な奥義を習得するぞ。

職業	大剣士
称号	商家の息子
武器	両手剣
作戦	全力戦闘 自由戦闘
行動	術を盛大に使え 全力で闘え

加入章 序章

習得する術・技
0 魔神剣 0 ファイアボール 0 剛招来 7 弧月閃 9 裂空斬
13 剛・魔神剣 15 イラプション 18 真空破斬
21 弧月双閃 24 集気法 29 絶空魔神撃
33 鳳凰天駆 37 熱波旋風陣
41 火炎裂空 44 烈風月華衝 45 魔王灼滅刃

from テイルズ オブ ザ テンペスト

ルビア・ナトウィック

CV 門脇舞以

回復はもちろん防御面でも有能だぞ!!

HP、状態異常、戦闘不能のすべてを回復できる優秀な僧侶。さらにバリアーやアンチマジックなど、防御面を高める術も習得するため、ボスなどの強敵との戦闘では、特に頼もしい存在といえる。回復の要なので、通常はTPを消費しすぎない『術を使って闘え』に設定しよう。

⬆強敵との戦闘では、クリティカルを防ぐディープミストが便利だ。

職業	僧侶
称号	聖職者
武器	杖
作戦	支援戦闘 後方戦闘
行動	術を使って闘え HPを中回復しろ

加入章 序章

習得する術・技
0 ファイアボール 0 ファーストエイド 4 リカバー
7 アイシクル 9 ディープミスト
11 フォトン 13 フレイムランス 15 レイズデッド 18 スプレッド
21 ヒール 24 ナース 26 イラプション 29 アイストーネード
31 バリアー 34 アンチマジック 37 レジスト
41 レイ 45 セイクリッドシャイン

from テイルズ オブ ヴェスペリア

レイヴン

CV 竹本英史

おっさんは鍛え方が違うから
あれくらい、楽勝よ♪

多彩な技を持つ特殊な弓使いだぞ！

弓の使い手でありながら、懐に隠した小太刀による接近攻撃もこなす。回復量は少ないが、弓によるHP回復までできる。しかし本領は、やはり弓を用いた特技による後方からの攻撃だ。術も使えるので『全力戦闘』に『術を盛大に使え』、『詠唱を阻止しろ』あたりを設定しよう。

↑味方を弓で撃って回復する愛の快針。特技なので出の速さが魅力。

職業	弓使い
称号	うさんくさいおっさん
武器	弓
作戦	全力戦闘 自由戦闘
行動	術を盛大に使え 詠唱を阻止しろ

加入章 第3章

習得する術・技

0 時雨　3 蛍なり　5 ウィンドカッター　9 天涙
11 天涙の雨　15 愛の快針　18 舞うが如く
21 散るように　24 天涙の雲　26 エアスラスト　28 天の嘆き
32 尚、散るように　35 黒の追跡　38 飛ぶように
41 流れ星　44 罪と罰・罪　45 ブラストハート

from テイルズ オブ シンフォニア

ロイド・アーヴィング

CV 小西克幸

誰かが犠牲になっていい世界なんて、
そんなの間違ってるよな！

一撃の破壊力よりも手数の多さで勝負!!

両腕に剣を装備して戦う双剣士。出が速く、手数に優れた技を多く持つので、コンボのヒット数を稼ぎやすい。『同じ敵を狙え』で、味方との連携を取るのに適したキャラクターといえるだろう。前衛タイプなので作戦は『近接戦闘』、行動は『全力で闘え』がメインになるぞ。

↑散沙雨、秋沙雨などの手数の多い技を中心にヒット数を稼ぐのだ。

職業	双剣士
称号	剣士
武器	片手剣
作戦	近接戦闘 全力戦闘
行動	全力で闘え 同じ敵を狙え

加入章 第6章

習得する術・技

0 魔神剣　3 瞬迅剣　5 散沙雨　7 虎牙破斬　9 裂空斬
11 獅子戦吼　13 魔神剣・双牙　15 秋沙雨　18 魔神空牙衝
21 虎牙連斬　24 獅吼旋破　26 魔神双破斬　29 烈風空牙衝
34 飛天翔駆
41 獅吼烈風　44 驟雨双破斬　45 天翔蒼破斬

from テイルズ オブ デスティニー2

ロニ・デュナミス

CV 関俊彦

結構いいもんだぜ、大家族ってのも

戦士タイプながら多彩な術も使いこなす

一撃のダメージに優れた斧を振るう戦士。物理攻撃一辺倒というわけではなく、土、水、光、闇などの多彩な属性の攻撃術に加え、HPを中回復するヒールも使える。さまざまな状況に対応できるぞ。この特性を活かすため、行動は『全力で闘え』、『術を盛大に使え』を選ぼう。

↑物理攻撃はもちろん、術攻撃でも活躍できる万能型の戦士だぞ。

職業	戦士
称号	護衛兵
武器	斧
作戦	全力戦闘 自由戦闘
行動	全力で闘え 術を盛大に使え

加入章　第 9 章

習得する術・技

0 双打鐘　0 デルタレイ
4 雷神招　7 シャドウエッジ　9 割破爆走撃
13 双打連蹴　15 放墜鐘　18 ヒール
21 雷神光燐　23 空破特攻弾　26 ストーンザッパー　29 霧氷翔
33 アクアスパイク　36 放墜砲墜　39 プリズムフラッシャ
41 戦吼爆ッ破　45 ファイナルプレイヤー

主人公を取りまく人

ロックス

from テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー3

CV 相葉弘樹

カノンノの両親に仕えていた執事。両親亡き後、彼女の親代わりを務める。その生いたちは謎に包まれている。

クレア・ベネット

from テイルズ オブ シンフォニア

CV 安田未央

ヴェイグの幼なじみ。優しさと意志の強さを併せもつ女性。ロックスとともに食堂で、ギルドメンバーの栄養面を担当する。

クイッキー

from テイルズ オブ エターニア

CV 住友優子

メルディのペット。愛らしい外見ながら、戦闘では彼女の笛の音に合わせて敵を攻撃するといった、勇猛な一面も見せる。

キュッポ

from テイルズ オブ レジェンディア

CV † 髙橋美佳子

陸の民のペットから進化したモフモフ族。3兄弟の長男で、武器屋を営む。

ピッポ

from テイルズ オブ レジェンディア

CV † 中山さら

モフモフ族3兄弟の次男。面倒見のよい性格の持ち主。防具屋を営んでいる。

ポッポ

from テイルズ オブ レジェンディア

CV † 羽多野渉

モフモフ族3兄弟の三男。機械いじりが得意な発明家。後に鍛冶屋を開店。

モルモ

from テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー

CV † 阪口大助

闘技場の支配人を務める謎の種族。外見はロックスに似た感じだが…？

コーダ

from テイルズ オブ イノセンス

CV † 小桜エツ子

イリアのペットで、食いしん坊のミュース族。船内で道具屋を営んでいる。

サレ

from テイルズ オブ リバース

CV † 菊池正美

冷酷かつ残忍な性格を持つ、ウリズン帝国の騎士。かつてヴェイグに打ちまかされたことから執拗なまでに彼をつけ狙う。

バルバトス・ゲーティア

from テイルズ オブ デスティニー2

CV † 若本規夫

ハロルドの実験の失敗により、カイル達とともにルミナシアの世界に現れた残忍で好戦的な狂戦士。「英雄」と呼ばれる存在を忌みきらい、カイルの父親であるスタンの命を狙っている。

ラザリス

from テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー3

CV † 佐藤聡美

世界樹によって、封じられていた謎の存在。当初は人々の望むままに奇跡の力をふるうが、次第に自らの目的に目覚める。

Chapter 2 シナリオ&クエスト

23種類の重要任務と149種類のサブクエストを攻略。重要任務は、メインシナリオとして18章に分類した上で掲載しているぞ！

シナリオページ攻略

ルミナシアという世界での冒険譚。その序章から第18章までを攻略するぞ!!

冒険の舞台は「ルミナシア」

ルミナシアの世界

1 ルバーブ連山 P.104
天に届きそうな高山が連なる、世界の尾根とも呼ばれる地。今回の物語の主人公が目覚めを迎えた場所でもある。

2 コンフェイト大森林 P.101
樹齢1000年を超えそうな大木がそこかしこに林立する大森林。ウリズン帝国による星晶の採掘が進んでいる。

3 ブラウニー坑道 P.106
古くから星晶の採掘が行われてきた鉱山。採掘の進行で、坑道は地中深くまで伸び、迷路のようになっている。

4 オルタータ火山 P.112
大地のエネルギーに充ちみちた活火山。溶岩渦巻く危険な土地だが、その奥深くには特別なリングスポットがある。

5 カダイフ砂漠 P.117
西方に位置する灼熱の砂漠地帯。厳しい土地ながら、ある特定の植物の育成には、最適の環境でもあるらしい。

6 アルマナック遺跡 P.123
古代人の遺産が眠る遺跡。今なお、内部のしかけは作動しており、その奥には世界的にも貴重な宝が眠っている。

7 霊峰アブソール P.126
深い雪に閉ざされた北方の高山。精霊が住まう聖なる山として、一部の人々の信仰の対象ともなっている。

8 ヴェラトローパ P.130
精霊が生まれる前の創世のとき、ヒトの祖が暮らした空中庭園。非物質の存在なので、通常は見ることもできない。

9 シフノ湧泉洞 P.133
人里離れた秘境の地。生存競争を避け、自らを変化させて新天地に適応した、特殊な樹が生いしげっているという。

10 闘技場 P.149
さまざまなモンスターや、冒険者たちとの戦いに挑戦できる闘技場。戦いに勝利すれば、名誉と報酬が手に入るぞ。

11 世界樹
世界を生みだした母なる樹。地中に張った根から世界の隅々までマナを送り、人々はもちろん全生物を支えている。

シナリオページの見かた

ゲームのストーリーは、クエストを解くことで進行していく。シナリオページでは、物語の中心となるクエストをピックアップし、章単位で冒険の進めかたを解説していくぞ。

1 章のタイトル

ＶＪＢが独自に設定した章。タイトルは重要任務の名称。行く場所は5を参照。

2 章のあらすじ

各章の大まかなストーリーを、あらすじとして冒頭で紹介しているぞ。冒険を再開する際などの参考にしよう。

3 チャート

ストーリーを進めるために、何をするべきかを簡潔に示したチャート。強制的にギルドに新規の仲間が入る場合は「ギルド加入」、サブクエストをこなすことで、加入可能なメンバーがいる場合は「任意加入」の項目が入る。

4 攻略ポイント

チャート内で特に重要なポイントについて解説を行う。攻略ポイントの番号は、チャート内に記された番号と対応している。また、やっておくべきサブクエストの解説を行うこともある。

5 重要任務

各章の中心となるクエストの基本情報。参加可能な人数や、強制参加の同行者などをチェックし、必要な準備を整えよう。ちなみに重要任務は、一度請けおったら破棄することはできないぞ。

6 ボス攻略

重要任務でボス戦がある場合は、ここでその攻略法を解説する。

◆ボスデータ

HP	10500	盗	グミの元、B ベジタブル
EXP	A 2	落	特殊武器、篭手、グミの元、艶めく表皮、C 魅惑の表皮
G	170		

	無	土	水	火	風	光	闇
属性耐性 D	—	—	△	◎	—	—	—

	毒	衰	気	封	麻	石
状態異常耐性 E	×	×	×	×	×	×

A 基本ステータス
複数の敵がいる場合、その中で最強の敵（ボス）のデータを示す。

B 盗めるアイテム
登場する敵（ボス）から、ローバーアイテムなどで盗めるアイテム。

C 落とすアイテム
登場する敵（ボス）を倒すことで、手に入る可能性のあるアイテム。

D 属性耐性
ーは通常、△は半減、○は1.5倍、◎は2倍ダメージとなる属性。

E 状態異常耐性
×は状態異常を受けず、○はその状態異常を受けることを表す。

序章

入隊試験

カノンノに誘われ、ギルドに加入する主人公。まずは仕事の基本を覚えよう。

チャート

1. ルバーブ渓谷 下流へ向かう　1 2
2. 船内１Ｆでメンバーと会話［ＥＶ］　3 4
3. 重要任務01 プチプリを10体倒す
4. ショップでイベント
5. 船内B1Fでメンバーと会話［EV］　5
6. 重要任務02 銅を３個採掘する　6 7
7. 船内Ｂ２Ｆでメンバーと会話［ＥＶ］

→ P.061

重要任務01

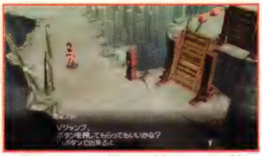
MAP ▶ P.101　推奨LV ▶ 2

難易度	★☆☆☆☆		
種別	退治		
依頼人	アンジュ		
目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	プチプリ		
目標数	10	メンバー数	2人
報酬	500ガルド、アップルグミ、ライフボトル		
同行者	カノンノ		

攻略ポイント

1 カノンノと一緒に基本システムを学ぼう

ゲーム開始後、カノンノと２人でルバーブ連山を抜けることに。バトル操作やギミックの動かしかたなどを学ぶことができる。メニュー画面の項目は最初は全部選べないが、序章を進めていくと解禁される。



↑上がっている橋は、近くにある赤いボタンを押せば通れるようになるぞ。

2 称号を付けかえて特殊な能力を得よう

最初の戦闘に勝つと、戦いの火蓋の称号を入手できる。メニューが開けるようになったら、ステータスから称号を付けかえて特殊な効果を発揮させてみよう。新しい称号を入手したらチェックを忘れずに。

↑周辺にいるオタオタを10体倒せば、オタオタハンターの称号も入手可能。

3 見取り図を使って船内をラクラク移動

バンエルティア号に到着後は、しばらくギルドの見習いとしてカノンノと重要任務をこなしていくことになる。船内を移動するときは、Ⓡボタンを押してイベントの起きている場所をチェックするといい。スタートボタンを押せば直接好きな階層へ移動できるぞ。

4 条件を満たすとスキットが見られる

船内滞在中やクエスト中に、スキットが見られることがあるぞ。画面左下にスキット名が表示されている間、セレクトボタンを押すとメンバーの会話のやりとりを聞くことができるのだ。スキットは期間限定のものも少なくないので、こまめに見ておくといい。

5 クエストの前にはショップで必ず準備を

重要任務01をクリア後、船内のショップで買い物できるようになる。武器や防具はもちろん、クエストに行く前に必ず補充しておきたいのがアップルグミ、ライフボトルなどの回復アイテム。モンスター図鑑完成をめざすなら、スペクタクルズも用意しておこう。

8 重要任務 03
ガルーダを倒す 8

9 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV] 9

10 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]

11 食堂へ移動する [EV]

12 ホールへ移動する[EV]

ギルド加入 ナナリー、ハロルド

13 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]

14 操舵室でカノンノと話す[EV]

15 ホールへ移動する [EV]

第1章へ ▶P.062

重要任務 02

MAP ▶ P.106　推奨LV ▶ 8

難易度	★☆☆☆☆		
種別	採掘		
依頼人	アンジュ		
目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	銅		
目標数	3	メンバー数	2人
報酬	200ガルド、オレンジグミ、ライフボトル		
同行者	カノンノ		

重要任務 03

MAP ▶ P.104　推奨LV ▶ 10

難易度	★☆☆☆☆		
種別	退治		
依頼人	アンジュ		
目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	ガルーダ		
目標数	――	メンバー数	2人
報酬	2000ガルド、レモングミ、ライフボトル		
同行者	カノンノ		

攻略ポイント

6 ダンジョンの基本的なしかけについて覚えよう

重要任務02で訪れるブラウニー坑道には、スイッチやレバーを操作することで開く扉があちこちにある。レバーは小さめなので壁をよく見よう。

⬆B2Fには、2つのレバーを作動させないと開けられない扉もあるぞ。

7 採取・採掘ポイントはダンジョンを出ると復活

採取・採掘ポイントでは、主に素材を入手することができるぞ。赤宝箱と同じくダンジョンを出るたびに復活するので、こまめに集めておこう。

⬆「パッと帰る」前に、近くにある採掘ポイントを全部採掘しておくといい。

8 回復アイテムが尽きたら「生産」で補充すると便利

重要任務03でルバーブ連山に入ると、メニューから生産が行えるようになる。同時に生産素材とレシピも入手できるぞ。グミなどの回復アイテムがダンジョン攻略中に尽きたら、生産で作るといいだろう。

⬆生産素材は採取ポイントで取れるほか、ショップでも安価で購入できる。

9 ガイドブックを読めばアイテムが手に入ることも

重要任務03クリア後、ライブラリでガイドブック・あらすじ・称号実績が閲覧可能に。ガイドブックを読むとアイテムがもらえることもあるぞ。

⬆ガイドブックにひととおり目を通しておけば、知識も深まり一石二鳥だ。

VS BOSS ガルーダ

リミッツゲージをうまく活用しよう

HPはやや高いが、危険な技は持っていない。リミッツゲージを溜めてレディアント・ドライヴを発動し、術・技を連発すればカノンノと2人でも苦戦はしない。

◆ボスデータ

HP	4100
EXP	248
G	130
盗	長い羽根、たまご
落	雑貨武器、足装備、しなやかな尻尾、まがったクチバシ、長いクチバシ

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	○	―	―	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	×	×	×	×

第1章

ヘーゼル村の者との接触

物資を届けるため出発した主人公たちは、サレに追われるエステルと出会う。

チャート

1 重要任務 04
サレを倒す 1 2 3

2 1号室へ移動する [EV]

3 ホールへ移動する [EV]

4 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する [EV]

5 ホールへ移動する [EV]

ギルド加入 ユーリ、エステル、リタ

第2章へ ▶ P.063

攻略ポイント

1 重要任務の同行者を先に鍛えておくのだ

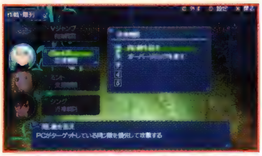
ストーリーに関わる重要任務では、同行者が決められていることが多い。あらかじめ誰が同行者なのか確認しておき、そのメンバーでほかのクエストをこなし、集中的にレベルを上げておくといいぞ。

2 毒状態になったら早めに回復しておこう

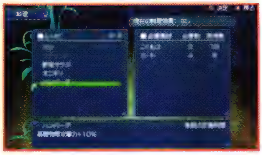
コンフェイト大森林に出現するマンドロテンは、毒状態になる攻撃をしかけてくる。毒は自然に治ることがなく、戦闘が終わったあとも続くやっかいな状態異常だ。リカバーやキュアボトルを使い、早めに治しておくよう心がけよう。

3 サレと戦う前に作戦・隊列の見直しを!!

光の幾何学場の先でサレとのボス戦。強敵なので戦う前にHP・TPの回復はもちろん、作戦も見直しておこう。ヴェイグとシングに『同じ敵を狙え』を設定しておくといい。



⬆強敵が複数出てくる場合、同じ敵を集中攻撃して早めに数を減らすと楽だ。



⬆料理でステータスも上げておくといい。ハンバーグかオニギリがオススメ。

重要任務 04

MAP ▶ P.101 推奨LV ▶ 17

難易度	★☆☆☆☆		
種別	特殊		
依頼人	クレア		
目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	500ガルド		
同行者	ヴェイグ、ミント、シング		

VS BOSS サレ

ウルフから倒して最後に集中攻撃!!

同時に出るウルフたちを先に倒そう。サレのウィンドエッジは強烈なので、術の詠唱を始めたら攻撃して中断させよう。ウィンドマントも装備しておくと安心。

◆ボスデータ

HP	19200
EXP	663
G	100
盗	アップルグミ、ミックスグミ
落	片手剣、鎧、籠手、足装備

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	○	×	○	×	×	×

第2章

星晶採掘跡地への調査

大森林の奇妙な生物変化現象を調査すべく、一行は星晶採掘跡地をめざす！

チャート

1. 重要任務 05
   デカオタを倒す 1 2
2. 13号室へ移動する[EV]
   ギルド加入 ユージーン、ティトレイ
3. ホールへ移動する[EV]
4. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV] 3
   任務加入 チェスター (P.102)
5. 12号室へ移動する[EV]
   ギルド加入 キール、メルディ

第3章へ ▶ P.064

攻略ポイント

1 リッドの防御力を強化しておこう

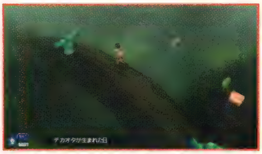
斬りこみ隊長となるリッドは攻撃を受けやすい。デカオタ戦の前にブラフミーシリーズ以上の防具を装備させると安心だ。

⬆LV19まで育てたら、後々まで頼れる歩兵隊猟兵シリーズをそろえよう。

⬆防御力の高いブラフミーシリーズを装備することで、強気で攻められるぞ。

2 デカオタを倒したら隠し通路を進む

平地林部3でデカオタを倒すと横の隠し通路が開き、ヘーゼル村管理地へ進めるようになる。最深部の星晶採掘地跡に到達して任務を達成しよう。



⬆複雑に入りくんだ木を渡っていく。緑宝箱は左上から回りこんで獲得。

3 コーダからサブクエストを受けよう

シナリオの進行に必要なサブクエストの達成は、この段階から受けられるコーダの依頼がオススメ。早いうちにパイナップルご飯のレシピを覚えられるので一石二鳥なのだ。

重要任務 05

MAP ▶ P.101　推奨LV ▶ 20

難易度	★☆☆☆☆
種別	調査
依頼人	エステル
目的地	コンフェイト大森林
ターゲット	――
目標数	―― メンバー数 4人
報酬	500G
同行者	エステル、リッド、フィリア

VS BOSS デカオタ

連続する飛びはねをガードして反撃！

包囲されないようにお供のサイノッサスから先に倒しておこう。デカオタは数回連続で飛びはねて攻撃するため、最後までガードしてから反撃に転じると安全だ。

◆ボスデータ

HP	10500
EXP	402
G	170
盗	グミの元、ベジタブル
落	特殊武器、篭手、グミの元、艶めく表皮、魅惑の表皮

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	―	△	◎	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	×	×	×	×

第3章

続・星晶採掘跡地への調査

アンジュからの調査依頼を受け、今もっとも新しい星晶採掘跡地に足を運ぶ!

チャート

1. 重要任務 06
   最深部に到達 1 2 3 4
2. ホールへ移動する[EV]
   ギルド加入 レイヴン、ジュディス
3. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]

第4章へ ▶ P.065

重要任務 06

MAP ▶ P.112　推奨LV ▶ 22

難易度	★☆☆☆☆
種別	調査
依頼人	アンジュ
目的地	オルタータ火山
ターゲット	――――
目標数	―― メンバー数 4人
報酬	600G
同行者	ウィル、ルビア

攻略ポイント

1 倉庫の利用をアンジュが通知

クエストカウンターの横とショップにある倉庫を以前は使えなかったが、現在は利用可能なことをアンジュが教えてくれる。倉庫に所持中の装備品を預けたり、倉庫に預けている装備品を売却できるぞ。

⬆使っていない装備品は倉庫に温存しておき、仲間に行きわたらせよう。

2 もう1人の同行者はファラかマルタを

ウィルとルビアのほかに1人パーティへ追加できるが、第3章はボス戦がないので職業にこだわる必要はない。次回のボス戦に備えて、第4章の固定メンバーのファラかマルタを鍛えておくのがオススメ。

⬆ファラを参加させて物理攻撃の手数を増やすと、第3章はバランスがいい。

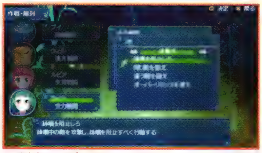
3 スイッチを踏んで岩の足場を作成

重要任務の舞台はオルタータ火山。入山口の扉は開けられないので、そのまま正面に進んでいこう。上層 溶岩道では途中で足場が途切れているが、付近のスイッチを踏むと岩が動いて足場ができるぞ。あとは最深部の星晶採掘跡地へ到達すれば任務達成だ。

⬆水属性に弱いモンスターが多いため、ウィルのアイスニードルが重宝する。

4 使用可能になった優先行動を活用

重要任務の達成後は優先行動の各系統に『詠唱を阻止しろ』、『弱ったときは待機』、『HP回復は自分で』、『レモングミ使え』といった項目が追加されている。さっそく設定に手を加えて戦いに備えておこう。



⬆作戦の幅が大きく広がったぞ。状況に応じて適切な行動を組みたてよう。

第4章

病を治す不思議な存在

ブラウニー坑道の奥にいる、不治の病を治してくれる存在の正体とは!?

チャート

1. **重要任務 07**
   ストーンゴレムを倒す 1 2
2. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]
3. 17号室へ移動する[EV]
   ギルド加入 スパーダ
4. ホールへ移動する[EV]
5. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]
6. ホールへ移動する[EV]

第5章Aへ ▶ P.066

攻略ポイント

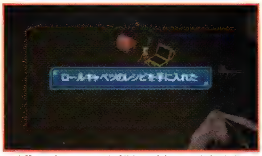
1 パーティに回復役を補充しておこう

ボスのストーンゴレムは高い攻撃力を誇り、ＨＰの激しい消耗は避けられない。そのためマルタのほかに、回復のエキスパートをもう１人加えると安定感が増すぞ。そうすればファラも治癒功に頼らず、攻めに専念しやすくなる。現時点で回復に長けているのはエステルもしくはミント。どちらか１人を連れていこう。

⬆回復量重視ならミント、死ににくさを重視するならエステルを選ぶといい。

2 2層採掘区の扉をめざして進む

２層採掘区の扉には依然としてカギがかけられているが、今回は扉を調べればジョアンがカギを取りだして開けてくれる。これで２層採掘区 奥へ入りこめるようになるのだ。



⬆扉を抜けたら正面に進めば目的地だが、まず左に進み緑宝箱を開けよう。

⬆最終目的地は２層最深ポイント。ここに進むとストーンゴレムとの戦闘に。

重要任務 07

MAP ▶ P.106　推奨LV ▶ 28

難易度	★☆☆☆☆
種別	護衛
依頼人	アンジュ
目的地	ブラウニー坑道
ターゲット	――
目標数	―― メンバー数 4人
報酬	600G
同行者	ファラ、マルタ

VS BOSS ストーンゴレム

背後から攻めこんで攻撃を中断させよう

ストーンゴレムは正面から攻撃してものけぞらず、うかつに手を出すと手痛い反撃が待っている。だが、背後からコンボを決めれば動きを止めることが可能だ。

◆ボスデータ

HP	12300
EXP	543
G	270
盗	生命の実、銀
落	拳銃、帽子、生命の実、銅、水晶

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	△	―	―	◎	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	○	×	×	×

第5章A 魔物の搬送

カダイフ砂漠に魔物を捨ててほしいという、トマスの妙な依頼を引きうけるぞ。

チャート

1 重要任務 08
サンドワームを倒す／サンドファングを倒す 1

2 医務室へ移動する［EV］

3 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］2

- 任務加入 リカルド（P.117）
- ギルド加入 アーチェ

第5章Bへ ▶ P.067

重要任務 08

MAP ▶ P.117　推奨LV ▶ 29

難易度	★☆☆☆☆
種別	運搬
依頼人	アンジュ
目的地	カダイフ砂漠
ターゲット	——
目標数	—— メンバー数 4人
報酬	800G
同行者	クレス、イリア

攻略ポイント

1 回復要員を参加させて万能な編成に

同行者はクレスとイリア。イリアは回復術を使えるが、攻撃と回復の両面で活躍させたい。主人公を回復役にするか、メンバーからミントかエステルを連れて行くといいぞ。

2 アンジュからの依頼を達成しよう

クエストカウンターの「アンジュにおまかせ!」に特殊クエストが用意される。ギルドメンバーを増やすチャンス。サブクエスト「行方知れずの傭兵」（P.086）を達成すれば、超一流のスナイパー、リカルドがギルドの一員に加わるぞ。

VS BOSS サンドワーム

盾役が囲んでイリアの遠距離攻撃を実らせる

サンドワームは体を伸ばして攻撃するため、前衛タイプのメンバーが接近して注意を引きつけるのが理想。そしてイリアのスプレッドなどで大ダメージを狙おう。

◆ボスデータ

HP	35600
EXP	1199
G	420
盗	ミート、鋭い牙
落	片手剣、腕輪、ミート、銀、金

	無	土	水	火	風	光	闇
属性耐性	—	×	○	×	—	—	—

	毒	衰	気	封	麻	石
状態異常耐性	×	×	○	×	×	×

VS BOSS サンドファング×4

集中攻撃をしかけて迅速に数を減らすのだ

サンドファングは攻撃力が高く、4体から集中攻撃を受けると危険だ。術士に攻撃がいかないよう、前衛はオーバーリミッツでのけぞりを回避しつつ攻撃しよう。

◆ボスデータ

HP	4100
EXP	335
G	110
盗	ボトル、堅守のウロコ
落	特殊武器、手装備、キュアボトル、硬いウロコ、堅守のウロコ

	無	土	水	火	風	光	闇
属性耐性	—	—	—	×	○	—	—

	毒	衰	気	封	麻	石
状態異常耐性	×	×	×	×	×	×

第5章B

ソーサラーリング 1

アーチェが持ってきたソーサラーリングに、オルタータ火山で息吹を注入！

チャート

1 重要任務 09
フィアブロンクを倒す
1 2 3 4

2 クエストを1つ達成後、食堂へ移動する［EV］

3 ホールへ移動する［EV］

任意加入 ウッドロウ（P.113）

第6章へ ▶ P.068

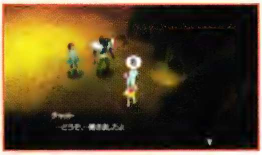
攻略ポイント

1 回復要員の補充か主人公の転職が必要

ユージーンとチャットはどちらも回復系の術・技を使えない。重要任務でボス戦があるので回復手段の補充は必須。

2 上層溶岩道の奥の扉を調べよう

星晶採掘跡地の直前にある扉は今回も閉まった状態。だが調べると、ユージーンのアイデアによって扉が開くぞ。



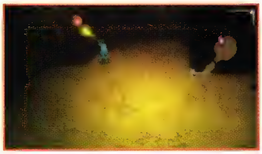
⬆オルタータ火山（P.112）のE5B-1地点に移動すると、イベントが発生。

3 星晶採掘跡地に入って宝箱をゲット

忘れがちだが、扉の先へ進む前に行っておきたいのが星晶採掘跡地の探索。採掘ポイントや宝箱が充実していて、シーザーサラダのレシピが入った緑宝箱も見つかるのだ。

4 ソーサラーリングの初撃ちに挑戦

リングスポットに到達するとソーサラーリングは力を取りもどす。壁のスイッチを撃って扉のしかけを解除しよう。



⬆これ以降、各ダンジョンでこれまで進めなかった未知の場所が探索可能に！

重要任務 09

MAP ▶ P.112　推奨LV ▶ 30

難易度	★☆☆☆☆
種別	調査
依頼人	ミント
目的地	オルタータ火山
ターゲット	――
目標数	―― メンバー数 4人
報酬	800G
同行者	ユージーン、チャット

VS BOSS フィアブロンク

広い攻撃範囲からすばやく離脱して反撃

フィアブロンクが腕を振りあげたら、側面や背後に回りこんで攻撃するのが基本戦法。状態異常を見こめないためチャットはアイテムでフォローしていこう。

◆ボスデータ

HP	36800
EXP	1135
G	600
盗	ライフボトル、災厄の実
落	杖、盾、災厄の実、銀、金

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	×	◎	×	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	×	×	×	×

第6章

ミブナの里へ向かえ

赤い煙の手がかりを探るべく、主人公たちはミブナの里をめざす。

チャート

1 重要任務 10
ブラウニー坑道経由でミブナの里をめざす 1 2

2 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

ギルド加入：しいな、ロイド、コレット、すず

任意加入：ノーマ （P.110）

3 7号室へ移動する［EV］

4 ホールへ移動する［EV］

5 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

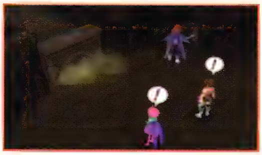
6 ホールへ移動する［EV］

第7章へ ▶ P.069

攻略ポイント

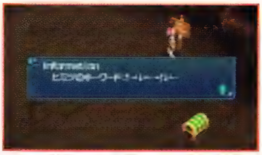
1 3層採掘区で扉を調べよう

3層採掘区の扉は、クラトスが開けかたを知っている。扉が開いたら、階段を下りて4層採掘区へ進もう。

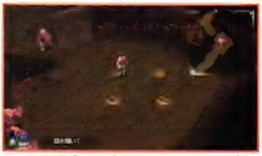


2 キーワードに従って床のスイッチを踏もう

4層採掘区にある2つの扉は、スイッチを看板に記されたキーワードに従って踏むことで開くことができる。まず看板を確認しよう。ポイントは扉のある方向を上として、スイッチの入力を行うことだ。



↑この看板の指示通りに、扉の手前にある4つのスイッチを踏めばOK。



↑マップ上の位置関係ではなく、扉のある方向を上としてスイッチを踏もう。

重要任務 10

MAP ▶ P.106　推奨LV ▶ 32

難易度	★☆☆☆☆		
種別	調査		
依頼人	クラトス		
目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	1000G		
同行者	クラトス、ハロルド		

VS BOSS

ストーンシーサー×2
シーサーチェスト×2

集中攻撃で1体ずつ確実に倒していこう

一定のダメージを与えると、上半身と下半身が分離する。数が増えると厄介なので、メンバー全員の作戦を『同じ敵を狙え』に設定し、1体に攻撃を集中しよう。

◆ボスデータ

HP	17200
EXP	674
G	305
盗	災厄の実、金
落	杖、ローブ、生命の実、銀、金

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	×	×	×	×

第7章

願いを叶える存在

赤い煙の謎を追う中、ギルドに再び願いを叶える存在に関する依頼が届く。

チャート

1. 重要任務11
ルバーブ連山へ向かう 1 2 3
2. 研究室へ移動する [EV]
任意加入 ゼロス (P.105)
3. ホールへ移動する [EV]
4. 1号室へ移動する [EV]
ギルド加入 アスベル、ソフィ
5. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する [EV]
6. 4号室へ移動する[EV] 4
ギルド加入 ナタリア、ジェイド、ティア
7. ホールへ移動する [EV]

第8章へ ▶ P.070

重要任務 11

MAP ▶ P.104 推奨LV ▶ 34

難易度	★★☆☆☆		
種別	調査		
依頼人	アンジュ		
目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	────		
目標数	──	メンバー数	4人
報酬	1000G		
同行者	ティトレイ、メルディ		

攻略ポイント

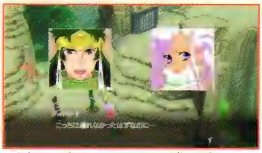
1 攻撃型のメンバーを加えよう

同行者の1人であるメルディは魔術師だが、HP回復と状態異常の治療もできる。手強いボスとの戦闘もないので、回復は彼女に任せて、自由に追加できる1人は攻撃能力にすぐれた仲間を選ぶといいぞ。

⬆風属性が弱点の敵が多いので、風属性の攻撃が得意なスパーダなどを選択。

2 山頂方面のルートを進もう

ルバーブ連山に入ったら、峠方面の分かれ道を経由して高原方面の分かれ道へ進もう。すると今まで閉ざされていた山頂方面ルートが、通行可能になっている。このルートの中腹が今回の目的地となる。



⬆今まで閉ざされていた扉が開かれている。この先にある中腹をめざそう。

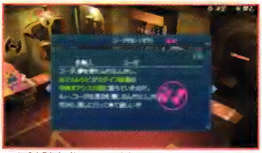
3 レモングミのレシピを入手しよう

中腹へのルートは、ほぼ一本道なので迷うことはない。気をつけるのは、途中にあるレモングミが入っている緑の宝箱を取っておくことだけだ。

⬆跳ね橋の先の宝箱を取るには、ソーサラーリングのレベルアップが必要だ。

4 サブクエストを消化しよう

第7章では任意加入のクエスト以外に、コーダのレシピ5 (P.088) が発生する。忘れずに受けてレシピを増やそう。



⬆重要任務11の後にコーダに話しかけると、クエストが受諾可能となる。

⬆レシピが入っている宝箱は、オアシスルートのどこかに設置されるぞ。

第8章

暁の従者、潜む

奇跡の力で暴動を扇動する暁の従者。主人公たちは彼らの拠点をめざす!

チャート

1. 重要任務 12 アルマナック遺跡に向かう 1 2
2. ホールへ移動する [EV]
3. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する [EV]
   - 任意加入 リオン(P.124)、ポッポ(P.105) 3
4. 食堂へ移動する [EV]
5. 操舵室でカノンノと話す[EV]
6. ホールへ移動する [EV]
7. 3号室へ移動する [EV]
   - ギルド加入 ルーク、アッシュ、ヴァン
8. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する [EV]

第9章へ ▶ P.071

攻略ポイント

1 前衛タイプをメンバーに加えよう

同行者の2人は技もそれなりに使えるが、前衛で戦うには防御力が低い。重装備が可能でHPの高い、前衛型のキャラをメンバーに加えよう。

2 レシピを入手してから先に進もう

目的地はアルマナック遺跡の希望灯受体の間。西通路のトロピカルピザのレシピを取りつつ、先へ進むといいぞ。

3 ポッポを探して鍛冶屋をオープンさせよう!

第8章ではサブクエストで新たなショップ、鍛冶屋がオープンする。鍛冶屋では武器や防具の強化、合成が可能となり、装備の幅が広がるぞ。重要任務12の後、キュッポと話し、ポッポを探しに行こう。

⬆クエストを受諾したら、ルバーブ連山の高原ルートの最上部に向かおう。

⬆鍛冶屋オープン後は、素材アイテムを使った装備品の強化ができるのだ。

重要任務 12

MAP ▶ P.123　推奨LV ▶ 36

難易度	★★☆☆☆		
種別	重要任務!		
依頼人	アンジュ		
目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	1400G		
同行者	アンジュ、ジェイド		

VS BOSS 暁の従者A/暁の従者B

まずはHPの低い暁の従者Bを集中攻撃!

暁の従者はAが物理攻撃重視タイプ、Bが術攻撃重視タイプ。Bの方がHPが低いので、『同じ敵を狙え』の作戦で、まずこちらに攻撃を集中するのがオススメ。

◆ボスデータ

HP	17600
EXP	831
G	360
盗	スパイス、レアスパイス
落	短剣、片手剣、顔装備、兜、アップルグミ、オレンジグミ、キュアボトル

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	○	×	×	×

第8章 暁の従者、潜む

第9章

雪山の中の精霊

一連の事件の手がかりを求め、主人公たちは霊峰アブソールに向かう。

チャート

1 重要任務 13
霊峰アブソールで精霊に会う 1 2

2 甲板へ移動する［EV］
- ギルド加入 セルシウス、リヒター
- 任意加入 チェルシー(P.127)、フレン(P.102)、シェイ(P.104)

3 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

4 ホールへ移動する［EV］

5 甲板へ移動する［EV］

6 ホールへ移動する［EV］

7 医務室へ移動する［EV］

8 研究室へ移動する［EV］
- ギルド加入 カイル、リアラ、ロニ、ジューダス

9 ホールへ移動する［EV］

10 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］
- ギルド脱退 ヴェイグ、ユージーン、ティトレイ、アニー

第10章へ ▶ P.072

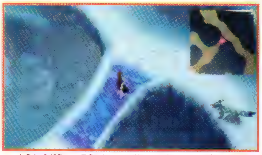
攻略ポイント

1 回復術の使い手をメンバーに加えよう

同行者の2人は物理攻撃重視の前衛型。主人公が回復術を使えないなら、残りの1人は回復の得意な仲間を選ぼう。

2 頂上をめざして山頂ルートを進もう

霊峰アブソールには、山頂、山間、山麓の3ルートがあるが、現状先へ進めるのは山頂ルートのみ。一方通行の氷の坂なども存在するが、基本的に道に迷う心配はないはずだ。マップを確認しながら進もう。



⬆登頂道7合目の氷の坂は一方通行。下りた後に戻るには遠回りが必要だ。

⬆登場するモンスターは火に弱いので、火属性の術・技を中心に攻めよう。

重要任務 13

MAP ▶ P.126　推奨LV ▶ 39

難易度	★★☆☆☆		
種別	調査		
依頼人	アンジュ		
目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	1400G		
同行者	エミル、カイウス		

VS BOSS リヒター

切れ目のないコンボで圧倒しよう!

リヒターは片手剣と斧を使う魔法剣士。術や技の動作のスキを突き、コンボ攻撃につなげよう。仲間との連携次第で100以上の連続ヒットも狙える相手だ。

◆ボスデータ

HP	40100
EXP	1501
G	100
盗	アップルグミ、ミックスグミ
落	片手剣、斧、鎧、オシャレグラスA

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	×	×	×	×

第10章

ヘーゼル村の民を救え

村人たちを逃がすためのサポート任務で、ユージーンたちとは別行動を取る。

チャート

1 重要任務 14
カダイフ砂漠で魔物を討伐 1 2 3

2 研究室へ移動する［EV］
ギルド加入 ヴェイグ、ユージーン、ティトレイ、アニー

3 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］
任意加入 ガイ （P.118）

4 研究室へ移動する［EV］
ギルド離脱 カノンノ

5 クエストを１つ達成後、甲板へ移動する［EV］

第11章へ ▶ P.073

攻略ポイント

1 装飾品などで麻痺対策をしておこう

帰らずの荒野ルートに出現するエレノッサスは麻痺攻撃を多用する。メンバー全員にパラライチェックを装備しよう。

⬆エレノッサスのブレス攻撃は、相手を麻痺させる効果を持っているのだ。

⬆あらかじめコーダのショップでパラライチェックを購入し、全員に装備。

2 サンドワームとの連戦に備えよう

帰らずの荒野には、サンドワームの配置された蟻地獄が多数ある。ＴＰ消費が激しいので、オレンジグミは必須だ。

3 レモンパイのレシピをゲットしよう

目的地は「足あとてくてく」の看板の方向だが、やや外れた位置にレシピがある。先に取ろう。

重要任務 14

MAP ▶ P.117　推奨LV ▶ 41

難易度	★★☆☆☆
種別	討伐
依頼人	ユージーン
目的地	カダイフ砂漠
ターゲット	――
目標数	―― メンバー数 4人
報酬	2000G
同行者	すず、ユーリ

VS BOSS ティランピオン

手数の多い攻撃で相手の反撃を封じよう

大型のボスだが、手数に弱い。細かく攻撃をつなげて反撃を封じこめよう。毒攻撃をしてくるので、対戦前にポイズンチェックを装備しておくのがオススメだぞ。

◆ボスデータ

HP	17600
EXP	831
G	360
盗	スパイス、レアスパイス
落	短剣、片手剣、頭装備、兜、アップルグミ、オレンジグミ、キュアボトル

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	○	×	×	×

第11章 創世の時を知るモノ

ラザリスについて詳しく知るため、主人公たちは世界の始まりの地を訪れる。

チャート

1 重要任務 15
ヴェラトローパを調査 1 2 3

2 医務室へ移動する [EV]
- ギルド加入 カノンノ
- 任意加入 ヒスイ (P.118)

3 ホールへ移動する [EV] 4

4 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する [EV]

第12章へ ▶ P.074

重要任務 15

MAP ▶ P.130　推奨LV ▶ 42

難易度	★★☆☆☆		
種別	調査		
依頼人	ハロルド		
目的地	ヴェラトローパ		
ターゲット	―――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	2600G		
同行者	キール、ジュディス		

攻略ポイント

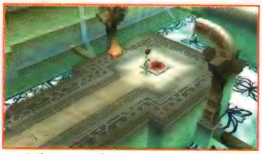
1 火属性攻撃が得意なメンバーが有利だぞ!

ヴェラトローパで登場するモンスターは、すべて火属性が弱点。そこで追加のメンバーには、火属性の攻撃が得意な仲間を選ぼう。ちなみに回復は、同行者のキールが一通りこなせるので彼に任せよう。

⬆ネガティブシザーは火属性だけでなく、光属性の攻撃も弱点になっている。

2 スイッチを使って橋をかけよう

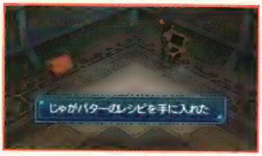
ヴェラトローパには、創世の出来事を記した壁画が点在している。この壁画の付近にあるスイッチを踏むことで、新たな壁画のある場所へのルートが開く。スイッチを踏むごとにマップの変化を探ろう。



⬆壁画のある場所以外にも、足踏み式のスイッチはある。キッチリ踏もう。

3 カリユガの壁画の後は2つのエリアを経由して創世伝えし者の間へ

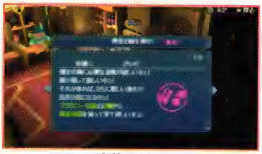
4枚目となるカリユガの壁画を見終わったら、エリア・ガンダーリとエリア・パールナを経由して、創世伝えし者の間へ進もう。また、エリア・パールナの緑宝箱には、じゃがバターのレシピがあるので、忘れずに取っておこう。



⬆じゃがバターは、基礎物理防御力と基礎俊敏値をアップさせるレシピだ。

4 黄金の鎚を探して鍛冶屋をより便利に!

第8章で鍛冶屋をオープンしていると、ポッポから鍛冶屋をランクアップさせられるクエスト（P.091）を受けられるぞ。強化に必要なアイテム、黄金の鎚を探すため、ブラウニー坑道をめざそう。



⬆ブラウニー坑道2層採掘区を探し黄金の鎚が入っている宝箱を見つけよう。

第12章 空色の石

ラザリスを封印するための素材を探しに、ブラウニー坑道の深部をめざそう。

チャート

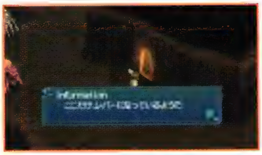
1. 重要任務 16 ブラウニー坑道で塩水晶を探す 1 2
2. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]
   - 任意加入 クロエ （P.127）
3. 操舵室でカノンノと話す[EV]
4. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]
5. 甲板へ移動する[EV]
6. ホールへ移動する[EV]
7. 食堂へ移動する[EV]
8. ホールへ移動する[EV]

第13章へ ▶ P.075

攻略ポイント

1 しかけ扉を開いて7層採掘区　奥へ

まずは6層の隠しレバーで開く扉の先に進もう。同行者のしいなが意外な方法で道を開き、7層へ進めるようになる。



⬆最初の扉は、灯りにカモフラージュされた隠しスイッチで開けるのだ。

2 落し穴を利用して8層の連絡坑道へ進もう

7層採掘区　奥は、落し穴だらけのエリア。この多数の落し穴の中に、8層の先へ進める穴が隠されているのだ。落下と登りをくり返し、途中の扉を抜けて、ゴールの連絡坑道をめざそう。

⬆落下先の8層陥没現場では、スイッチを使って登り口への扉を開いていく。

⬆「ここ掘れわんわん」の看板にたどり着いたら、目的地はもうすぐそこだ。

重要任務 16

MAP ▶ P.106　推奨LV ▶ 45

難易度	★★☆☆☆		
種別	採掘		
依頼人	リタ		
目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	—		
目標数	—	メンバー数	4人
報酬	3300G		
同行者	しいな、カイル		

VS BOSS バルバトス

全員にポイズンチェックを装備して挑もう

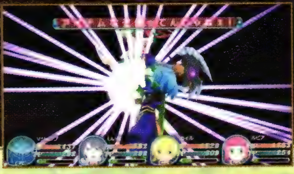
バルバトスは強力な毒攻撃を使うので、ポイズンチェックは必須。また、アイテムを使うと即死級の攻撃をしてくるので、回復は術のみで行うことが重要だぞ。

◆ボスデータ

HP	39600
EXP	1397
G	100
盗	アップルグミ、ミックスグミ
落	斧、兜、足装備、斧の型紙3

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	—	—	—	—	—	—	—

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	×	×	×	×



世界に向けられた牙

突如姿を現したキバ。主人公達は、キバのある火山へ調査に向かうことにした。

チャート

1 重要任務 17
ラーヴァゴレムを倒す
1 2 3 4

2 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

任務加入 マオ (P.114)

3 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

第14章へ ▶ P.076

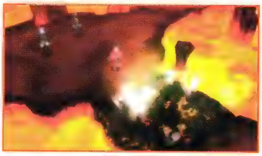
攻略ポイント

1 回復担当の仲間を連れて行こう

同行者には、回復ができる仲間がいない。4人目は回復術のある仲間を入れよう。主人公が回復担当でもOKだ。

2 セルシウスの涙は上層最深ポイントで使う

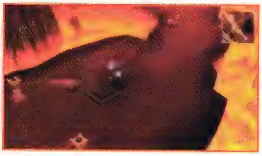
上層 最深ポイントに着くとラーヴァゴレムが出現。そのボスを倒すと、下層へ向かう新たな道を作ることができる。



⬆セルシウスの涙で溶岩が冷やされて、交差回廊へつながる道ができあがる。

3 交差回廊 上部はスイッチを右→左と押そう

交差回廊 上部2は道が途切れている。左右にスイッチがあるので右→左と押そう。中央の道が通れるようになるぞ。



4 下層 溶岩道に緑宝箱を取りに行こう

任務のためのルートから外れると緑宝箱がある。中身はパナシーアボトルのレシピだ。

重要任務 17

MAP ▶ P.112　推奨LV ▶ 48

難易度	★★☆☆☆		
種別	調査		
依頼人	ジェイド		
目的地	オルタータ火山		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	3300G		
同行者	ロイド、ジューダス		

VS BOSS ラーヴァゴレム×2

弱点の水属性の術や連続技で攻撃しよう!

ラーヴァゴレムは攻撃力が高いので、攻撃の間を与えないように戦うのがコツ。ヒット数の多い技を連携するといいぞ。弱点の水属性の術で大ダメージも狙おう。

◆ボスデータ

HP	21300
EXP	1011
G	300
盗	生命の実、金
落	雑貨武器、足装備、生命の実、金、オーラクリスタル

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	△	◎	△	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	○	×	×	×

第14章

化石の思い出

ツリガネトンボ草の化石がある場所が判明。アルマナック遺跡へ取りに行こう。

チャート

1 重要任務 18
アルマナック遺跡へ向かう
1 2 3 4 5

2 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]

任意加入 リフィル&ジーニアス (P.125)

3 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する [EV]

4 操舵室へ移動する[EV]

第15章Aへ ▶P.077

重要任務 18

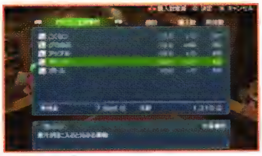
MAP ▶ P.123 推奨LV ▶ 50

難易度	★★★☆☆		
種別	採取		
依頼人	ウィル		
目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	4100G		
同行者	ルカ、ルーティ		

攻略ポイント

1 術を使う仲間も入れると探索しやすいぞ

物理防御力の高い敵が出現するので、ルーティ以外にも攻撃術を使える仲間をそろえよう。主人公が術を使う場合は、ルカと一緒に壁役をするための前衛で戦える仲間が必要だ。前衛は防御力が高く、手数の多い仲間を選ぼう。術士は土系や闇系の術を使わないように設定するといい。耐性を持つ敵が出現するためだ。



⬆術を多用することになるので、オレンジグミや料理素材を準備して挑もう。

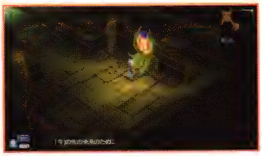
2 3色のしかけを調べると右上の扉が開くぞ

遺跡入口の扉付近にある、3色のしかけを調べよう。生命賛歌の間へ続く扉が開くぞ。

⬆遺跡から出て扉が閉じたら、黄色のしかけにソーサラーリングを当てよう。

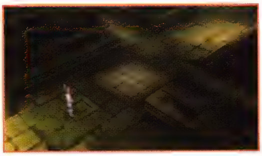
3 ローマ数字の刻印されたしかけを調べよう

南通路のしかけを調べると、扉が1つずつ開いて先に進めるぞ。しかけの数字とアルファベットは記録しておこう。



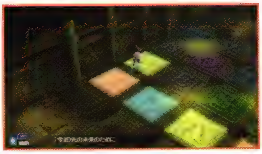
4 緑のスイッチを押すと足場が浮上する

南通路 奥は道が蛇行している。スイッチを踏むと足場が浮上して近道ができるぞ。すべて踏めば、まっすぐ進める。



5 アルファベットを正しい順番で踏もう

あやかしの間の扉は、正しい順番で足場を踏むと開くしかけ。南通路にあったしかけの番号順に、足場を踏むと開く。



ニアタとの再会

どうしてもニアタに会いたいカノンノは、ヴェラトローパへの同行を依頼する。

チャート

1. 重要任務 19
ヴェラトローパへ調査に向かう 1 2 3 4

2. 機関室へ移動する[EV]

3. ホールへ移動する[EV]

4. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]

第15章Bへ ▶ P.078

重要任務 19

MAP ▶ P.130 推奨LV ▶ 52

難易度	★★★☆☆		
種類	調査		
依頼人	カノンノ		
目的地	ヴェラトローパ		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	4100G		
同行者	カノンノ、アーチェ		

攻略ポイント

1 火と光が弱点のモンスターが現れるぞ

今までは火が弱点の敵が多かったが、地下を通れるようになると光に弱い敵が現れる。アーチェの術を、火と光属性に絞って使用させよう。残るメンバーは、前衛1人と回復役1人がオススメ。主人公が前衛であれば回復役にエステルもしくはリフィルを、主人公が後衛であれば前衛にクレスもしくはスタンを加えよう。

⬆この重要任務で新たに出現する敵は2体。どちらも光属性が弱点だぞ。

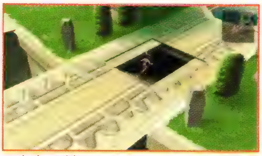
2 エリア・ガンダーリで左のスイッチを押そう

このエリアの端でイベント発生。そこから左に見えるスイッチを押して、船に戻ろう。

⬆スイッチを押しておくと地下ルートの橋がかかるので、忘れずに押そう。

3 エリア・スシュムナの端まで戻ると地下に行ける

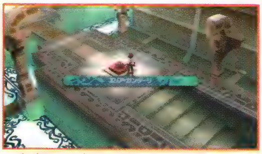
エリア・スシュムナに来て、端まで戻ってくると、地下ルートの入口を見つけられる。地下に入って最初の脇道を曲がると、レシピが拾えるぞ。



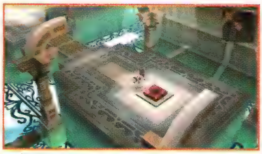
⬆地下を進むと、ニアタのいた創世伝えし者の間まで行けるようになる。

4 エリア・ガンダーリのスイッチを押すと橋がかかる

エリア・ガンダーリで押せるボタンはあと3つ。地下から来たら、まず2つ押す。残りは以前のルートに戻って押す。



⬆地下から来るとスイッチが見つかる。これを押すと正面のスイッチが押せる。



⬆最後のスイッチを押すと、第11章でなくなった中央の橋が再度かかるぞ。

第15章B

ソーサラーリング2

ソーサラーリングの効力を上げるリングスポットが見つかった。早速向かおう。

チャート

1 重要任務 20
カダイフ砂漠へ調査に向かう 1 2 3 4

2 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］
任意加入 プレセア（P.103）

3 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

第16章へ ▶ P.079

攻略ポイント

1 状態異常になりやすいのでキュアボトルを用意しよう

ここには状態異常をおよぼす敵が多く現れる。石化はストーンチェックで防ぎ、ほかはキュアボトルで対処しよう。

2 後衛で戦うタイプのキャラも連れて行こう

同行者の2人は前衛タイプなので、後ろから援護できるキャラがいると心強い。術攻撃が得意なメンバーを入れよう。

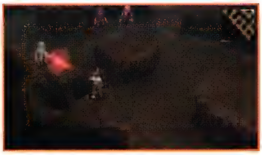
⬆後半の敵とボスに併せて、水と土属性の術が使えるメルディがオススメだ。

3 後生の門を調べると門が開いて先に進める

目的地の赤のオアシスは後生の門の奥にある。そこに着いたら門付近を調べよう。門が開いて先に進めるようになる。

4 ソーサラーリングの効力を上げたら使ってみよう

火の能力が加わったので、ギミックに対して使ってみよう。燭台や雪玉などが反応するぞ。



重要任務 20

MAP ▶ P.117　推奨LV ▶ 55

難易度	★★★☆☆		
種別	調査		
依頼人	アンジュ		
目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	——		
目標数	——	メンバー数	4人
報酬	5000G		
同行者	コレット、コハク		

VS BOSS ブリーズスピリッツ×4

状態異常耐性が低いので気絶や石化を狙おう

敵は4体いるので、まずは数を減らすことが大事。コレットは状態異常にできるピコハン系を使うように設定。土属性の術を使えるキャラは、術攻撃をさせよう。

◆ボスデータ

HP	5700	盗	スペクタクルズ、聖なる実
EXP	486	落	拳銃、顔装備、ボトル、セイクリッドセブン、純結晶
G	150		

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	—	○	—	—	△	—	—

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	○	○	○	○	○	○

●第15章B ソーサラーリング2

第16章 雪山に継がれた命

オイルツリーを探しに雪山に向かった一行。そこで聞き慣れた声がこだまする。

チャート

1 重要任務 21
霊峰アブソールでサレを倒す 1 2 3 4

2 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する[EV]
任務加入 アニス（P.129）

第17章へ ▶ P.080

攻略ポイント

1 ボス戦に備えて風と闇属性の耐性を上げよう

サレには弱点がないので、こちらの防御を固めよう。攻撃に風と闇属性があるので、耐性を上げておくと有利になる。

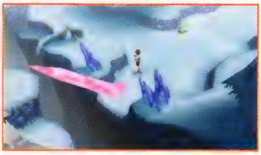
2 山麓・山間ルート以外も回って宝箱を開けよう

ソーサラーリングの効力が上がり、雪山でできることが増えた。遠回りになるが、各エリアの雪玉を溶かして回ろう。

⬆雪玉の下に宝箱が隠れていることが多い。中には料理のレシピもあるぞ。

3 縦走の別れ道にある氷の柱は倒しておこう

縦走の別れ道の右側にたどり着いたら、赤い氷柱にソーサラーリングを当てよう。反対側に戻れるようになるぞ。



4 リミッツゲージを溜めてボスに挑もう

ボス戦で秘奥義を使うために、手前でザコと戦ってリミッツゲージを満タンにしておこう。

重要任務 21

MAP ▶ P.126　推奨LV ▶ 57

難易度	★★★☆☆		
種別	採取		
依頼人	ウィル		
目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	5000G		
同行者	ヴェイグ、スパーダ		

VS BOSS サレ／ガルムウルフ×2

サレの秘奥義に備えて回復をこまめにしよう

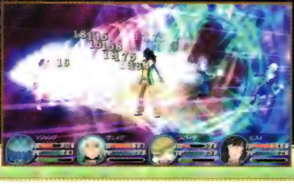
サレの秘奥義が強力なので、一撃で倒されないように回復はこまめに行おう。詠唱時間短縮の装備があると、さらにいい。先にガルムウルフを倒すと戦いやすいぞ。

◆ボスデータ

HP	38000
EXP	1493
G	100
盗	アップルグミ、ミックスグミ
落	片手剣、鎧、篭手、足装備

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	―	―	―	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	×	×	×	×



第17章

水の上をすべる花

今回の目的はユルングの樹の採取。ドクメントを求めてシフノ湧泉洞をめざす。

チャート

1 重要任務 22
シフノ湧泉洞へ向かう
1 2 3 4

2 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

任意加入 シェリア（P.134）

3 クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

4 ホールへ移動する［EV］

第18章へ ▶ P.081

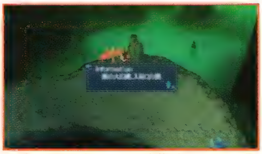
攻略ポイント

1 火属性の攻撃ができる仲間を連れて行こう

湧泉洞に出現する敵は、ボスも含めて火に弱い者ばかり。4人目は、技と術の両方に火属性があるスタンがオススメ。

2 東の大広間に着いたら入洞口方面に向かおう

入洞口方面に行くと、橋を下ろすスイッチがあるので押しておこう。船に戻るときや、入り直すときに便利になるぞ。



↑東の大広間には、入洞口がわかる看板が立っているので、迷う心配はない。

3 だご汁のレシピを拾っておこう

東の大広間の奥には、だご汁のレシピが落ちている。物理防御力と術防御力が5％上がる料理なので、必ず回収だ。

4 光の幾何学場でしっかりと準備をしよう

この先に進むとボス戦だぞ。HPやTP、リミッツゲージを上げてからセーブしよう。

重要任務 22

MAP ▶ P.133　推奨LV ▶ 59

難易度	★★★☆☆
種別	採取
依頼人	アンジュ
目的地	シフノ湧泉洞
ターゲット	――
目標数	―― メンバー数 4人
報酬	6500G
同行者	アッシュ、ナタリア

vs BOSS アンキュラブルプ／ブルプ×3

ブルプを先に倒してアンキュラブルプに集中

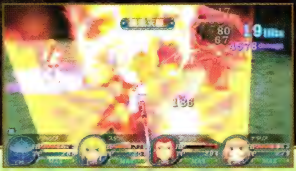
ボスもブルプも弱点は火。火属性の術・技を使って、ブルプから先に倒していこう。水属性の攻撃をしてくるので、水に耐性のある装備があると倒されにくいぞ。

◇ボスデータ

HP	83300
EXP	2832
G	620
盗	透きとおる針、吸い付く触手
落	拳銃、ロープ、シーフード、透きとおる針、吸い付く触手

属性耐性	無	土	水	火	風	光	闇
	―	―	△	◎	―	―	―

状態異常耐性	毒	衰	気	封	麻	石
	×	×	×	×	×	×



第18章

砂漠の命

進化種集めも終盤。一行はカダイフ砂漠に生息する風来草を探しに行くが……。

チャート

1. 重要任務 23
   カダイフ砂漠へ向かう 1 2 3 4
2. 研究室へ移動する［EV］
3. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］
4. 食堂へ移動する［EV］
5. クエストを1つ達成後、ホールへ移動する［EV］

更なる戦いに向けて
▶ P.098

重要任務 23

MAP ▶ P.117 推奨LV ▶ 61

難易度	★★★☆☆		
種別	採取		
依頼人	アンジュ		
目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	――		
目標数	――	メンバー数	4人
報酬	6500G		
同行者	スタン、ロニ		

攻略ポイント

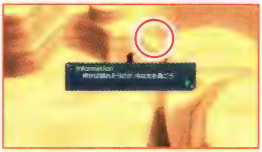
1 状態異常耐性のある装飾品を用意しよう

新たに入れる場所には、状態異常を引きおこす敵が多数出現する。目的地が遠いので、キュアボトルや回復術だけでは少し心許ない。状態異常を防げる装飾品を装備して、ボトルやＴＰの消費を抑えよう。

⬆動けなくなる石化や、ＨＰが減っていく毒などの状態異常を予防しよう。

2 倒れそうな岩だが今は倒せないぞ

ステップエリア４に、オアシスルート３と同じように倒せそうな岩がある。しかし、このクエスト中は倒せなくなっているので、クリア後に訪れて倒そう。左にある岩を倒すとオアシスルート２につながる。

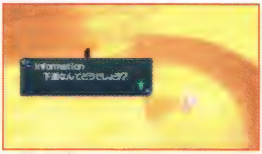


⬆今の段階では倒せない岩。奥の宝箱にはカレーライスのレシピがあるぞ。

3 マップと看板をよく見て先に進もう

ステップエリア６は、迷路のように入りくんでいる。所々にヒントが書かれた看板があるので、ミニマップを見ながら正解ルートを見つけよう。

⬆直進すると「←←←」と書かれた看板がある。ここは左に進むのが正解。



⬆次の看板には「下道なんてどうでしょう?」。看板通りに下道を行こう。

4 ステップエリア6で緑宝箱を開けよう

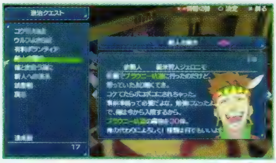
緑宝箱が２つあるので拾っておこう。このエリアに来たときに見える宝箱には服の型紙３が、正解ルートで右端に来ると見える宝箱にはミックスグミのレシピが入っている。

サブクエスト攻略

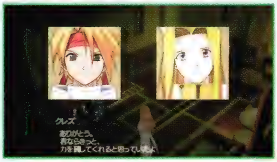
悩める人々を救い、仲間たちとの絆を深める。それがサブクエストの醍醐味！

さまざまなサブクエストを達成して報酬を獲得！

クエストカウンターや船内の仲間からは重要任務以外にも、サブクエストと呼ばれる依頼を数多く受けることができる。退治クエスト、納品クエスト、対決クエスト、特殊クエストの４種類があり、いずれも達成すれば貴重な装備やガルドを得られるのが魅力だ。



⬅敵との戦闘を迫られるケースが多く、主人公や仲間たちを鍛えるいい機会でもあるぞ。



➡船内の各フロアをマップで確認し、仲間たちからの依頼発生状況をマメに確認していこう。

◆退治クエスト

指定されたモンスターを規定数倒すクエスト。ボスモンスターを指定されることもあるぞ。

◆納品クエスト

指定されたアイテムを持ちかえるクエスト。モンスターや採取・採掘、青宝箱から入手しよう。

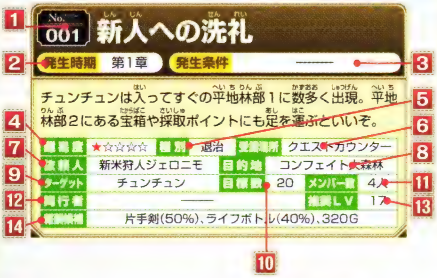
◆対決クエスト

仲間たちから腕試しを申しこまれるクエスト。１対１で戦うので最適な職業へ転職しておこう。

◆特殊クエスト

アンジュなどから依頼される特別なクエスト。新たな仲間がギルドに加入するチャンスだ。

サブクエスト攻略データの見かた



1 タイトル

クエストの名称。早めにクリアしておきたいオススメのクエストは赤色で表記。

2 発生時期

クエストが発生する章。

3 発生条件

クエストの発生に必要な条件。

4 難易度

クエストの難しさ。★の数が多いほど出現する敵が強く、達成が困難。

5 種別

退治、納品、対決、特殊の４種類に大別されるクエスト内容の系統。

6 受諾場所

クエストを受けられる船内の場所。

7 依頼人

クエストを依頼している人物。

8 目的地

クエストを遂行するダンジョン。

9 ターゲット

退治や納品の対象となる敵やアイテムや仲間。

10 目標数

この数のぶんだけターゲットの退治や納品が必要。

11 メンバー数

クエスト中、パーティに編成できる最大人数。

12 同行者

クエスト中、一時的にパーティへ強制加入するメンバー。

13 推奨LV

クエストを達成しやすいレベル。

14 報酬候補

達成時に入手する報酬の種類。カッコ書きのある特定の報酬は一定確率で入手。

No. 001 新人への洗礼

発生時期 第1章　発生条件 ——

チュンチュンは入ってすぐの平地林部1に数多く出現。平地林部2にある宝箱や採取ポイントにも足を運ぶといいぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	新米狩人ジェロニモ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	チュンチュン	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	片手剣(50%)、ライフボトル(40%)、320G				

No. 002 カエルになる一族

発生時期 第1章　発生条件 ——

高原方面への分かれ道に向かうとゲコゲコと遭遇する。飛びあがったあとの回転アタックをガードしながら戦おう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	男の子ジャン	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	ゲコゲコ	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	短剣(50%)、ライフボトル(40%)、320G				

No. 003 食糧倉庫を守れ！

発生時期 第1章　発生条件 ——

種類を問わず20体のモンスターを倒すことが目標。宝箱の回収を兼ねて、現在進めるエリア全般を回って退治していこう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	行商人ガメル	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	特殊武器(50%)、ライフボトル(40%)、260G				

No. 004 沈黙の軍団

発生時期 第1章　発生条件 ——

モンスターを合計40体退治すれば達成。数は多いが獲得経験値5％増加のメリットがあるのでＬＶを上げるチャンスだ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	警備隊隊長ダニエル	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	モンスター	目標数	40	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	雑貨武器(50%)、ライフボトル(40%)、320G				

No. 005 彼と出会う為に

発生時期 第1章　発生条件 ——

ターゲットのガルーダはルバーブ高原で待ちうけている。3体出現するので包囲されないように1体ずつ倒すのが理想だ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	夢見る少女リナ	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	ガルーダ	目標数	—	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	19
報酬候補	斧(50%)、帽子の型紙5(40%)、320G				

No. 006 湯豆腐を求めた叫び

発生時期 第1章　発生条件 ——

平地林部3で戦えるウルフとは1戦すれば3体同時に倒せるぞ。物理攻撃力が高いのでガードを駆使して応戦しよう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	美食家カロリーナ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	ウルフ	目標数	—	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	18
報酬候補	拳(50%)、帽子の型紙7(40%)、400G				

No. 007 憧れ！マニア魂！

発生時期 第1章　発生条件 ——

貧弱なウロコは1層採掘区に出没するロックルがドロップする。ドロップ率は低めなので根気よく戦っていくといいぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	収集家ヘラルド	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	貧弱なウロコ	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	鎧(50%)、ライフボトル(40%)、260G				

No. 008 少女とリンゴ

発生時期 第1章　発生条件 ——

ダンジョンの出入りをくり返し、平地林部2の採取ポイントからアップルを入手。そうすれば敵と遭遇せず達成可能だ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	女の子ルシア	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	アップル	目標数	5	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	200G(50%)、帽子の型紙3(40%)、オレンジグミ				

No. 009 少女と宝物

発生時期 第1章　発生条件 ——

ピクニックへ行ったときに宝物を落としてしまったルシアの依頼。平地林部1を探そう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	女の子ルシア	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	青宝箱	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	顔装備(50%)、帽子の型紙3(40%)、260G				

No. 010 ヤバイ積荷

発生時期 第1章　発生条件 ——

ルバーブ連山で商品を失くした行商人からの依頼。青宝箱は、ルバーブ高原側にあるぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	行商人ガメル	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	青宝箱	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	篭手(50%)、ライフボトル(40%)、320G				

No.011 落し物を探して

発生時期：第1章　発生条件：——

指定されたアイテムをブラウニー坑道内で入手しよう。ただし、3層採掘区へ進むにはソーサラーリングが必要だ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	男の子ジャン	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	青宝箱	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	17
報酬候補	腕輪(50%)、ライフボトル(40%)、320G				

No.012 カイウス達と修行

発生時期：第1章　発生条件：——

いずれかのモンスターを合計20体退治。獲得経験値20％増加のメリットがあるので奥まで進んで強い敵と戦うといいぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 16号室
依頼人	カイウス	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	カイウス、ルビア			推奨LV	17
報酬候補	100G(50%)、雑貨武器(40%)、硬質の尻尾				

No.013 コウモリの山

発生時期：第2章　発生条件：——

バットはブラウニー坑道に入って右に進んだ1層採掘区に出没。弱点となる土属性や光属性の攻撃で手早く殲滅しよう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	採鉱員ラモン	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	バット	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	20
報酬候補	杖(50%)、ライフボトル(40%)、400G				

No.014 愛羅武勇、OK？

発生時期：第2章　発生条件：——

抜け落ちた羽根はチュンチュンがドロップするアイテム。チュンチュンは「新人への洗礼」と同じく平地林部1で戦える。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	細工職人ディアナ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	抜け落ちた羽根	目標数	3	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	20
報酬候補	服(50%)、帽子の型紙6(40%)、320G				

No.015 怪しい商売

発生時期：第2章　発生条件：——

麻は青宝箱ではなく赤宝箱から入手する。このクエスト中、ルバーブ連山の赤宝箱はすべて中身が麻になっているのだ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	雑貨屋店主フンダクル	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	麻	目標数	3	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	20
報酬候補	200G(50%)、ライフボトル(40%)、オレンジグミ				

No.016 クレス達と修行

発生時期：第2章　発生条件：No.018を達成

チェスターが衝破を使える状況なら、土属性に弱いバットを集中的に倒せば効率よく20体のノルマを達成できるはずだ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	1F 2号室
依頼人	クレス	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	クレス、チェスター			推奨LV	20
報酬候補	1000G(50%)、特殊武器(40%)、割れた牙				

No.017 ファラ達と修行

発生時期：第2章　発生条件：キール加入後

目標数は多いがパーティ編成のバランスがいい。キールだけで回復が間にあわない場合はファラに治癒功を使わせよう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 12号室
依頼人	ファラ	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	ファラ、リッド、キール			推奨LV	20
報酬候補	100G(50%)、特殊武器(40%)、貧弱なウロコ				

No.018 やさしい兄貴

発生時期：第2章　発生条件：——

ヘーゼル村管理地の採取ポイント（P.102）に到達すれば、チェスターに会える。そのままギルドに加入してくれるぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	1F 2号室
依頼人	クレス	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	チェスター	目標数	—	メンバー数	3人
同行者	クレス、ミント			推奨LV	20
報酬候補	400G				

No.019 コーダのレシピ1

発生時期：第2章　発生条件：——

パイナップルご飯のレシピの場所はランダムで決まるので、高原ルートと峠ルートをしらみつぶしに探しまわってみよう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	コーダ	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	青宝箱(パイナップルご飯のレシピ)	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	20
報酬候補	400G				

No.020 銭聖戦

発生時期：第3章　発生条件：——

オタレドは上層 溶岩道を少し進めば数多く出現する。水属性の攻撃で弱点を突きながらスムーズに倒していこう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	青年実業家エゴイツ	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	オタレド	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	22
報酬候補	弓(50%)、ライフボトル(40%)、500G				

No.021 お粥の神様

発生時期 第3章　発生条件 ——

乾いた触手を落とすグリーンローパーはヘーゼル村管理地に出現。戦うときは腕の振りまわしを最後までガードしよう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	美食家カロリーナ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	乾いた触手	目標数	3	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	22
報酬候補	ローブ(50%)、帽子の型紙7(40%)、400G				

No.022 銭の咲く畑

発生時期 第3章　発生条件 ——

こくもつは平地林部2とヘーゼル村管理地の採取ポイントで入手できる。コーダの店で購入した場合も達成できるぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	行商人ガメル	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	こくもつ	目標数	14	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	22
報酬候補	200G(50%)、ライフボトル(40%)、オレンジグミ				

No.023 セレブ・ファンタジー

発生時期 第3章　発生条件 ——

青宝箱は、赤宝箱と同じ位置に出現。今回の出現位置は、全域に広がっている。赤宝箱が出現する場所をくまなく探索だ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	セレブ夫人シルヴィア	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	青宝箱	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	22
報酬候補	足装備(50%)、帽子の型紙2(40%)、500G				

No.024 エステル達と修行

発生時期 第3章　発生条件 ジュディス加入後

コンフェイト大森林のモンスターを合計30体退治。同行者が攻撃術と回復術を使えるので主人公は物理攻撃で攻めよう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	1F 1号室
依頼人	エステル	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	エステル、ジュディス、リタ			推奨LV	22
報酬候補	100G(50%)、雑貨武器(40%)、硬い表皮				

No.025 負けられない戦い

発生時期 第3章　発生条件 ——

相手チームと時間を競うといわれるが、実際は制限時間が設定されていない。あせらず宝箱を回収しながら20体を倒そう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 12号室
依頼人	ファラ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	リッド、ファラ			推奨LV	22
報酬候補	400G				

No.026 コーダのレシピ2

発生時期 第3章　発生条件 No.019を達成

マーボーカレーのレシピの場所は平地林部1～3、ヘーゼル村管理地、ヘーゼル村星晶採掘地跡の中からランダムで決定。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	コーダ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	青宝箱(マーボーカレーのレシピ)	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	22
報酬候補	400G				

No.027 ウルフよさらば

発生時期 第4章　発生条件 ——

オルタータ火山に出現するウルフは1体のみ。リングスポットの手前を右に進んだ先の交差回廊 上部で発見できる。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	男の子ジャン	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	ウルフ	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	28
報酬候補	拳銃(50%)、タリスマン(40%)、600G				

No.028 新人の躓き

発生時期 第4章　発生条件 ——

ブラウニー坑道のモンスターは総じて光属性に弱い。光属性の攻撃手段を持つ仲間とパーティを組むのがオススメだ。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	新米狩人ジェロニモ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	28
報酬候補	特殊武器(50%)、プロテクトリング(40%)、500G				

No.029 夜の栄養剤

発生時期 第4章　発生条件 ——

長いクチバシを落とすのは上層 溶岩道に出現するボーボー。仲間の成長を兼ねて4つ集まるまで何度も倒していこう。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	薬剤師ジェマ	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	長いクチバシ	目標数	4	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	28
報酬候補	兜(50%)、帽子の型紙1(40%)、500G				

No.030 有料ボランティア

発生時期 第5章　発生条件 ——

オアシスルート2に出現するサイノッサスはHPが多いうえに弱点属性を持たない。長期戦に備えて回復手段を整えよう。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	行商人ガメル	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	サイノッサス	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	32
報酬候補	片手剣(50%)、タリスマン(40%)、800G				

No.031 たいせつな銅

発生時期 第5章 | 発生条件 ——

銅は上層 溶岩道と上層 星晶採掘跡地の採掘スポットから入手。上層 灼熱回廊まで進んでも採取スポットしかないぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	鍛冶職人アレックス	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	銅	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	30
報酬候補	800G(50%)、オーラクリスタル(40%)、レモングミ				

No.032 銭の帝王

発生時期 第5章 | 発生条件 ——

指定された2種類のアイテムを持ちかえることが目的となる。どちらも1層採掘区か2層採掘区の青宝箱から入手可能だ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	青年実業家エゴイツ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	青宝箱	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	30
報酬候補	盾(50%)、ウール(40%)、600G				

No.033 新人の勇み足

発生時期 第5章 | 発生条件 ——

指定されたアイテムを青宝箱から入手すればクエスト達成。青宝箱はオアシスへ向かう道のどこかに配置されている。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	新米狩人ジェロニモ	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	青宝箱	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	32
報酬候補	顔装備(50%)、ウール(40%)、1000G				

No.034 スタンとの腕試し

発生時期 第5章 | 発生条件 ——

スタンと1対1の対決。スタンは通常攻撃のあとに烈空斬を多用するので、ガードで防いで着地のスキに反撃を決めよう。

難易度	★★☆☆☆	種別	対決	受諾場所	B1F
依頼人	スタン	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	スタン	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	40
報酬候補	600G				

No.035 友としてライバルとして

発生時期 第5章 | 発生条件 No.018を達成

チェスター以外の仲間をパーティに加えられない。主人公が回復可能な職業になるか、回復アイテムを多く所持しよう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	1F 2号室
依頼人	チェスター	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	2人
同行者	チェスター			推奨LV	32
報酬候補	雑貨武器(50%)、ライフボトル(40%)、320G				

No.036 行方知れずの傭兵

発生時期 第5章A | 発生条件 ——

「アンジュにおまかせ！」から受諾可能。オアシスまで到達すればイベントが発生し、リカルドがギルドに加入するぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	アンジュ	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	リカルド	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	30
報酬候補	400G				

No.037 コーダのレシピ3

発生時期 第5章 | 発生条件 No.026を達成

マーボーパイのレシピの入った青宝箱を探そう。1層採掘区、2層採掘区、2層採掘区 奥のいずれかで見つかるはずだ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	コーダ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	青宝箱(マーボーパイのレシピ)	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	30
報酬候補	800G				

No.038 賢王の遊説

発生時期 第5章B | 発生条件 ——

ウッドロウを連れかえることが目的。上層 灼熱回廊で会えるが姿をくらますので、さらに別の場所を探してまわろう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	アンジュ	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	ウッドロウ	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	32
報酬候補	400G				

No.039 マッスル鉱員

発生時期 第6章 | 発生条件 ——

第4章の重要任務で戦ったストーンゴレムを再討伐。お供のグリロックルから先に倒しておけば楽に戦えるようになるぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	採鉱員ラモン	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	ストーンゴレム	目標数	—	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	34
報酬候補	両手剣(50%)、タリスマン(40%)、600G				

No.040 未来を予想する図

発生時期 第6章 | 発生条件 ——

2層採掘区 奥のスケルトンを倒してスカスカの骨を2つ獲得すれば達成。スケルトンに対しては光属性の攻撃が有効だ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	夢見る少女リナ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	スカスカの骨	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	32
報酬候補	帽子(50%)、帽子の型紙5(40%)、600G				

No.041 自宅爆破五秒前

発生時期 第6章　発生条件 ――

たまごは採取ポイントで入手できる。オルタータ火山は採掘ポイントが多いが、上層 灼熱回廊まで進めば採取可能だ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	雑貨屋店主フンダクル	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	たまご	目標数	6	メンバー数	4人
同行者	――			推奨LV	32
報酬候補	1400G(50%)、オーラクリスタル(40%)、レモングミ				

No.042 リッドとの腕試し

発生時期 第6章　発生条件 ――

リッドは技と技をつなぐためうかつに手を出さないほうが無難。魔神千烈破や裂空斬をガードしたあとが反撃チャンス。

難易度	★★☆☆☆	種別	対決	受諾場所	B2F 12号室
依頼人	リッド	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	リッド	目標数	―	メンバー数	1人
同行者	――			推奨LV	42
報酬候補	1000G				

No.043 ロイド達との修行

発生時期 第6章　発生条件 ロイド、コレット加入後

同行者のロイドとコレットはどちらも回復系の術・技を使えない。事前に転職やアイテムなどで回復手段を用意しよう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 6号室
依頼人	ロイド	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	ロイド、コレット			推奨LV	32
報酬候補	1000G(50%)、特殊武器(40%)、まがったクチバシ				

No.044 すず達と修行

発生時期 第6章　発生条件 すず加入後

物理攻撃、術攻撃、回復術と同行者3人のバランスがいい。アーチェのレイを主軸に30体を倒そう。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 機関室
依頼人	すず	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	すず、ミント、アーチェ			推奨LV	32
報酬候補	400G(50%)、雑貨武器(40%)、普通の牙				

No.045 お騒がせ夢盗人

発生時期 第6章　発生条件 セネルと会話

目的のノーマは6層採掘区で発見できる。ソーサラーリングで壁のスイッチを撃ち、扉のしかけを解除してたどり着こう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ノーマ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	ノーマ	目標数	―	メンバー数	2人
同行者	セネル			推奨LV	34
報酬候補	400G				

No.046 コーダのレシピ4

発生時期 第6章　発生条件 No.037を達成

お好み焼きのレシピをコーダに届けるのが目的。上層のどこかに配置された青宝箱を調べればレシピを獲得できるぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	コーダ	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	青宝箱(お好み焼きのレシピ)	目標数	40	メンバー数	3人
同行者	――			推奨LV	32
報酬候補	800G				

No.047 ヤツを探せ！

発生時期 第7章　発生条件 ――

ヘーゼル村管理地に出没するブラッサムは攻撃範囲が広い。攻撃を避けるときはフリーランで大きく動くといいぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	大地主マウイ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	ブラッサム	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	――			推奨LV	35
報酬候補	短剣(50%)、フィートマーク(40%)、1000G				

No.048 一人ピクニック

発生時期 第7章　発生条件 ――

カダイフ砂漠で合計20体のモンスターを退治。カダイフ砂漠は宝箱が多いため、隅々まで探索しながら倒すとお得だ。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	夢見る少女リナ	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	――			推奨LV	34
報酬候補	雑貨武器(50%)、帽子の型紙5(40%)、800G				

No.049 文明崩壊

発生時期 第7章　発生条件 ――

中腹で待ちうけるミニデカパンは打ちあげ攻撃を多用する。高く浮かされたら必ず受身を取って追撃を避けよう。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	上級研究員ニコラス	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	ミニデカパン	目標数	40	メンバー数	4人
同行者	――			推奨LV	34
報酬候補	斧(50%)、フィートマーク(40%)、1000G				

No.050 時間よ止まれ

発生時期 第7章　発生条件 ――

長い羽根が16個集まるまでアックスピークを倒す。LVの低い敵なので攻撃的なパーティで時間短縮を図るといいぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	細工職人ディアナ	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	長い羽根	目標数	16	メンバー数	4人
同行者	――			推奨LV	34
報酬候補	鎧(50%)、帽子の型紙6(40%)、800G				

No.051 落し物を探せ！

発生時期 第7章　**発生条件** ——

指定された3つのアイテムを、それぞれ青宝箱から入手しよう。山頂までのルートを移動すればすべてそろうのだ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	男の子ジャン	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	青宝箱	目標数	3	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	34
報酬候補	籠手(50%)、ウール(40%)、1000G				

No.052 しいな達と修行

発生時期 第7章　**発生条件** No.053を達成

オルタータ火山のモンスターを20体倒そう。ゼロスが回復術を使えるので、もう1人のメンバーは攻撃役がオススメだ。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 7号室
依頼人	しいな	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	しいな、ゼロス			推奨LV	34
報酬候補	400G(50%)、特殊武器(40%)、なめらかな表皮				

No.053 愛の使者、襲来

発生時期 第7章　**発生条件** ——

高原への山道を進んでいくと途中でゼロスと出会う。しかし、そこでは逃げられてしまうのでルバーブ高原まで追跡しよう。

難易度	★★☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	B1F 7号室
依頼人	しいな	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	ゼロス	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	しいな			推奨LV	34
報酬候補	800G				

No.054 コーダのレシピ5

発生時期 第7章　**発生条件** No.045を達成

オアシスルートを進めば、依頼されたおでんのレシピの青宝箱を発見可能。達成後はおでんを料理できるようになるぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	コーダ	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	青宝箱(おでんのレシピ)	目標数	1	メンバー数	3人
同行者	——			推奨LV	34
報酬候補	800G				

No.055 救世主伝説

発生時期 第8章　**発生条件** ——

ガーゴイルは西通路に数多く出現。ペデスタルと同時に現れたときは落下攻撃が厄介なペデスタルから先に倒そう。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	夢見る少女リナ	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	ガーゴイル	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	36
報酬候補	杖(50%)、帽子の型紙5(40%)、1400G				

No.056 夜の肩コリ

発生時期 第8章　**発生条件** ——

指定された鉤のある針はデスビーを倒せば手に入るアイテム。飛行型の敵なので狩人などの仲間を連れていくと倒しやすい。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	整体師テレサ	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	鉤のある針	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	36
報酬候補	服(50%)、帽子の型紙1(40%)、1400G				

No.057 セレブ伝説

発生時期 第8章　**発生条件** ——

上層 溶岩道や上層 星晶採掘跡地の採掘ポイントで水晶を入手。30個溜まるまでオルタータ火山に出入りするといいぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	セレブ夫人シルヴィア	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	水晶	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	36
報酬候補	2600(50%)、帽子の型紙2(40%)、レモングミ				

No.058 アスベルとの腕試し

発生時期 第8章　**発生条件** ——

アスベルに対してはガード後の反撃タイミングをつかみにくい。円を描くように移動して空振りを誘う作戦が有効だ。

難易度	★★☆☆☆	種別	対決	受諾場所	B2F 14号室
依頼人	アスベル	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	アスベル	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	46
報酬候補	1400G				

No.059 ヴェイグ達と修行

発生時期 第8章　**発生条件** ——

多くの敵が水属性に弱く土属性に強い。ヴェイグに得意の水属性の技を多用させ、ティトレイの土属性の技は封印しよう。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 13号室
依頼人	ヴェイグ	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	ヴェイグ、ティトレイ			推奨LV	36
報酬候補	400G(50%)、特殊武器(40%)、長い羽根				

No.060 最高の一品を求めて

発生時期 第8章　**発生条件** アッシュ加入後

パーティは最大人数だが戦闘は必要ない。平地林部2やヘーゼル村管理地の採取ポイントで、目標数を入手すれば達成だ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	納品	受諾場所	B2F 13号室
依頼人	ティトレイ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	ハナアブラダケ	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	アッシュ、ウィル、ティトレイ			推奨LV	36
報酬候補	400G				

No.061 孤高の少年剣士

発生時期 第8章　**発生条件** No.044を達成

希望灯受体の間でリオンに戦いを挑まれる。幻影刃や虎牙破斬でリオンが背中を見せたときが絶好の攻撃チャンスだ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	B1F 10号室
依頼人	ウッドロウ	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	リオン	目標数	―	メンバー数	1人
同行者	―			推奨LV	36
報酬候補	400G				

No.062 ポッポを探してくれキュ！

発生時期 第8章　**発生条件** ―

ルバーブ連山で素材集めに夢中になっているポッポを捜索。ルバーブ高原に到達すれば出会え、そのまま達成となるぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	ショップ
依頼人	キュッポ	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	ポッポ	目標数	―	メンバー数	4人
同行者	―			推奨LV	36
報酬候補	400G				

No.063 新人らしいミス

発生時期 第9章　**発生条件** ―

オアシスルート2に出現するバジリスクは石化攻撃を使う。リカバーやレジストを使える仲間がパーティにいると安心だ。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	新米狩人ジェロニモ	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	バジリスク	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	―			推奨LV	39
報酬候補	弓(50%)、プロテクトリング(40%)、2000G				

No.064 一攫千金

発生時期 第9章　**発生条件** ―

指定されたアイテムは西通路の青宝箱から入手できる。道中、道が狭く戦闘に突入しやすいため最大メンバーで臨もう。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	行商人ガメル	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	青宝箱	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	―			推奨LV	39
報酬候補	腕輪(50%)、絹(40%)、2000G				

No.065 チャット達と修行

発生時期 第9章　**発生条件** セルシウス加入後

オルタータ火山の敵と有利に戦うには水属性の攻撃が有効。水属性の攻撃が得意なセルシウスに全力で戦わせよう。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 機関室
依頼人	チャット	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	チャット、メルディ、セルシウス			推奨LV	39
報酬候補	400G(50%)、雑貨武器(40%)、硬いウロコ				

No.066 カイル達と修行

発生時期 第9章　**発生条件** カイル、ロニ、ジューダス加入後

ロニがヒールを使えるが回復が追いつかないことも。メンバーの優先行動に『回復アイテム使え』を設定するといいぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 8号室
依頼人	カイル	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	カイル、ジューダス、ロニ			推奨LV	39
報酬候補	400G(50%)、特殊武器(40%)、長いクチバシ				

No.067 ナナリー達と修行

発生時期 第9章　**発生条件** リアラ加入後

同行者の3人はいずれも、後列に位置することで力を発揮するタイプ。主人公が前衛となって仲間を守っていこう。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	1F 医務室
依頼人	ナナリー	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	ナナリー、リアラ、ハロルド			推奨LV	39
報酬候補	400G(50%)、雑貨武器(40%)、しなやかな尻尾				

No.068 ユーリ達と修行

発生時期 第9章　**発生条件** No.072を達成

メンバーの攻撃力の高さを活かした作戦を立てよう。フレンのファーストエイドとレイヴンの愛の快針で回復手段は十分だ。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	1F 1号室
依頼人	ユーリ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	ユーリ、フレン、レイヴン			推奨LV	39
報酬候補	400G(50%)、特殊武器(40%)、硬い骨				

No.069 リヒター達と修行

発生時期 第9章　**発生条件** リヒター加入後

リヒターとマルタが回復手段を持つ。2人とも攻撃主体で行動させ、状況次第で手の空いているほうに回復を命じよう。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 5号室
依頼人	リヒター	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	リヒター、エミル、マルタ			推奨LV	39
報酬候補	400G(50%)、特殊武器(40%)、鉤のある針				

No.070 愛に生きる少女

発生時期 第9章　**発生条件** No.044を達成

捜索目標となるチェルシーの居場所は登頂道 7合目の左側。ソーサラーリングで雪を排除すると近道ができるエリア。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	B1F 10号室
依頼人	ウッドロウ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	チェルシー	目標数	―	メンバー数	2人
同行者	ウッドロウ			推奨LV	39
報酬候補	400G				

シナリオ&クエスト CHAPTER 2

サブクエスト攻略

No.071 モフモフもふもふ

発生時期 第9章　発生条件 No.062を達成

峠への渓谷でジェイに出会えるが、すぐにその場を去ってしまう。ルバーブ峠まで追いかけて仲間になってもらおう。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	ショップ
依頼人	ポッポ	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	ジェイ	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	39
報酬候補	400G				

No.072 高潔なる騎士隊長

発生時期 第9章　発生条件 ——

ユーリとエステルが探す人物はフレン。ヘーゼル村管理地に入ってすぐ左に曲がり、そのまま直進した場所で会えるぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	1F 1号室
依頼人	ユーリ	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	フレン	目標数	—	メンバー数	3人
同行者	ユーリ、エステル			推奨LV	39
報酬候補	800G				

No.073 銭が弾ける日

発生時期 第10章　発生条件 ——

オルタータ火山のモンスターを20体倒すことが目的。水属性攻撃が得意なセルシウスやルーティをパーティに加えよう。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	青年実業家エゴイツ	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	41
報酬候補	特殊武器(50%)、マジックリング(40%)、1400G				

No.074 仕入れは計画的に

発生時期 第10章　発生条件 ——

堅守のウロコを落とすバジリスクはオアシスルート2に出現。石化攻撃に備えて状態異常回復が可能な仲間と一緒に戦おう。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	雑貨屋店主フンダクル	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	堅守のウロコ	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	41
報酬候補	ローブ(50%)、金(40%)、2000G				

No.075 少女と地図

発生時期 第10章　発生条件 ——

指定された2つのアイテムはそれぞれ山頂ルートの青宝箱に入っている。火属性の攻撃に長けるスタンなどを編成しよう。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	女の子ルシア	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	青宝箱	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	41
報酬候補	足装備(50%)、帽子の型紙3(40%)、2600G				

No.076 スタン達と修行

発生時期 第10章　発生条件 No.061を達成

火属性の攻撃で多くの敵の弱点を突けるスタンがメインアタッカー。主人公は回復術を持つ職業がオススメだ。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 9号室
依頼人	スタン	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	スタン、リオン			推奨LV	41
報酬候補	1000G(50%)、特殊武器(40%)、鋭い牙				

No.077 ルーティ達と修行

発生時期 第10章　発生条件 No.070を達成

霊峰アブソールは水属性に強い敵が多い。水属性の攻撃が得意なルーティには回復行動を重視させるといいぞ。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 9号室
依頼人	ルーティ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	ルーティ、チェルシー、リリス			推奨LV	41
報酬候補	1000G(50%)、雑貨武器(40%)、堅守のウロコ				

No.078 ウッドロウ達と修行

発生時期 第10章　発生条件 No.044を達成

フィリアの詠唱を死守しつつ、ファイアーボールやフレアトルネードを多用させるのがベスト。回復要員の補充も重要。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 10号室
依頼人	ウッドロウ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	ウッドロウ、フィリア			推奨LV	41
報酬候補	1000G(50%)、特殊武器(40%)、丈夫なクチバシ				

No.079 コングマンと修行

発生時期 第10章　発生条件 コングマン加入後

コングマンは直接攻撃が得意なキャラ。回復手段が少ないので、主人公は回復術が使える職業にして支援役を務めよう。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 10号室
依頼人	コングマン	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	モンスター	目標数	40	メンバー数	2人
同行者	コングマン			推奨LV	43
報酬候補	1000G(50%)、雑貨武器(40%)、風切りのヒゲ				

No.080 リヒターの戦闘指南

発生時期 第10章　発生条件 ——

主人公とエミルは最前線に立って敵を足止めし、リヒターが水属性の術で大ダメージを与えるのが必勝パターンだ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B1F 5号室
依頼人	リヒター	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	エミル、リヒター			推奨LV	41
報酬候補	400G				

No.081 ルーク様ご一行

発生時期 第10章　発生条件 ——

ガイの居場所は後生の門。パーティが2人だけなので、帰らずの荒野ではサンドワームに近づかないように慎重に進もう。

難易度	★★☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	1F 3号室
依頼人	ルーク	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	ガイ	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	ルーク			推奨LV	41
報酬候補	800G				

No.082 コーダのレシピ6

発生時期 第10章　発生条件 No.053を達成

チーズフォンデュのレシピの入った青宝箱は西ルートのどこかにある。西通路だけでなく希望灯受体の間も調べてみよう。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	コーダ	目的地	アルナマック遺跡		
ターゲット	青宝箱(チーズフォンデュのレシピ)	目標数	1	メンバー数	3人
同行者	——			推奨LV	41
報酬候補	2000G				

No.083 雷鳥よ永遠に

発生時期 第11章　発生条件 ——

依頼内容は登頂道 3合目に数多く出現するアイスウルフ20体の退治。火属性の攻撃でHPを大きく減らしていこう。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	細工職人ディアナ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	アイスウルフ	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	42
報酬候補	拳銃(50%)、帽子の型紙6(40%)、2600G				

No.084 親父の一番長い一日

発生時期 第11章　発生条件 ——

銀は採掘ポイントで入手できるが、オアシスルートは採取ポイントのメッカ。帰らずの荒野で集めることになるのだ。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	鍛冶職人アレックス	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	銀	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	42
報酬候補	4100G(50%)、セイクリッドセブン(40%)、パイングミ				

No.085 夜の宝物

発生時期 第11章　発生条件 ——

帰らずの荒野方面に配置された3つの青宝箱から指定されたアイテムを集めよう。サンドワーム戦に備えて万全の準備を。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	整体師テレサ	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	青宝箱	目標数	3	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	42
報酬候補	盾(50%)、帽子の型紙1(40%)、3300G				

No.086 ヴェイグとの腕試し

発生時期 第11章　発生条件 ——

ヴェイグは一撃の威力が大きいが、通常攻撃の動作が少し大きい。フリーランで空振りを誘ってコンボを決めよう。

難易度	★★★☆☆	種別	対決	受諾場所	B2F 13号室
依頼人	ヴェイグ	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	ヴェイグ	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	52
報酬候補	2000G				

No.087 シング達と修行

発生時期 第11章　発生条件 No.088を達成

ヒスイは風属性の攻撃が充実。サンドファングやバジリスクの戦闘ではTPを惜しまず攻撃させると効率よく倒せる。

難易度	★★☆☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 18号室
依頼人	シング	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	シング、コハク、ヒスイ			推奨LV	42
報酬候補	400G(50%)、雑貨武器(40%)、うごめく触手				

No.088 謎の捜索願

発生時期 第11章　発生条件 ——

依頼内容は要領を得ないが、魔の吹き溜まりを目的地に進んでいこう。ヒスイが登場してギルドに加入してくれるぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	???	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	ヒスイ	目標数	40	メンバー数	3人
同行者	シング、コハク			推奨LV	42
報酬候補	800G				

No.089 黄金の鎚を探せ！

発生時期 第11章　発生条件 No.071を達成

2層のどこかに配置された青宝箱から依頼品の黄金の鎚を入手しよう。達成後はポッポの鍛冶屋がランクアップするぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	ポッポ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	青宝箱	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	42
報酬候補	800G				

No.090 鍛冶職人のソネット

発生時期 第12章　発生条件 ——

なめらかな表皮はオタレドが落とすアイテム。上層 溶岩道を進んでいくと遭遇するので片っ端から倒して集めていこう。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	鍛冶職人アレックス	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	なめらかな表皮	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	45
報酬候補	兜(50%)、ダマスカス鋼(40%)、2600G				

No.091 輝け！マニア魂！

発生時期 第12章 発生条件 ——

モルダバイトは採掘ポイントから入手可。帰らずの荒野2でサンドワームに襲われてもいいように4人パーティで挑もう。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	収集家ヘラルド	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	モルダバイト	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	45
報酬候補	8000G(50%)、セイクリッドセブン(40%)、パイングミ				

No.092 クレスとの腕試し

発生時期 第12章 発生条件 ——

クレスはコンボで飛燕連脚や鳳凰天駆を出すことが多い。それらをガードしたら着地後に背後から攻めこむチャンスだ。

難易度	★★★☆☆	種別	対決	受諾場所	1F 2号室
依頼人	クレス	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	クレス	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	55
報酬候補	2600G				

No.093 ルカ達と修行

発生時期 第12章 発生条件 ——

ヴェラトローパは火属性を弱点に持つ敵が多い。スキの小さい鳳凰天駆を中心にルカに火属性の攻撃を多用させよう。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 17号室
依頼人	ルカ	目的地	ヴェラトローパ		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	ルカ、イリア、スパーダ			推奨LV	45
報酬候補	1000G(50%)、特殊武器(40%)、致死の針				

No.094 リカルド達と修行

発生時期 第12章 発生条件 No.036を達成

アンジュは光属性の攻撃に長け、ローバーアイテムも使えるので攻撃役を任せよう。ただし、ピンチ時の回復指示は必要。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 17号室
依頼人	リカルド	目的地	ヴェラトローパ		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	リカルド、アンジュ			推奨LV	45
報酬候補	1000G(50%)、雑貨武器(40%)、生温かい触手				

No.095 不埒な悪漢を倒せ！

発生時期 第12章 発生条件 ——

登頂道 7合目から去るクロエとは頂上で戦う。幻晶剣をガードしてすばやく手を出せばコンボに割りこめるぞ。

難易度	★☆☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	アンジュ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	クロエ	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	50
報酬候補	400G				

No.096 世界滅亡

発生時期 第13章 発生条件 No.047を達成

ブラッサムは平地林部1に出現。HPが多いうえに集団で襲ってくるため、弱点の火属性の攻撃で手早く数を減らそう。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	上級研究員ニコラス	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	ブラッサム	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	48
報酬候補	片手剣(50%)、マジックリング(40%)、3300G				

No.097 再会に向けて

発生時期 第13章 発生条件 ——

術の詠唱を阻止されないためにも、デカウオントが連れている3体のウオントを優先的に撃破。どちらも火属性が弱点だ。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	夢見る少女リナ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	デカウオント	目標数	—	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	48
報酬候補	両手剣(50%)、帽子の型紙5(40%)、3300G				

No.098 夜のお香

発生時期 第13章 発生条件 ——

スケルトンウォリアと戦って異常発達の骨を2つ入手しよう。3層採掘区に行けばスケルトンウォリアと自由に戦えるぞ。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	整体師テレサ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	異常発達の骨	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	48
報酬候補	帽子(50%)、帽子の型紙1(40%)、3300G				

No.099 夜の宝箱

発生時期 第13章 発生条件 ——

指定されたアイテムは7層か8層の青宝箱で獲得。周囲の敵はLVが高いので戦闘になったら光属性などで弱点を突こう。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	薬剤師ジェマ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	青宝箱	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	48
報酬候補	顔装備(50%)、帽子の型紙1(40%)、4100G				

No.100 カイルとの腕試し

発生時期 第13章 発生条件 ——

カイルは足が速いので逃げまわっても追いつかれやすい。コンボをガードして空破絶風撃などのあとに反撃を決めよう。

難易度	★★★☆☆	種別	対決	受諾場所	B1F 8号室
依頼人	カイル	目的地	ヴェラトローパ		
ターゲット	カイル	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	58
報酬候補	3300G				

No.101 ユージーン達と修行

発生時期 第13章 発生条件 No.104を達成

合計20体の撃破が目標。アニーが回復能力、補助能力ともにすぐれているためLVの高い敵で経験値を稼ぐのも手だ。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 13号室
依頼人	ユージーン	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	ユージーン、マオ、アニー			推奨LV	48
報酬候補	1000G(50%)、雑貨武器(40%)、異常発達の骨				

No.102 報酬の価値

発生時期 第13章 発生条件 No.045を達成

アイテムは指定されないが依頼人のノーマが同行。8層採掘区で青宝箱を調べればイベントが発生して達成となるぞ。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	1F 研究室
依頼人	ノーマ	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	——	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	アンジュ、ルーティ、ノーマ			推奨LV	48
報酬候補	2000G				

No.103 我が心の精霊

発生時期 第13章 発生条件 しいなLV45

目的地は教えてもらえないが4層最深ポイントに到達すればオーケー。最後のイベントが発生してそのまま達成だ。

難易度	★★★☆☆	種別	特殊	受諾場所	B1F 7号室
依頼人	しいな	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	——	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	しいな			推奨LV	50
報酬候補	2000G				

No.104 ちちんぷいぷいの魔法

発生時期 第13章 発生条件 ——

マオがギルドに加入するクエスト。ループ回廊から交差回廊下部に入り、交差回廊 上部2に出る手前の道を左折しよう。

難易度	★★☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	B2F 13号室
依頼人	ユージーン	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	マオ	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	ユージーン			推奨LV	50
報酬候補	800G				

No.105 沈黙の集団

発生時期 第14章 発生条件 ——

アルマナック遺跡のモンスターを40体倒す。目標数が多いので、回復役と攻撃役を兼ねられる仲間を選ぶといいぞ。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	警備隊隊長ダニエル	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	モンスター	目標数	40	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	50
報酬候補	雑貨武器(50%)、フェザーマント(40%)、2000G				

No.106 セレブ大運動会

発生時期 第14章 発生条件 ——

採取ポイントでレモンを入手することが目的。西通路は採取ポイントが少ないが遺跡への出入りをくり返せば楽に集まる。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	セレブ夫人シルヴィア	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	レモン	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	50
報酬候補	14000G(50%)、帽子の型紙2(40%)、パイングミ				

No.107 リフィル達と修行

発生時期 第14章 発生条件 No.108を達成

リフィルとジーニアスが後衛タイプなので、主人公を前衛タイプの職業にするといい。回復はリフィルに任せよう。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 13号室
依頼人	リフィル	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	リフィル、ジーニアス			推奨LV	50
報酬候補	1000G(50%)、雑貨武器(40%)、艶めく表皮				

No.108 ギルドに教師を

発生時期 第14章 発生条件 No.103を達成

南通路 奥でリフィルとジーニアスに会ったあと、生命賛歌の間に足を運ぼう。そこでのイベントが終了すれば完了だ。

難易度	★★★☆☆	種別	特殊	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	アンジュ	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	リフィル&ジーニアス	目標数	—	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	50
報酬候補	800G				

No.109 コーダのレシピ7

発生時期 第14章 発生条件 No.081を達成

山頂ルートを探索して紅茶クッキーのレシピの入った青宝箱を探そう。2人パーティなので戦闘は回避したほうが無難だ。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	コーダ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	青宝箱(紅茶クッキーのレシピ)	目標数	1	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	50
報酬候補	2000G				

No.110 鉱員と骨

発生時期 第15章 発生条件 ——

スケルトンは2層採掘区 奥に出現。この時点の敵としてはLVが低いため、積極的に攻撃して迅速に殲滅するといい。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	採鉱員ラモン	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	スケルトン	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	55
報酬候補	短剣(50%)、フェザーマント(40%)、5000G				

No.111 触手者

発生時期 第15章 **発生条件** ——

指定された生温かい触手はレッドローパーから入手。交差回廊上部に出向き、水属性の攻撃を中心に戦闘をくり返そう。

難易度	★★★☆☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	細工職人ディアナ	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	生温かい触手	目標数	4	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	55
報酬候補	鎧(50%)、帽子の型紙6(40%)、5000G				

No.112 クラトス達と修行

発生時期 第15章 **発生条件** No.113を達成

入口付近の敵なら20体の撃破は容易だが、奥まで進む場合は回復役を補充してクラトスを攻撃に専念させるといいぞ。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	B2F 13号室
依頼人	クラトス	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	モンスター	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	クラトス、プレセア			推奨LV	55
報酬候補	1000G(50%)、雑貨武器(40%)、華麗な羽根				

No.113 キミと一緒に

発生時期 第15章B **発生条件** No.108を達成

樹海部2に入ったら突きあたりまで進み、木を渡っていくとプレセアに会える。イベント後にギルドへの加入が決定。

難易度	★★☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	B2F 13号室
依頼人	ジーニアス	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	プレセア	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	ジーニアス			推奨LV	57
報酬候補	800G				

No.114 お金大好き♥

発生時期 第16章 **発生条件** ——

ジュディスの部下であるアニスがギルドに加入するクエスト。アニスは山麓 中腹の崖際にある雪だるまに隠れているぞ。

難易度	★★☆☆☆	種別	特殊	受諾場所	1F 4号室
依頼人	ジェイド	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	アニス	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	ジェイド			推奨LV	57
報酬候補	800G				

No.115 沈黙の発生

発生時期 第17章 **発生条件** ——

ネガティブプラントは西通路や南通路奥に出没する。火属性と光属性に弱いのでスタンやハロルドなどを連れていこう。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	警備隊隊長ダニエル	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	ネガティブプラント	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	59
報酬候補	杖(50%)、ブルータリスマン(40%)、6500G				

No.116 春雨の歯車

発生時期 第17章 **発生条件** No.121を達成

ユルングの樹成育地で待ちかまえるドウラクラブは正面への攻撃範囲が非常に広い。フリーランで背後に回るのが鉄則だ。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	美食家カロリーナ	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	ドウラクラブ	目標数	—	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	59
報酬候補	拳(50%)、帽子の型紙7(40%)、1400G				

No.117 もぎ続けろ！

発生時期 第17章 **発生条件** ——

縦走の別れ道に出現するグラスルーダを倒し、いかつい クチバシを入手しよう。目標数が1つなので気軽にチャレンジ。

難易度	★★★★☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	大地主マウイ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	いかついクチバシ	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	59
報酬候補	服(50%)、ヒヒイロカネ(40%)、6500G				

No.118 夜の霊峰

発生時期 第17章 **発生条件** ——

山麓ルートを隅々まで探索し、2つの青宝箱を発見することが目的。指定されたアイテムはその中から手に入れるのだ。

難易度	★★★★☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	薬剤師ジェマ	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	青宝箱	目標数	2	メンバー数	4人
同行者	——			推奨LV	59
報酬候補	篭手(50%)、帽子の型紙1(40%)、6500G				

No.119 カイウスとの腕試し

発生時期 第17章 **発生条件** ——

フリーランで逃げまわるとカイウスは魔神剣や魔神剣・双牙を放つ。それを避けて接近すれば自由に攻撃を叩きこめるぞ。

難易度	★★★★☆	種別	対決	受諾場所	B2F 16号室
依頼人	カイウス	目的地	ヴェラトローパ		
ターゲット	カイウス	目標数	—	メンバー数	1人
同行者	——			推奨LV	69
報酬候補	4100G				

No.120 アスベル達と修行

発生時期 第17章 **発生条件** No.124を達成

目標数は30体。ソフィとシェリアに回復術が充実していることを利用し、LVの高い敵と戦って経験値を稼いでいこう。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	B2F 14号室
依頼人	アスベル	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	モンスター	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	アスベル、ソフィ、シェリア			推奨LV	59
報酬候補	2000G(50%)、特殊武器(40%)、香る羽根				

No.121 カニカニパニック

発生時期 第17章　発生条件 ――

ターゲットのクラブスは西の大広間を進むとハロルドが発見する。物理防御力が高いのでハロルドに術を多用させよう。

難易度	★★★☆☆	種別	退治	受諾場所	1F 医務室
依頼人	ハロルド	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	クラブス	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	ハロルド、エミル、カイウス	推奨LV	59		
報酬候補	2000G				

No.122 閉じた心、続く未来

発生時期 第17章　発生条件 ――

目的地のルバーブ峠に向かうとリオンとの戦闘に突入。多段ヒットの攻撃をジューダスと合わせてガードを崩すといいぞ。

難易度	★★★☆☆	種別	特殊	受諾場所	B1F 8号室
依頼人	ジューダス	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	リオン	目標数	―	メンバー数	2人
同行者	ジューダス	推奨LV	59		
報酬候補	2000G				

No.123 二人の王

発生時期 第17章　発生条件 ――

山頂でヴァンと対決。ヴァンの攻撃は威力が大きいが同行者が回復手段を持たないため、グミの回復に専念しておこう。

難易度	★★★☆☆	種別	特殊	受諾場所	1F 3号室
依頼人	ヴァン	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	ヴァン	目標数	―	メンバー数	3人
同行者	ルーク、アッシュ	推奨LV	60		
報酬候補	2000G				

No.124 幼馴染み捜索願

発生時期 第17章　発生条件 ――

達成後は東の大広間で会えるシェリアがギルドに加入。道中のエンカウントを回避しながら進めば戦闘は一切必要ない。

難易度	★★★☆☆	種別	特殊	受諾場所	B2F 14号室
依頼人	シェリア	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	――	目標数	―	メンバー数	3人
同行者	アスベル、ソフィ	推奨LV	59		
報酬候補	2000G				

No.125 灼熱のコークスを探せ！

発生時期 第17章　発生条件 No.089を達成

上層のどこかに配置された青宝箱から、灼熱のコークスを獲得することが目的だ。達成後は鍛冶屋がランクアップ。

難易度	★★☆☆☆	種別	納品	受諾場所	ショップ
依頼人	ポッポ	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	――	目標数	1	メンバー数	4人
同行者	――	推奨LV	59		
報酬候補	800G				

No.126 鉱員はどっちに出てる

発生時期 第18章　発生条件 ――

種類を問わず合計20体倒せば達成だが、LVの低い仲間がいるなら下の層の採掘区まで進んで鍛えておくのも手だ。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	採鉱員ラモン	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	――	目標数	20	メンバー数	4人
同行者	――	推奨LV	61		
報酬候補	特殊武器(50%)、ブルータリスマン(40%)、6500G				

No.127 銭がゆく

発生時期 第18章　発生条件 ――

採取ポイントからスパイスを10個入手。シフノ湧泉洞は強敵が多いのでバランスのいいパーティ編成で向かうといいぞ。

難易度	★★★★☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	青年実業家エゴイツ	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	スパイス	目標数	10	メンバー数	4人
同行者	――	推奨LV	61		
報酬候補	17500G(50%)、純結星晶(40%)、ミックスグミ				

No.128 鉱員大パニック

発生時期 第18章　発生条件 ――

指定された3種類のアイテムを持ちかえることが目的となる。汽水域周辺をくまなく探して青宝箱を3つ探しだそう。

難易度	★★★★☆	種別	納品	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	採鉱員ラモン	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	青宝箱	目標数	3	メンバー数	4人
同行者	――	推奨LV	61		
報酬候補	腕輪(50%)、エンゼルヘア(40%)、8000G				

No.129 エミルとの腕試し

発生時期 第18章　発生条件 ――

エミルの居場所は立て坑 10層地点のワープ先。鳳翼旋や虎咬裂斬刺をガードすれば着地時に大きなスキが生まれる。

難易度	★★★★☆	種別	対決	受諾場所	B1F 5号室
依頼人	エミル	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	エミル	目標数	―	メンバー数	1人
同行者	――	推奨LV	71		
報酬候補	6500G				

No.130 ルーク達と修行

発生時期 第18章　発生条件 ――

ヴァンがイグニートプリズンなどの火属性の術を多用するように設定し、シャーキンやクラブスと戦えば効率が上がる。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	1F 3号室
依頼人	ルーク	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	――	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	ルーク、ティア、ヴァン	推奨LV	61		
報酬候補	2000G(50%)、特殊武器(40%)、いかついクチバシ				

No.131 ジェイド達と修行

発生時期 第18章 発生条件 No.114を達成

ジェイド、アニスともに回復手段を持たず、メンバーの追加も不可。強敵を相手にする場合はグミを惜しまずに使うのだ。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	1F 4号室
依頼人	ジェイド	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	——	目標数	20	メンバー数	3人
同行者	ジェイド、アニス			推奨LV	61
報酬候補	2000G(50%)、雑貨武器(40%)、絢爛な尻尾				

No.132 ナタリア達と修行

発生時期 第18章 発生条件 No.081を達成

剣士のガイと魔法剣士のアッシュで攻撃手段は足りている。ナタリアにはあまり攻撃させず、回復重視の設定をしよう。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	1F 4号室
依頼人	ナタリア	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	——	目標数	30	メンバー数	4人
同行者	ナタリア、ガイ、アッシュ			推奨LV	61
報酬候補	2000G(50%)、特殊武器(40%)、魅惑の表皮				

No.133 レディアントに会いに

発生時期 第18章 発生条件 LV50以上

創世伝えし者の間でRウォーリアと対決。地上ではスキを突きにくいのでジャンプする技の着地時に攻撃を加えよう。

難易度	★★★☆☆	種別	特殊	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	ヴェラトローパ		
ターゲット	Rウォーリア	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	ジュディス			推奨LV	80
報酬候補	8000G				

No.134 伝説の武具

発生時期 第18章 発生条件 戦士LV52以上

アブソール山頂で2体のRウォーリアと対決。獅子戦吼で片方をすばやく吹き飛ばしながら戦っていくといいぞ。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	Rウォーリア	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	戦士の証				

No.135 伝説の武具

発生時期 第18章 発生条件 剣士LV52以上

ルバーブ高原で2体のRフェンサーと戦闘。魔神剣でけん制しながら、真空裂斬などの滞空時間の長い技で攻めよう。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	Rフェンサー	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	剣士の証				

No.136 伝説の武具

発生時期 第18章 発生条件 格闘家LV52以上

オアシスで2体のRグラップラーと戦闘。幻竜拳で的を絞らせないように高速移動してからほかの技を華麗につなごう。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	Rグラップラー	目標数	30	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	格闘家の証				

No.137 伝説の武具

発生時期 第18章 発生条件 狩人LV52以上

平地林部3で2体のRアーチャーと対決。攻撃範囲の広い雹雨や扇氷閃を中心に2体まとめて攻撃するのがオススメだ。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	Rアーチャー	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	狩人の証				

No.138 伝説の武具

発生時期 第18章 発生条件 盗賊LV52以上

4層最深ポイントで2体のRシーフと対決。距離を取ってから牙突衝で高速突進し、牙連刃などにつなげるといいぞ。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	Rシーフ	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	盗賊の証				

No.139 伝説の武具

発生時期 第18章 発生条件 魔術師LV52以上

上層最深ポイントで2体のRウィザードと対決。ジュディスに『全力で闘え』や『詠唱を阻止しろ』を設定しよう。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	Rウィザード	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	魔術師の証				

No.140 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 僧侶LV52以上

希望灯招魂の間で2体のRヒーラーと対決。シャープネスやキュアをジュディスに使用しつつ安全な場所で攻撃術を。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	1F 4号室
依頼人	ジュディス	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	Rヒーラー	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	僧侶の証				

No.141 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 双剣士LV52以上

中腹で2体のRデュアルフェンサーと対決。反撃を受けないように空破絶掌撃や閃空双破斬で居場所を変えていこう。

難易度	★★★★★	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	ルバーブ連山		
ターゲット	Rデュアルフェンサー	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	双剣士の証				

No.142 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 大剣士LV52以上

アブソール　山間で2体のRラージフェンサーと対決。近距離では出の速い瞬連塵、中距離では割破爆走撃が頼れる。

難易度	★★★★★	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	霊峰アブソール		
ターゲット	Rラージフェンサー	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	大剣士の証				

No.143 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 モンクLV52以上

魔の吹き溜まりで2体のRモンクと対決。疾空脚や三散華を起点にヒットを確認してからコンボに持ちこむといいぞ。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	カダイフ砂漠		
ターゲット	Rモンク	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	モンクの証				

No.144 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 海賊LV52以上

ユルングの樹成育地で2体のRパイレーツと対決。遠距離からの通常攻撃で体勢を崩してファングエッジで斬りこもう。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	シフノ湧泉洞		
ターゲット	Rパイレーツ	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	海賊の証				

No.145 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 ビショップLV52以上

希望灯受体の間で2体のRビショップと対決。詠唱を阻止させる可能性が低いのでタイダルウェーブなどの大技を駆使。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	アルマナック遺跡		
ターゲット	Rビショップ	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	ビショップの証				

No.146 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 魔法剣士LV52以上

キバの足元で2体のRマジックフェンサーと勝負。敵から離れた場所で詠唱を開始すれば上位術でも阻止されにくいのだ。

難易度	★★★★★	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	オルタータ火山		
ターゲット	Rマジックフェンサー	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	魔法剣士の証				

No.147 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 忍者LV52以上

立て坑 10層地点で2体のRニンジャと対決。影走斬などの高速移動技を多用してかく乱すればペースを握れるぞ。

難易度	★★★★★	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	ブラウニー坑道		
ターゲット	Rニンジャ	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	忍者の証				

No.148 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 聖騎士LV52以上

カリユガの壁画で2体のRパラディンと対決。大きく移動していると、空振りや錬命陣のあとのスキを突けるぞ。

難易度	★★★★★	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	ヴェラトローパ		
ターゲット	Rパラディン	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	聖騎士の証				

No.149 伝説の武具

発生時期 第18章 　発生条件 ガンマンLV52以上

ヘーゼル村星晶採掘地跡で2体のRガンマンと対決。セッシブバレットを受けないように左右へ移動して攻めよう。

難易度	★★★★☆	種別	退治	受諾場所	クエストカウンター
依頼人	ジュディス	目的地	コンフェイト大森林		
ターゲット	Rガンマン	目標数	—	メンバー数	2人
同行者	——			推奨LV	99
報酬候補	ガンマンの証				

さらなる戦いに向けて

物語も終盤に向かい、強敵も多くなる。今のうちにしっかり準備を整えよう。

仲間を誘ったり装備の充実を図ろう!

今後の物語を進めるために、パーティの強化が必要だ。サブクエストでレベルを上げたり、仲間を増やしておこう。鍛冶屋で武具の合成や強化をするのも忘れずに。

↑リリスとコングマンは闘技場で乱入。勝てば仲間になるぞ。

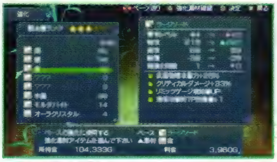
サブクエスト

ガルドのほかに武具や素材などが報酬で受けとれる。時々、仲間がギルドに来るクエストがある。

↑本書の攻略範囲だけでも一緒に冒険できるのは、総勢75キャラもいるぞ。

ポッポの鍛冶屋

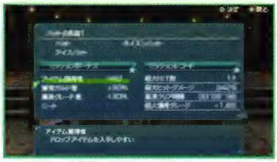
武具にスキルを付けたり、基礎能力を引きあげられる。最大でレベル5まで上げられるのだ。



↑鍛冶屋で強化すれば、1ランクも2ランクも上の装備ができあがるのでお得。

闘技場

経験値は入らないが、アイテムやガルドが多くもらえるボーナスがあるので、重宝するぞ。



↑クリア可能なミッションをくり返しプレイして、アイテムやガルドを集めよう。

Chapter 3 ダンジョン

メインシナリオおよびサブクエストで巡ることになる、各種ダンジョンマップを掲載。道順はもちろん、フラグ発生場所もバッチリ！

ダンジョンページの見かた

1 ワールドマップ

ワールドマップ上での位置を示す。

2 ダンジョン名

ダンジョンの名称を表す。

3 ダンジョンの概要

ダンジョンの大まかな特徴や注意点を示す。

4 該当シナリオ

メインシナリオの第何章でダンジョンに来るかを示す。

5 主な採取採掘品

採取ポイントと採掘ポイントで手に入る可能性のあるアイテム。

6 モンスター

通常時に遭遇するモンスターを、各層ごとに掲載。サブクエストやボスは含まない。

7 地名

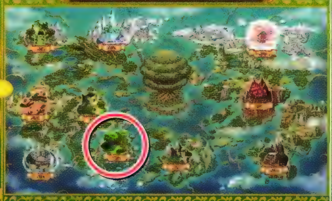
ダンジョン内のフロア名。0-0層目とはＶＪＢで独自に付けた数値。前の数字が階層の深さ、後の数字が階層内のフロアナンバーを表す。

8 チェックポイント

ダンジョンでの注意点や、知っていると役立つアドバイスなど。

マップ内の記号の見かた

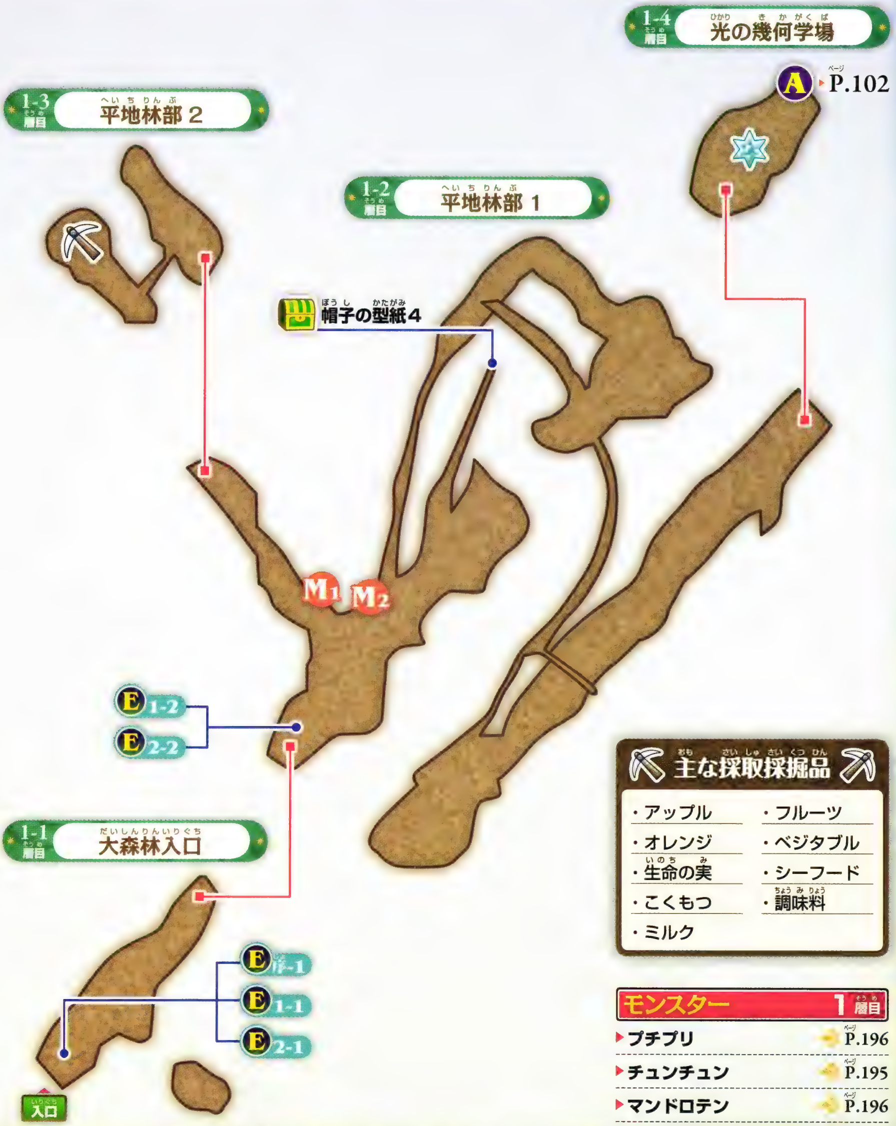
- （採取記号）採取ポイントと採掘ポイント。食材やグミなど材料、装備を強化する素材などが取れる。
- （宝箱記号）中身が決まっている緑色の宝箱のある場所。宝箱から取れるアイテムも表示する。
- （星記号）セーブポイントの位置。ダンジョンでは決まった場所でしかセーブはできない。
- E 1-1　重要任務でのイベント発生場所。前の数字が章を、後の数字がイベント進行順を表す。
- 入口　ワールドマップとダンジョンをつなぐ入口。
- Boss 1章　ボスの出現場所。ボス(マップ上で表示されている敵)名とシナリオ攻略ページ数も表示。
- A　ページをまたぐマップのつながりを示す。同じ文字同士がつながっている。
- M1　メッセージが書かれた看板。◉ボタンで調べるとメッセージが読める。
- SR 1　レベル１のソーサラーリングに反応するオブジェクト。
- SR 2　レベル２のソーサラーリングに反応するオブジェクト。
- （スイッチ記号）スイッチや踏むと作動するしかけなどがある場所を示す。
- 9章　特定の章になると通行可能となる扉、エリアなどを示す。
- （顔記号）サブクエストで仲間になるメンバーがいる場所。名前に数値がある場合、その順にイベント発生。
- （線記号）マップとマップをつなぐ線。ページをまたぐ場合は、英字とページ数でリンクしている。



コンフェイト大森林

森林地帯だけあって、植物ベースのモンスターが多く登場する。植物モンスターは、炎属性の攻撃が効果的だぞ。

メインシナリオ　序章(P.060)、第1章(P.062)、第2章(P.063)

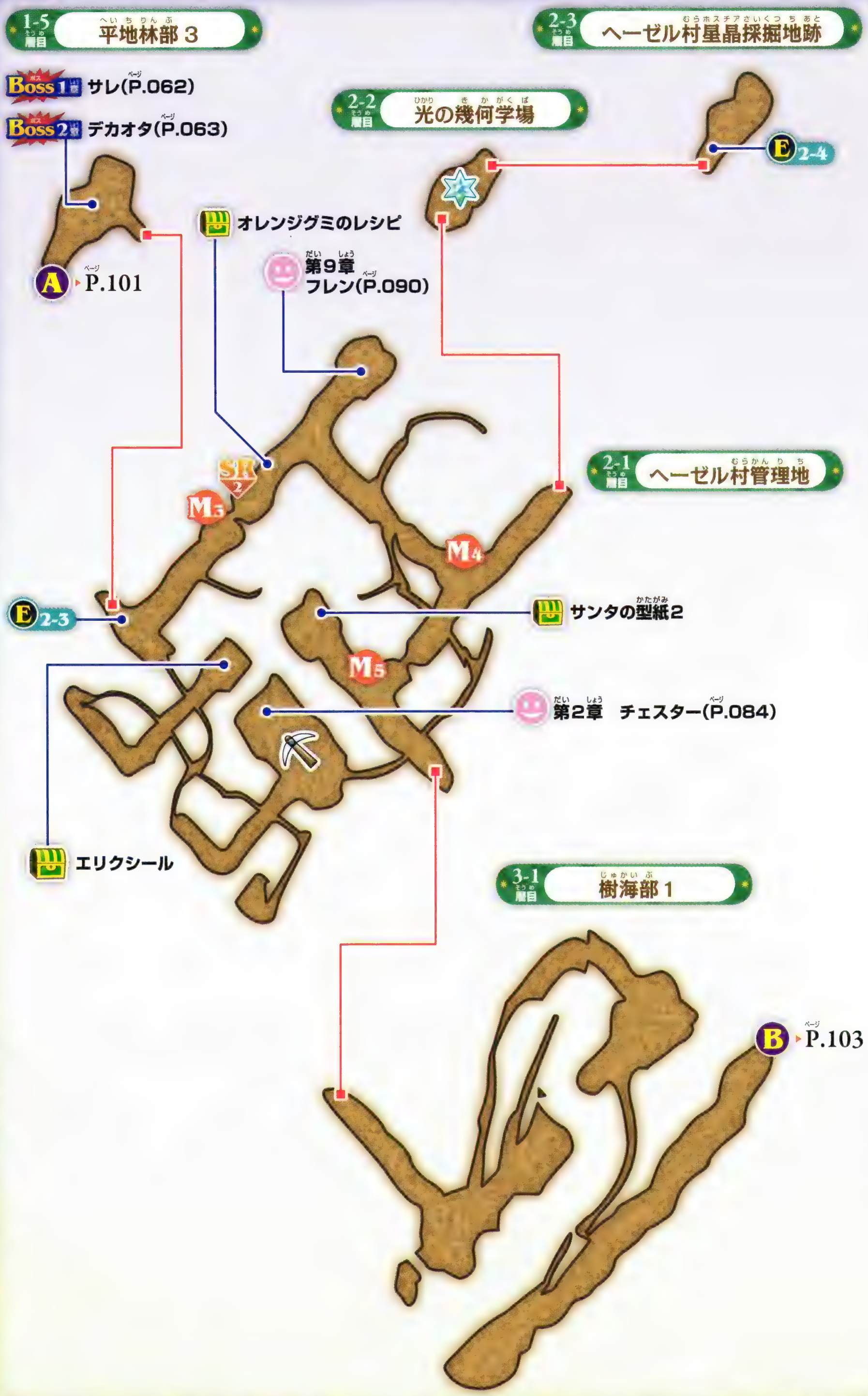


主な採取採掘品

・アップル	・フルーツ
・オレンジ	・ベジタブル
・生命の実	・シーフード
・こくもつ	・調味料
・ミルク	

モンスター　1層目

▶プチプリ	P.196
▶チュンチュン	P.195
▶マンドロテン	P.196



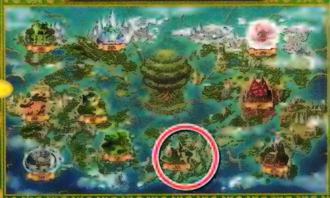
1-5層目 平地林部 3
Boss 1 サレ(P.062)
Boss 2 デカオタ(P.063)
A P.101
オレンジグミのレシピ
第9章 フレン(P.090)
2-2層目 光の幾何学場
2-3層目 ヘーゼル村星晶採掘地跡
E 2-4
2-1層目 ヘーゼル村管理地
SR 2
M3
M4
M5
E 2-3
サンタの型紙2
第2章 チェスター(P.084)
エリクシール
3-1層目 樹海部 1
B P.103

モンスター 2層目

ライニネール	P.197
グリーンローパー	P.193
ウルフ	P.193

モンスター 3層目

ウッドルーダ	P.192
トレント	P.195
ウドゴレム	P.192

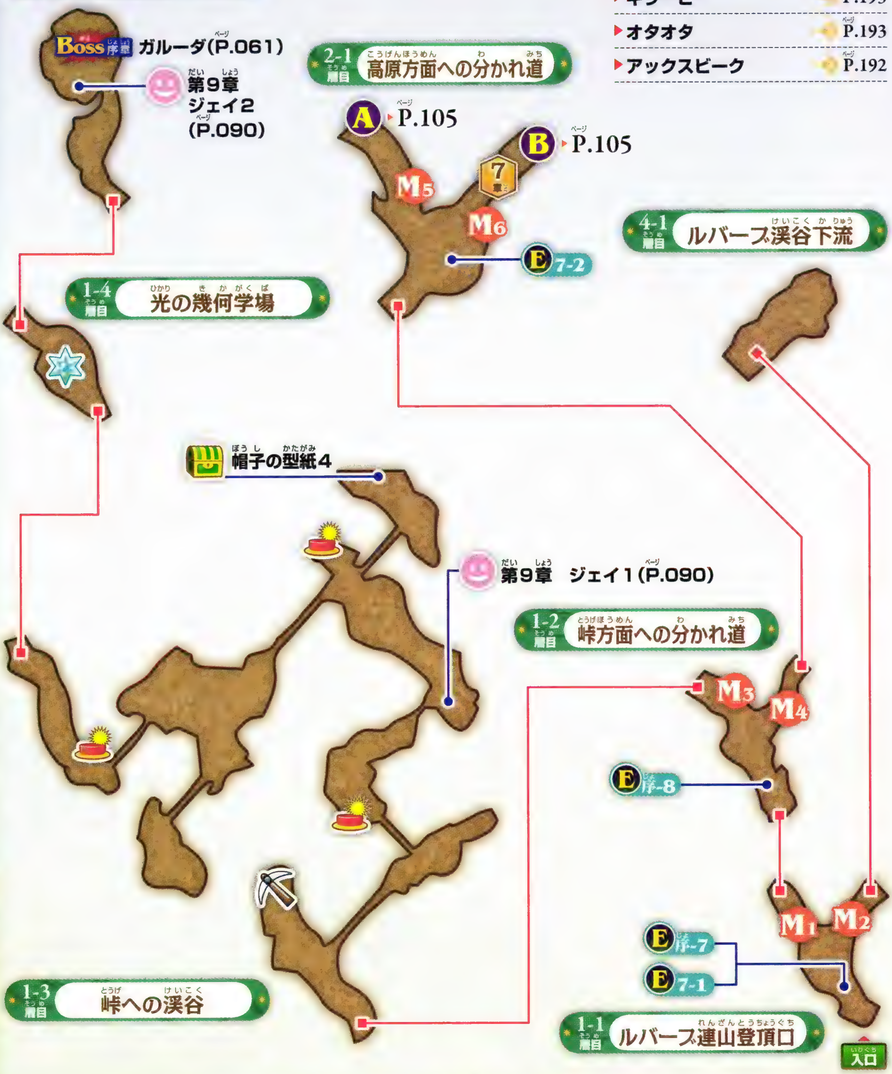


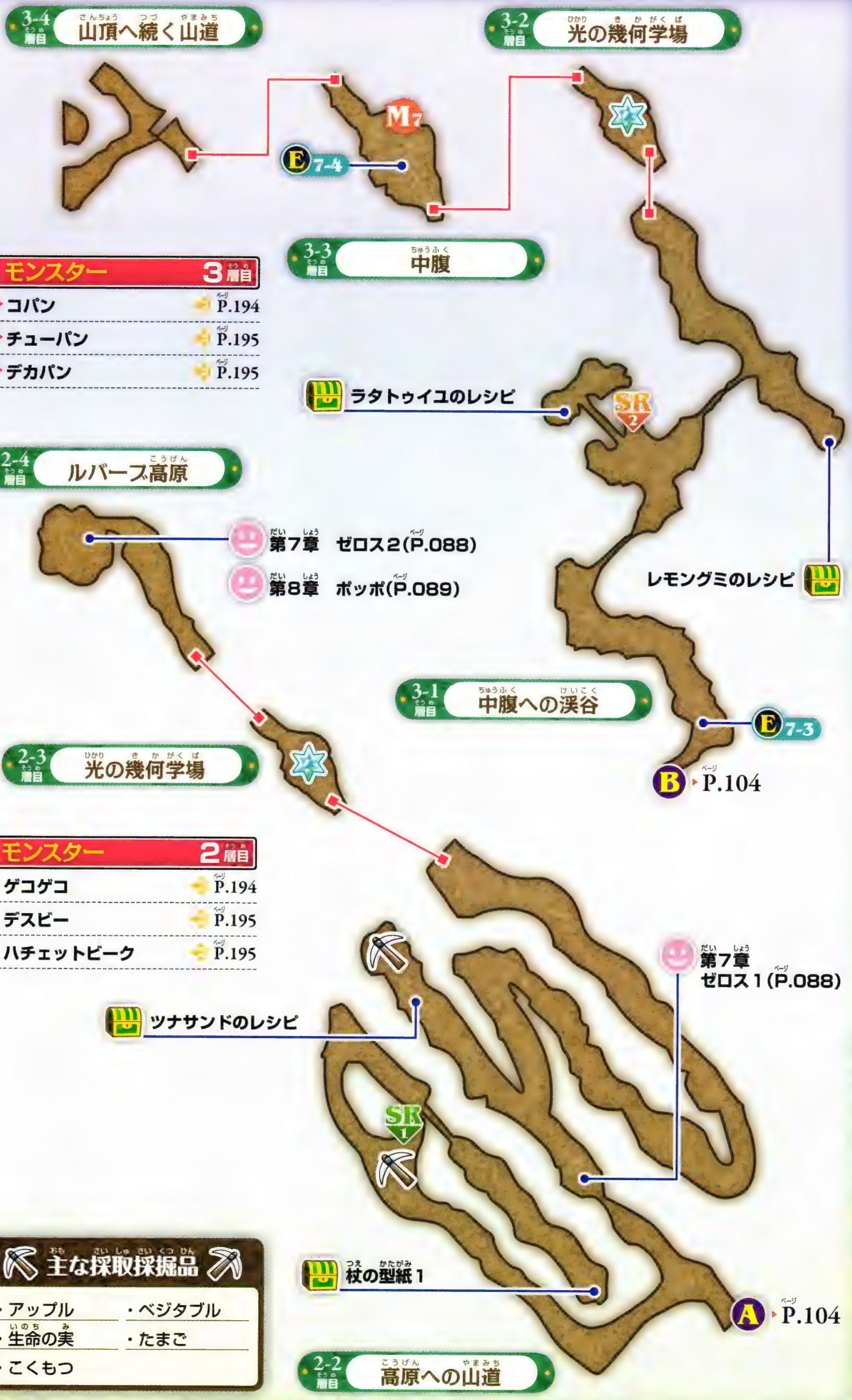
ルバーブ連山

峠ルート、高原ルート、山頂ルート、渓谷ルートの４つのエリアに分かれている。山頂ルートは第７章以降に開放される。

メインシナリオ　序章(P.060)、第7章(P.069)

モンスター	1層目
キラービー	P.193
オタオタ	P.193
アックスビーク	P.192





モンスター 3層目

モンスター	ページ
コパン	P.194
チューパン	P.195
デカパン	P.195

モンスター 2層目

モンスター	ページ
ゲコゲコ	P.194
デスビー	P.195
ハチェットビーク	P.195

主な採取採掘品

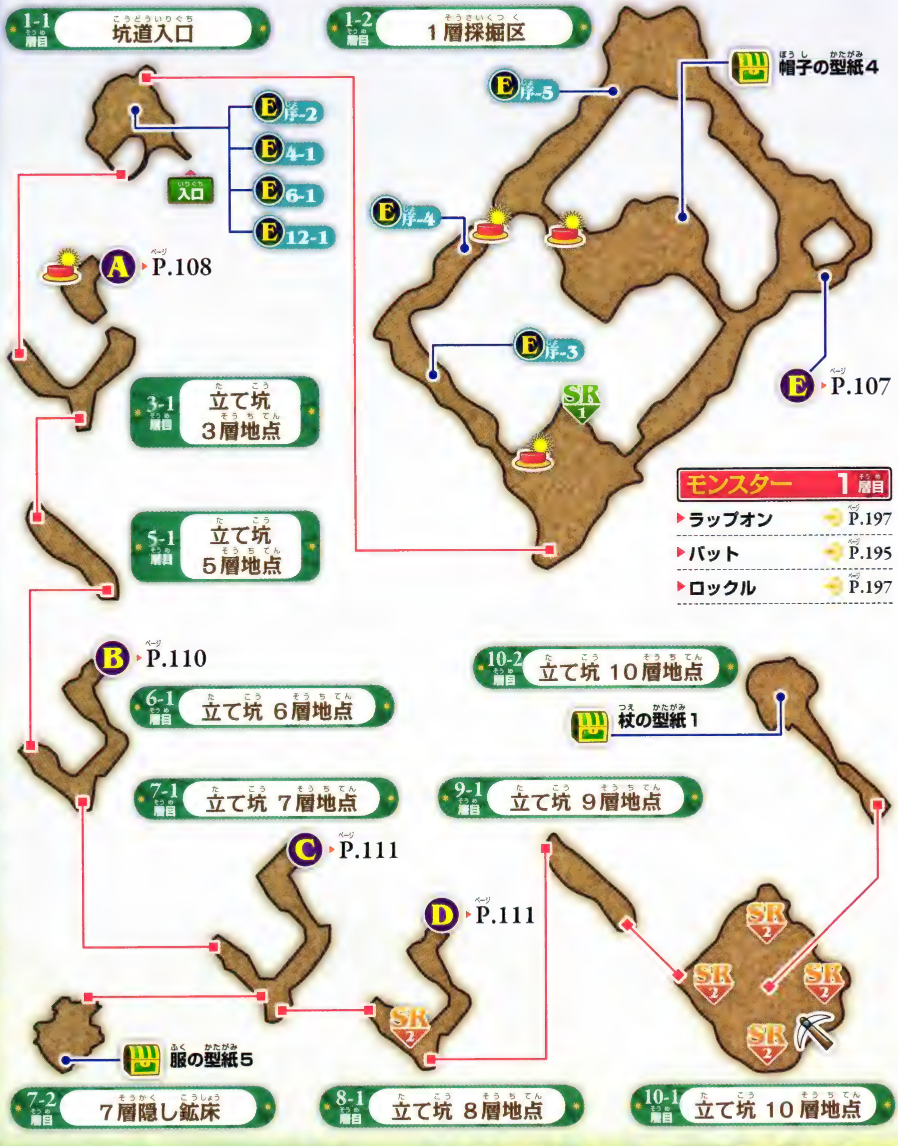
- アップル
- ベジタブル
- 生命の実
- たまご
- こくもつ

WORLD MAP

ブラウニー坑道

スイッチやしかけ扉、ワープゾーンなど、さまざまなしかけが設置されている。先へ進むには観察眼が重要になるぞ。

メインシナリオ 序章(P.061)、第4章(P.065)、第6章(P.068)、第12章(P.074)



モンスター	1層目
ラップオン	P.197
バット	P.195
ロックル	P.197

● ブラウニー坑道

モンスター	2層目
▶ポルターガイスト	P.196
▶ゾンビ	P.195
▶スケルトン	P.194

主な採取採掘品

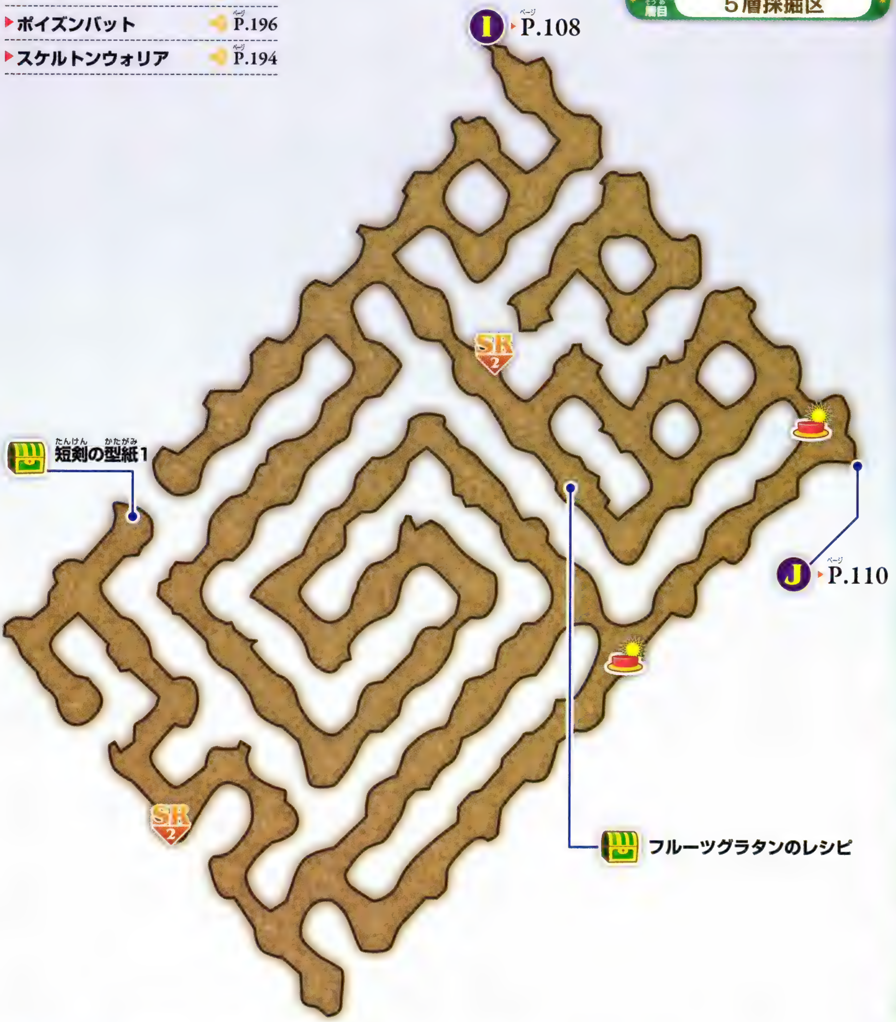
・アップル	・調味料	・銀	・オーラクリスタル
・オレンジ	・シーフード	・金	
・レモン	・ミルク	・水晶	
・生命の実	・銅	・モルダバイト	

3-2 層目 3層採掘区
SR 2
SR 2
G P.107
エリクシール
H P.107
片手剣の型紙4
A P.106
4-1 層目 4層採掘区
M1
バラ寿司のレシピ
F P.107
M2
4-4 層目 4層最深ポイント
Boss 6章 ストーンシーサー (P.068)
I P.109
4-3 層目 光の幾何学場
SR 2
CHECK チェック
E 6-3
16 章
服の型紙3
4-2 層目 4層採掘区 奥

モンスター 3～6層目

- グール P.193
- ポイズンバット P.196
- スケルトンウォリア P.194

5-2層目 5層採掘区



CHECK 燭台を調べると、扉を開く隠しスイッチがあるぞ！

4層採掘区のソーサラーリングで火が点く燭台には、もう１つのしかけが隠されている。近くの扉を開くスイッチが存在する。ただしスイッチを作動できるのは、第16章以降に進んだ後だ。

⬆ソーサラーリングを使った後、燭台を調べるとスイッチの存在が明らかに。

⬆扉の先には服の型紙３の宝箱がある。すべてそろえたらロックスに渡そう。

6-2 層目 6層採掘区

7-3 層目 7層採掘区 奥

CHECK チェック

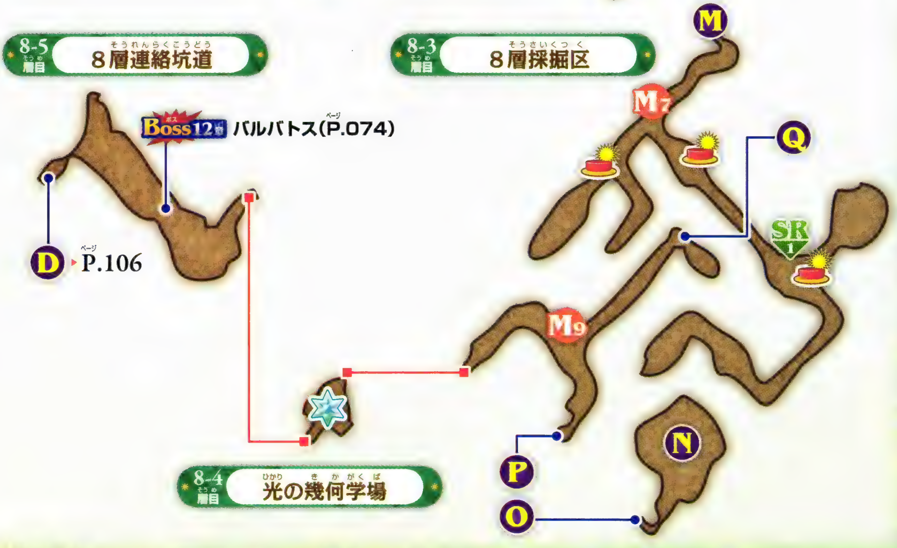
ⓃとⓆの落し穴を使って8層採掘区の先へ進もう

7層には大量の落し穴が存在する。しかし、単なるトラップというわけではない。このうち、ⓃとⓆの2つの穴が、先へ進むルートにつながっているのだ。

↑宝箱がある場所は落し穴も多い。お宝に気を取られてひっかからないこと。

↑ハズレの穴の下はダメージ床だらけ。慎重に避けながら進んでいこう。

モンスター 7〜10 層目	
ワイト	P.197
シャドウガイスト	P.194
リターナー	P.197



オルタータ火山

マグマが煮えたぎる火山。ここ最近、ウリズン帝国の手により、この地の星晶は採掘し尽くされたようだ。

メインシナリオ 第3章(P.064)、第5章B(P.067)、第13章(P.075)

主な採取採掘品

・アップル	・たまご	・銅
・オレンジ	・ベジタブル	・水晶
・レモン	・調味料	・銀
・パイン	・スパイス	・金
・生命の実	・フルーツ	・モルダバイト

モンスター	1層目
オタレド	P.193
ボーボー	P.196
レドゲコ	P.197

モンスター	2層目
レッドローパー	P.197
サラマンダー	P.194
フレイムバット	P.196

CHAPTER3 ダンジョン

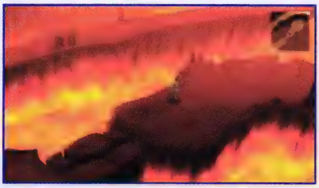
● オルタータ火山

2-3層目 交差回廊 下部

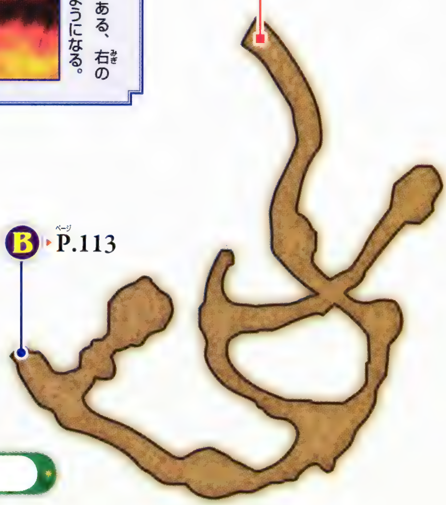
CHECK

4つの燭台に火を灯そう!

交差回廊 下部にある4つの燭台は、すべてに火を灯さないと反応しない。ソーサラーリングがLV2になったら訪れよう。



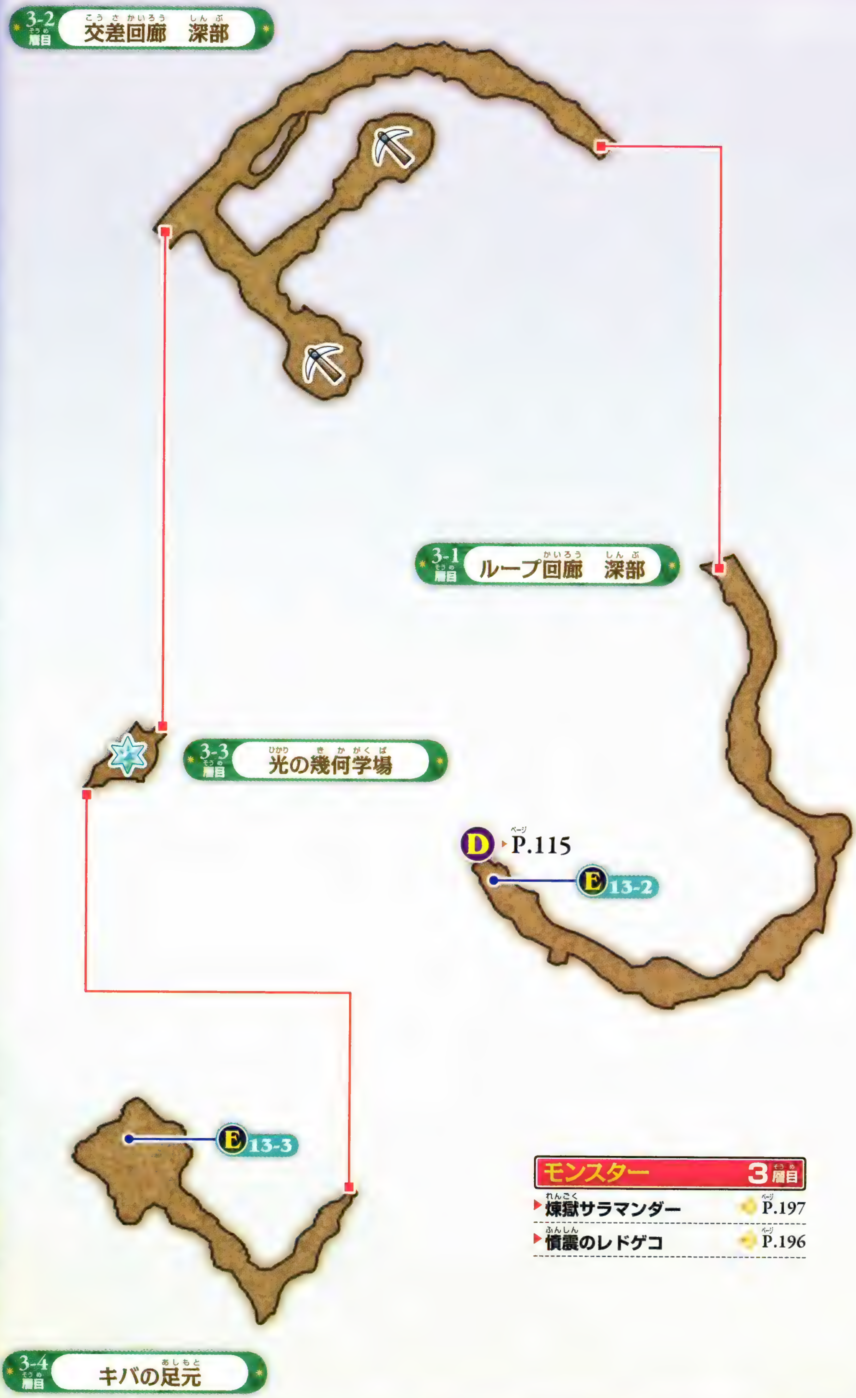
←緑の宝箱がある、右の小島に渡れるようになる。



2-2層目 ループ回廊

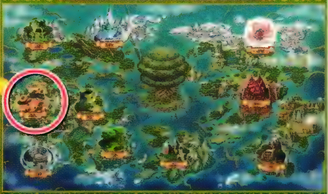
2-4層目 交差回廊　上部2

2-5層目 下層　溶岩道



モンスター	3層目
煉獄サラマンダー	P.197
憤震のレドゲコ	P.196

WORLD MAP



カダイフ砂漠

オアシスルート、帰らずの荒野、ステップエリアの3つに分かれている。序盤で進めるのはオアシスルートだけだ。

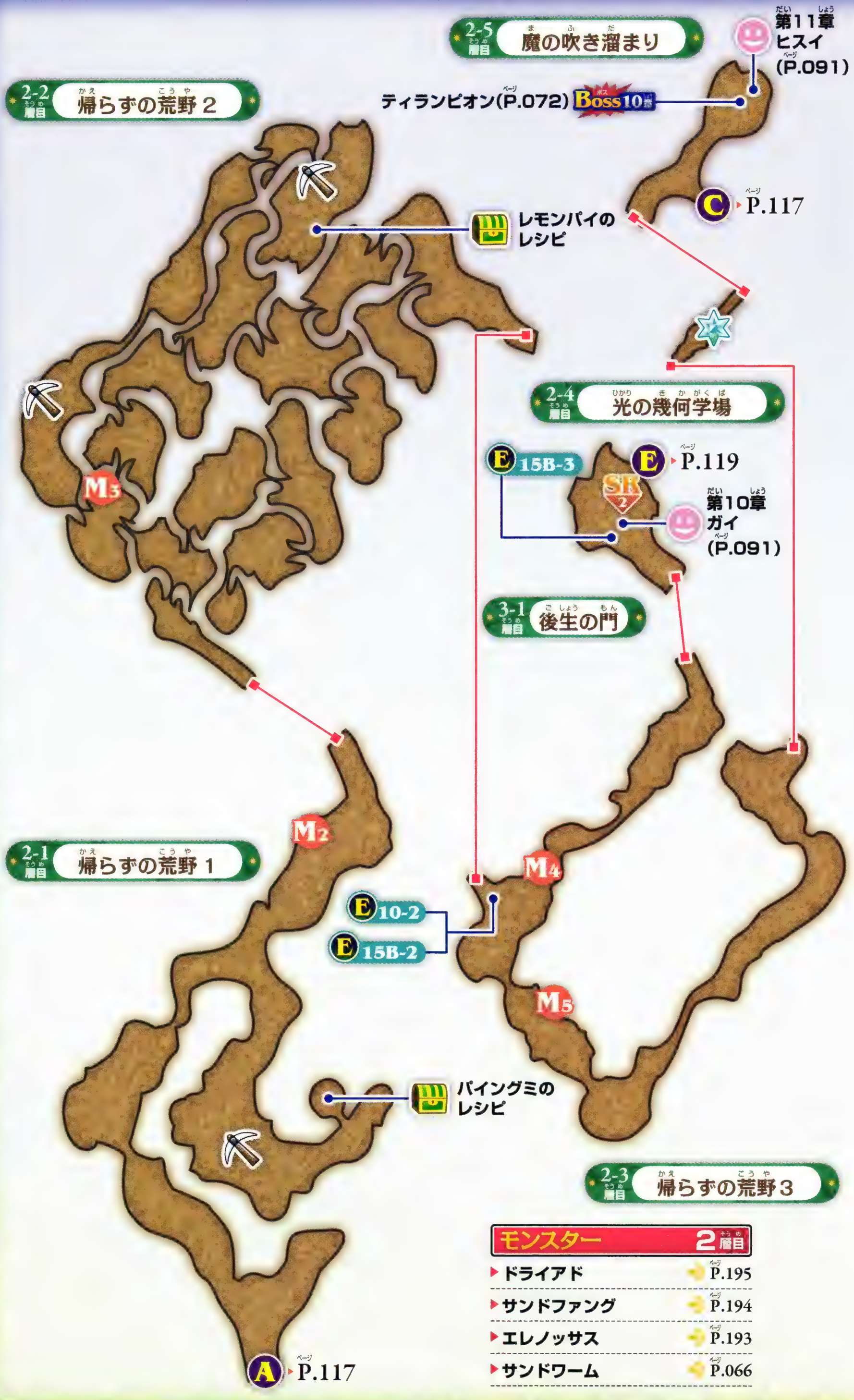
メインシナリオ　第5章A(P.066)、第10章(P.072)、第15章B(P.078)、第18章(P.081)

主な採取採掘品

・アップル	・生命の実	・フルーツ	・銀	・モルダバイト
・オレンジ	・災厄の実	・ミルク	・金	・オーラクリスタル
・レモン	・聖なる実	・たまご	・ダマスカス鋼	
・パイン	・こくもつ	・銅	・水晶	

モンスター　1層目

バジリスク	P.195
サイノッサス	P.194
カクトゥス	P.193

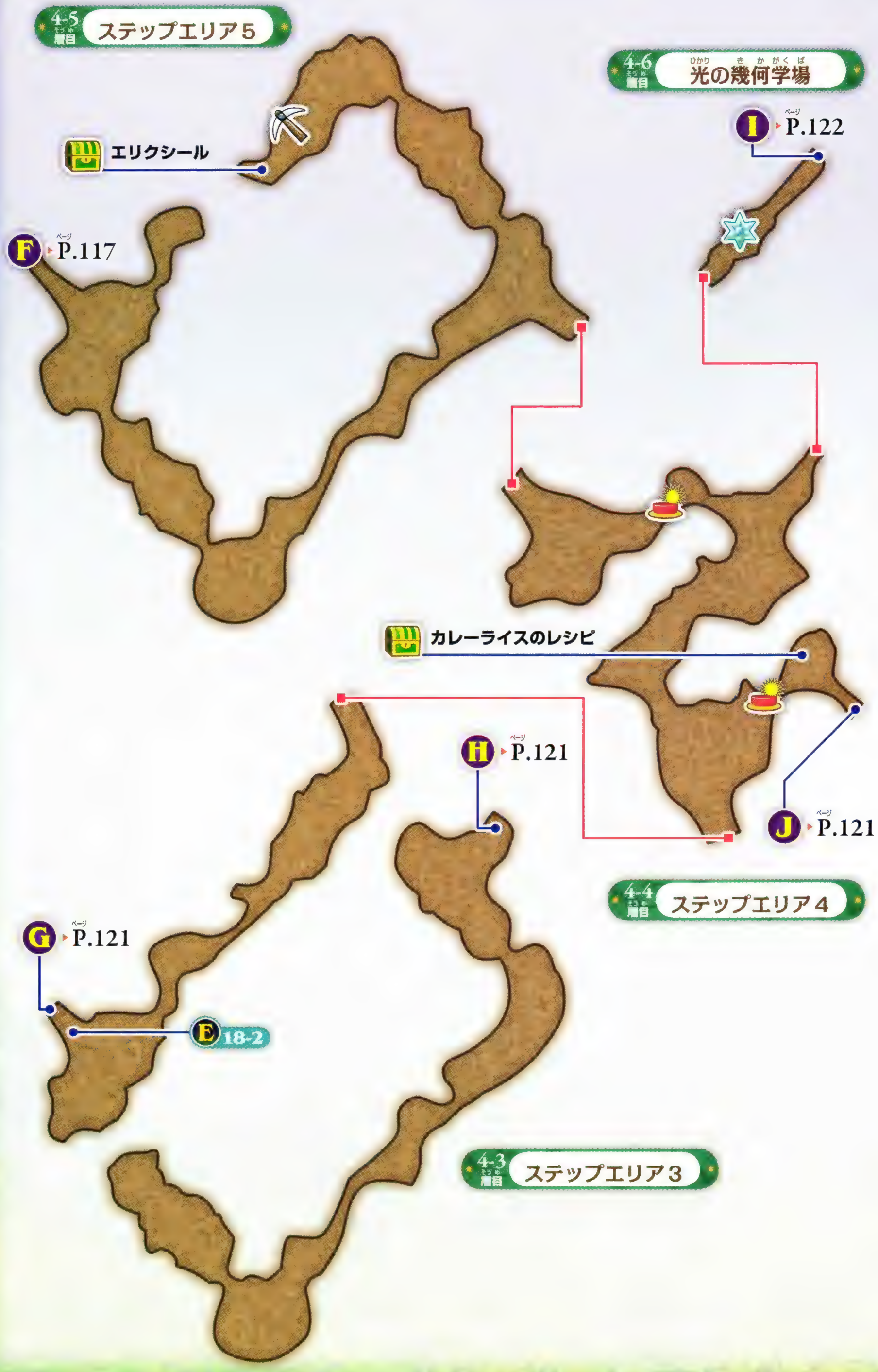


モンスター 2層目

ドライアド	P.195
サンドファング	P.194
エレノッサス	P.193
サンドワーム	P.066

モンスター	3層目
ウリボア	P.192
ローボア	P.197
ブーボア	P.196

モンスター	4層目
ブリーズスピリッツ	P.196
デスシーカー	P.195
アマードボア	P.192


4-5 階層目 ステップエリア5
4-6 階層目 光の幾何学場
I ページ P.122
エリクシール
F ページ P.117
カレーライスのレシピ
H ページ P.121
J ページ P.121
4-4 階層目 ステップエリア4
G ページ P.121
E 18-2
4-3 階層目 ステップエリア3

K P.119
G P.120
4-2 層目 ステップエリア2

4-9 層目 邪の吹き溜まり
J P.120
4-8 層目 光の幾何学場
4-7 層目 ステップエリア7
H P.120

モンスター　5層目

- 奇夜のカクトゥス　P.193
- 月光サンドファング　P.194

5-2層目　風来草生育域

ダンジョン CHAPTER 3

●カダイフ砂漠

アルマナック遺跡

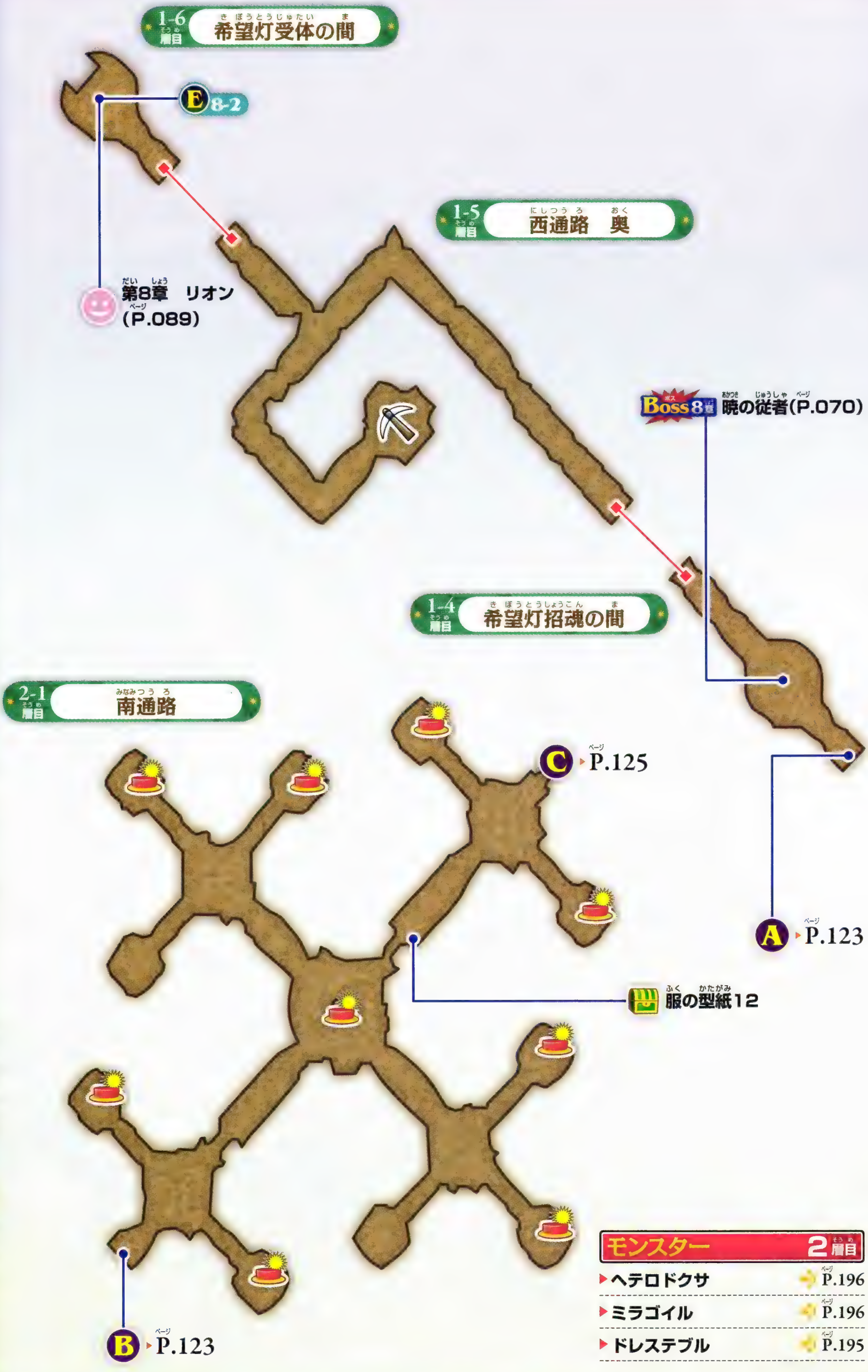
救世主を祀るために建てられたという、由緒ある遺跡。中には、世界遺産に指定されている生命讃歌の間がある。

メインシナリオ　第8章(P.070)、第14章(P.076)

モンスター	1層目
プチプリ	P.196
チュンチュン	P.195
マンドロテン	P.196

主な採取採掘品

・アップル	・シーフード
・オレンジ	・たまご
・レモン	・こくもつ
・パイン	・銅
・生命の実	・銀
・災厄の実	・水晶

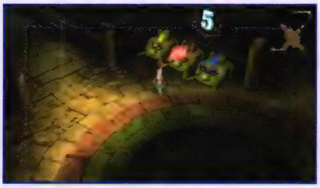


モンスター	2層目
ヘテロドクサ	P.196
ミラゴイル	P.196
ドレステブル	P.195

CHECK チェック

入口の数字によって文字が変わる!

入口の数字と連動して、文字が変化する足場。生命讃歌の間にある宝箱も同じように変わるので、各種レアアイテムが拾える。



←赤いしかけに火を当てると、数字が2つずれる。

数字	足場の文字	緑の宝箱
1	RADIANT	杖の型紙1
3	DESTINY	チャイのレシピ
5	SYMPHONIA	サンタの型紙3
7	LEGENDIA	片手剣の型紙4
9	ABYSS	紅茶煮豚のレシピ
11	VESPERIA	エリクシール
13	GRACES	服の型紙3

WORLD MAP

霊峰アブソール

精霊の住まう神聖な山。標高が高いので常に雪に覆われている。氷の精霊セルシウスが、この地の星晶を守っている。

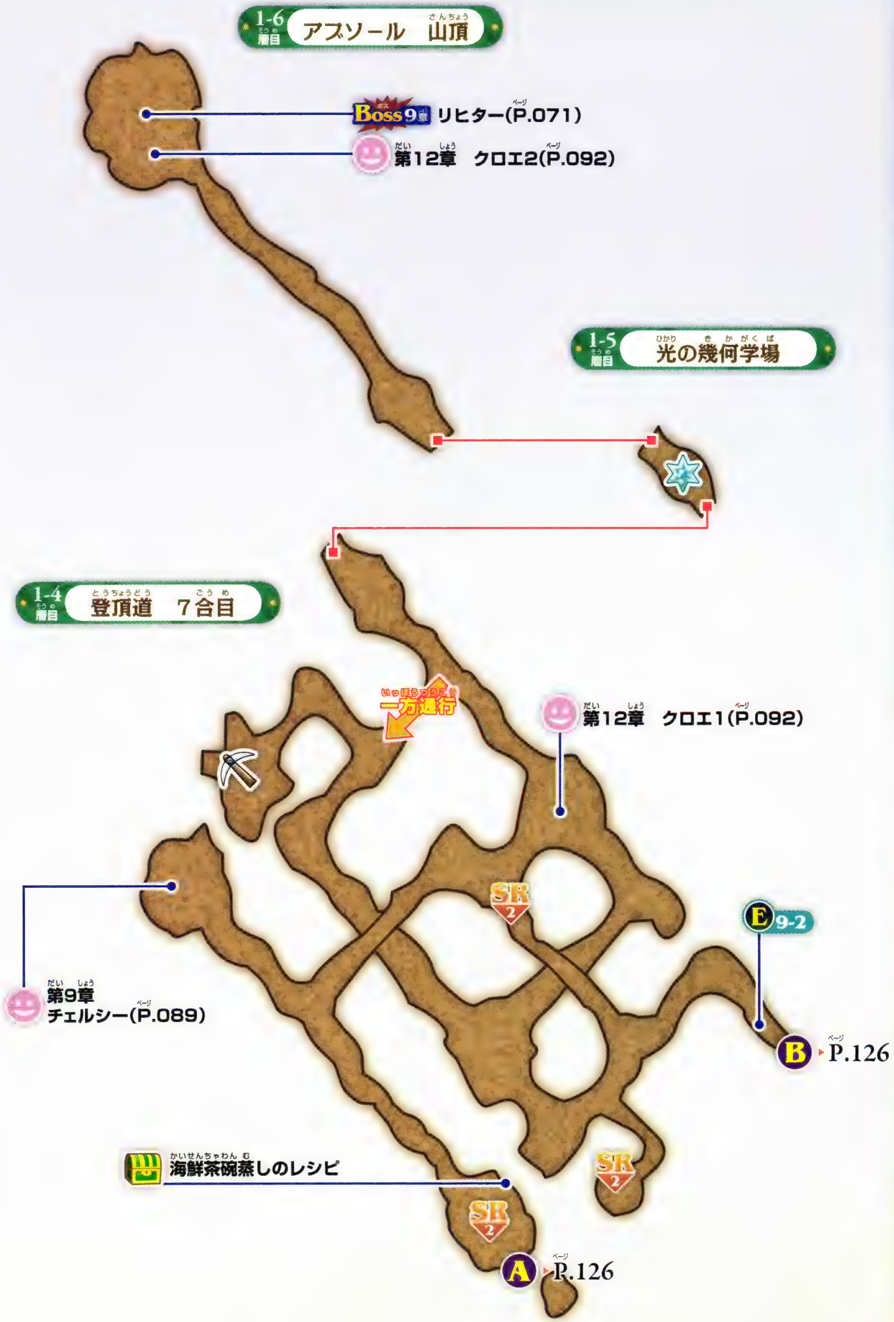
メインシナリオ　第9章(P.071)、第16章(P.079)

主な採取採掘品

・オレンジ	・調味料
・レモン	・銅
・パイン	・銀
・生命の実	・水晶
・災厄の実	・モルダバイト

モンスター　1層目

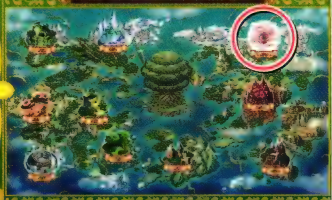
ウオント	P.192
アイスウルフ	P.192
アイスバット	P.192


1-6 層目 アブソール 山頂
Boss 9章 リヒター(P.071)
第12章 クロエ2(P.092)
1-5 層目 光の幾何学場
1-4 層目 登頂道 7合目
一方通行
第12章 クロエ1(P.092)
SK 2
E 9-2
第9章 チェルシー(P.089)
B P.126
海鮮茶碗蒸しのレシピ
SK 2
SK 2
A P.126

モンスター	2層目
▶ウオント	P.192
▶アイスウルフ	P.192
▶アイスリザード	P.192

第16章 アニス (P.094)
SR 2
フレンチトーストのレシピ
2-4 層目 山麓 中腹
E 16-2
2-3 層目 山麓
SR 2
一方通行
M4
一方通行
短剣の型紙1
E P.128
2-7 層目 アブソール 山間
E 16-3
D P.128
Boss 16章 サレ(P.079)
F P.128

WORLD MAP



ヴェラトローパ

ルミナシアの創世に立ちあったという、ヒトの祖が残した太古の建造物。世界樹にまつわる壁画が残されている。

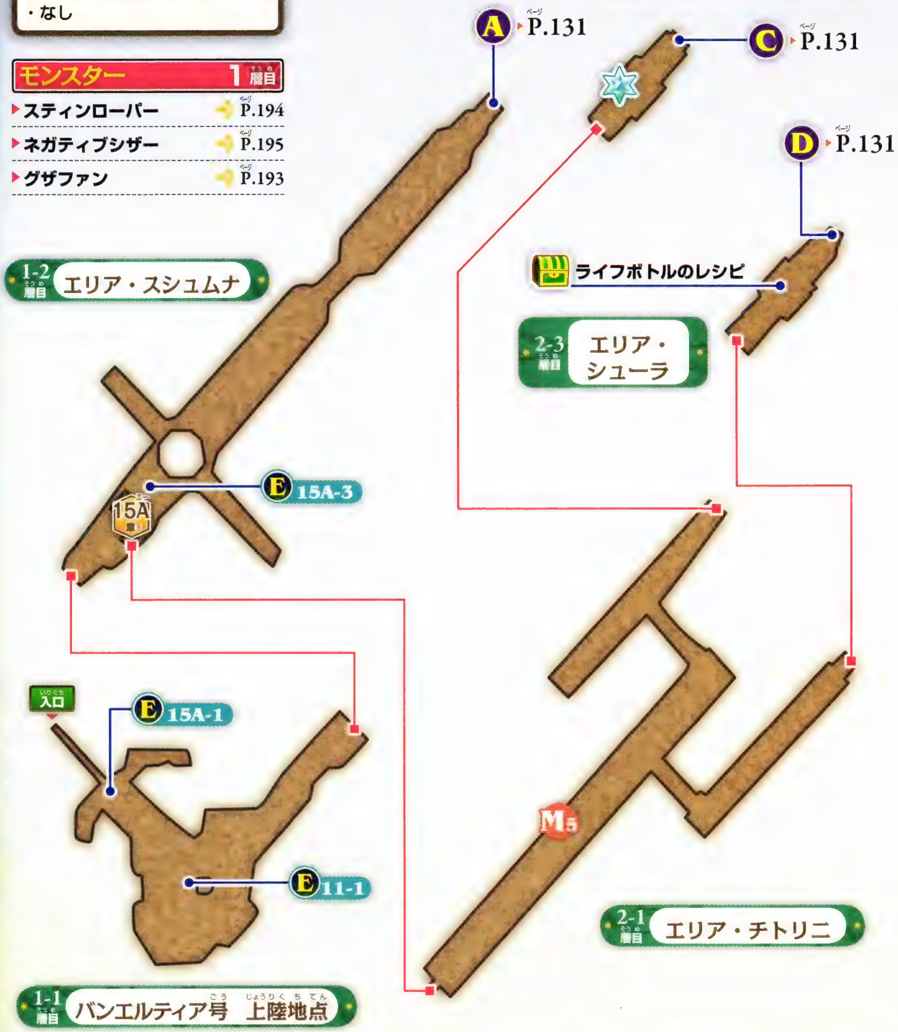
メインシナリオ　第11章(P.073)、第15章A(P.077)

主な採取採掘品

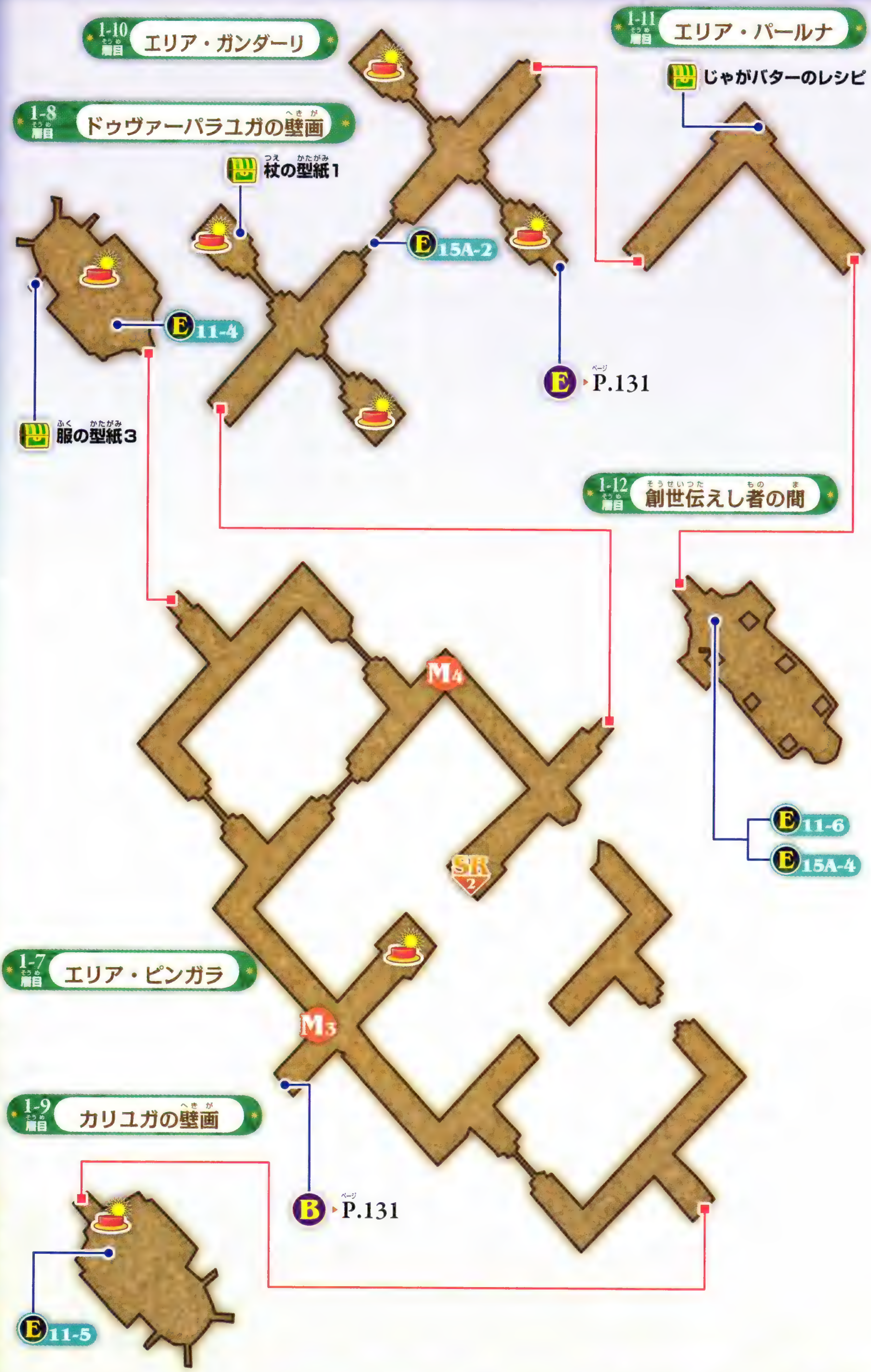
・なし

モンスター　1層目

スティンローパー	P.194
ネガティブシザー	P.195
グザファン	P.193

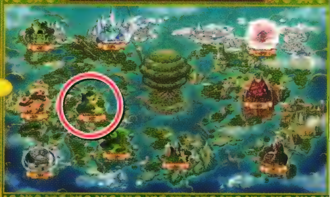


モンスター 2層目	
メデューサローパー	P.196
ゲオプシティス	P.193
ジャバウォック	P.194



ダンジョン CHAPTER 3

● ヴェラトローパ



シフノ湧泉洞

流れこむ海水の満ちひきにより、通れる道が変わっていく自然の洞窟。ユルングの樹が育つ環境がある、珍しい場所だ。

メインシナリオ　第17章(P.080)

主な採取採掘品

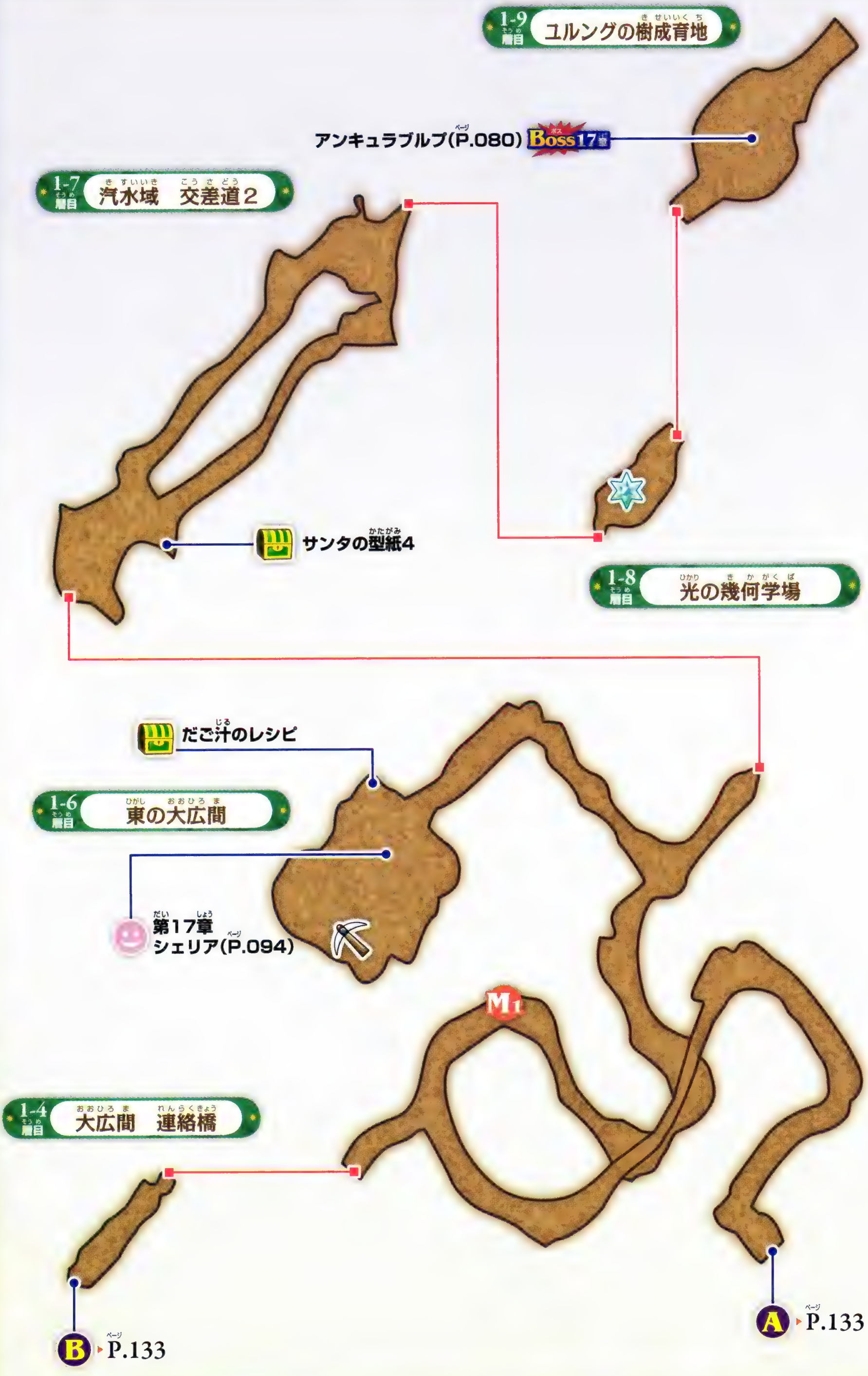
・オレンジ	・生命の実	・シーフード	・銀	・モルダバイト
・レモン	・災厄の実	・スパイス	・金	・オーラクリスタル
・パイン	・聖なる実	・銅	・水晶	

モンスター　1層目

オタブル	ページ P.193
ザーザー	ページ P.194
クラブス	ページ P.193

ダンジョン CHAPTER 3

● シフノ湧泉洞



Chapter 4 システム

基本的な操作方法や術・技の設定、戦闘での立ちまわりかたなど、
この世界を駆けめぐるために必要な各種情報を掲載しているぞ!

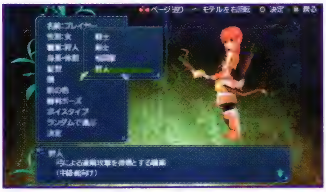
基礎知識編

ゲームの概要や進めかた、メニュー画面の見かたなどの基本について知ろう!!

『レディアントマイソロジー3』4つのポイント

1 主人公の外見や職業を自由に決められる!!

ゲームを始めるときに、主人公の外見、職業などを自由に決められる。職業を変えると戦闘スタイルも大きく変わるため、いろいろな戦略を楽しむことができるぞ。



←職業はゲーム中にも変更することができる。

職業について詳しくは ▶P.014

2 歴代のテイルズキャラたちといっしょに冒険できる!!

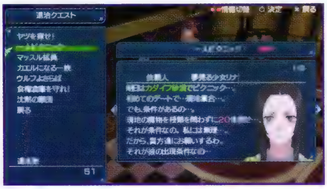
歴代テイルズシリーズのキャラクターが登場する本作では、70名以上のキャラとパーティを組んで戦うことができる。それぞれのキャラの特徴を活かして戦おう。

←テイルズキャラたちが作品の壁を越えて競演するぞ。

テイルズキャラについて詳しくは ▶P.018

3 ギルドのメンバーになって多彩なクエストに挑戦!!

物語は、ギルドに属した主人公が、舞いこんでくる数々のクエストを解決することで進むぞ。モンスター退治からアイテム集めまで、クエスト内容はさまざまだ。

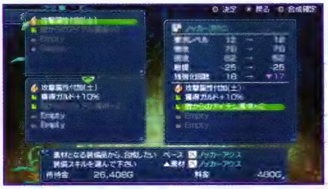


←クエストを解決することで報酬を手に入れられるぞ。

クエストについて詳しくは ▶P.082

4 無数のアイテムを探しだし戦力を強化していく!!

世界には多くのアイテムが眠っている。伝説と呼ばれる武具を探したり、合成や強化をすることでオリジナルの装備を作りだしたりと、楽しみかたはいろいろだ。



←強力な装備を見つけて、さらなる強敵に挑もう!!

アイテムのリストは ▶P.178

ゲームの主な流れ

バンエルティア号で各地のダンジョンを駆けめぐる！

主人公が所属するギルドの本拠地であるバンエルティア号と、モンスターやお宝が待つダンジョンを往復するのがゲームのおもな流れ。バンエルティア号でクエストを受け、ダンジョンでクエストを達成、達成報告のため再びバンエルティア号へ…という流れが基本だ。

バンエルティア号
冒険の準備をする拠点

クエストの受諾や、ショップでの買い物が行える本拠地だぞ。バンエルティア号に帰還すると、パーティのHPとTPが全快するのだ。

↑仲間たちと会話したり、倉庫で持ちものを管理したりするのも重要。

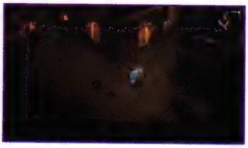
ワールドマップ
各地へと移動できる

バンエルティア号とダンジョンを結ぶマップ。ダンジョン以外に闘技場（P.149）へ行くときもワールドマップを経由することになる。

↑行きたい場所をカーソルで選べば、一気にそこまで移動できるのだ。

ダンジョン
探索・戦闘を行う

危険なモンスターや数々のしかけ、宝箱などがある場所。同じダンジョンでも、物語が進むと探索できる範囲が少しずつ広がっていく。



↑クエストを受諾したとき以外でも、ダンジョンにはいつでも入れる。

メインイベントと重要任務

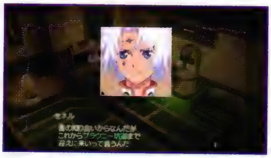
物語の進行に欠かせない2つの大切な要素!!

物語はいくつかの章に分かれている。メインイベントの発生と重要任務のクリア、この2つをくり返すことで、新しい章へと展開していくのだ。

↑重要任務を発生させることで、新たなダンジョンに行けるようになったりする。

メインイベント

メインイベントを見ることで物語が進む。艦内見取り図で、オレンジ色で「EVENT」と記されている場所に行けば発生するぞ。



↑終了後に新たな重要任務が発生することも。

重要任務

一度しか受けられないクエスト（詳細はP.142）。ボス戦が待ちうけていることもあるので、万全の準備をしてから挑もう。

↑重要任務から新しい章が始まることが多い。

バンエルティア号の施設

クエストへ行く前にバンエルティア号で準備しよう

ギルドの拠点であるバンエルティア号には、さまざまな施設がある。物語を進めると新たな施設が追加されることもあるぞ。それぞれの施設でできることについて解説していこう。

カウンター　クエストの受諾から転職、パーティ編成まで行える

カウンターにいるギルドリーダーのアンジュに話しかけると、クエストを受諾できるようになる。その他にもクエストの破棄、パーティの編成や解散、主人公の転職などもここで行うので、船内でもっとも重要な施設といえる。また、カウンターの近くには倉庫（P.139参照）もあるぞ。

←カウンターは1Fのホールにあるぞ。船内の施設の中でも、いちばん訪れる機会が多い場所なのだ。

クエストを受ける

重要任務、退治クエスト、納品クエストの中から好きなものを選ぶことができる。物語の進行によって、受諾できるクエストは変わっていく。クエストの中には、アンジュ以外のキャラから受諾するものもあるぞ（詳しくはP.142）。

パーティ編成・解散

主人公を含めて、最大4人までのパーティを組むことができる。お気に入りのキャラで編成するのも、戦闘のバランスがいいメンバーを選ぶのも、プレイヤーの自由だ。解散を選ぶと仲間たちがパーティから外れ、主人公1人になる。

クエストを破棄する

アンジュから受けたクエストを途中でやめることができる。クエストは一度に1つしか受諾できないので、ほかのクエストを受けたくなったときは破棄する必要がある。破棄すると、それまでのクエストの進行状況もリセットされる。

転職する

主人公の職業を変えることができる。特定の職業のレベルが30以上になると、上級職にも転職することが可能になるぞ（詳細はP.013）。転職すると、その時点で装備できなくなったものは、自動的に外されるようになっているのだ。

ショップ　装備品・消費アイテムの購入、合成や強化も可能

武器屋、防具屋、道具屋でアイテムを売り買いできる。道具屋ではグミなどの消費アイテムのほか、各種素材も扱っているぞ。また、特定のクエストをクリアすると鍛冶屋がオープンし、装備の合成や強化ができるようになる。また、本編をクリアすることでグレードショップも追加されるぞ。

↑ショップの近くには倉庫もあるので整理に使おう。

←たくさん使う消費アイテムは、まとめ買いすると便利。方向キー左右で個数を決定。

合成・強化について詳しくは ▶P.148

展望室

傭兵たちを仲間に加えることができる

連動サイトからダウンロードした傭兵がここに配置される。傭兵のデータは、タイトル画面の「Extra」でほかのプレイヤーとやり取りすることも可能だ。なお、連動サイトに接続するには、ネットワークに接続できる環境が必要。接続のしかたの詳細は取扱い説明書を読もう。

←傭兵は、テイルズキャラといろいろな点が異なっている。詳しくは、下記「傭兵の特徴」を参照。

傭兵の特徴

傭兵は、テイルズキャラと同じくパーティに入れることができるが、自由に装備を変えたり成長させたりできない。展望室にいるダウンロードした傭兵は、元からギルドにいる傭兵と違った特徴を持っているぞ。

ギルド傭兵の特徴

- 装備の付けかえができない。
- 成長させることができない。
- プレイヤーのレベルに合わせて、装備やレベルが変わる。

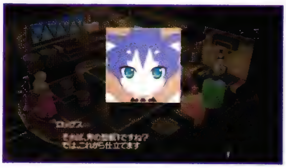
ダウンロード傭兵の特徴

- 連動サイトからダウンロードできるほかのプレイヤーキャラ。
- 自分よりレベルが11以上高いと雇えない。
- 5人まで取りこむことができ、最大3人まで展望室に配置される。

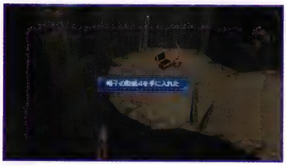
食堂

ロックスに型紙から装備を作ってもらおう

ダンジョン内などで見つけられる型紙を持っていき、食堂にいるロックスに話しかけると装備品を作ってくれる。型紙にはいくつか種類があり、決められた枚数以上を集めることで初めて装備が作れるようになる。



←規定の枚数を集めて、ロックスに渡せば型紙から無料で装備品を作ってくれるのだ。



←型紙は、ダンジョンの緑宝箱などから手に入れることができる。

→型紙で作れる装備は、見た目も性能も個性的なものが多い。世界中を探してみよう。

倉庫

アイテムを整理整頓するときに便利!!

1Fのホールとショップ入口付近に設置されている。持っているアイテムを保管でき、好きなときに取りだすことができるぞ。装備品は持ちきれる数が決まっているので、すぐ使わないものは倉庫に入れておこう。連動サイトからダウンロードしたアイテムもここから引きとれるぞ。

←倉庫に保管しているアイテムは、倉庫から直接売ることもできる。整頓に役立てよう。

ルミナシアの歩きかた

ワールドマップとダンジョンについての基礎知識

ワールドマップからは、クエストの舞台になる各地のダンジョンに行くことができる。ここではワールドマップ画面での操作と、ダンジョンを探索するときに知っておきたい基本的な知識、ダンジョン内で見られるさまざまなオブジェクトについて解説していくぞ。

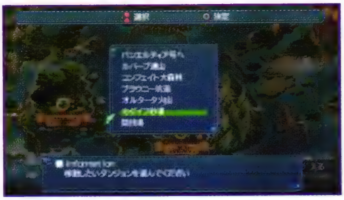
ワールドマップの移動

ストーリーが進むと行ける場所も増える

ワールドマップ画面では、行きたいダンジョンを選ぶことで直接そのダンジョンに行くことができる。✖ボタンを押すとバンエルティア号に戻ることができ、スタートボタンを押すことで各地へのショートカットも可能だ。

ワールドマップについて詳しくは ▶P.058

⬅カーソルを移動させてダンジョンを選ぶ。ちなみにワールドマップ上でもメニュー画面を開けるぞ。



➡ショートカットでは、リストで行き先を選ぶことができる。行ける場所が増えたときに使うと便利。

ダンジョン探索の基本

危険も宝もいっぱいのダンジョンを安全に進むコツ

クエスト達成にはダンジョンの探索が不可欠。クエスト受諾中は、目的地をあらかじめ確認しておくことが重要。ダンジョン内でマップが切りかわるとマップ名が表示されるので、確認しておこう。また、周囲のモンスターシンボルに触れると戦闘になる。クエストによっては、モンスターシンボルを避けて進んだほうがいい場合もあるぞ。

モンスターシンボルについて詳しくは ▶P.152

1 現在地と目的地を把握する

⬅目的地がわかっていれば、無駄に探索する手間が減る。目的地はライブラリのクエストで確認可能。

2 モンスターシンボルに常に注目する

⬅モンスターの視界に入るとこちらを追ってくる。シンボルとの接触のしかたも戦闘に影響するぞ。

ダンジョン内のオブジェクト

宝箱

色ごとの違いを知ろう

ダンジョンのあちこちにある宝箱は、見かけたら必ず開けておきたい。ショップでは見つからないアイテムが入っていることも多いのだ。また、宝箱には3つの色があり、色ごとに出現条件や中身などが違っているのだ。

赤宝箱 開けても、ダンジョンを出るたびに復活する。出現位置はランダムで変わる。主に武器、防具、繊維の強化素材が入っている。

青宝箱 特定のクエストを受けたとき出現する宝箱。クエストの達成に必要なアイテムが入っている。出現位置は赤宝箱と同様だぞ。

緑宝箱 赤宝箱と違い、一度開けると空箱となりダンジョンに残る。生産レシピや型紙など、貴重なものが入っていることが多い。

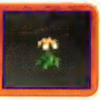
採取・採掘ポイント

ダンジョンを出ると復活する

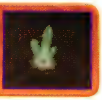
採取ポイントでは生産素材、採掘ポイントでは鉱物・宝石などの強化素材をおもに入手できる。赤宝箱と同じく、ダンジョンを出ると復活するぞ。

←採取・採掘ポイントがある場所は、ある程度決まっているので覚えておこう。

採取ポイント



採掘ポイント



光の幾何学場

見かけたら必ずセーブしておこう

ダンジョン内で唯一セーブできる場所。光の幾何学場の先には、ボス戦などが待ちうけていることが多いので、見かけたら忘れずセーブしておこう。

→ちなみに船内とワールドマップ上でなら、光の幾何学場以外でもセーブ可能だ。

ダンジョンギミック

ソーサラーリングが必要なものも!!

ダンジョンには、行く手を阻むさまざまなしかけも用意されている。近くにあるスイッチなどを作動させてみよう。中には、ソーサラーリングの力を発動させることで通れるものもあるが、リングの力が足りないときは作動しないものもあるぞ。

←レバーやボタンは調べることで作動する。踏むだけで作動するスイッチもある。

→ソーサラーリングは物語を進めると手に入る。◉ボタンでスイッチに当てよう。

↑しかけが作動し、先へ進めるようになるぞ。

CHAPTER 4 システム

●ルミナシアの歩きかた

クエストについて

アンジュやテイルズキャラから受諾するのだ

クエストの多くは、艦内１Ｆホールにいるアンジュから受諾できる。その他にも、艦内にいるギルドメンバーたちがクエストを依頼してくることもある。アンジュ以外のキャラから受けられるクエストが発生している場合は、□ボタンを押すと出る艦内見取り図ですぐにわかるぞ。

➡サブクエストを受けたいならアンジュの場所へ行こう。クリアすると新たなクエストが追加されることも。

➡艦内見取り図の〝！〟マークが受けられるクエストだ。画面の右下に、どのキャラの依頼かが表示される。

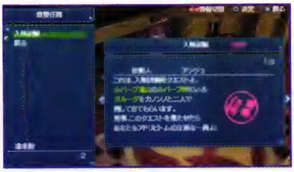
重要任務の攻略は ▶P.060

サブクエストの攻略は ▶P.082

重要任務の受諾＆クリアまでの流れ

メインイベントを発生させつつサブクエストもこなそう

クエストの中でも、物語に大きく関わるものは重要任務と呼ばれ、下のリストのような特徴を持っているぞ。いつでも受諾できるわけではなく、メインイベントをこなしていくことで発生することが多い。新たなメインイベントが起きない場合は、サブクエストをいくつかクリアしてみよう。



➡クリアすると新たな場所へ行けるようになったり仲間が増えたりする。

重要任務の特徴

- 一度しか受けることができない。
- 達成するまで破棄することができない（例外あり）。
- パーティメンバーが指定されることがある。

⬅艦内で起きているメインイベントをチェックしていこう。

➡メインイベントが発生しなければサブクエストに挑もう。

⬅メインイベントをこなしていけば新たな重要任務が発生。

サブクエストの種類

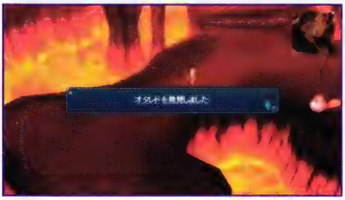
ガルドやアイテム、経験値稼ぎにも便利なクエストの数々

クエストは、その内容でいくつかの種類に分かれている。アンジュから受諾できるものは退治・納品クエスト、テイルズキャラから受諾できるものは修行・腕試し・特殊クエストに分類できる。キャラを鍛えたり、ガルドやアイテムを手に入れるためにも、いろんなクエストに挑戦しておこう。

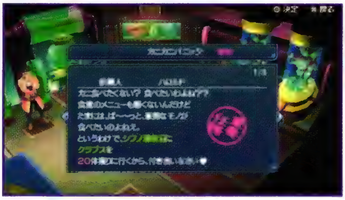
退治クエスト

特定のモンスターを一定数倒す

指定されたモンスターを倒すことでクリアになるクエスト。種類を問わず数十体倒すもの、特定の種類のモンスターを何体か倒すもの、中ボスクラスのモンスターを探しだして倒すものなどがある。



←必ず戦闘が発生するので、ちゃんと準備をして挑む必要があるクエストだ。



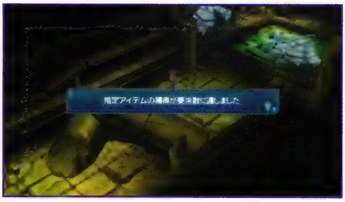
←同じギルドに所属する仲間たちから、退治クエストを受けることもあるぞ。

納品クエスト

指定されたアイテムを探しだそう

依頼されたアイテムを納品するとクリアになるクエスト。探すアイテムをすでに持っていた場合、ダンジョンに行かなくてもクリア可能。青宝箱に隠された特殊なアイテムを探すクエストもあるぞ。

←指定のアイテムさえ見つければ、一度も戦闘せずにクリアすることもできる。



←採取や採掘が必要な場合は、必要な数だけ手に入れないとクリアできないぞ。

特殊クエスト

一度だけ挑戦できるクエスト

基本的に、一度しか受けることができないクエストだぞ。人を探したり、アイテムを手に入れたりと、その内容はさまざま。重要任務になっている場合も多いが、メンバー指定はされず、破棄も可。

←コーダのレシピやポッポの探索など、ぜひクリアしておきたいものばかりだ。

腕試しクエスト

テイルズキャラとの一騎打ち!!

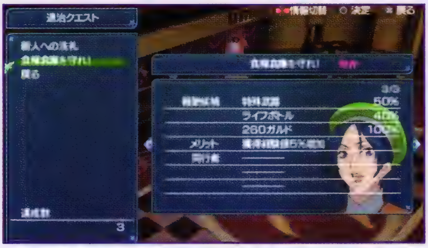
指定された場所まで1人で行き、そこでテイルズキャラと1対1の勝負をするクエスト。相手はかなりの強豪ぞろいなので、主人公にも実力を要求される。万全の準備をしてから挑みたいクエスト。

←どの腕試しクエストも、必ず主人公1人で挑むことになるので難易度は高めだ。

クエストの報酬とメリット

クエスト受諾前に確認できる

クエストをクリアすると、最大で３種類の報酬がもらえるのだ。確実にもらえる報酬は１種類だけで、その他のものは確率で入手できる。また、クエスト受諾中は、獲得経験値がアップしたり、レアなアイテムが入手しやすくなったりといったメリットが発生する。報酬の内容やもらえる確率、メリットはクエストごとに異なっており、クエストを受諾するときに内容を確認することができる。



⬆報酬候補を見れば、報酬でもらえる可能性があるものがわかる。入手確率は100％、50％、40％の３種類がある。

クエストの達成と破棄

達成後は「パッと戻る」でバンエルティア号に帰還可能!!

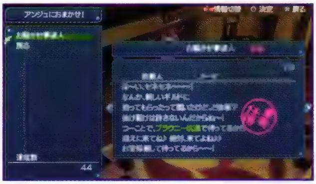
クエスト達成後、船内に戻ってクエストを受諾した人に報告するとクリアとなる。ダンジョン内でクエストを達成すると、いつでもスタートボタンを押すことで船内に「パッと戻る」ことができるぞ。ちなみにクエストを途中でやめたい場合は、クエストを受諾した人物と話して破棄を選ぼう。

⬅クエスト達成直後に「パッと戻る」かどうか聞かれる。この後も探索は可能だ。

⬅破棄してもデメリットはないが、中には破棄できないクエストもあるぞ。

「アンジュにおまかせ！」でクエストを選んでもらえる

カウンターで「アンジュにおまかせ！」を選ぶと、現在挑戦できるクエストの中からアンジュが１つ、おまかせで選んでくれる。ちなみにアンジュ自身から特殊クエストを受ける場合も「アンジュにおまかせ！」から受諾することができるので覚えておこう。



⬅アンジュから受ける特殊クエストは、通常クエストには乗らない。

条件を満たして「スキット」を見よう

船内にいるときや、クエスト受諾中にスキットを見られるようになることがある。これは、セレクトボタンを押すことで見られるぞ。スキットとは、テイルズキャラたちによる会話イベントのこと。スキット発生中は、画面の左下にスキット名が表示されるぞ。キャラクターたちのさまざまな会話を楽しもう。

⬅スキットを見ることで、キャラ同士の関係や新たな情報がわかることも。

メニュー画面

それぞれの項目の内容を知っておこう

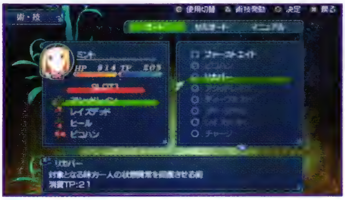
△ボタンで開くことのできるメニュー画面では、パーティの状態を確認したり、いろいろな設定を行ったりできる。ここでは、それぞれの項目について詳しく説明していくぞ。

←メニュー画面の項目は、序章を進めていくうちに少しずつ増えていくのだ。

術・技

術・技と操作モードの設定が可能

それぞれのキャラが覚えている術・技の効果を確認できる。その他にも各キャラの操作モード（右参照）を設定したり、回復用の術・技をフィールド上で使ったり、オート設定中の術・技の使用切替を設定したり、スロットに術・技を登録（P.155参照）したりと、さまざまなことができるのだ。



←白で表示されている術・技は、メニュー画面でも△ボタンで発動可能だぞ。

各操作モードの特徴

オート

移動や攻撃など、すべての行動を自動的に行うモード。作戦を設定することでキャラの行動のしかたを指示することができるぞ。「作戦・隊列」で、しっかり決めておこう。

セミオート

基本的にはプレイヤーが操作するが、ある程度自動で操作してくれるモード。ターゲットの敵にダッシュするなどのサポート機能が働く。ゲームに慣れないうちはオススメだ。

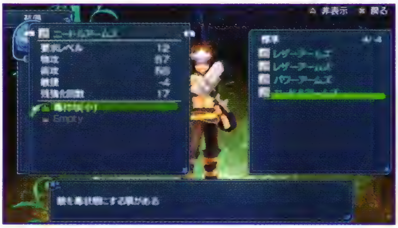
マニュアル

すべての操作をプレイヤーが行う。セミオートよりも細かく操作したい、ゲームに慣れてきた人向けのモードだ。オート以外のモードに設定できるのは一度に1人だけだ。

装備

レベル・職業で装備が可能か決まる

武器や防具を装備できる。レベルや職業によって装備できるものが異なるぞ。また、装備品は性能別に4つの種類があるので覚えておこう。



←装備品の要求レベル以上のレベルがないと装備できないのだ。

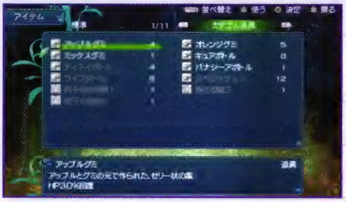
色による装備品の性能の違い

白モノ	白で表示。装備スキルが付いていないので、装備スキルを付けたい場合は合成を利用しよう。	レア	青で表示。1～5種類の装備スキルがランダムで付いている。ショップで買えず、ダンジョン内などで見つかる。
ユニーク	緑で表示。6種類の特定の装備スキルが最初から付いている。レアよりも珍しく、高性能を誇る装備だ。	レディアント	黄色で表示。第18章以降に入手できるぞ。入手に関わるサブクエストはP.096-P.097やP.180を参照。

アイテム

使い道ごとに分類されているぞ

持っているすべてのアイテムを確認できる。アップルグミなどの消費系アイテムを使うときもここから。



↑アイテムの種類によって、最大所持数がそれぞれ違うことを覚えておこう!!

アイテムのカテゴリ

道具	一度使うとなくなってしまう、グミやボトル、スペクタクルズなどの消費系アイテムと、装備品を作る型紙などだ。
生産素材	生産（P.147参照）をするときに、アイテムや料理を作る元になるもの。ほかのアイテムに比べて、所持できる数が多い。
強化素材	装備を強化（P.148）するときに必要になる素材だ。鍛冶屋ランクが上がると、強化に使える素材の種類が増えていくぞ。
武器	攻撃力を上げる装備品。さらに通常武器・特殊武器・雑貨武器の３種類に分類される。
防具	防御力を上げる装備品。体装備・頭装備・顔装備・手装備・足装備・盾に分類される。
装飾品	レベルに関係なく、誰でも装備可能だ。ステータスを上げたり属性の耐性をアップできる。
貴重品	物語に大きく関わってくる貴重な品。ショップに売ったり、捨てたりすることはできない。

作戦・隊列

戦闘のカギを握る重要ポイント!!

作戦では、オートで動く仲間の戦闘中の動きを指示できる。仲間に合わせてこまめに変えよう。戦闘開始直後の仲間の位置（隊列）の確認もできるぞ。

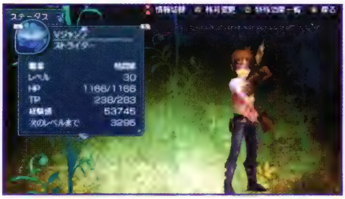
作戦・隊列について詳しくは ▶P.158

↑作戦をしっかり指示することで、戦闘の難易度も大幅に変わってくるぞ。敵が強いと感じたら作戦も見なおしてみよう。

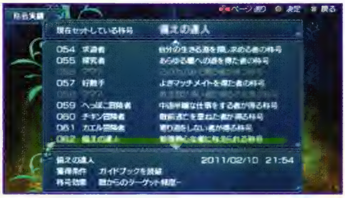
ステータス

キャラクターの強さが一目でわかる

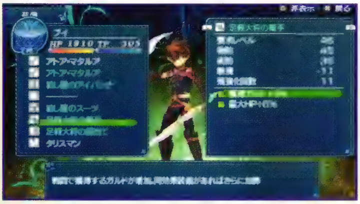
キャラの強さを確認できる。主人公の場合は、△ボタンで称号を付けかえることもでき、称号によっていろいろな効果があるぞ。□ボタンを押すと、装備スキルによって発動している特殊効果を見られる。



←特殊効果一覧は、パーティ全体に効果がある装備スキルによるものも表示する。



→称号による効果は、装備スキルとも違う独特なものが多い。最大限活用しよう。



←今現在のキャラの状態を見られる。あとどれくらいでレベルアップするかもわかる。

ステータスについて詳しくは ▶P.150

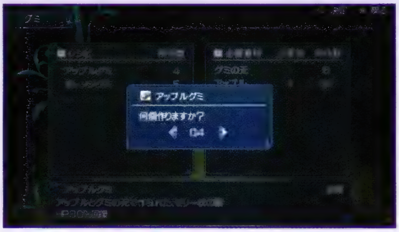
生産

料理や回復アイテムを作りだす

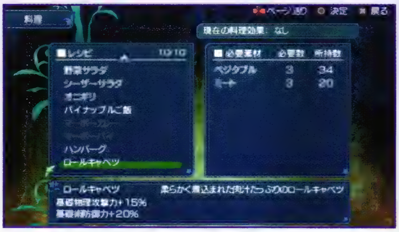
グミなどの消費アイテムや、料理を作ることができる。生産には生産素材のほか、作るもののレシピが必要だ。料理は、ダンジョン内にいる間はずっと効果が続くのでうまく利用しよう。

料理の特徴

- 食べてからダンジョンを出るまでの間、常に特別な効果を発揮する。
- ダンジョンを出る前に新しい料理を食べた場合、前に食べた料理の効果は消える。



➡ダンジョン内で回復アイテムが尽きても新しく作りだせる。

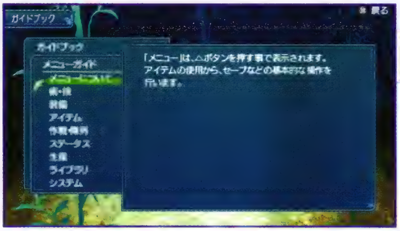


➡長いダンジョンを進むときや強敵と戦うときに効果的だ。

ライブラリ

さまざまなデータを確認できる

ゲーム中のさまざまな情報をチェックすることができる。全部で7つの項目に分かれているぞ。こまめにチェックしておけば攻略の役にも立つ。



➡ガイドブックの内容は、一度は目を通しておくといいぞ。

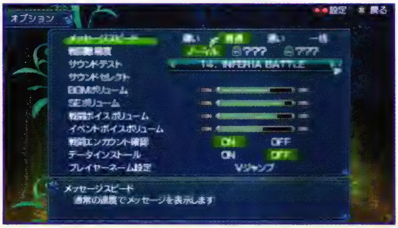
ライブラリの項目一覧

項目	内容
クエスト	現在受けているクエストの内容を確認できる。受諾するときに見られた報酬やメリットのほか、目的地などについても記されている。ダンジョン内で目的を再確認したいときなどに見るといいだろう。
称号実績	今までに獲得した称号を確認できる。一部の称号には、入手条件が灰色で記されているので参考にしよう。
装備図鑑	今までに一度でも入手したことがある、武器や防具の情報を見られる。基本性能もここで確認することが可能だぞ。
人物名鑑	出会ったキャラの情報が見られる。原作と『マイソロジー』シリーズに登場したときの、2種類のプロフィールがある。
モンスター図鑑	遭遇した敵の情報を見られる。スペクタクルズで調べたり、敵からアイテムを入手すると新たに情報が追加されていく。
あらすじ	これまでのあらすじを確認することができる。時には物語の軌跡を追ってみよう。
ガイドブック	ゲームの基礎知識が見られる。項目によっては見た後にアイテムがもらえるぞ。

システム

セーブやロードはここから行える

ゲームのセーブやロード、オプション設定ができる。オプションでは主人公の名前のほか、条件を満たせば戦闘の難易度も変更できるのだ。



➡オプション画面でゲームの設定を自分好みに変えられるぞ。

合成・強化

ポッポの鍛冶屋で装備をパワーアップできる

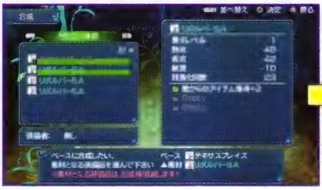
クエスト「ポッポを探してくれキュ!」(P.089)をクリアすることで、船内のショップに鍛冶屋が追加されるぞ。また、ポッポから受けられる特殊クエストをクリアすると、1ランク上の強化ができるようになる。

⬆キュッポから受けられる特殊クエストで鍛冶屋がオープン。

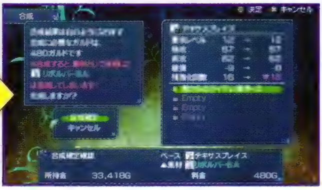
装備スキルを移す「合成」

決められた数だけ装備スキルを付与することが可能

武器や防具には、装備スキルという特別な能力が付いていることがある。合成すると、この装備スキルをほかの装備に移すことができる。1つの装備に付けられる装備スキルの上限は決まっている。



⬆まず最初にベースとなる装備を、次に付けたい装備スキルを持つ素材となる装備を選択する。



⬆素材になった装備は合成後に消滅。1つの装備にたくさんの装備スキルを付ければ強力に!!

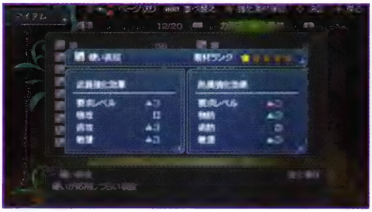
装備の性能を上げる「強化」

強化素材を使ってパラメータを底上げ!!

強化素材を使うことで、装備の性能を上げることができるぞ。素材ごとにどの性能が上がるかは異なり、レアなものほど効果が高い。強化素材は採取・採掘ポイントなどで取れるほか、敵が落とすものもあるぞ。強化すると要求レベルが上がることがほとんどなので、強化前に確認しておくといい。ちなみに合成でも強化でも、装備の「残強化回数」がゼロになると、それ以上は合成も強化もできなくなるのだ。

強化素材の種類と上がるパラメータ

- 鉱物素材…攻撃力、防御力が変化
- 宝石素材…術攻撃力、術防御力が変化
- 繊維素材…敏捷が変化
- モンスター素材…さまざまなパラメータが変化



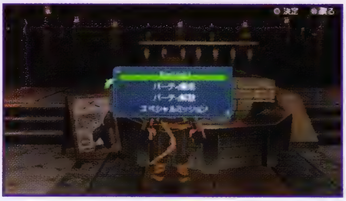
⬆アイテム画面で強化素材の効果を確認することができる。

⬆残強化回数に限りがあるため、お気に入りの武器を末永く使うつもりなら、できるだけ効果の高い強化素材を使うといい。

闘技場

腕試しに最適な戦いの殿堂!!

ワールドマップ上から行ける闘技場は、ミッションと呼ばれるさまざまな戦闘を楽しむことができる施設。腕試しにもなり、勝てばガルドやアイテムも入手できるのだ。



⬅闘技場内でもパーティ編成ができる。ミッションに最適なパーティを組もう。

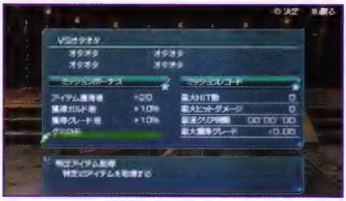
闘技場の基本ルール

特殊ルールやメリットも発生

闘技場では通常の戦闘と異なり、下のリストのようなルールがある。ボーナスは、ミッションを開始する前に自分で好きなものを選ぶことができる。特殊な制限があるミッションは、ボーナス効果が大きめだぞ。

基本ルール

- ガルドやドロップは獲得できるが、経験値は入手できない。
- ミッションごとにアイテムやガルドが入手しやすくなるなどのメリットがある。
- 特殊な制限が課せられたミッションの場合、ミッションボーナスがほかよりも大きくなる。



⬅ボーナスを活用すればガルドやアイテム稼ぎに便利。

➡ミッションをクリアした時間なども記録されるぞ。

新たなミッションに挑戦するには

特別な相手との戦闘も!!

ミッションの種類は、物語を進めたり、特定のクエストをクリアすることで増えていく。また、特別なパスワードを入力することで、スペシャルミッションを遊べるようになるぞ。

⬅コングマンとリリスは、闘技場でミッションを選んだ際に低確率で出現する。コングマンやリリスが登場したときには、選んだミッションは無効となるぞ。

⬆テイルズキャラと戦うミッションでは、そのキャラをパーティに入れられないのだ。

➡スペシャルミッションのパスワードは、闘技場のカウンターで入力することができるのだ。ＶＪＢ特典パスワードはP.197を参照しよう。

基本戦術編

戦闘に関わるシステム、戦闘中のアクションについて詳しく説明していくぞ。

ステータス

ステータスを高めることでキャラクターは強くなる！

ステータスはキャラの強さと戦術に密接した意味を持つ。物理攻撃力や物理防御力が高ければ前衛向き。物理防御力が低く術攻撃力が高ければ後衛向きだ。これらのステータスは、レベルアップや装備によって大きく向上できる。キャラを強くしたいならば、まずはレベルを上げて装備を充実させよう。

職業が変わるとステータスも変化

←近接戦闘が得意な前衛向きの職業なら物理攻撃力が、術が得意な後衛向きなら術攻撃力が高めになる。

装備やレベルアップでステータスを上げよう

➡キャラを強化するなら、レベルアップするのがいちばん。レベルが上がればいい装備も身に付けられる。

ステータスの意味

項目	意味
職業	キャラが就いている職業。主人公は転職で職業を自由に変えられるが、テイルズキャラや傭兵は職業を変えられない。職業についてはP.014を参照。
レベル	経験値を溜めると上昇。レベルが上がるとステータスが全体的に上がる。また、装備を身に付けるには要求されているレベルを満たす必要がある。
HP	キャラの生命力を表す。これがゼロになると戦闘不能になってしまうので、HPには余裕をもって行動しよう。全員が戦闘不能になると全滅だ。
TP	術・技を使うと消費。TPが足りないと術・技は使えなくなるぞ。敵に攻撃を当てると少しずつ回復するほか、オレンジグミなどでも回復できる。
経験値	敵を倒すことで入手できる。次のレベルまでに必要な経験値も表示されている。基本的に、強い敵を倒すほど多くの経験値をもらうことができる。
物理攻撃力	通常攻撃や、武器を使う技の威力に関係する。この数値が高いほど、相手に大きなダメージを与えることができる。武器を装備すると上げられるぞ。
物理攻撃力2	利き手ではないほうの手に持った武器の物理攻撃力を表す。双剣士など一部の職業にしか表示されないぞ。そのほかの内容は、物理攻撃力と同様だ。
物理防御力	敵の物理攻撃に対する防御力で、これが高いほど受けるダメージが少なくてすむようになる。防具を装備することでさらに上げることができるのだ。
術攻撃力	術で攻撃したときの威力に関係する。この数値が高いほど、相手に大きなダメージを与えることができる。武器を装備することで上がる。
術防御力	敵の使ってくる術に対する防御力。高いほど術で受けるダメージが少なくなる。物理防御力と同じく、防具を装備することで上げることができる。
敏捷値	数値が高いほどクリティカル（P.157参照）が発生しやすくなり、敵からクリティカルを受ける確率が減る。重い武具を装備すると減少することも。
特殊効果	装備スキルによって発生している特別な効果を表す。武器で攻撃すると相手を状態異常にしたり、獲得する経験値が増えたりと効果はさまざまだ。

状態異常・状態変化

キャラクターへの影響と治療のしかたを覚えよう

敵や味方の使う術・技で、一時的に状態異常・状態変化になることがある。基本的に状態異常はマイナスの効果が多く、早めに治療する必要がある。状態変化には、プラスの効果があるものも多い。違いをしっかり覚えよう。

⬆アイコンを見れば、どんな状態異常や変化かすぐわかるぞ。

⬆毒は戦闘終了後にも続く、やっかいな状態異常なのだ。

状態異常の種類

名称	影響と治療法
毒	時間が経つとともに少しずつＨＰが減少。フィールド上では歩くたびにＨＰが減っていくぞ。キュアボトルやリカバーなどで治療できる。
衰弱	最大ＨＰが半分になってしまう。戦闘不能になる確率が大きく上がるので、できるだけ早めに治そう。キュアボトルやリカバーなどで治療可。
封印	術・技がいっさい使えなくなってしまう。リカバーの使い手が封印状態になる可能性もあるので、キュアボトルを用意しておきたい。
麻痺	敵を攻撃しようとしたときに、ときどき動けなくなってしまうことがある。これもキュアボトルやリカバーで治療することができるぞ。
石化	いっさい動けなくなってしまう。戦闘不能と違い、回復すればＨＰ・ＴＰはそのままで復帰する。キュアボトルやリカバーなどで治療可能。
気絶	敵から攻撃を受けつづけると気絶し、動けなくなる。再び敵から攻撃を受けるか、一定時間が経つと自動で回復。キュアボトルなどで治せる。
戦闘不能	ＨＰがゼロになると、戦闘不能になって動けなくなる。ライフボトルやレイズデッドなどで治療できる。戦闘終了後はＨＰ１で復活するぞ。

状態変化の種類

名称	影響と治療法
攻撃アップ／ダウン	物理攻撃力が上昇、あるいは低下している状態。通常攻撃や技に影響する。状態回復術やディネイボトルで治療可。
術攻撃アップ／ダウン	術攻撃力が上昇、あるいは低下している状態。術攻撃の威力に影響するぞ。状態回復術やディネイボトルで治療可。
防御アップ／ダウン	物理防御力が上昇、あるいは低下している状態。敵から受ける物理攻撃に影響。状態回復術やディネイボトルで治療可。
術防御アップ／ダウン	術防御力が上昇、あるいは低下している状態。敵から受ける術などに影響する。状態回復術やディネイボトルで治療可。

名称	影響と治療法
敏捷アップ／ダウン	敏捷値が上昇／低下した状態。自身や敵のクリティカル発生率に影響。状態回復術やディネイボトルで治療可。
状態異常防御	効果が続く間は、いっさい状態異常にならなくなる。状態回復術やディネイボトルを使うと、この効果も消える。
状態変化防御	効果が続く間、これ以外の状態変化にならなくなる。状態回復術やディネイボトルを使うと、この効果も消える。
詠唱速度アップ	術が発動するまでの詠唱時間を短くすることができる。状態回復術やディネイボトルを使うと、この効果も消える。

戦闘の流れ

円形のステージでモンスターたちと戦おう!!

モンスターシンボルとエンカウントすると、円形のステージで戦闘が始まる。どちらかが全滅するか、逃走に成功するまで戦闘は続く。敵を全滅させた場合は、バトルリザルト画面で経験値やガルド、敵が落としたアイテムなどを入手することができるのだ。

戦闘中の画面の見かた

モンスター情報
スペクタクルズで敵を調べると、しばらく詳しい情報が表示される。最大HPが判明していれば敵頭上にHPゲージが出る。

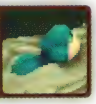
メニュー
戦闘中に△ボタンを押すと表示される。表示中はバトル中の時間が経過しない。それぞれのメニューの内容については、P.153を参照しよう。

キャラクター情報
パーティメンバーのHP、TP、リミッツゲージが表示される。一部の状態異常・状態変化のアイコンもここに表示する。

モンスターシンボルとのエンカウント

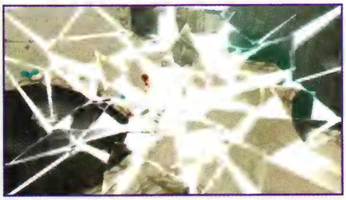
エンカウントのしかたで有利・不利が決まる

ダンジョン中を移動しているモンスターシンボルに触れると戦闘になるが、どういう形で触れたかで戦闘開始直後の有利・不利が決まるのだ。敵に後ろから触れられると不利になるので、できるだけ、敵に背後を取られないようにしながらダンジョンを歩こう。


モンスターシンボル

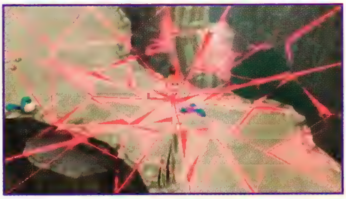
←狭い道では避けにくくなるが、逃げようとして背中を見せるより、正面からぶつかっていったほうがいい場合も。

通常時のエンカウント



←お互いに正面から接触すると白いエンカウントに。対等な状況で戦闘を開始。

敵に後ろからエンカウントされた場合

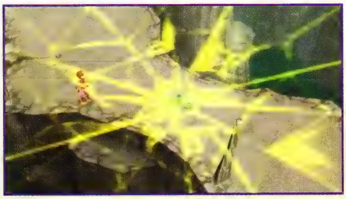


←敵に後ろから触れられると赤いエンカウント。隊列が逆になり逃走不可能になる。

敵の背後からエンカウントした場合

←敵の後ろから触れると青いエンカウント。敵がダメージを受けたり気絶状態に。

イベント時のエンカウント



←イベントで戦闘が発生すると黄色いエンカウント。白と同じく対等な条件で開始。

戦闘中に使えるメニュー

術・技の設定や作戦・隊列も戦闘中に変更できる!!

戦闘中に△ボタンを押すことで、戦闘メニューを開くことができる。アイテムの使用や逃走など、普段のアクションではできない行動も取れる。術・技や作戦なども変更できるので、強敵相手のときは活用しよう。

術・技	リストから術・技を選んで△ボタンを押し、対象を選べば、好きなときに好きな相手を選んで発動させることもできるのだ。
作戦	戦闘中に作戦を変えたいときはこれを選べばいい。基本行動・優先行動について詳しくはP.158を参照しよう。
アイテム	所持している消費アイテムを使う。アイテムを使用するキャラと、使うアイテムを選ぼう。使用中に攻撃を受けると中断されるぞ。
逃走	戦闘から逃げる。選択後に表示される、エスケープゲージがゼロになると逃走成功。敵が強いほど、逃げるまでに時間がかかる。

バトルリザルト

戦闘終了後にいろいろなものが入手できる

敵を全滅させて勝利すると、バトルリザルト画面になり、手に入れた経験値にガルド、グレードなどが表示される。下の表の一覧にある項目は毎回表示され、敵がアイテムを落とした場合はそれも表示される。勝利をくり返して味方のレベルを上げ、装備を充実させていこう。

⬅逃走した場合は、バトルリザルトが表示されない。逃げるまで倒した敵の経験値やガルドなども手に入らないぞ。

➡敵からドロップアイテムを入手できた場合、そのアイテムがモンスター図鑑の項目に新たに追加されていくのだ。

バトルリザルト一覧

獲得経験値	戦闘で入手した経験値だ。倒した敵の種類と数によって、獲得できる経験値は変わるのだ。
ボーナス経験値	獲得経験値に加えて、さらに追加で入手できる経験値。最大ヒット数によって増えていくぞ。
最大ヒット数	1体の敵に、連続でヒットさせた攻撃の最大数。ボーナス経験値や獲得グレードに影響する。
獲得ガルド	戦闘で入手したガルド。獲得経験値と同じく、倒した敵の種類と数によって獲得額が変わる。
戦闘時間	敵を全滅させるまでにかかった時間。獲得グレードに影響。一部の称号の入手条件にも関わる。
獲得グレード	戦闘の結果によって増減する。溜めておくとクリア後に登場するグレードショップで使える。

全滅したときは

クエスト中ならワールドマップへそれ以外ではパーティが解散!!

メンバー全員が戦闘不能か石化状態になると全滅となる。クエスト中は全員HP1の状態でワールドマップに移動。クエスト中ではない場合はパーティが解散し、パーティにいた仲間は医務室に運ばれる。

⬅医務室の仲間は、次のクエストクリアまで編成不可能に。

戦闘の流れ

戦闘中のアクション

基本のアクションはすべてのキャラおよび職業で共通だ!!

戦闘中のアクションと、コマンドについて解説。コマンドの矢印は方向キーの入力方向を表す。操作モードのマニュアルとセミオートで、若干コマンドが変わる場合もあるぞ。

移動アクション

ダッシュ ⬅／➡

フリーラン アナログパッド

ジャンプ ⬆＋◉

ターゲットしている敵に近づいたり、離れたりするときはダッシュを、自由に動きまわりたいときはフリーランを使おう。ジャンプは一部の地上攻撃をかわすときや、空中の敵を攻撃する際に使う。

⬆走りながら敵との距離を変える。移動速度はキャラによって違いがあるぞ。

⬆敵の攻撃をかわしたり、背後に移動したいときなどに重宝する移動手段だ。

⬆操作がマニュアルのときは、◉ボタンを押さずに↑だけでジャンプ可能だ。

通常攻撃

基本攻撃 ◉

近くにいる敵にヒットする、基本となる攻撃をくり出す。連続攻撃中は動きが変化するものが多い。

⬅すばやくくり出せる技が多く、上・下段の敵にも当てやすい。

上段攻撃 ⬆＋◉

上に向けて攻撃をくり出す。空を飛んでいる敵にも当てやすいが、下段にはヒットさせにくい。

⬅キャラや職業によっては、敵を空中に打ちあげるものもある。

中段攻撃 ⬅／➡＋◉

比較的、遠くにいる敵にも当てやすい、リーチが長めの攻撃だ。上段・下段の敵には当てにくい。

⬅やや離れた位置にいる敵を攻撃したいときに便利な攻撃だ。

下段攻撃 ⬇＋◉

キャラの下方向に攻撃をくり出す。ダウン中の相手にも有効だが、浮いている敵には当たらない。

⬅ダウン中の追撃や、地上にいる小さい敵を攻撃するときに。

※「＋」は同時に入力することを示す。「／」はいずれかを入力することを示す。

ジャンプ攻撃

ジャンプ攻撃 ジャンプ中⊗(+↑/↓/←/→)

ジャンプ中に攻撃をくり出せる。空中にいる敵以外には、ほぼ当たらない。キャラによっては、方向キーとの組みあわせで異なる攻撃を出せる。

←地上にいる敵に当てようとする場合は、タイミングを遅らせるなど工夫が必要。

通常攻撃・ジャンプ攻撃の性能はキャラによって異なる

通常攻撃・ジャンプ攻撃はキャラ・職業によって性能がかなり異なる。自分で実際に試して、どんな攻撃が出るか確かめておくといいぞ。

←ジャンプ攻撃は特に差がある。ジャンプ攻撃自体を持っていない場合も。

術・技

あらかじめスロットに登録した術・技を発動できる

メインメニューや戦闘中のメニューで、スロットに術・技を登録しておけば、⊗ボタンと方向キーとの組みあわせで4種類の術・技を簡単に発動することができる。スロットは3種類あるので、最大で12種類の術・技をコマンドで出せるのだ。ちなみに、スロットに登録していないものも、戦闘中のメニューから直接選んで発動できることを覚えておこう。

←術・技は、発動するたびに少しずつTPを消費するぞ。

コマンド

- ⊗
- ↑+⊗
- ↓+⊗
- ←/→+⊗

術・技登録画面

スロット切りかえ L

Lボタンを押せば、スロットが順番に切りかわっていくぞ。現在のスロットは左上に表示される。

➡スロットの切りかえをマスターすれば、より多彩な戦略を立てられるのだ。

術・技を使いこむと新たな術・技を覚えることも

術・技は使用した回数が個別に記録されており、術・技画面で回数を確認できる。50回使うと使用回数の場所に「マスター」の表示が出るぞ。特定のものをマスターすることで、戦闘中に新たに術・技を習得できることも。

いろんな術・技を使ってみよう!!

←マスターが条件になっている術・技は性能のいいものが多いので、ぜひ習得したい。

防御・回避

ガード　■

敵の物理攻撃をガードすることで、受けるダメージを3分の1に抑えられる。ただし術はガードすることができず、ガードブレイクの危険もあるぞ。

←たとえ背後からの攻撃でも、ダメージを半減できるのだ。

マジックガード　↓+■

敵の放つ術を防ぎ、ダメージを3分の1に抑えることができる。こちらは物理攻撃などを防ぐことはできない。キャラの体が光に包まれるのが特徴だ。

←敵の攻撃によってガードとマジックガードを使いわけよう。

クリティカルガード　→+■(右向き時)

敵のいる方向に方向キーを押しながら■ボタンを押すとクリティカルガードとなる。敵を押し返しつつ、物理攻撃によるダメージを大きく減らせる。

←タイミングはやや難しいが、使いこなせれば非常に便利。

パッシングスルー　→+■(右向き時)

一部の職業とキャラは、クリティカルガードの代わりにパッシングスルーをくり出せる。敵をすり抜けて背後に移動できるが、ガードはできないぞ。

←背後に回ることができたら、連続攻撃を決めるチャンスだ。

バックステップ　←+■(右向き時)

敵と反対方向に方向キーを入力しつつ■ボタンを押すとバックステップになる。すばやく1歩後退できるので、敵の攻撃を回避するときに役立つ。

←範囲の広い攻撃は避けきれずにくらってしまうこともある。

受身　吹っ飛び中■

敵に吹っ飛ばされている間に■ボタンを押すことで、受身を取ることができる。通常は吹っ飛び後はダウンするが、受身を取ればスキを減らせるぞ。

←受身が成功すれば、ダウンせずにそのまま着地できるのだ。

『グレイセス』キャラの特殊な防御・回避

アスベルなど『グレイセス』のキャラは、クリティカルガードのコマンドでマジックガードが発動する。また、↑/↓+■でアラウンドステップをくり出せるぞ。

←アラウンドステップは、入力した方向にすばやく回りこめる。

「ガードブレイク」が起きると危険!!

ガード中に敵の攻撃を受けつづけると、ガードブレイクとなってのけぞってしまい、大きなスキができる。ガードばかりではなく、フリーランでの回避も使うようにしよう。

←ガードブレイクは味方だけではなく、敵にも発生するのだ。

リミッツ

敵を攻撃しつづけることでゲージが溜まっていくぞ!!

敵に攻撃を当てることで、TPの下に表示されているリミッツゲージが溜まっていく。リミッツゲージが満タンになると、コマンドを入力することでオーバーリミッツ、レディアント・ドライヴという状態になれるのだ。発動後は、ゲージがなくなるまで使うことができるぞ。

➡リミッツゲージが満タンになると、MAXという表示がゲージ部分に表れる。

リミッツゲージ

オーバーリミッツ　リミッツゲージが満タンの状態でL+R

オーバーリミッツになるとキャラが青い光に包まれ、下のような効果が発動する。ある程度敵の攻撃に耐えつつ、猛反撃することが可能になるぞ。

➡物理攻撃で、より大きなダメージを与えられるのだ。

オーバーリミッツ時の特徴

- 攻撃力がアップする
- 術の詠唱時間が短くなる
- のけぞり状態にならなくなる
- 状態異常が回復する

レディアント・ドライヴ　リミッツゲージが満タンの状態でL+↓+■

レディアント・ドライヴになるとキャラが赤い光に包まれる。のけぞり状態にはなるが、技や術を連発して、連続攻撃をしかけられるようになる。

➡敵に反撃のスキを与えず、怒涛の連続攻撃で押しきれる!!

レディアント・ドライヴ時の特徴

- TPを消費せずに術・技を使える
- 特技、秘技、奥義のジャンルを無視して連携がつながる
- 詠唱時間なしで術を発動できる

秘奥義　技:奥義発動中に◎ボタン　術:術発動中に◎ボタン

オーバーリミッツ中にのみくり出せる特別な技。威力は非常に高く、攻撃できる範囲も広いが、使うとオーバーリミッツ状態が終わってしまう。

➡オーバーリミッツの終了間際にくり出すといいだろう。

攻撃時の「クリティカル」について

攻撃がヒットしたとき、クリティカルという表示が出ることがある。クリティカル攻撃側の敏捷性が高いと発生しやすく、発生時は敵に大ダメージを与えることができる。

➡強烈な一撃で大ダメージを与えることができるのだ。

作戦と隊列

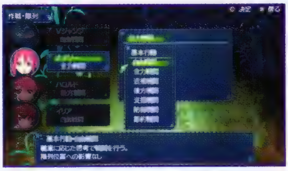
仲間に合わせた設定をすれば戦闘でより活躍させられる!!

メニュー画面から設定できる作戦と隊列は、戦闘でも重要な要素の1つ。作戦では、基本行動と優先行動を組みあわせた、オート操作の味方の行動パターンを決めることができるぞ。仲間と敵の能力をそれぞれ考えつつ、効果的な作戦を指示すれば戦闘が楽になるのだ。

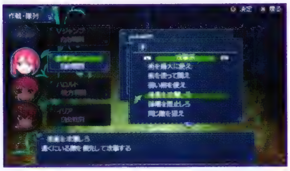
基本行動と優先行動

2つの組みあわせで細かく行動を設定可能

基本行動も優先行動も、メニュー画面を開けば、戦闘中でも設定しなおせる。基本行動は1つ、優先行動は5つまで設定することが可能だ。慣れないうちは、基本行動だけでも設定しておくといいぞ。



⬅『自由戦闘』、『全力戦闘』はＴＰの消費が激しく、逆に『節約戦闘』は少なめだ。残りのＴＰのことも考えて設定しよう。



➡優先行動は、5つ全部を無理に設定しなくてもＯＫ。その都度、必要なものだけを選ぶのがうまく設定するコツだ。

基本行動

全部で7種類あり、最初からすべてを選択できる。隊列に大きく影響し、『近接戦闘』の場合は前のほうに、『後方戦闘』・『支援戦闘』の場合は後ろのほうに隊列が移動するようになっているぞ。

優先行動

基本行動よりも、具体的にキャラの動きを指示できる。1～5まで設定でき、1から順番に優先して行動してくれるようになる。物語を進めることで、設定できる優先行動の種類が少しずつ増える。

基本行動一覧

自由戦闘	キャラや職業ごとの、それぞれがもっとも得意とする戦いかたで、自由に行動してもらう。
全力戦闘	残りＴＰのことは考えず、強力な攻撃手段を使ってガンガン攻めていく。短期決戦向き。
近接戦闘	常に敵に近づきながら攻撃する。物理攻撃や技が得意なキャラに向いた行動といえる。
後方戦闘	敵から距離を取りながら攻撃する。拳銃・弓などの遠距離攻撃や、術が得意なキャラ向け。
支援戦闘	味方の能力を上げたり、敵を状態異常にする攻撃でサポート的な役割を任せるときに。
防御戦闘	ＨＰをなるべく減らさないように行動する。回復系の術や、ガード・回避が中心になる。
節約戦闘	ＴＰが減る行動を行わず、通常攻撃がメインになる。ＴＰを温存しておきたいときに便利。

優先行動の分類

攻撃系	『同じ敵を狙え』『全力で闘え』『術を盛大に使え』など、おもに攻撃する対象や、攻撃の頻度などについて設定することができる。
防御系	『守りを固めろ』『回避行動を優先』『敵から離れろ』など、防御に関係する行動を設定できる。あまり打たれ強くないキャラには特に重要となる。
回復系	『ＨＰを小回復しろ』『ＨＰ回復は自力で』『状態回復を優先しろ』など、ＨＰや状態異常回復についての行動を設定。回復役のキャラには必須だ。
補助系	『アップルグミ使え』『薬で全員ＴＰ回復』『ボトルで状態異常回復』など、アイテムを使っての行動を設定。アイテムごとに細かく指示できる。
その他	『お金を奪え』『補助術を適度に使え』『オーバーリミッツを使え』など、アイテム使用以外のサポート的な行動について指示することができるのだ。

●作戦と隊列

隊列の変化

職業と基本行動によって自動的に位置が変わる

隊列は、戦闘開始時のキャラの位置を示す。職業と基本行動によって自動的に設定されるしくみだ。打たれ強いキャラは前のほうに、そうでないキャラは後ろのほうにいれば安全だぞ。

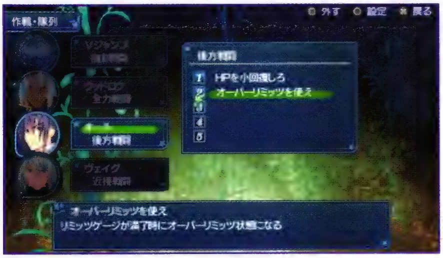
←術をメインに使うキャラは、後ろのほうに配置されているのが理想的だぞ。

作戦の組みかたの例

状況に合わせて臨機応変に組みなおそう

状況に合わせた、具体的な基本行動や優先行動の組みかたの例を紹介。作戦の組みかたには無数のパターンがあるので、自分でいろいろな組みあわせを試して、最高の作戦を考えてみよう。

↓『オーバーリミッツを使え』はどんな状況でも使いやすい。



↑序盤なら全員『同じ敵を狙え』で敵を早く減らす作戦もいい。

前衛・ダンジョン道中用

やや長いダンジョンを進まなければいけない状況で、TPはボス戦まで温存しておくための作戦。ボス戦では全力戦闘に切りかえて存分に戦おう。

節約戦闘

I	詠唱を阻止しろ
II	同じ敵を狙え
III	ほどほどに闘え
IV	回復アイテム使え
V	オーバーリミッツを使え

回復専門キャラ用

僧侶系のキャラに、こまめにHPを回復してもらいたいときの作戦。ほかのキャラたちに攻撃に専念してもらうため、ひたすら支援に徹するぞ。

支援戦闘

I	味方を蘇生しろ
II	HPを小回復しろ
III	状態回復を優先しろ
IV	敵から離れろ
V	オレンジグミ使え

攻撃力の高いボス戦用

一撃が強烈なボスと戦うときの作戦。HPを保って慎重に戦いながら様子を見て、リミッツゲージを溜めつつ反撃の機会をうかがうことができる。

防御戦闘

I	守りを固めろ
II	HP回復は自力で
III	同じ敵を狙え
IV	弱ったときは待機
V	オーバーリミッツを使え

応用戦術編

基本戦術を学んだ後は、さらなる高みをめざすためのポイントを押さえよう!!

パーティ編成

役割を明確にしてバランスのいいパーティを組もう!!

パーティは最大4人で組むことになるが、似た能力のメンバーで固めると、弱点が多くなってしまう。そこで必要となるのが役割分担だ。それぞれのメンバーが果たす役割を考えてパーティを組むことで、より強いパーティにすることができる。ここでは、何がポイントになるのか、どのような編成がいいのかを教えるぞ。

←全員が術を使えない片手剣の剣士のみで構成されたパーティ。殲滅力は高いが、回復はグミに頼るしかない。物理攻撃が得意な敵が出現したときに対応しにくいぞ。

→全員が回復術に長けたパーティ。攻撃力が低く、後手に回ってしまう。また、敵の接近を止めるメンバーがいないため、術の詠唱を終える前に攻撃されやすい。

編成のポイント

物理攻撃役・回復術役・術攻撃役をバランスよくそろえるのだ!!

編成の基本は、物理攻撃役2人+回復術役1人+術攻撃役1人というかたちだ。物理攻撃役は前衛で敵を抑える壁役になろう。そして後衛から術攻撃役が敵のHPを削り、回復術役は基本的に待機してメンバーの危機に備えておくのが理想だ。

↑回復術役がほかの行動をしていると、すぐ味方を回復できない危険性がある。

↑物理攻撃役は、敵のターゲットを取るという役割が大きい。

↑弓矢や銃などの遠距離攻撃でも、敵を止めれば壁役といえる。

パーティの状況別編成例

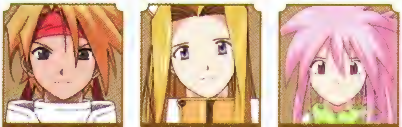
主人公の職業や、固定で参加するメンバーを軸にした状況別編成例を伝授!!

重要任務や一部サブクエストでは強制加入メンバーが存在する。その場合、P.160で解説した方針に沿ってほかのメンバーを選ぼう。主人公の職業や実際の重要任務での例を含め、4種の編成例を紹介するぞ。

Case 1 主人公が物理攻撃役

物理攻撃役・回復術役・術攻撃役を選択

主人公が剣士など物理攻撃役である場合の、基本的なパーティ編成例。ここから敵の弱点属性などを考慮して、メンバーを入れかえていこう。



クレス　ミント　アーチェ

物理攻撃 ＋ 回復術 ＋ 術攻撃

Case 2 主人公が術攻撃役

物理攻撃役2人に回復術役を選ぶ

主人公が術を使う場合、物理攻撃役が2人は欲しい。また、主人公に術を使わせておき、マニュアル操作で物理攻撃役を操作するのも手だ。

カイル　リオン　リアラ

物理攻撃 ＋ 物理攻撃 ＋ 回復術

Case 3 固定メンバーが物理攻撃役2人

物理攻撃役3人も考慮に入れてみよう

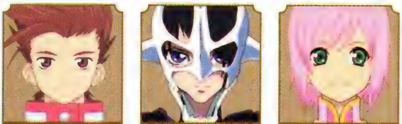
固定メンバーが物理攻撃役2人の場合、主人公は術攻撃か回復術を使える職業にしよう。しかし術を使える職業のレベルが低い場合も多い。その場合は、物理攻撃役3人という選択肢もオススメだ。残る最後の1人は回復術役を選ぼう。

主人公が物理攻撃役の場合

カイウス　エミル　リフィル

物理攻撃(固定) ＋ 物理攻撃(固定) ＋ 回復術

主人公が術士の場合



ロイド　ジューダス　エステル

物理攻撃(固定) ＋ 物理攻撃(固定) ＋ 回復術

Case 4 固定メンバーが術士2人

対応力の高い物理攻撃役をチョイス

固定メンバーが術攻撃や回復術といった術士の場合、主人公も術士だと物理攻撃役にかかる負担が大きくなる。職業を変えたくない場合は、多数の敵を相手にできるキャラを選ぼう。この場合も、物理攻撃役を自分で操作するといいぞ。

主人公が物理攻撃役の場合

スタン　ジェイ　ルビア

物理攻撃 ＋ 術攻撃(固定) ＋ 回復術(固定)

主人公が術士の場合

ルカ　ジェイ　ルビア

物理攻撃 ＋ 術攻撃(固定) ＋ 回復術(固定)

タイプ別・戦闘での立ちまわり

前衛・後衛の職業タイプごとに立ちまわりを変えて有利に戦おう

戦いでの立ちまわりは、大きく分けて前衛タイプと後衛タイプの2通りがある。また、魔法剣士のように前衛と後衛の両方で活躍できる職業もあるのだ。ここでは、各タイプにおける基本的な立ちまわりかたを解説していく。

⬆遠距離攻撃や術で攻撃できるのが後衛、近接攻撃が得意なのが前衛だ。大まかな特徴については右の表を参照してほしい。

前衛タイプ：戦士、剣士、格闘家、盗賊、双剣士、大剣士、モンク、忍者

特徴
- 物理攻撃役。物理攻撃力、物理防御力が高め
- 術よりも技を多く覚える傾向にある
- リーチが短めで反撃を受けやすい

後衛タイプ：狩人、ガンマン、魔術師、僧侶、ビショップ

特徴
- 物理攻撃役。リーチの長い攻撃が多い(狩人、ガンマン)
- 術攻撃役、回復術役。回復・補助・攻撃の術に長ける(魔術師、僧侶、ビショップ)
- 物理防御力が低めでダメージを受けやすい

万能タイプ：魔法剣士、聖騎士、海賊

特徴
- 前衛、後衛両方の特徴をある程度あわせ持つ

全キャラクター共通の立ちまわりかた

最初に敵の情報を調べてどの敵から倒すか考える

初めて遭遇した敵がいた場合、まず最初にスペクタクルズで調べるようにしよう。弱点が判明するほか、残りＨＰの数値もわかるぞ。

⬅敵の情報を調べるのは基本中の基本。ボス戦でも最初は敵を調べることから始めるのだ。

Ｒボタンのターゲット変更を最大限に活用しよう

Ｒボタンを押すとターゲットしている敵を変更できる。もうすぐ倒せそうな敵や、術を詠唱中の敵は優先して攻撃すると楽になるぞ。

⬅詠唱中の敵を攻撃して術を中断させられれば、大ダメージを受ける危険も減るのだ。

敵に囲まれたときはフリーランで移動を最優先

複数の敵に囲まれたら、いったんフリーランで安全な位置へ逃げるのが得策。追ってきた敵を、味方が攻撃してくれることもある。

⬅攻撃をガードしつつスキを見て撤退だ。円形のフィールドの端に沿って移動しよう。

前衛の立ちまわりかた

仲間と連携して続けて攻撃するのが理想

前衛は、コンボをつなげて敵に反撃させずにダメージを与えていきたい。ヒット数が多い攻撃を使える前衛が1人いるといいぞ。

⬅連続攻撃で敵をのけぞらせて相手を無防備な状態にし、さらに味方に攻撃してもらおう。

強敵相手にはガードを固めて後衛のおとりになろう

敵の攻撃が激しい場合は、ガードやバックステップでの回避で耐えることも重要。後衛が狙われているときは、後ろから敵を攻撃だ。

⬅敵の攻撃が自分に向かっているスキをついて味方に攻撃してもらうように立ちまわろう。

後衛の立ちまわりかた

術を詠唱するときは敵から離れた邪魔されない場所で

術の詠唱中は無防備だ。攻撃されて中断しないよう、できるだけ離れた安全な位置へフリーランで移動してから詠唱する癖をつけよう。

⬅スキを軽減するため、詠唱時間を短縮する装備スキルや称号も、できれば付けておきたい。

前衛の攻撃のタイミングに合わせ遠距離から攻撃すると効果的

弓や拳銃で攻撃できる場合は、前衛が狙っている敵を安全な位置から狙う。敵がのけぞっている間に前衛が追撃できる状況がベストだ。

⬅優先行動の『同じ敵を狙え』を、あらかじめ前衛に設定しておくのがオススメだぞ。

主人公だけではなく仲間も操作して怒涛の連続攻撃をくり出そう!

主人公だけではなく、仲間も操作することで、絶え間なく攻撃をつなげることができるぞ。連続で攻撃すれば敵に反撃の機会を与えることなく、大ダメージを与えることができるのだ。

⬆まずは主人公の攻撃中にメニューを開き、仲間に攻撃系の特技を指示。

⬆仲間が主人公の攻撃中に追撃。この仲間の追撃中に、再度主人公で攻撃だ。

主人公が物理攻撃役の場合

剣士など連続攻撃に向いた職業であれば、主人公をマニュアルで操作するといい。もう1人、物理攻撃役のメンバーがいれば確実だ。

主人公が術攻撃役の場合

この場合は主人公ではなく、仲間の物理攻撃役をマニュアルで操作するといいぞ。主人公はオートに設定して、術を使わせよう。

戦闘テクニック

強敵と戦うためのポイントをチェック!!

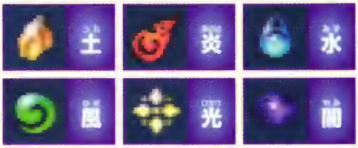
単純に技や術をくり出しているだけでは、苦戦するような強敵もたくさんいる。ここではより効率的に戦うためのアドバイスを紹介。以下の3つを意識しつつ、術・技の性能や敵の能力などをチェックしながら戦えば、ボスクラスの敵にも対抗できるようになるぞ。

◎属性を利用して弱点を突く

敵には得意属性と弱点属性がある。弱点属性と同じ属性の攻撃は普段より大きなダメージを与えられるぞ。逆に、得意属性と同じ属性の攻撃では、与えられるダメージが減ってしまう。

←属性は全部で6種類。敵の属性は戦闘中に調べることで判明する。スペクタクルズは常に持ちたい。

属性の種類



◎コンボがつながるよう意識して攻撃!!

連続攻撃（コンボ）をつなげて最大ヒット数を稼げば、リミッツゲージを効率よく溜められる。通常攻撃から特技→秘技→奥義と続けてくり出せばスキなくコンボを決めることができるぞ。

←数人の仲間と同じ敵を攻撃すれば、さらにコンボをつなげやすくなるのだ。

通常攻撃 → 特技 → 秘技 → 奥義

◎ダウン・のけぞり状態を見のがさず攻める

敵に攻撃を当てるとのけぞり、この間にさらに攻撃を当てることでコンボがつながる。一部の攻撃は、敵をダウンさせてより大きなスキを作りだすことができる。ダウン中の敵にのみ当てることができる技もあるので、敵をダウンさせられる術・技をうまくコンボに組みこむといい。

ダウン

←ダウン中の敵には下段攻撃など一部の攻撃しか当たらないことを覚えておこう。

のけぞり

←コンボがつながっている間、ずっと敵はのけぞり状態になり反撃できなくなる。

Chapter 5 データ

術・技や装備、モンスターといった、必要となるデータを各種掲載。
闘技場スペシャルミッションのパスワードも公開するぞ!

術・技

レベル45までに習得できる術・技の一覧。習得条件や能力を確認できるぞ。

表の見かた

1 名称	2 TP	3 技タイプ	4 属性	5 詠唱	6 解説
アーチシェイド	16	術	闇	105	歪の力が両側から引き裂く闇系の術
アーツ・レーゲン	34	術	土	60	リミッツゲージを少し増加

1 名称
術・技の名称。50音順に掲載。

2 TP
術・技を使用した際に消費するTP。

3 技タイプ
術・技に設定されているタイプ。「特技」「秘技」「奥義」「秘奥義」「術」「術秘奥義」の6種類。

4 属性
術・技の属性。「無」「土」「水」「火」「風」「光」「闇」の7種類。

5 詠唱
術および術秘奥義に設定されている詠唱時間。数値が大きいほど、詠唱完了までにかかる時間が長い。

6 解説
術・技の解説。効果や内容について説明している。「　」は習得前提の術・技。これらをMASTERにすると覚えられる。(　) はキャラ名を表す。

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
アーチシェイド	16	術	闇	105	歪の力が両側から引き裂く闇系の術
アーツ・レーゲン	34	術	土	60	リミッツゲージを少し増加
アイシクル	9	術	水	45	対象となる敵の地面から鋭利な氷の塊を発生させる術
アイシクルフォール	13	秘技	水	0	上空から氷槍を降らせる秘技
アイシクルレイン	19	術	水	105	対象の敵の上空から無数の氷撃を繰り出す術
アイスウォール	19	術	水	105	敵の足元から氷の塊を発生させる術
アイストーネード	19	術	水	105	対象となる敵の周囲に氷の嵐を発生させる術
アイストルネード	19	術	水	105	氷の嵐を発生させる術
アイスニードル	9	術	水	45	対象となる敵に向かって氷弾を発する術
愛の快針 あいのかいしん	8	特技	無	0	放たれた矢がＨＰの低い味方を追いかけ30％癒す特技
秋沙雨 あきさざめ	15	秘技	無	0	無数の突きを繰り出した後に追撃を行う秘技「散沙雨」
アクアエッジ	9	術	水	45	対象となる敵に向かって水の塊を撃ち出す術
アクアスパイク	9	術	水	45	高速回転させ圧縮した水を発射する術
アクアスマイト	7	秘技	水	0	猛暑の水うちを思い出しそうな秘技
アクアバレット	15	秘技	水	0	敵の足元を射撃して水柱を発生させる秘技
アクアリムス	0	術秘奥義	水	180	秘奥義（リアラ）
アクアレイザー	13	奥義	水	0	銃を交差して水属性の弾丸を撃ち出す奥義
アクロバレット	6	特技	無	0	ジャンプして周囲を攻撃する特技
アサルトバレット	15	秘技	無	0	敵の懐に攻撃しながら踏み込み、連射する秘技「チャージバレット」
アシッドレイン	13	術	無	90	敵に与えられる物理ダメージが増加する術
アストラル・レイン	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ナタリア）
アストラルベルト	11	秘技	無	0	光子を剣に変え、居合い抜きの様に振りぬく秘技
アブソリュート	28	術	水	135	対象となる敵を氷塊で覆い炸裂させる術
荒鷹 あらたか	11	特技	無	0	大量の思念を練り上げ敵を貫通する矢を放つ特技
闇走破 あんそうは	6	特技	闇	0	無音で駆け抜け攻撃する特技
闇走焔 あんそうほむら	21	奥義	火	0	闇走破の後、地面から炎を呼び出し攻撃する奥義
闇走雷電 あんそうらいでん	21	奥義	風	0	闇走破の後、地面から雷を呼び出し攻撃する奥義
アンチェインド・ノート	0	術秘奥義	無	180	秘奥義（カノンノ）
アンチシールド	10	術	無	60	敵１体の防御力を一定時間低下
アンチシェルター	20	術	無	60	敵すべての防御力を一定時間低下
アンチマジック	15	術	無	30	一定時間、味方単体の魔法ダメージを軽減
イービルスフィア	28	術	闇	135	敵を魔空間で包み、生命力をそぎ取る術
イカスヒップ	13	秘技	無	0	イカスヒップによる降下爆撃を繰り出す秘技
イグニートプリズン	28	術	火	135	標的を陣内に捕え、四つの炎の柱を放つ術
十六夜天舞 いざよいてんぶ	0	秘奥義	無	0	秘奥義（アニス）
飯綱落とし いづなおとし	8	特技	無	0	敵の頭上に瞬間移動し、不意の攻撃を行う特技
（δ／χ）λ＝ι イデアル	18	奥義	無	0	武器で敵を捕え、魔力で爆発させて敵を吹き飛ばす奥義
イノセント・シャイン	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（ティア）
イノセントガーデン	0	術秘奥義	無	180	秘奥義（シェリア）
イラプション	19	術	火	75	対象となる敵の周囲に溶岩流を出現させる術
イルミネイトレイザー	21	奥義	無	0	蹴りで打ち上げ、光弾で追撃する奥義「エリアルレイザー」「シャイニングレイザー」
インスペクトアイ	3	特技	無	0	対象となる敵の能力値を把握する特技
インディグネイション	54	術	風	165	対象となる敵の周囲に神の雷を落とす術
インディグネイト・ジャッジメント	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（ジーニアス・魔術師）
無限刀 インフィニット	24	奥義	無	0	意志を持つ無機物をあるべき姿に戻す無限の短剣奥義
インフェルノドライブ	0	術秘奥義	火	180	秘奥義（マオ）

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
陰流・乙 いんりゅう きのと	16	奥義	土	0	斧で叩き剣で突き、さらに武器を交差して斬り払う奥義
陰流・己 いんりゅう つちのと	11	奥義	闇	0	剣と斧を使った素早い二連撃を行う奥義
陰流・丁 いんりゅう ひのと	15	奥義	火	0	足元を払い斬りし、斬り上げた敵に爆風で追い打つ奥義
陰流・癸 いんりゅう みずのと	11	奥義	水	0	水の力で相手に向かって突進する奥義
ウイングエッジ	7	特技	無	0	空に向かって敵を斬り上げる特技
ウイングレイジ	15	秘技	無	0	ウイングエッジの後、空中で素早い斬撃を繰り出す秘技「ウイングエッジ」
ウインドアロー	9	術	風	45	術者の頭上から風の矢を生み出す術
ウィンドエッジ	16	術	風	75	真空の刃を続けて生み出す風系の術
ウィンドカッター	9	術	風	45	対象となる敵の周囲に風の刃を発生させる術
ウィンドスラッシュ	9	術	風	45	相手との距離に関係なく真空の刃を発生させる術
∠=∞ ウォリス	11	奥義	無	0	開いた本から無数のページが飛び出し敵を斬り裂く奥義
ヴォルテックライン	15	秘技	風	0	雷撃を帯びた矢で敵を貫く秘技
浮雲 うきぐも	8	特技	無	0	敵の足元に滑り込み蹴り上げる特技
海の癒し うみのいやし	0	術秘奥義	水	180	秘奥義（シャーリィ）
エアスラスト	19	術	風	105	敵の周囲に風の刃を発生させ触れる者を切り刻む術
エアディバイド	16	秘技	無	0	突進での突きの後、急角度で上空に突きを繰り出す秘技
エアプレッシャー	19	術	土	105	重力場を発生させて押しつぶし大地もろとも破砕する術
エアロバレット	11	特技	無	0	後方へジャンプしながら斜め下の敵を撃つ特技
鋭招来 えいしょうらい	7	特技	無	0	己の精神を研ぎ澄まし、敏捷値を高める特技
影閃剣 えいせんけん	15	特技	闇	0	影に閃く神速の投剣を放つ特技
影走斬 えいそうざん	11	秘技	闇	0	瞬時に間合いを詰めながら、一閃を繰り出す秘技「閃走牙」
エイミングヒート	28	術	火	135	灼熱弾を乱れ撃ちして敵を狙う火系の術
エクスプロード	43	術	火	165	上空から火球を落として大爆発を起こす術
エクレールラルム	11	術	光	75	十字の印を焼き付ける術
エスプレイドイレイズ	29	術	無	165	味方全員の状態変化を打ち消す
エターナルスロー	0	秘奥義	無	0	秘奥義（チャット）
Xバスター エックスバスター	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ガンマン）
エナジーブラスト	9	術	無	45	対象となる敵の位置に小規模な爆発を発生させる術
エリアルレイザー	15	特技	無	0	キックで浮かせ銃で追撃する特技
エリアルレイザー	8	特技	無	0	弓攻撃で敵を浮かせ、追い討ちをかける近距離用特技（ナタリア）
エンジェル・フェザー	23	術	光	105	光輪を出現させ敵を攻撃する術
エンシェントカタストロフィ	0	術秘奥義	無	180	秘奥義（リタ）
エンシェントノヴァ	45	術	火	165	古代より伝えられし浄化の炎を呼び起こす術
円閃牙 えんせんが	11	特技	無	0	回転させた武器で敵を斬り裂く特技
円閃襲落 えんせんしゅうらく	18	秘技	無	0	回転させた武器で敵を斬り上げ、打ち下ろす秘技
エンドレス・トラジディ	0	秘奥義	無	0	秘奥義（リカルド）
燕舞斬 えんぶざん	8	特技	無	0	ツバメが舞うが如く敵を斬り最後に敵を蹴り上げる特技
炎舞陣 えんぶじん	8	秘技	火	0	火の念を込めた一撃で周囲の敵を攻撃する秘技
エンブレススター	13	秘技	無	0	幾つもの矢を降らせる秘技
桜牙爆砕斬 おうがばくさいざん	21	奥義	土	0	旋桜花と爆砕斬を組合わせた奥義
朧月夜 おぼろづきよ	13	秘技	無	0	満月の様な弧を描いて敵を葬る瞬撃秘技
朧土乱 おぼろどらん	16	奥義	土	0	地面を鋭利に隆起させ敵を貫く奥義
朧氷樹 おぼろひょうじゅ	16	奥義	水	0	地面から樹形の巨大な氷塊を呼び寄せる奥義
オリジネイトブレイズ	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（ノーマ）
ガード・ヴァッサー	21	術	水	30	一定時間、味方の物理防御上昇、状態変化を回復
回生功 かいせいこう	44	術	無	75	対象となる味方一人を戦闘不能から復活
海連刃 かいれんじん	6	特技	無	0	素早い斬り上げと共に真空波で敵を斬り刻む特技
火炎裂空 かえんれっくう	16	秘技	火	0	炎をまとった裂空斬を繰り出す秘技（ルカ）
影縫い かげぬい	11	特技	闇	0	敵の影を地面に縫い付け仰け反り時間を増加させる特技
陽炎 かげろう	15	秘技	無	0	残像を残して消え、不意打ちを加える秘技
ガスティーネイル	16	術	風	105	巨大な真空の爪で敵を切り裂く風系の術
風梟 かぜふくろう	11	特技	風	0	嵐の念を練り上げ、巨大な風の塊として撃ち出す特技
牙旋衝破 がせんしょうは	18	秘技	無	0	連続で武器を振り回し、その勢いで敵を吹き飛ばす秘技「裂旋破」
火旋輪 かせんりん	6	特技	火	0	火の念を込めた武器による連続打撃の特技
割破爆走撃 かっぱばくそうげき	15	奥義	無	0	振り下ろしから敵を引き込み、突進で追い詰める奥義
牙突衝 がとつしょう	6	特技	無	0	移動と共に渾身の突きを繰り出す特技
牙突連撃 がとつれんげき	16	秘技	無	0	「牙突衝」の後、空中で素早い斬撃を繰り出す秘技
ガトリングバレット	16	秘技	無	0	宙に舞い、回転しながら十二発の弾を撃ち込む秘技「エアロバレット」
鎌鼬 かまいたち	13	秘技	風	0	真空破を起こして敵を切り刻む秘技
火龍炎舞 かりゅうえんぶ	0	秘奥義	火	0	秘奥義（ファラ・格闘家）
臥龍空破 がりゅうくうは	21	秘技	無	0	強烈な下からの突き上げで、敵を浮かす秘技
臥龍撃 がりゅうげき	8	特技	無	0	拳圧で敵を打ち上げる気合の拳な特技
臥竜砕 がりゅうさい	6	特技	無	0	懐に踏み込み、敵を強く打ち上げる特技
臥竜閃 がりゅうせん	7	特技	無	0	空中から真空波の一閃を薙ぐ特技
臥竜滅破 がりゅうめっぱ	18	奥義	無	0	臥竜閃後、更に空中で二撃の真空波を繰り出す奥義
華連撃 かれんげき	13	特技	無	0	自称華麗なる連続攻撃を行う特技
牙連撃 がれんげき	8	特技	無	0	拳の連撃を叩き込む特技
牙連轟天襲 がれんごうてんしゅう	24	奥義	無	0	敵を舞い上げるように斬り裂き、蹴り落とす奥義
牙連刃 がれんじん	15	特技	無	0	素早い武器捌きで連続斬りを行う特技

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
牙連閃 がれんせん	7	特技	風	0	熟練の手さばきで矢を三連射する特技
牙連蒼破刃 がれんそうはじん	21	奥義	風	0	踏み込み斬りを繰り出し、斬撃の衝撃波で追撃する奥義「牙連刃」「蒼破刃」
牙連崩襲顎 がれんほうしゅうがく	16	奥義	無	0	双牙斬と崩襲脚を組合わせた奥義
牙狼撃 がろうげき	8	特技	無	0	鋭い突きから拳を叩き込む特技
岩砕烈迅槍 がんさいれつじんそう	15	奥義	土	0	前方に生み出した水晶ごと敵を突き崩す奥義
岩砕烈迅槍 がんさいれつじんそう	15	奥義	土	0	銃剣で突進後、石つぶてで攻撃する奥義（リカルド）
岩斬滅砕陣 がんざんめっさいじん	15	奥義	土	0	大地に衝撃を与え数多の岩片を吹き飛ばす奥義
ガンビット・レーゲン	21	術	闇	60	一定時間、敵の術防御を少し低下
鬼炎斬 きえんざん	11	特技	火	0	炎を宿した剣で十文字に斬り裂く特技
鬼炎連脚 きえんれんきゃく	18	秘技	火	0	炎を纏った連続蹴りを行う秘技「飛燕連脚」
如月 きさらぎ	11	特技	無	0	敵を巻き込み回転しながら上昇し、蹴り落とす特技
キックラック	6	特技	無	0	石を適当に蹴る特技
キュア	21	術	無	105	対象となる味方一人のＨＰを75%回復
鏡影槍 きょうえいそう	15	特技	闇	0	魂に通ずる「影」を貫く特技
巨岩裂落撃 きょがんれつらくげき	24	秘技	無	0	ダウン状態の敵を投げ、大ダメージを与える秘技
極光壁 きょっこうへき	0	秘奥義	光	0	秘奥義（リッド）
霧沙雨 きりさざめ	21	奥義	無	0	散沙雨と秋沙雨を組合わせた奥義
空牙昇竜脚 くうがしょうりゅうきゃく	18	秘技	火	0	炎を纏った空中回転蹴りを繰り出す秘技
空牙衝 くうがしょう	11	秘技	無	0	空中に舞い上がり、衝撃波を放つ秘技
空牙嵐蹴旋 くうがらんしゅうせん	21	奥義	無	0	舞い上がりながら六連発の空中回転蹴りを打ち込む奥義
空襲剣 くうしゅうけん	15	秘技	無	0	ダッシュ突きから跳ね上げる様に斬り抜ける秘技
空襲刃 くうしゅうじん	8	特技	無	0	空中に飛び上がり急降下によって敵を攻撃する特技
空翔斬 くうしょうざん	8	特技	無	0	瞬時に空中へ移動、そこから剣を振り下ろす特技
空翔裂風 くうしょうれっぷう	21	秘技	無	0	空翔斬の後に、上空に対して衝撃波を繰り出す秘技
空旋連転斧 くうせんれんてんふ	24	奥義	無	0	四連続の回転斬りで周囲の敵を攻撃する奥義
空破衝 くうはしょう	13	秘技	無	0	強力な突きにより敵を吹き飛ばす秘技
空破絶掌撃 くうはぜっしょうげき	21	奥義	風	0	敵の背後に回る特性を持つ二連突きを繰り出す奥義
空破絶風撃 くうはぜっぷうげき	18	奥義	風	0	神速の突きにより突風が巻き起こり敵を吹き飛ばす奥義
空破天裂陣 くうはてんれつじん	21	奥義	光	0	武器に込めた光の念の長大な刃で敵を刺し貫く奥義
空破特攻弾 くうはとっこうだん	16	奥義	無	0	回転体当たりで所構わず吹き飛ばす奥義
空裂斬 くうれつざん	8	特技	無	0	突き刺した剣を軸に連続蹴りを放つ特技
空裂閃 くうれつせん	5	特技	光	0	剣先から光の念弾を放つ特技
空蓮華 くうれんげ	8	特技	無	0	三連蹴りの後、剣を振りかぶって斬り付ける特技
空蓮双旋華 くうれんそうせんが	24	奥義	無	0	空蓮華と虎牙破斬を組合わせた奥義
苦無 くない	5	特技	無	0	敵に当たると爆発するクナイを投げる特技
苦無閃 くないせん	5	特技	無	0	クナイを投げる特技
苦無・焔 くない ほむら	18	奥義	火	0	クナイを投げ、地面から爆炎を呼び寄せる奥義
クラスターレイド	19	術	土	105	大地に眠る鉱石を呼び出し、敵を貫かせる術
クラッシュガスト	33	術	水	135	対象の敵に向かって暗雲を纏った暴風を起こす術
グランヴァニッシュ	45	術	土	165	大地の力を圧縮し、そして解放させる術
グランシャリオ	18	奥義	光	0	チャクラムを交差する様に投げ、落雷を起こす奥義
グランドダッシャー	28	術	土	135	大地の破壊のエネルギーを呼び起こす術
クリティカルブレード	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ソフィ）
クリムゾンライオット	28	術	火	135	敵を荒れ狂う炎で包み焼き尽くす術
グレイトアッパー	18	秘技	無	0	左右のアッパーで敵を空へ吹っ飛ばす秘技
グレイブ	16	術	土	75	対象となる敵の足元から岩の塊を複数出現させる術
紅蓮 ぐれん	6	特技	火	0	炎を纏った矢を放つ特技
紅蓮剣 ぐれんけん	16	奥義	火	0	炎を纏った闘気を敵にぶつけて攻撃する奥義
紅蓮皇輪 ぐれんこうりん	11	秘技	火	0	炎の念を円輪として上空から撃ちだす秘技
紅蓮襲撃 ぐれんしゅうげき	15	秘技	火	0	宙からあびせ蹴りの後、周囲に溶岩を湧き立たせる秘技
愚連壁連閃 ぐれんそうしゅうせん	29	奥義	水	0	斜め上に向けての拡散連射奥義
紅蓮天翔 ぐれんてんしょう	0	秘奥義	火	0	秘奥義（ティトレイ）
愚連連天脚 ぐれんれんてんきゃく	15	奥義	無	0	蹴りと拳を交えた連続攻撃を繰り出す奥義
黒の追跡 くろのついせき	11	特技	無	0	放った矢が低速で敵を追い続ける特技
軽岩砕落撃 けいがんさいらくげき	8	秘技	無	0	ダウン状態の敵を投げ、軽ダメージを与える秘技
ゲイルスラッシュ	28	術	風	135	突風が敵を襲う風系の術
月影刃 げつえいじん	7	特技	無	0	高速で間合いを詰めた後、鋭い突きを放つ特技
月華 げっか	18	奥義	闇	0	天空から射撃を繰り出す奥義
月牙 げつが	10	特技	無	0	跳躍から垂直に落下し、相手を踏み付ける特技
月華斬光閃 げっかざんこうせん	28	奥義	無	0	弧月閃と真空破斬を組合わせた奥義
月牙・鷹 げつが たか	15	秘技	無	0	跳躍から垂直に落下し、着地の衝撃で攻撃する秘技
月華天翔刃 げっかてんしょうじん	18	奥義	無	0	神速の斬り上げから蹴り上げる事で敵を天に飛ばす奥義
月閃光 げっせんこう	8	特技	光	0	斬撃の真空波が三日月の軌道を描く特技
月閃虚崩 げっせんこほう	18	秘技	闇	0	斬り上げた剣を斬り下ろし三日月の軌道を描く秘技
月破墜迅脚 げっぱついじんきゃく	18	奥義	無	0	飛び上がり加速を付けた蹴りを放つ奥義
解毒功 げどくこう	8	術	無	45	対象となる味方一人の毒異常を回復
幻影回帰 げんえいかいき	16	秘技	無	0	目前の敵をすり抜けながら斬り、再び追撃する秘技
幻影刃 げんえいじん	7	特技	無	0	相手を瞬時に斬り抜ける特技
幻晶剣 げんしょうけん	11	特技	無	0	回転しながら舞う様に斬り付ける特技

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
絢舞 けんぶ	8	秘技	無	0	敵の懐に素早く潜り、豪快に吹き飛ばす秘技
幻魔斬翔剣 げんまざんしょうけん	24	奥義	無	0	衝撃波を伴った斬りで浮かした敵を、叩き斬る奥義「絶翔斬」「無影衝」
幻魔烈残影 げんまれつざんえい	21	奥義	闇	0	「影走斬」と「滅掌破」を組合わせた奥義
幻魔裂衝 げんまれっしょう	16	秘技	無	0	左右の斬撃後、地面を叩き衝撃波で追い打ちする秘技「刹月華」
幻魔連牙衝 げんまれんがしょう	24	奥義	無	0	神速の八連撃を繰り出す奥義「瞬連塵」「無影衝」
幻竜拳 げんりゅうけん	5	特技	無	0	前進と共に拳による一閃を繰り出す特技
幻龍斬 げんりゅうざん	13	特技	無	0	突きと共に敵の背後に回り込んで攻撃する特技
幻狼斬 げんろうざん	11	特技	無	0	瞬時に敵を斬り裂き、後ろから斬り払う特技
皇王天翔翼 こうおうてんしょうよく	0	秘奥義	火	0	秘奥義（スタン）
煌華月衝閃 こうかげっしょうせん	0	秘奥義	風	0	秘奥義（ジュディス）
絞牙鳴衝斬 こうがめいしょうざん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（アッシュ）
光翔翼 こうしょうよく	11	特技	光	0	魔方陣で敵を捕え攻撃する特技
剛招来 こうしょうらい	8	特技	無	0	一定時間攻撃力を上昇させる特技
轟天 ごうてん	8	特技	風	0	着弾と同時に落雷を発生させる特技「雹雨」
轟爆迅槍衝 ごうばくじんそうしょう	24	奥義	無	0	轟破槍から追撃で前後に衝撃波を放つ奥義
轟爆旋風牙 ごうばくせんぷうが	18	奥義	風	0	地面に槍を突き立てた衝撃で旋風が渦巻く奥義
光波刃 こうはじん	5	特技	光	0	武器を振りぬいて光弾を撃ち出す特技
轟破槍 ごうはそう	13	特技	土	0	鋼を具現化させて攻撃を繰り出す特技
剛・魔神剣 ごう まじんけん	11	秘技	無	0	大きな衝撃波を発生させる秘技「魔神剣」
光龍槍 こうりゅうそう	13	特技	光	0	剣から光を放ち、敵を貫く特技
光竜滅牙槍 こうりゅうめつがそう	0	秘奥義	光	0	秘奥義（フレン）
降霊召符・心 こうれいしょうふ しん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（しいな）
轟裂斬空脚 ごうれつざんくうきゃく	15	奥義	無	0	アッパーと謎の三角蹴りで敵を吹き飛ばす奥義
噛烈襲 こうれつしゅう	21	奥義	無	0	噛みつくが如く何度も拳を叩きこみ敵を粉砕する奥義
豪烈 ごうれつ	11	特技	無	0	気合を込めた矢の一撃を放つ特技
轟裂蒼翔閃 ごうれつそうしょうせん	21	奥義	水	0	懐に潜り込み水圧射撃を放ち、間合いを開ける奥義
轟裂破 ごうれつは	7	特技	無	0	強烈に吹き飛ばす特技
轟裂連牙弾 ごうれつれんがだん	16	奥義	無	0	気を溜めて多段ヒットする気功弾を生み出す奥義
煌憐昇 こうれんしょう	11	秘技	無	0	抜刀による剣撃で敵を高く浮かす秘技
虎牙空裂斬 こがくうれつざん	24	奥義	無	0	虎牙破斬と空裂斬を組合わせた奥義
虎牙破斬 こがはざん	7	特技	無	0	敵を斬り上げた後、追撃を行う特技
虎牙連斬 こがれんざん	13	秘技	無	0	斬り上げの後、敵への連撃を行う秘技「虎牙破斬」
虚空閃 こくうせん	18	奥義	無	0	空中から高速の矢で敵を狙い撃つ奥義
哭空裂蹴撃 こくうれっしゅうげき	21	奥義	無	0	敵を浮かせた後、空中で回し蹴りと斬撃を叩き込む奥義
弧月斬 こげつざん	7	特技	無	0	斬り払いから斬り上げの連続攻撃を行う特技
弧月閃 こげつせん	6	特技	無	0	月を描くが如く敵を斬る特技
弧月双閃 こげつそうせん	15	秘技	無	0	弧月閃を連続で繰り出す秘技
虎咬裂斬刺 ここうれつざんし	28	奥義	無	0	敵を打ち上げ回転斬りで上昇後、衝撃波を放つ奥義
コチハン	13	奥義	水	0	コチコチされると固まってしまうこともある奥義　石化
コチハン	13	術	水	15	コチコチするハンマーを敵に落とす術　石化
ゴッドブレス	53	術	風	165	天空に魔法陣を紡ぎ強大な風の力を呼び込む術
虚封 こふう	15	特技	無	0	超高速弾道により衝撃波を発生させる特技
護法蓮 ごほうれん	18	特技	土	0	敵を吹き飛ばす障壁を展開しつつ味方を微回復する特技
虎乱蹴 こらんしゅう	15	秘技	無	0	敵を高く斬り上げあびせ蹴りを行いつつ斬りつける秘技
サーチガルド	8	特技	無	0	何かしらの手段でガルドをゲットする特技
水蛇刀 サーペント	10	特技	水	0	蛇の意志を宿した短剣を投げ、敵を引き寄せる特技
サーペントエッジ	15	秘技	水	0	遠距離から水蛇の様に絡む連撃で敵を引き寄せる秘技
サーペントレイブ	21	奥義	無	0	天高く回転しながら敵めがけ特攻する奥義
サイクロン	37	術	風	135	対象となる敵の周囲に竜巻を発生させる術
砕心脚 さいしんきゃく	5	特技	無	0	兄に教えてもらった思い出の特技
砕覇双撃衝 さいはそうげきしょう	18	奥義	無	0	突きからの鋭い2連続の剣撃で衝撃を放つ奥義
砕氷刃 さいひょうじん	11	特技	水	0	冷気をまとったX字斬りを繰り出す特技
サイレンス	15	術	無	90	敵1体の術を15秒間封じる術
炸力符 さくりきふ	15	奥義	無	0	貼り付けた札の力で敵を吹き飛ばす奥義
三散華 さざんか	10	特技	無	0	素早く三連続攻撃を打ち込む特技
三散華・追蓮 さざんか ついれん	16	秘技	無	0	拳の三連撃の後、懐に潜り鋭く突き刺す秘技
殺撃幻竜陣 さつげきげんりゅうじん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（セネル）
殺劇舞荒拳 さつげきぶこうけん	0	秘奥義	火	0	秘奥義（コハク）
五月雨 さみだれ	24	奥義	無	0	連続攻撃で敵を斬り刻む奥義
斬影烈昴刺 ざんえいれっこうし	21	奥義	無	0	双牙斬と穿衝破を組合わせた奥義
斬影連旋撃 ざんえいれんせんげき	21	奥義	無	0	臥龍撃と流影打を組合わせた奥義
散華猛襲脚 さんかもうしゅうきゃく	21	奥義	無	0	飛び込みから「三散華」に繋げる奥義
斬空天翔剣 ざんくうてんしょうけん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（カイル）
残月 ざんげつ	10	特技	無	0	跳躍から空中で軌道を変え、敵に膝から落下する特技
斬光時雨 ざんこうしぐれ	21	奥義	無	0	無数の突きを繰り出し空中で追い打ちをかける奥義
漸毅狼影陣 ざんこうろうえいじん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ユーリ）
斬刃連牙突 ざんじんれんがとつ	21	奥義	無	0	「牙突衝」と「牙連刃」を組合わせた奥義
サンダーソード	0	秘奥義	無	0	秘奥義（リリス）
サンダーブレード	19	術	風	105	電撃の剣を地面に突き刺し稲妻を発生させる術

CHAPTER 5 データ

● 術・技

名称（めいしょう）	TP（テクニカルポイント）	技タイプ（わざ）	属性（ぞくせい）	詠唱（えいしょう）	解説（かいせつ）
神雷招 サンダーボルト	15	秘技	風	0	雷の力を込めた短剣を放射状に放ち落雷させる秘技
斬魔滅殺剣 ざんまめっさつけん	24	奥義	闇	0	閃走牙・「刹月華」・「滅掌破」を組合わせた奥義
斬魔龍炎剣 ざんまりゅうえんけん	29	奥義	火	0	間合いを詰めつつ「鬼炎斬」と「鬼炎連脚」を繰り出す奥義
散力翔符 さんりきしょうふ	15	秘技	無	0	一定の確率で短時間敵の防御力を下げる札を飛ばす秘技
散力符 さんりきふ	5	特技	無	0	一定の確率で短時間敵の防御力を下げる札を貼る特技
ジ・エンド	0	術秘奥義	水	180	秘奥義（ウィル）
シールド	15	術	無	30	味方一人の防御力を一定時間上昇
シェイブ・レーゲン	21	術	水	60	一定時間、敵の物理防御を少し低下
シェルスロー	15	秘技	無	0	光子を投剣の様に放射状に放つ秘技
シェルター	20	術	無	30	味方全員の防御力を一定時間上昇
時雨 しぐれ	6	特技	無	0	前方に光の矢を放つ特技
次元斬 じげんざん	16	秘技	無	0	時空剣技の一つ、空間を歪ませて敵を一刀両断する秘技
獅吼旋破 しこうせんぱ	18	奥義	無	0	敵を回転斬りにより巻き込み闘気を叩き付ける奥義
獅吼爆砕陣 しこうばくさいじん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（セルシウス・モンク）
獅吼爆雷陣 しこうばくらいじん	24	奥義	風	0	獅子の気を放出後、雷撃を繰り出す奥義
獅吼滅龍閃 しこうめつりゅうせん	21	奥義	無	0	武器を振り回し闘気と共に敵を薙ぎ払う奥義
獅吼烈風 しこうれっぷう	21	奥義	無	0	裂空斬と獅子戦吼を組合わせた奥義
獅子戦吼 ししせんこう	15	秘技	無	0	闘気を敵に叩き付け吹き飛ばす秘技
獅子千裂破 ししせんれつは	21	奥義	無	0	連続突きの後、止めに獅子戦吼を放つ奥義
死者の目覚め ししゃのめざめ	15	秘技	無	0	フライパンを打ち鳴らして音波攻撃を行う秘技
思刃金剛波 しじんこんごうは	18	奥義	無	0	悪を斬り裂く脅威の三連撃の奥義
四葬天幻 しそうてんげん	28	奥義	無	0	敵に踏み込みながら連続蹴りを繰り出す奥義
疾空脚 しっくうきゃく	7	特技	無	0	下段払いから回し蹴りへ続く特技
疾空波 しっくうは	7	特技	無	0	回転蹴りで、敵を蹴り飛ばす特技
疾風脚 しっぷうきゃく	6	特技	無	0	空中で繰り出す高速三連蹴りの特技
疾風煌塵 しっぷうこうじん	16	奥義	無	0	上段の回し蹴りで打ち上げ、踵落としを放つ奥義
疾風閃 しっぷうせん	6	特技	無	0	素早く移動しながら突きを繰り出す特技
疾風裂旋 しっぷうれつせん	16	秘技	風	0	勢いを付けて武器を振り回し敵を攻撃する風属性の秘技
死天滅殺弓 してんめっさつきゅう	21	奥義	闇	0	敵を追尾する貫通エネルギーを放つ奥義
紫電滅天翔 しでんめってんしょう	28	奥義	風	0	貫いた敵に対し、容赦ない追撃を加える奥義
シャークレイブ	24	奥義	無	0	「バイティングエッジ」と「ウイングエッジ」を組合わせた奥義
シャープネス	13	術	無	60	味方一人の攻撃力を一定時間上昇
シャイニングスピア	28	術	光	135	光の洗礼を受けた無数の剣が降り注ぐ術
シャイニング・バインド	0	秘奥義	光	0	秘奥義（クラトス・魔法剣士）
シャイニングレイザー	11	秘技	無	0	交差させた銃口から光弾を撃ち出す秘技「シャインバレット」
シャインバレット	11	秘技	無	0	地面に発光弾を撃ち、敵を気絶させる秘技
蛇咬牙突 じゃこうがとつ	16	秘技	無	0	「牙突衝」後、素早い斬撃を繰り出す秘技
蛇拘翔符 じゃこうしょうふ	13	秘技	無	0	一定の確率で短時間敵の敏捷を下げる札を飛ばす秘技
蛇拘符 じゃこうふ	5	特技	無	0	一定の確率で短時間敵の敏捷を下げる札を貼る特技
灼光拳 しゃっこうけん	18	奥義	光	0	力を込めた拳を突き出し、捕らえた敵を爆砕する奥義
シャドウ	0	術秘奥義	闇	180	秘奥義（メルディ）
シャドウエッジ	9	術	闇	75	地面から発生した闇の刃が敵を貫く術
斜陽 しゃよう	13	特技	無	0	敵の頭上に飛び乗り階段状に踏み付ける特技
鷲羽 しゅうう	15	特技	風	0	獲物をねらう鷲の軌道を描く矢を放つ特技
驟雨虎牙破斬 しゅううこがはざん	21	奥義	無	0	散沙雨と虎牙破斬を組合わせた奥義
驟雨双破斬 しゅううそうはざん	21	奥義	無	0	散沙雨と虎牙破斬を組合わせた奥義
驟雨魔神剣 しゅううまじんけん	18	奥義	無	0	散沙雨と魔神剣を組合わせた奥義
集気法 しゅうきほう	15	特技	無	0	大気中の気を体内に取り込み体力を30%回復する特技
襲爪雷斬 しゅうそうらいざん	18	秘技	風	0	斬り上げ後、落雷をお見舞いする秘技「虎牙破斬」
獣破轟衝斬 じゅうはごうしょうざん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（アスベル）
守護氷槍陣 しゅごひょうそうじん	28	奥義	水	0	地面に剣を突き刺し、周囲に氷の槍を呼び出す奥義
守護方陣 しゅごほうじん	15	奥義	光	0	周囲から立ち昇る光弾で敵を攻撃する奥義
シュトルムエッジ	8	特技	無	0	瞬く間に数本の矢を放ち敵を攻撃する特技
樹砲閃 じゅほうせん	8	特技	土	0	射撃した矢を、地を這わせ敵を狙う特技
朱蓮 しゅれん	11	特技	火	0	火薬矢で、命中した敵に連続ダメージを与える特技
瞬殺迅槍衝 しゅんさつじんそうしょう	24	奥義	無	0	敵を振り払いながら、奥の敵に突きを加える奥義
瞬迅剣 しゅんじんけん	6	特技	無	0	前進しながら鋭い突きを繰り出す特技
瞬刃衝 しゅんじんしょう	7	特技	無	0	三連突きから盾で敵への追撃を行う特技
瞬迅槍 しゅんじんそう	6	特技	無	0	瞬速の突きを繰り出す特技
瞬迅槍 しゅんじんそう	13	特技	無	0	槍を左右に振り払いながらながら突進する特技（ユージーン）
瞬連刃 しゅんれんじん	13	特技	無	0	素早い連撃を繰り出し、敵を斬り裂く特技
瞬連塵 しゅんれんじん	13	特技	無	0	間合いを詰めた後に高速の三連突きを行う特技
翔雨裂空撃 しょううれっくうげき	29	奥義	無	0	秋沙雨と裂空斬を組合わせた奥義
衝皇震 しょうおうしん	7	特技	無	0	地面をえぐる横薙ぎの衝撃波を放つ特技
翔旺神影斬 しょうおうじんえいざん	0	秘奥義	光	0	秘奥義（シング）
翔牙裂臥 しょうがれつじん	15	秘技	無	0	斬撃で打ち上げた後に三連撃を繰り出す秘技「空襲刃」
精吸符 しょうきゅうふ	13	秘技	無	0	敵の精神力を奪い取る秘技
翔月双閃 しょうげつそうせん	15	秘技	無	0	武器の軌跡により二度月を描く秘技「弧月閃」
昇煌陣 しょうこうじん	11	特技	光	0	光の思念を呼び起こし、周囲に衝撃波を起こす特技

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
掌底破 しょうていは	7	特技	無	0	気を込めた掌底を叩き込む特技
衝破 しょうは	13	特技	土	0	地面に着弾した矢の衝撃で岩の塊を発生させる特技
翔破裂光閃 しょうはれっこうせん	0	秘奥義	光	0	秘奥義（ユージーン）
衝破連牙衝 しょうはれんがしょう	21	奥義	無	0	交差斬りから渾身の突きで間合いを離す奥義「瞬連塵」「裂破衝」
昇舞 しょうぶ	8	特技	無	0	敵の懐に素早く潜り、力強く斬り上げる特技
翔舞烈月華 しょうぶれつげっか	24	奥義	無	0	武器の軌跡で月を描き敵を連続で攻撃する奥義「翔月双閃」
翔翼 しょうよく	11	特技	無	0	空中から爆発するクナイを投げ付ける特技
衝力揚符 しょうりきようふ	21	奥義	無	0	一定時間、対象敵１体の仰け反り時間を増加する奥義
翔連脚 しょうれんきゃく	6	特技	無	0	空中回転二連蹴りを繰り出す特技
ショットグレイブ	32	奥義	土	0	射撃命中時に鋭い岩で攻撃する奥義
ショットブラスト	18	秘技	土	0	射撃命中時に石つぶてで攻撃する秘技
児雷也 じらいや	0	秘奥義	火	0	秘奥義（すず）
不知火 しらぬい	7	特技	無	0	敵からアイテムを頂戴する特技
迅羽 じんう	7	特技	無	0	敵を串刺しにして引き寄せる特技
真空破斬 しんくうはざん	18	奥義	無	0	真空破を巻き起こし敵を薙ぎ倒す奥義
真空破斬 しんくうはざん	11	特技	無	0	真空破を巻き起こし敵を薙ぎ倒す特技
真空破斬 しんくうはざん	13	秘技	無	0	真空破を巻き起こし敵を薙ぎ倒す秘技
真空裂斬 しんくうれつざん	21	秘技	無	0	敵を浮かせた状態で高速回転斬りを行う秘技「裂空斬」
神月裂破 しんげつれっぱ	11	秘技	無	0	武器の石突で敵の急所を打ち抜きダウンさせる秘技
震天 しんてん	18	奥義	無	0	天に向かって八発の矢を同時に放つ奥義
神風閃 じんぷうせん	15	秘技	無	0	素早い突きで近づき、連続攻撃する秘技
迅雷 じんらい	13	秘技	光	0	着弾と同時に落雷を発生させる秘技
迅雷轟衝撃 じんらいごうしょうげき	28	奥義	風	0	雷撃と共に打ち上げた後、鉱石を跳ね上げ追撃する奥義
神裂閃光斬 しんれつせんこうざん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（スパーダ）
スターストローク	5	特技	無	0	斬撃を飛ばして敵を攻撃する特技
スターストローク	15	特技	無	0	ジャンプし、上空から地上に向けて複数の矢を放つ特技（エステル）
ステイクフレア	13	秘技	火	0	ジューシーな火属性対空攻撃を繰り出す秘技
スティングレイブ	21	奥義	無	0	「ファングエッジ」と「バイティングエッジ」を組合わせた奥義
ストーム	19	術	風	105	対象の敵に向かって突風を巻き起こす術
ストーンウォール	16	術	土	105	敵の頭上から石の槍を落とす術
ストーンザッパー	9	術	土	75	複数の石片を弧を描いて敵にぶつける術
ストーンブラスト	9	術	土	45	対象となる敵の周囲から石つぶてを湧き出させる術
ストリームアロー	13	術	風	75	対象を狙う風の矢が、敵を複数回攻撃する術
スナイプエア	7	特技	無	0	斬り上げた敵を空中からすかさず貫く特技
スナイプフォース	18	秘技	闇	0	射撃命中時に闇の力で攻撃する秘技
スナイプロア	15	奥義	無	0	高速移動と共に敵を貫き返りの空中斬りに巻き込む奥義
スパークウェブ	19	術	風	105	敵の頭上に巨大な雷球を発生させ攻撃する術
スプラッシュ	19	術	水	105	連続的に水流を地面に叩き付ける術
スプレッド	19	術	水	105	水流の力を圧縮させ、上空に向けて撃ち出す術
スペル・エンハンス	15	術	無	60	対象となる味方一人の固有詠唱時間を短縮
スライディングバレット	15	奥義	無	0	スライディングで滑り込みながら、射撃を行う奥義
スラストファング	19	術	風	105	無数の真空の刃で敵を切り裂く術
スラッシュレイン	15	秘技	水	0	空中から水流を放出する秘技
星影連波 せいえいれっぱ	11	秘技	光	0	光の剣影を三連続で飛ばす秘技
星皇蒼破陣 せいおうそうはじん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ヴァン）
生吸符 せいきゅうふ	13	秘技	無	0	敵の体力を奪い取る秘技
セイクリッドシャイン	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（ルビア・リフィル・僧侶）
セイクリッドブレイム	0	術秘奥義	無	180	秘奥義（エステル・フィリア）
清潤 せいじゅん	15	秘技	水	0	水の祝福をかけた短剣を三連続で投げ付ける秘技
星塵絶破 せいじんぜっぱ	13	秘技	光	0	武器にエネルギーを溜め、敵を貫きつつ斬り刻む秘技
セイントバブル	16	術	水	105	対象となる敵の地面から無数の泡を出現させる術
セヴァードフェイト	15	秘技	光	0	上空から眼下に短剣を投げ付け衝撃で敵を攻撃する秘技
絶空衝裂破 ぜっくうしょうれっぱ	21	奥義	水	0	二連続の回転斬りを繰り出す奥義「裂破衝」「絶翔斬」
絶空魔神撃 ぜっくうまじんげき	18	奥義	無	0	魔神剣と真空破斬を組合わせた奥義
絶空裂氷撃 ぜっくうれっぴょうげき	13	奥義	水	0	斬り上げの衝撃で無数の氷柱を生み出す奥義
刹月華 せつげっか	7	特技	無	0	左右の斬撃後、後ろ回し蹴りをお見舞いする特技
セッシブバレット	21	秘技	無	0	バックステップから圧倒的な連続射撃を行う秘技「ツインバレット」
絶翔斬 ぜっしょうざん	13	特技	水	0	冷気を纏いながら上空に斬り上げる特技
刹那 せつな	11	特技	無	0	敵を瞬時に駆ける対空斬撃を繰り出す特技
刹破衝 せっぱしょう	11	特技	無	0	鋭い踏み込みで間合いを詰めつつ攻撃を繰り出す特技
絶破烈氷撃 ぜっぱれっぴょうげき	18	奥義	水	0	凍気を纏った掌底を叩き込み、敵を吹き飛ばす奥義
絶氷刃 ぜっぴょうじん	6	特技	水	0	圧縮した冷気で斬り込む特技
絶風刃 ぜっぷうじん	18	奥義	風	0	高速の剣戟を重ね、絶風の衝撃波を生み出す奥義
セルシウスキャリバー	0	秘奥義	水	0	秘奥義（ヴェイグ）
旋桜花 せんおうか	15	特技	無	0	勢いを付けて武器を振り回し敵を攻撃する特技
閃空剣 せんくうけん	8	特技	無	0	剣を振りかざし、敵を空へ舞い上げる特技
閃空衝裂破 せんくうしょうれっぱ	21	奥義	無	0	「閃空裂破」の後、追撃を行う奥義
閃空翔裂破 せんくうしょうれっぱ	21	奥義	無	0	剣圧で敵を浮かせその後、上空で薙ぎ払う奥義
閃空双破斬 せんくうそうはざん	29	奥義	無	0	「閃空裂破」の後、敵への連撃を行う奥義「虎牙連斬」

名称	TP	技タイプ	属性	種別	解説
閃空裂破 せんくうれっぱ	15	秘技	無	0	剣圧で敵を浮かせ、その後止めの一撃を繰り出す秘技
穿光 せんこう	21	奥義	無	0	空中から斜め下に光子レーザーを放つ奥義
閃光衝 せんこうしょう	11	特技	光	0	高速の斬撃による真空波が渦を巻き、閃光となる特技
閃光翔墜 せんこうしょうつい	18	秘技	光	0	閃光衝の後に、斬り上げ突きで追い打ちを掛ける秘技
閃光墜刃牙 せんこうついじんが	21	奥義	無	0	敵を打ち上げ、鋭い突きで追い打ちを掛ける奥義
穿孔破 せんこうは	6	特技	無	0	斬り上げから舞う様に突きを繰り出す特技
戦吼爆ッ破 せんこうばっぱ	16	奥義	無	0	あふれる気合を露骨に叩き付ける爆烈奥義
閃光裂破 せんこうれっぱ	15	奥義	光	0	高速突きが光となり敵を貫く奥義
扇翔閃 せんしょうせん	11	特技	水	0	敵の上空に射撃した矢を炸裂させて真下の敵を狙う特技
穿衝破 せんしょうは	7	特技	無	0	鋭い突きを繰り出し、その後拳で敵を突き上げる特技
閃走牙 せんそうが	6	特技	無	0	突進して三連撃を行う特技
穿破斬月襲 せんはざんげつしゅう	18	奥義	無	0	崩襲脚と穿衝破を組合わせた奥義
扇氷閃 せんひょうせん	15	奥義	水	0	天に向かって五発の冷気を纏った矢を同時に放つ奥義
旋風槍 せんぷうそう	8	特技	風	0	槍を横に凪いだ衝撃で真空波を起こす特技
千裂虚光閃 せんれつきょこうせん	21	奥義	無	0	斬り上げた敵を神速突きで捕える奥義
双牙斬 そうがざん	13	特技	無	0	斬り下ろしから斬り上げへと繋げる二段斬りを行う特技
双牙掌 そうがしょう	8	特技	無	0	斬り裂いた敵を更に拳で突き上げる特技
双月 そうげつ	11	特技	無	0	二連の空中回転蹴りで敵を浮かす特技
双月爆連舞 そうげつばくれんぶ	24	奥義	土	0	爆砕斬と翔月双閃を組合わせた奥義「爆砕斬」「弧月閃」
爪吼牙 そうこうが	11	特技	無	0	怒り狂う獣の様に斬・打・斬の三連撃を繰り出す特技
双衝 そうしょう	11	秘技	無	0	打撃と衝撃の連撃を繰り出す秘技
葬刃 そうじん	18	奥義	無	0	間合いが開いた敵も逃さない、神速の居合い奥義
双旋牙 そうせんが	8	特技	無	0	勢いを付けて両手を振り回し敵を攻撃する特技
双旋連斧 そうせんれんふ	16	秘技	無	0	勢いを付けて武器を連続で振り回し敵を攻撃する秘技
双打鐘 そうだしょう	6	特技	無	0	漢の拳を交えた二連攻撃を行う特技
双打連蹴 そうだれんしゅう	15	秘技	無	0	双打鐘の後、蹴り上げを行う秘技
双撞掌底破 そうどうしょうていは	15	奥義	無	0	高まった気を高速かつ連続で叩き込む奥義
蒼破牙王撃 そうはがおうげき	21	奥義	無	0	蒼破刃と牙狼撃を組合わせた奥義
蒼破刃 そうはじん	5	特技	風	0	斬撃と生じる真空波を放つ特技
蒼破追蓮 そうはついれん	15	秘技	風	0	蒼破刃の後に追加で斬撃を繰り出す秘技
蒼破追蓮 そうはついれん	15	秘技	風	0	疾風の衝撃波を二連続で放つ秘技（ユーリ）
操冥符 そうめいふ	40	術	無	75	戦闘中、戦闘不能の味方一人を復活
蒼龍滅牙斬 そうりゅうめつがざん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（聖騎士）
爪竜烈濤打 そうりゅうれっとうだ	24	奥義	無	0	双旋牙と流影打を組合わせた奥義
爪竜連牙斬 そうりゅうれんがざん	15	奥義	無	0	敵に踏み込みながら連撃を繰り出す奥義
双連撃 そうれんげき	7	特技	無	0	双剣を交互に繰り出す四連撃の特技
双連衝破 そうれんしょうは	16	秘技	無	0	双剣で四連撃し、敵を浮かせて追い打ちする秘技
爪連龍牙昇 そうれんりゅうがしょう	21	奥義	無	0	双旋牙と臥龍撃を組合わせた奥義
ダークフォース	9	術	闇	45	闇の力で敵を攻撃する術
タービュランス	16	術	風	75	突風を起こし、敵を巻き上げ攻撃する術
ターンオーバー	15	特技	無	0	空中から襲い掛かるフライパンの恐怖を繰り出す特技
大牙 たいが	21	奥義	無	0	渾身の力を込めた矢を放つ奥義
タイダルウェイブ	43	術	水	135	大洪水を発生させる術
タイドバレット	7	特技	水	0	敵足元への射撃と洪水攻撃を行う特技
タイムストップ	0	術秘奥義	無	180	秘奥義（ミント）
タワーリングインフェルノ	0	秘奥義	火	0	秘奥義（リヒター）
断空剣 だんくうけん	16	秘技	風	0	回転斬りによって竜巻を生じさせつつ斬り上げる秘技
チアダンス	24	術	無	90	味方全員の攻撃力を一定時間上昇
チアリング	12	術	無	90	味方一人の攻撃力を一定時間上昇
地砕衝 ちさいしょう	6	特技	無	0	強烈なジャンプ斬りから衝撃波を起こす特技
チャージ	8	術	無	75	味方一人に自分のＴＰを15分け与える
チャージ・ヴィント	13	術	風	45	範囲内の味方のＴＰを微回復後、状態異常を回復
チャージバレット	8	特技	無	0	敵の懐に攻撃しながら踏み込み、一発撃ちこむ特技　気絶
チャージファング	18	奥義	無	0	「ファングエッジ」と「チャージバレット」を組合わせた奥義　気絶
治癒功 ちゆこう	13	術	無	45	対象となる味方一人のＨＰを20%回復
散鷺 ちりさぎ	11	特技	風	0	敵の上空で弾けて降り注ぐ、特殊な散弾を撃ち出す特技
散沙雨 ちりさざめ	7	特技	無	0	連続で突きを繰り出す特技
散葉枯葉 ちりはかれは	21	秘技	無	0	散葉塵の後に敵を薙ぎ払う秘技
散葉塵 ちりはじん	8	特技	無	0	舞う木の葉を斬り刻むほどの高速の剣を繰り出す特技
散るように ちるように	13	特技	無	0	空中から放った矢で衝撃波を起こす特技
地裂斬 ちれつざん	7	特技	土	0	地面から衝撃波を繰り出し、攻撃する特技
墜牙爆炎槍 ついがばくえんそう	24	奥義	火	0	敵を打ち上げ、爆炎を纏った突きによって追撃する奥義
墜陽閃 ついようせん	21	奥義	闇	0	攻撃中の敵に対して絶大な追尾性能を持つ奥義
ツインバレット	14	特技	無	0	バックステップから連続射撃を行う特技
ツインボム	15	秘技	無	0	炸裂するビンを続けて投げ込む秘技　麻痺
通牙連破斬 つうがれんはざん	21	奥義	無	0	双牙斬と烈破掌を組合わせた奥義
銃狗鷲・番風 つついぬわし つがいかぜ	0	秘奥義	風	0	秘奥義（ヒスイ）
罪と罰・罪 つみとばつ つみ	16	奥義	無	0	敵に複数の矢を一気に放つ奥義
旋風鴉 つむじがらす	15	奥義	風	0	着弾地点に旋風を起こし敵を空へ巻き上げる奥義

データ CHAPTERS

●術・技

名称	TP	技タイプ	属性	種別	解説
ディープミスト	3	術	無	60	対象の敵からのクリティカルが発生しなくなる術
ディスペル	15	術	無	75	味方一人の状態変化を打ち消す
ディバイドエッジ	10	特技	無	0	距離をとった後、突進しながら突きで敵を攻撃する特技
ディバイン・ジャッジメント	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（ゼロス・ビショップ）
∠＝（x，y，z） デカルト	8	特技	無	0	開いた本から飛び出る猛獣の爪で攻撃する特技
デッドスパイラル	0	秘奥義	無	0	秘奥義（盗賊）
デモンズランス	28	術	闇	135	対象となる敵を闇の槍で貫く術
デルタレイ	9	術	光	75	三つの光弾を同時に撃ち出す術
天威浄破弓 てんいじょうはきゅう	0	秘奥義	無	0	秘奥義（チェスター）
天月旋 てんげつせん	8	特技	無	0	敵の懐に潜り込み、蹴り上げながら回転する特技
天翔蒼破斬 てんしょうそうはざん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ロイド）
天翔弾 てんしょうだん	11	特技	無	0	跳躍後、打ち下ろしの精霊弾を発射する特技
天衝墜牙槍 てんしょうついがそう	13	奥義	無	0	敵を打ち上げ、突きによって追撃する奥義
天翔舞 てんしょうぶ	6	特技	無	0	舞い飛ぶが如く敵に斬りかかる特技
天衝裂空撃 てんしょうれっくうげき	21	奥義	無	0	敵を空中に斬り上げ、回転斬りを繰り出す奥義
天地猛爪撃 てんちもうそうげき	21	秘技	無	0	弧月斬で斬り上げ、獅子戦吼を放つ秘技
天の嘆き てんのなげき	21	奥義	無	0	天高く放った矢が、周囲に降り注ぐ奥義
天雷槍 てんらいそう	6	特技	風	0	槍で敵を打ち上げ、雷撃を加える特技
天涙 てんるい	8	特技	無	0	小太刀で斬り上げた敵を矢で追撃する特技
天涙の雨 てんるいのあめ	18	秘技	無	0	小太刀で斬り上げた敵を空中で何度も斬り付ける秘技
天涙の雲 てんるいのくも	16	秘技	無	0	小太刀で斬り上げた敵に弓で止めの一撃を打ち込む秘技
凍牙 とうが	6	特技	水	0	冷気を纏った矢を放つ特技
凍刃十連撃 とうがじゅうれんげき	34	奥義	水	0	怒涛の十連撃を繰り出す奥義
凍牙衝裂破 とうがしょうれっは	15	奥義	水	0	冷気を纏った斬撃がVの字に拡散する奥義
鳶氷雨 とびひさめ	13	奥義	風	0	広範囲に風矢の雨を降らせる奥義
飛ぶように とぶように	21	奥義	無	0	敵を蹴り上げつつ後ろへ飛び、急降下で追撃する奥義
トラクタービーム	19	術	無	105	対象の足元に重力場を発生させ天高く跳ね上げる術
D・レーベン ドラッグ レーベン	21	術	水	30	範囲内の敵のＨＰを吸収して自分のＨＰを回復させる術
土乱 どらん	9	特技	土	0	地面を鋭利に隆起させ敵を貫く特技
トリニティスパーク	19	術	光	105	稲妻を前方の敵に撃ち放つ術
屠龍 とりゅう	29	奥義	無	0	直進する一発の矢と誘導する四発の矢を同時に放つ奥義
土竜閃 どりゅうせん	14	特技	土	0	地面に剣を突き刺し、衝撃で岩の槍を召喚する特技
屠龍連撃破 とりゅうれんげきは	21	奥義	無	0	対空攻撃から連続攻撃へと繰り出す奥義
トレビアンヒップ	0	秘奥義	無	0	秘奥義（コングマン）
ナース	21	術	無	105	味方全員のＨＰを30%回復
ナイトメア	9	術	闇	75	対象となる敵の足元に無数の闇属性の泡を発生させる術
尚、散るように なおちるように	18	秘技	無	0	空中からの一撃で砕いた地面の破片で敵を射抜く秘技
流れ星 ながれぼし	15	奥義	無	0	徐々に加速する矢を放つ奥義
ネガティブゲイト	19	術	闇	105	敵の動きを封じ込める魔空間を引き出す術
熱破旋風陣 ねっぱせんふうじん	21	奥義	火	0	熱波の回転斬りに敵を巻き込む奥義
熱波旋風陣 ねっぱせんふうじん	15	奥義	火	0	炎の闘気を纏った剣で周囲の敵を焼き払う奥義
ノクターナルライト	8	秘技	無	0	前方に向かって短剣を投げ付ける秘技
ハートレスサークル	34	術	無	105	味方全員のＨＰをＨＰ40%回復（戦闘中は範囲）
バーニングアサルト	18	奥義	火	0	近距離で爆発するチャージバレットで攻める奥義「アサルトバレット」
バーンストライク	19	術	火	105	地面で強力な爆発を起こす火炎弾を降らせる術
バイティングエッジ	15	特技	無	0	素早い武器捌きで連続斬りを行う特技
雹雨 はくう	16	奥義	無	0	敵の頭上に降り注ぐ大量の矢を放つ奥義
爆炎剣 ばくえんけん	8	特技	火	0	爆発力を込めた剣を振るい爆風を起こす特技
爆壊連舞 ばくかいれんぶ	15	秘技	土	0	振り下ろし振り上げの衝撃で岩片を吹き飛ばす秘技
爆牙弾 ばくがだん	21	奥義	無	0	連続蹴りの最後に敵を吹き飛ばしダウンさせる奥義「連牙弾」
迫撃掌 はくげきしょう	8	特技	無	0	渾身の突きを繰り出し、敵をダウンさせる特技
爆撃掌 ばくげきしょう	13	秘技	無	0	入魂の一撃を打ち込み、敵をダウンさせる秘技
爆砕斬 ばくさいざん	8	特技	土	0	大地に衝撃を与え多数の岩片を吹き飛ばす特技
爆突襲撃 ばくとつしゅうげき	15	秘技	火	0	間合い詰め時に「ボムスロー」、その後「牙突衝」を繰り出す秘技
爆竜拳 ばくりゅうけん	15	秘技	無	0	一瞬で間合いを詰め、連続攻撃を加える秘技
バタフライレイジ	15	秘技	無	0	斬撃で打ち上げた後に三連撃を繰り出す秘技
発 はつ	18	奥義	無	0	自らの闘気を爆発させ周囲の敵を吹き飛ばす奥義
発氣治癒功 はっけちゆこう	24	術	無	75	対象となる味方一人のＨＰを40%回復
抜砕牙 ばっさいが	11	特技	無	0	弓矢の幻惑から俊速の斬りぬけを繰り出す特技
抜砕竜斬 ばっさいりゅうざん	15	奥義	無	0	敵の背後へ抜けると同時に居合い斬りを繰り出す奥義
バニシングソロゥ	18	秘技	光	0	譜力を敵にぶつけ攻撃する秘技
疾風 はやて	8	特技	風	0	熟練の手さばきで矢を連射する特技
パラライボール	16	秘技	風	0	てまひまかけてまひるのまひさまな秘技　麻痺
バリアー	15	術	無	60	味方一人の防御力を一定時間上昇
針雀 はりすずめ	6	特技	無	0	三発の矢を高速で撃ち出す特技
バレット オブ フォース	0	秘奥義	無	0	秘奥義（海賊）
パワー・クラフト	21	術	火	30	一定時間、味方の物理攻撃上昇、状態異常を回復
ピアシスライン	6	特技	無	0	標的を貫通する矢を放つ特技
ピアシスレイジ	16	秘技	無	0	「ファングエッジ」の後、蹴りあげと斬撃を繰り出す秘技

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
ピアズクラスター	11	特技	無	0	敵を連続突きで斬り刻んだ後、盾で弾き飛ばす特技
ビーストブロウ	0	秘奥義	無	0	秘奥義（カイウス）
ヒートバレット	6	特技	火	0	前方を振り払う様に銃弾を浴びせる特技
ヒール	13	術	無	105	対象となる味方一人のＨＰを50%回復
ヒール・レーゲン	44	術	土	90	味方全員のＨＰを50%回復
ヒールウィンド	34	術	無	75	味方全員のＨＰを25%回復（戦闘中は範囲）
飛燕 ひえん	15	奥義	風	0	ジャンプ後、風属性を持つ矢を滑空する様に放つ奥義
飛燕月華 ひえんげっか	13	秘技	無	0	振り上げる武器の斬撃で敵を斬り上げる秘技
飛燕瞬連斬 ひえんしゅんれんざん	21	奥義	無	0	素早い突進から連続で敵を斬り上げ攻撃する奥義
飛燕翔旋 ひえんしょうせん	13	秘技	無	0	敵を斬り上げながら三連続の回転斬りを見舞う秘技
飛燕崩蹴月 ひえんほうしゅうげつ	24	奥義	無	0	飛燕月華と崩蹴月を組合わせた奥義
緋焔滅焦陣 ひえんめっしょうじん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（プレセア）
飛燕雷脚 ひえんらいきゃく	18	秘技	風	0	上昇回転蹴りから、落雷の様に蹴り付ける秘技「疾空脚」
飛燕流舞 ひえんりゅうぶ	21	奥義	無	0	一旦後ろに下がり、回転しながら連撃を放つ奥義
緋炎連脚 ひえんれんきゃく	18	秘技	火	0	炎をまとった回転蹴りを連続して行う秘技
飛燕連脚 ひえんれんきゃく	13	特技	無	0	連続して回転蹴りを行う特技
飛燕連脚 ひえんれんきゃく	13	特技	無	0	連続して回転蹴りを行い、剣で止めを刺す特技（クレス）
飛燕連月華 ひえんれんげっか	21	奥義	無	0	敵を宙に打ち上げ追撃を入れ、地面に叩き落す奥義
飛燕連斬 ひえんれんざん	13	特技	無	0	空中で連続斬りを繰り出す特技
飛燕連天脚 ひえんれんてんきゃく	21	奥義	無	0	連続空中回転蹴りから追いうちの連撃を繰り出す奥義「疾空脚」
緋桜轟衝牙 ひおうごうしょうが	15	奥義	土	0	気功弾を放ち間合いの離れた敵も狙える奥義
緋凰絶炎衝 ひおうぜつえんしょう	0	秘奥義	無	0	秘奥義（双剣士）
ピクシーサークル	18	術	無	75	範囲内の対象のＨＰを小回復
ピコハン	5	特技	無	0	ハンマーを敵にぶつけ、高確率で気絶させる特技
ピコハン	9	術	無	15	敵の上空にピコハンを発生させ攻撃する術　気絶
ピコピコハンマー	13	秘技	無	0	ハンマーを大量に放り投げる秘技　気絶
ピコピコハンマー	23	術	無	15	ハンマーを敵の頭上に大量に降らせる術　気絶
飛翔刃 ひしょうじん	7	特技	無	0	空に向かって敵を斬り上げる特技
飛翔連斬 ひしょうれんざん	15	秘技	無	0	「飛翔刃」の後、空中で素早い斬撃を繰り出す秘技
ビッグバン	0	術秘奥義	光	180	全ての敵を一瞬で葬り去るほどの威力を持つ術秘奥義（アーチェ）
飛天翔駆 ひてんしょうく	16	奥義	無	0	空中に飛び上がり、急降下によって敵を攻撃する奥義
飛天翔駆 ひてんしょうく	8	特技	無	0	空中に飛び上がり、急降下によって敵を攻撃する特技
白虎宵閃牙 びゃっこしょうせんが	21	奥義	無	0	弧月閃から斬り上げと斬り下ろしの二段斬りを繰り出す奥義
氷樹 ひょうじゅ	9	特技	水	0	地面から樹形の氷を呼び寄せる特技
氷襲連撃 ひょうしょうれんげき	15	秘技	水	0	豪快な震脚から気のこもった崩拳を繰り出す秘技
飛連幻竜拳 ひれんげんりゅうけん	21	奥義	無	0	「幻竜拳」の後に連続回転蹴りを行う奥義「緋炎連脚」
飛連轟衝牙 ひれんごうしょうが	15	奥義	無	0	連続回し蹴りから轟裂破を繰り出す奥義
飛連斬 ひれんざん	6	特技	無	0	対空能力を持った二連斬りを繰り出す特技
飛連斬空脚 ひれんざんくうきゃく	21	奥義	無	0	果てしなく蹴り上げ豪快に叩き落とす奥義
飛連双閃 ひれんそうせん	13	秘技	無	0	敵を浮かせて攻撃し、さらに追撃を加える秘技
飛連墜連閃 ひれんついれんせん	18	奥義	土	0	気合の蹴り上げから貫通ショットを放つ奥義
ファーストエイド	5	術	無	45	対象となる味方一人のＨＰを25%回復
ファイアストーム	19	術	火	105	対象の敵に向かって火炎風を起こす術
ファイアボール	9	術	火	45	対象となる敵に向かって火炎弾を発する術
ファイナルプレイヤー	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ロニ）
ファルコンフレッジ	11	特技	無	0	天かける膝蹴りを繰り出す特技
ファングエッジ	6	特技	無	0	移動と共に渾身の突きを繰り出す特技
ζ×Ψ=Φ フィー	7	特技	無	0	敵の足元を払う様に攻撃する特技
フィールドバリアー	44	術	無	90	味方全員の防御力を一定時間上昇
フィリアボム	6	特技	無	0	炸裂する液体を仕込んだビンを投げる特技　気絶
ブーイング	10	術	無	60	敵１体の攻撃力を一定時間低下
ブーイングダンス	20	術	無	90	敵すべての攻撃力を一定時間低下
風雅 ふうが	11	特技	無	0	かまいたちを呼び寄せ敵を切り刻む特技
風牙絶咬 ふうがぜっこう	15	秘技	無	0	何者をも貫く瞬速の踏み込みを繰り出す秘技
風神剣 ふうじんけん	6	特技	風	0	突きによる風圧の飛び道具を放つ特技
風迅剣 ふうじんけん	13	秘技	風	0	強力な突きにより生じた風圧で敵を攻撃する秘技
風神招 ふうじんしょう	6	特技	風	0	小規模な竜巻を発生させる特技
風刃縛封 ふうじんばくふ	28	奥義	風	0	敵の周囲に風圧を発生させ吹き飛ばす奥義（符）
封魔九印剣 ふうまきゅういんけん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（忍者）
風雷神剣 ふうらいじんけん	18	奥義	風	0	突きの後、雷撃と風圧での追撃を行う奥義「瞬迅剣」
フェイクバレット	15	奥義	無	0	「ピコハン（技）」で敵の気をそらしながら銃撃する奥義　気絶
フォトン	16	術	光	105	収束する光で敵を攻撃する術
ブラスト・レーゲン	21	術	光	60	一定時間、敵の術攻撃を少し低下
ブラストエッジ	18	秘技	火	0	炎の力で焼き尽くす矢を放つ秘技
ブラストハート	0	秘奥義	無	0	秘奥義（レイヴン）
フラッシュティア	19	術	光	75	不浄なる心に聖なる刻印を刻み浄化する術
フラッシュバック	28	奥義	光	0	閃光と共に近所の奥様に公開不能なアレコレをする奥義
ブラッディクロス	28	術	闇	135	闇の刃から生じる呪いの波動を撃ち出す術
ブランディス	13	秘技	光	0	回転しながらチャクラムで周囲の敵を攻撃する秘技

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
フリーズバレット	21	秘技	水	0	周囲を攻撃し着弾点から氷柱が発生する秘技
フリーズランサー	24	奥義	水	0	多数の氷槍を敵に放つ奥義
フリーズランサー	19	術	水	105	多数の氷槍を撃ち出す術
ブリザード	19	術	水	105	氷の吹雪を発生させる術
フリジットコフィン	28	術	水	135	大地に眠る凍気を解放し、巨大な氷矢で攻撃する術
プリズムフラッシャ	28	術	光	135	光の洗礼を受けた七色の剣が降り注ぐ術
プリンセス・オブ・マーメイド	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（ハロルド）
ブルータルハント	15	秘技	無	0	連続射撃を行う秘技
フレアショット	16	術	火	105	小さな火球を撃ち出し、爆発させる火系の術
フレアトルネード	28	術	火	135	地面から火炎流を噴出させる術
ブレイジングハーツ	45	術	火	165	灼熱弾が意思を持つが如く敵に炸裂する火系の術
ブレイズバレット	15	秘技	火	0	振り払う様に左右往復で銃弾を浴びせる秘技「ヒートバレット」
ブレイブフィード	28	奥義	無	0	扇状に矢を撃ち出した後、前方に矢を集中して射る奥義
フレイムドライブ	9	術	火	45	複数の火球弾が敵を狙う術
フレイムランス	16	術	火	105	天空より複数の炎の槍が対象を突き刺す術
粉塵裂破衝 ふんじんれっぱしょう	15	奥義	無	0	双剣にて敵を斬りつけ、その衝撃波で攻撃する奥義
噴竜撃 ふんりゅうげき	7	特技	無	0	拳で敵を打ち上げ、追撃を行う特技
ヘルズハリケーン	21	奥義	無	0	体に似合わぬ高速ラッシュを叩き込む奥義
ポイハン	8	特技	水	0	ポイポイされると毒気付いてしまうこともある特技　毒
鳳凰震脚 ほうおうしんきゃく	16	奥義	無	0	流れる様に斬撃と蹴りの連撃を繰り出す奥義
鳳凰天駆 ほうおうてんく	18	奥義	火	0	炎の闘気を纏い鳳凰の如く、急降下攻撃をする奥義
鳳凰天翔脚 ほうおうてんしょうきゃく	21	奥義	火	0	鳳凰天駆と飛燕連脚を組合わせた奥義
鳳凰天翔駆 ほうおうてんしょうく	28	奥義	無	0	鳳凰のオーラを纏って上空へ攻撃する奥義
鳳凰天翔駆 ほうおうてんしょうく	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ガイ）
崩襲脚 ほうしゅうきゃく	5	特技	無	0	上空から蹴りをあびせる特技
崩蹴脚 ほうしゅうきゃく	7	特技	無	0	ジャンプから大きく蹴りを繰り出す特技
崩襲撃 ほうしゅうげき	7	特技	無	0	空中から勢いを付けて武器を叩き付ける特技
崩蹴月 ほうしゅうげつ	7	特技	無	0	回し蹴りから飛び上がり、蹴り降ろす特技
崩昇襲撃 ほうしょうしゅうげき	15	秘技	無	0	空中からの武器の連撃で敵を吹き飛ばす秘技
崩昇蹴撃 ほうしょうしゅうげき	14	秘技	無	0	「崩襲脚」後、斬り上げを行う秘技
放墜鐘 ほうついしょう	8	特技	無	0	貫いた敵を豪腕で振り上げる特技
放墜砲墜 ほうついほうつい	15	秘技	無	0	敵を前方へ放りながら、衝撃波を飛ばす秘技
鳳翼熾天翔 ほうよくしてんしょう	0	秘奥義	無	0	秘奥義（アンジュ）
鳳翼旋 ほうよくせん	8	特技	無	0	天を舞う様に敵を斬り裂きながら、大きく移動する特技
崩雷殺 ほうらいさつ	16	秘技	風	0	飛び上がって、雷をまとった剣を突き立てる秘技
ホーリージャッジメント	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（コレット）
ホーリーソング	34	術	無	105	味方全員の能力を上昇させ、かつＨＰを20%回復
ホーリーブレス	8	術	無	45	受けたダメージを50%分回復
ホーリーランス	28	術	光	135	対象となる敵を聖なる槍で貫く術
蛍なり ほたるなり	11	特技	火	0	跳躍して矢を放ち、敵がその位置に来ると爆発する特技
ボムスロー	5	特技	火	0	炸裂する液体を仕込んだビンを投げ付ける特技
焔 ほむら	9	特技	火	0	地面から爆炎を呼び寄せる特技
焔大蛇の印 ほむらおろちのいん	0	秘奥義	火	0	秘奥義（ジェイ）
ボムレイン	18	奥義	火	0	有象無象にビンを投げ付ける奥義「ボムスロー」　石化or麻痺
ボルトスラスト	15	奥義	風	0	衝撃波を起こし、浮かせた敵にストレートを見舞う奥義
マークリバース	11	特技	無	0	光子をブーメランの様に投げる特技
マーシレスハント	8	特技	無	0	連続射撃を行う特技
マイトチャージ	8	特技	無	0	一定時間攻撃力を上昇させる特技
マインド・ガイスト	21	術	光	30	一定時間、味方の術攻撃上昇、状態変化を回復
舞うが如く まうがごとく	15	奥義	無	0	二刀を振り回し、敵を斬り裂く奥義
魔王炎撃波 まおうえんげきは	15	奥義	火	0	炎の力を一気に解放しつつ斬り上げる奥義
魔王炎撃波 まおうえんげきは	16	秘技	火	0	炎の力を一気に解放しながら敵を薙ぎ払う秘技
魔王獄炎波 まおうごくえんは	0	秘奥義	闇	0	秘奥義（エミル）
魔王灼滅刃 まおうしゃくめつじん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ルカ）
魔皇刃 まこうじん	18	奥義	無	0	斬撃で強力な衝撃波を発生させる奥義
魔神空牙衝 まじんくうがしょう	15	奥義	無	0	「魔神剣」と「瞬迅剣」を組合わせた奥義
魔神月詠華 まじんげつえいか	18	奥義	無	0	魔神剣と弧月閃を組合わせた奥義
魔神剣 まじんけん	5	特技	無	0	斬撃を飛ばして敵を攻撃する特技
魔神拳 まじんけん	5	特技	無	0	拳撃を飛ばして敵を攻撃する特技
魔神剣・改 まじんけん かい	8	特技	無	0	振り下ろした剣から攻撃力の高い斬撃を放つ特技
魔神剣・絢舞 まじんけん けんぶ	18	奥義	無	0	敵の懐に入り、強烈な斬撃を繰り出しダウンさせる奥義
魔神剣・双牙 まじんけん そうが	11	秘技	無	0	斬撃による衝撃波を２連続で繰り出す秘技「魔神剣」
魔神拳・双牙 まじんけん そうが	13	秘技	無	0	拳撃を連続して飛ばし敵を攻撃する秘技
魔神拳・竜牙 まじんけん りゅうが	16	奥義	無	0	敵を貫く巨大な衝撃波を放つ奥義
魔神幻竜拳 まじんげんりゅうけん	13	奥義	無	0	魔神拳と幻竜拳を組合わせた奥義
魔神閃空破 まじんせんくうは	24	奥義	無	0	「魔神剣」と「閃空裂破」を組合わせた奥義
魔神閃光断 まじんせんこうだん	18	奥義	無	0	虎乱蹴の後、斬り下ろしで追撃を行う奥義
魔神千烈破 まじんせんれつは	21	奥義	無	0	魔神剣と散沙雨を組合わせた奥義
魔神双破斬 まじんそうはざん	18	奥義	無	0	「魔神剣」と虎牙破斬を組合わせた奥義「虎牙連斬」

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
魔神連牙斬 まじんれんがざん	18	奥義	無	0	斬撃による衝撃波を連続で繰り出す奥義
真神煉獄刹 まじんれんごくさつ	0	秘奥義	闇	0	秘奥義（ジューダス）
魔神煉獄殺 まじんれんごくさつ	0	秘奥義	闇	0	秘奥義（リオン）
マッスルヒート	18	奥義	火	0	自分自身の攻撃力を増大させる奥義
魔人闇 マリアン	21	奥義	闇	0	闇の力を集中させ、前方に突き出す奥義
曼珠沙華 まんじゅしゃげ	11	特技	火	0	炎を纏ったクナイを投げ付ける特技（すず）
曼珠沙華 まんじゅしゃげ	15	秘技	火	0	後方に飛びつつ、前方にクナイを投げ攻撃する秘技「苦無閃」
まんぼう戦吼 まんぼうせんこう	18	奥義	水	0	まんぼうの取り扱いの答えをはじき出した奥義
ミスティック・ケージ	0	術秘奥義	闇	180	秘奥義（ジェイド）
ミラクルハンマー	28	術	無	135	対象の上空に豪華なハンマーを作り出し攻撃する術
無影衝 むえいしょう	11	特技	水	0	一歩下がってから前方をなぎ払う特技
無想神烈閃 むそうじんれつせん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（クロエ）
霧氷翔 むひょうしょう	8	特技	水	0	空中から冷気の槍で敵を貫く特技
冥空斬翔剣 めいくうざんしょうけん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（クレス・剣士）
冥斬封 めいざんぷう	24	奥義	無	0	斬り上げた敵を空中で斬り刻み上空から下へ突き刺す奥義
メイルシュトローム	28	術	水	135	対象となる敵の周辺から大量の水流を出現させる術
メタルボディ	21	特技	無	0	敵からの攻撃に仰け反らなくなる特技
メッサスロウ	16	奥義	無	0	つかんでぶんなげるシンプルイズベストな奥義
滅殺旋風牙 めっさつせんぷうが	24	奥義	風	0	滅翔槍の後、地面から竜巻を起こし追撃する奥義
滅翔槍 めっしょうそう	11	特技	無	0	敵を跳ね上げ、空中で追い打ちをかけて叩き落とす特技
滅掌破 めっしょうは	8	特技	闇	0	溜めた気合いを相手に放出することでダウンさせる特技
メディテーション	13	術	無	75	味方一人の状態異常とＨＰを40%回復
槍鴎 やりかもめ	11	特技	無	0	両手から計六発の矢を高速で撃ち出す特技
幽幻翔符 ゆうげんしょうふ	13	秘技	無	0	一定の確率で短時間敵の攻撃力を下げる札を飛ばす秘技
幽幻符 ゆうげんふ	5	特技	無	0	一定の確率で短時間敵の攻撃力を下げる札を貼る特技
鷹爪脚 ようそうきゃく	7	特技	無	0	上空からの攻撃後、敵から離脱する特技
鷹爪豪掌破 ようそうごうしょうは	18	奥義	無	0	崩襲脚と烈破掌を組合わせた奥義
鷹爪襲撃 ようそうしゅうげき	11	特技	無	0	空中から地上へ急降下攻撃を行う特技
鷹爪蹴撃 ようそうしゅうげき	13	秘技	無	0	空中から地上への急降下攻撃を行う秘技
鷹爪落瀑蹴 ようそうらくばくしゅう	18	奥義	無	0	流星の如く空中から地上の敵へ急降下攻撃をする奥義
陽流・庚 ようりゅう かのえ	13	特技	無	0	剣と斧で二回斬り上げた後、斬り下ろす特技
陽流・甲 ようりゅう きのえ	8	特技	風	0	武器を交差させて斬り、真空の刃が追い討ちする特技
陽流・戊 ようりゅう つちのえ	8	特技	闇	0	斧を使った回転斬りからその勢いで剣を斬り付ける特技
陽流・丙 ようりゅう ひのえ	8	特技	火	0	斧による気合を込めた攻撃で相手を吹っ飛ばす特技
陽流・壬 ようりゅう みずのえ	8	特技	水	0	氷柱での攻撃後一時的にステータスがアップする特技
雷牙衝 らいがしょう	13	特技	光	0	電撃の力を利用して敵を討つ特技
雷斬衝 らいざんしょう	7	特技	風	0	聖なる雷を生み出して斬り払う特技
雷襲崩撃 らいしゅうほうげき	11	秘技	風	0	空中から勢いを付けて武器を叩き付ける風属性の秘技
雷神剣 らいじんけん	15	秘技	風	0	剣で突いた相手に雷撃を与える秘技
雷神光燐 らいじんこうりん	15	秘技	光	0	雷を呼んで敵を打ち、さらに雷で追撃する秘技
雷神招 らいじんしょう	6	特技	光	0	修行の成果で雷を呼び起こし、力を解放する特技
雷神旋風槍 らいじんせんぷうそう	13	奥義	風	0	槍で敵を打ち上げ、巨大な雷を発生させる奥義
雷神烈光刹 らいじんれっこうさつ	21	奥義	無	0	連続斬り後、雷を纏った斬撃で敵を薙ぎ払う奥義
R・エリキシル ライズ エリキシル	56	術	水	90	範囲内の戦闘不能な味方を復活させる術
雷電 らいでん	8	特技	風	0	投げ付けたクナイに雷を落とす特技
雷電 らいでん	9	特技	風	0	地面から雷を呼び寄せる特技（ジェイ）
ライトニング	9	術	風	45	対象となる敵の上空から小さな落雷を発する術
ライトニングブラスター	9	術	風	45	放射状に清めの雷撃を放つ術
ライフ・マテリア	13	術	土	45	味方のＨＰを徐々に回復、状態異常を回復
ライフディスチャージ	0	術秘奥義	無	180	秘奥義（ルーティ）
落葉 らくよう	3	特技	無	0	後方に瞬間移動して、攻撃を回避する特技
ζ＝δτ（ωρ） ラプラス	15	奥義	無	0	本の角で敵を打ち抜く奥義
嵐月・燕 らんげつ つばめ	18	秘技	風	0	剣戟と旋風で斬り裂き、さらに旋風を叩き付ける秘技
リカバー	21	術	無	45	対象となる味方一人の状態異常を回復
リキュペレート	24	術	無	105	範囲内にいる味方の状態異常を回復
リザレクトキアイ	28	特技	無	0	超気合を叩き込み戦闘不能な誰かを復活させる特技
リペラチャージ	10	特技	無	0	敵の物理攻撃を防ぎ、反撃を加える特技
リミュエレイヤー	24	奥義	光	0	前方へ複数のチャクラムを投げ付ける奥義
流影打 りゅうえいだ	8	特技	無	0	流れる様な連打を加える特技
龍炎閃 りゅうえんせん	28	奥義	火	0	数多の敵を貫通する炎の閃光を生み出す奥義
龍虎滅牙斬 りゅうこめつがざん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（大剣士）
龍虎滅牙陣 りゅうこめつがじん	0	術秘奥義	無	0	秘奥義（アニー）
流星衝 りゅうせいしょう	7	特技	無	0	盾によるボディーブローで内部に衝撃を与える特技
龍爪旋空破 りゅうそうせんくうは	21	奥義	風	0	巨大な鎌鼬を起こし、敵を斬り付ける奥義
流漣弾 りゅうれんだん	15	特技	水	0	圧縮した水流弾を撃ち放つ特技
リリジャス	9	術	風	45	小範囲に雷を落とす術
リリスラッシュ	13	特技	無	0	流れる様な四連続攻撃を繰り出す特技
ルインド・ベイン・ウィッシュ	0	秘奥義	風	0	秘奥義（イリア）
β×Ψ＝√ ルドルフ	7	特技	無	0	武器で敵を打ち上げる特技

名称	TP	技タイプ	属性	詠唱	解説
レイ	19	術	光	105	対象となる敵の周囲に無数の光線を発する術
霊貴 れいき	21	奥義	光	0	祝福をかけた短剣を縦に五本投げ付ける奥義
霊子障断 れいししょうだん	13	秘技	無	0	光子を振りぬいて光の壁を作り、敵を圧倒する秘技
レイシレーゼ	15	秘技	光	0	威力の高いチャクラムを二回投げ付ける秘技
レイジングハント	21	奥義	無	0	連続射撃を行う奥義
レイジングミスト	33	術	火	135	敵の周囲に熱霧を作りだし攻撃する術
レイズソウル	28	術	無	75	対象となる戦闘不能者を復活（HP小回復）
レイズデッド	28	術	無	75	対象となる味方一人を戦闘不能から復活　HP30%回復
レイディアント・ハウル	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ルーク）
レイディアント・ロアー	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（マルタ）
レイトラスト	6	特技	光	0	威力の高いチャクラムを投げ付ける特技
レインボーアーチ	15	奥義	光	0	水をまいたら虹が出来ちゃいましたな奥義
礫岩迫落撃 れきがんはくらくげき	16	秘技	無	0	ダウン状態の敵を投げ、中ダメージを与える秘技「軽岩砕落撃」
鎮魂閃 レクイエム	15	秘技	光	0	聖なる刃で踏み込み、一気に突く秘技
レジスト	21	術	無	30	一定時間、味方単体の状態異常、状態変化を防ぐ
レジスト・ヴィレ	21	術	闇	30	一定時間、味方の術防御上昇、状態変化を回復
裂壊桜 れっかいおう	13	秘技	風	0	剣を突き立て、衝撃波を前方へ弾けさせる秘技
烈火閃 れっかせん	11	特技	火	0	爆発する矢を放つ特技
烈空斬 れっくうざん	13	特技	無	0	回転斬りで敵を攻撃する特技
裂空斬 れっくうざん	13	特技	無	0	回転斬りで敵を攻撃する特技
裂空刃 れっくうじん	18	奥義	無	0	真空波を伴う広範囲多段居合い斬り奥義
裂駆槍 れっくそう	13	特技	無	0	最大限のリーチで槍を突き出す特技
裂衝蒼破塵 れっしょうそうはじん	0	秘奥義	無	0	秘奥義（ウッドロウ）
烈震虎砲 れっしんこほう	15	秘技	無	0	猛虎を屠る獅子の咆哮で敵を吹き飛ばす秘技
烈震天衝 れっしんてんしょう	16	秘技	土	0	突きの後、大地を揺るがす拳で突き上げる秘技
裂旋破 れっせんば	13	特技	無	0	勢いを付けて武器を振り回し敵を攻撃する特技
裂旋斧 れつせんふ	13	特技	無	0	勢いを付けて武器を振り回し敵を攻撃する特技
裂想蹴 れっそうしゅう	5	特技	無	0	相手を弾き飛ばす効果がある、前蹴りの特技
裂走天翔撃 れっそうてんしょうげき	24	奥義	無	0	天高く浮かし、すかさず槍で突き更に叩き落とす奥義
烈破焔焦撃 れっぱえんしょうげき	0	秘奥義	火	0	秘奥義（戦士）
烈破掌 れっぱしょう	8	特技	無	0	掌底を叩き込み、気を爆発させ敵を吹き飛ばす特技
裂破衝 れっぱしょう	8	特技	無	0	交差斬りを繰り出す特技
裂破絶掌撃 れっぱぜっしょうげき	18	奥義	無	0	斬撃と共に敵背後に回り、さらに連撃を決める奥義
烈風燕波 れっぷうえんは	28	奥義	無	0	連撃を放ち、手に溜めた気を叩き付ける奥義
烈風空牙衝 れっぷうくうがしょう	21	奥義	無	0	回転斬り後、突きを繰り出す奥義
烈風月華衝 れっぷうげっかしょう	21	奥義	無	0	裂空斬から弧月閃へと連続で繋ぐ奥義
裂風瞬迅殺 れっぷうしゅんじんさつ	24	奥義	風	0	２連続の斬撃の後、斜め斬りの真空波を加える奥義
裂風迅槍衝 れっぷうじんそうしょう	16	奥義	風	0	疾風を纏った回転突きで敵を突き抜く奥義
烈・魔神剣 れつ まじんけん	13	秘技	無	0	正面に半円を描く様に斬撃を生じさせる秘技「魔神剣・改」
レデュース・レーゲン	21	術	火	60	一定時間、敵の物理攻撃を少し減少
レム	0	術秘奥義	光	180	秘奥義（キール）
連牙弾 れんがだん	11	特技	無	0	素早い六連続攻撃を繰り出す特技
連牙飛燕脚 れんがひえんきゃく	30	奥義	無	0	「連牙弾」の後に連続回転蹴りを行う奥義「緋炎連脚」
連牙飛翔蛟 れんがひしょうこう	24	奥義	無	0	「牙連刃」と「飛翔刃」を組合わせた奥義
錬気轟縮 れんきこうしゅく	21	奥義	無	0	気の塊を生み出して連続ダメージを与える奥義
錬鼓陣 れんこじん	21	術	水	30	一定時間、味方の物理防御上昇、状態変化を回復
レンジウィングル	24	奥義	光	0	連続回転しながらチャクラムで周囲の敵を攻撃する奥義「瞬連塵」「絶翔斬」
連塵斬翔剣 れんじんざんしょうけん	21	奥義	無	0	連続突き攻撃から斬り上げ、空中で追撃する奥義「瞬連塵」「幻龍斬」
連塵龍影刃 れんじんりゅうえいじん	21	奥義	無	0	九連続突きで敵を貫く奥義
連塵裂氷撃 れんじんれっぴょうげき	16	奥義	水	0	連続突きから冷気の斬撃に繋ぐ奥義
錬命陣 れんめいじん	13	術	土	45	味方のＨＰを徐々に回復、状態異常を回復
錬力陣 れんりきじん	21	術	火	30	一定時間、味方の物理攻撃上昇、状態異常を回復
ローバーアイテム	15	特技	無	0	一定確率で、敵からアイテムを頂戴する特技
ロックブレイク	19	術	土	105	対象となる敵の地面から鋭利な岩を出現させる術
ロックマウンテン	33	術	土	135	上空から無数の落石を発生させる術
輪舞旋風 ろんどせんぷう	8	特技	無	0	後ろ回し蹴りで敵を絡め取る特技
ロンブショルダー	11	特技	無	0	ショルダータックル・アッパーで敵を浮かせる特技
ワイルドギース	0	秘奥義	無	0	秘奥義（チェルシー・ナナリー・狩人）

武器

ショップで購入可能な要求レベル89までの武器やR武器を種別ごとに掲載。

表の見かた

1 種	2 LV	3 名称	4 価格	5 物攻	6 術攻	7 敏捷	8 強
	1	ロングソード	100	47	42	-15	25
	5	シミター	200	54	48	-16	25
	8	レイピア	400	62	56	-14	25
	12	バトルソード	600	76	69	-13	24

1 種
武器の種別。装備可能な職業およびキャラクターについては右表「装備可能職業・キャラ一覧」を参照。この表ではゲームと同じ順に並んでいる。

2 LV
この武器が装備可能になるレベル。このレベル未満では装備できない。この表ではレベルの低い順に並んでいる。

3 名称
武器の名称。

4 価格
ショップでの販売価格。売却価格は、この8分の1になる（※）。

5 物攻
武器の物理攻撃力。数値が高いほど、打撃で与えるダメージが大きくなる。

6 術攻
武器の術攻撃力。数値が高いほど、術で与えるダメージが大きくなる。

7 敏捷
この武器を装備した際に下がる敏捷値。

8 強
この武器の強化可能回数。レベルの低い武器ほど強化できる回数が多い。

装備可能職業・キャラ一覧

種別	装備可能職業・キャラ
片手剣	剣士／双剣士／忍者／魔法剣士／アスベル／アッシュ／ヴァン／ウッドロウ／エステル／エミル／ガイ／カイウス／カイル／クラトス／クレス／クロエ／ジェイ／ジューダス／シング／すず／スタン／スパーダ／ゼロス／フレン／ユーリ／リオン／リッド／リヒター／ルーク／ルーティ／ロイド
両手剣	聖騎士／大剣士／ヴァン／ヴェイグ／カノンノ／フィリア／ルカ
短剣	海賊／双剣士／盗賊／忍者／魔法剣士／アンジュ／ジェイ／シェリア／ジューダス／すず／リオン／ルーティ
斧	戦士／クレス／プレセア／ユーリ／リッド／リヒター／ロニ
杖	僧侶／ビショップ／魔術師／アニー／アニス／エステル／キール／ティア／ハロルド／ミント／リアラ／リフィル／ルビア
拳	格闘家／モンク／コングマン／セネル／セルシウス／ソフィ／ティトレイ／ファラ
弓	狩人／チェスター／チェルシー／ナタリア／ナナリー／レイヴン
拳銃	海賊／ガンマン／イリア
槍	ジュディス／ユージーン
トンファー	マオ
戦輪	コレット／マルタ
ハンマー	ウィル
ライフル	リカルド
バトン	コハク
ボウガン	ヒスイ
バッグ	チャット
剣玉	ジーニアス
清掃具	アーチェ
おたま	リリス
笛	メルディ
符	しいな
ストロー	ノーマ
ペン	シャーリィ
帯	リタ

種	LV	名称	価格	物攻	術攻	敏捷	強
片手剣	1	ロングソード	100	47	42	-15	25
片手剣	5	シミター	200	54	48	-16	25
片手剣	8	レイピア	400	62	56	-14	25
片手剣	12	バトルソード	600	76	69	-13	24
片手剣	15	ブロンズソード	800	71	64	-17	24
片手剣	19	ビームサーベル	1000	74	81	-15	24
片手剣	22	バスタードソード	1400	83	75	-18	23
片手剣	26	湾曲刀	1700	95	85	-16	23
片手剣	29	アイアンサーベル	1900	95	86	-18	23
片手剣	33	スモールファルクス	2200	107	97	-17	22
片手剣	36	ファイターサーベル	2600	107	96	-19	22
片手剣	40	ハルパー	3200	120	108	-17	22
片手剣	42	エタム	3600	117	106	-20	21
片手剣	46	ウィンドソード	4300	105	130	-16	21
片手剣	49	シザーソード	4900	129	116	-20	21
片手剣	52	スティンガー	5500	142	127	-19	21
片手剣	55	アトア・マタルア	6100	140	126	-21	20
片手剣	55	剣士の長剣	—	184	139	-16	20
片手剣	55	魔法剣士の長剣	—	169	152	-16	20
片手剣	55	忍の刀	—	169	139	-11	20
片手剣	55	青龍刀	—	169	139	-11	20
片手剣	55	朱雀刀	—	169	139	-11	20
片手剣	61	サークルソード	6800	158	142	-20	20
片手剣	67	ハンティングソード	8200	186	137	-20	19
片手剣	73	サーペントソード	9600	180	162	-21	19
片手剣	79	ボーンピアッサー	11000	171	189	-21	18
片手剣	85	ニンブルレイピア	11700	161	199	-20	18
片手剣	89	ルーンソード	12700	198	178	-24	17
両手剣	1	プロテクトソード	100	58	42	-35	25
両手剣	5	ブロードブレード	200	67	48	-36	25
両手剣	12	ストーンブレード	500	95	56	-35	24
両手剣	18	ラージソード	900	95	69	-39	24
両手剣	24	ブリーズソード	1400	102	90	-38	23
両手剣	28	トゥーハンドソード	1900	116	84	-40	23
両手剣	35	ワルーンソード	2500	131	95	-42	22
両手剣	42	バトルブレード	3600	146	106	-43	21
両手剣	48	グリムソード	4600	158	115	-44	21
両手剣	55	ミスリルブレード	6100	173	126	-45	20
両手剣	55	ツヴァイハンダー	—	228	139	-40	20
両手剣	55	従士隊の大剣	—	210	152	-40	20
両手剣	64	ヒートソード	7400	182	162	-45	19
両手剣	73	ルーンブレード	9600	201	178	-47	19
両手剣	82	グローブソード	11500	267	159	-48	18
両手剣	89	ディフェンダー	12700	246	178	-51	17
短剣	1	ナイフ	100	41	45	-5	25
短剣	5	ダガー	200	47	52	-6	25
短剣	12	マン・ゴーシュ	600	61	55	-4	24
短剣	18	マスケットナイフ	1100	67	73	-7	24
短剣	24	ストーンエッジ	1500	88	65	-5	23
短剣	28	ダーク	1800	82	90	-7	23

＊売却価格はスロット数と装備スキル数により上昇します

種	LV	名称	価格	物攻	術攻	敏捷	強
短剣（たんけん）	32	ヒートダガー	2300	83	111	-5	22
	35	ブロンズナイフ	2800	93	101	-8	22
	42	クリス	3600	103	113	-8	21
	45	クールエッジ	4100	102	136	-6	21
	48	デュエルナイフ	4800	112	123	-8	21
	55	グラディウス	6000	123	134	-9	20
	55	盗賊のダガー（とうぞくのダガー）	—	162	148	-4	20
	55	海賊の短剣（かいぞくのたんけん）	—	162	148	-4	20
	62	スティレット	7000	141	153	-7	20
	69	チンクエディア	8500	152	165	-8	19
	76	淡雪（あわゆき）	10000	146	195	-8	18
	83	ツインエッジ	11000	191	171	-8	18
	89	バトルナイフ	12500	174	190	-11	17
斧（おの）	1	アクス	100	53	42	-25	25
	5	ハンマー	250	60	48	-26	25
	12	ノッカーアクス	600	78	62	-25	24
	18	フランシスカ	1000	85	69	-28	24
	24	アルゲース	1450	102	82	-27	23
	28	カラリワリアクス	1850	105	84	-29	23
	32	ニードルアクス	2300	118	95	-28	22
	35	ビークアクス	2900	118	95	-30	22
	42	グレートアクス	3600	132	106	-31	21
	48	タマスアクス	4600	143	115	-32	21
	55	デュエルピック	6100	157	126	-33	20
	55	戦士の斧（せんしのおの）	—	206	139	-28	20
	64	ニードルハンマー	7800	201	132	-32	19
	73	ツインエッジアクス	9500	201	162	-34	19
	82	ゴブリンハンマー	11500	241	159	-35	18
	89	バトルアクス	12700	222	178	-38	17
杖（つえ）	1	スタッフ	100	45	47	-15	25
	5	スターライトスタッフ	200	52	54	-16	25
	8	セプター	400	60	62	-14	25
	12	アイアンセプター	630	73	62	-15	24
	15	ワンド	800	68	71	-17	24
	18	シャーマンワンド	1050	69	88	-15	24
	22	ロッド	1400	80	83	-18	23
	25	セイントロッド	1650	89	93	-16	23
	29	両鉄杖（りょうてつじょう）	1900	91	95	-18	23
	32	スローネセプター	2300	111	95	-17	22
	36	メイス	2700	103	107	-19	22
	42	修行僧の錫杖（しゅぎょうそうのしゃくじょう）	3400	113	117	-20	21
	45	グールワンド	4100	111	142	-18	21
	49	アイアンスタッフ	4900	124	129	-20	21
	55	キュートロッド	6100	134	140	-21	20
	55	魔術師の杖（まじゅつしのつえ）	—	148	184	-16	20
	55	修道師の杖（しゅうどうしのつえ）	—	162	169	-16	20
	55	司教の王笏（しきょうのおうしゃく）	—	148	184	-16	20
	62	シルバーロッド	7000	153	160	-20	20
	69	パワーストーンロッド	9800	165	172	-20	19
	76	フォースロッド	8500	160	204	-21	18
	83	サークルロッド	11000	190	198	-22	18
	89	バトルスタッフ	12000	190	198	-24	17
拳（こぶし）	1	レザーアームズ	100	41	42	-5	25
	5	パワーアームズ	200	55	46	-6	25
	8	スタデッドアームズ	400	52	53	-4	25
	12	ニードルアームズ	630	67	56	-4	24
	15	シンプルアームズ	800	62	64	-6	24
	18	バトルアームズ	1000	71	72	-5	24
	22	アイアンアームズ	1300	73	75	-7	23
	25	チェインアームズ	1600	90	75	-5	23
	29	シルバーアームズ	1900	84	86	-7	23
	32	イーグルクロー	2300	93	95	-5	22
	36	ゴールドアームズ	2650	94	96	-8	22
	39	大鉄球（だいてっきゅう）	3100	114	96	-6	22
	42	ミスリルアームズ	3600	103	106	-8	21
	45	ベアアームズ	4100	113	116	-6	21
	49	クリスタルアームズ	4900	114	116	-8	21
	55	ダイヤアームズ	6100	123	126	-9	20
	55	拳闘士の拳（けんとうしのこぶし）	—	162	139	-4	20
拳（こぶし）	55	准拳士の拳（じゅんけんしのこぶし）	—	162	139	-4	20
	62	シンカー	7500	155	129	-7	20
	76	スパイクアームズ	9200	179	150	-8	18
	79	サードエッジクロー	10500	168	171	-8	18
	83	ビーストアームズ	11500	174	178	-8	18
	89	レザーナックル	12500	174	178	-11	17
弓（ゆみ）	1	スモールボウ	100	49	42	-15	25
	5	セルフボウ	200	56	48	-16	25
	8	ボウ	400	65	56	-14	25
	12	コンポジットボウ	580	72	62	-15	24
	15	ラピッドボウ	800	74	64	-17	24
	18	スプレッド	1000	79	69	-13	24
	22	アイアンボウ	1400	86	75	-18	23
	29	バトルボウ	1800	99	86	-18	23
	32	ライトニングボウ	2400	104	90	-15	22
	36	ゴシックボウ	2900	111	96	-19	22
	42	ガードボウ	3500	122	106	-20	21
	45	クレインクィン	4200	134	116	-18	21
	49	シージボウ	5000	135	116	-20	21
	55	メタルボウ	6000	145	126	-21	20
	55	狩人の弓（かりゅうどのゆみ）	—	191	139	-16	20
	62	エルヴンボウ	7200	166	144	-20	20
	69	グリムボウ	9500	179	155	-20	19
	76	シェルボウ	8500	192	166	-21	18
	83	キューピッドボウ	10500	206	178	-22	18
	89	コンパクトボウ	11500	206	178	-24	17
拳銃（けんじゅう）	1	リボルバーSA（リボルバーエスエー）	100	45	42	-10	25
	5	オートマカスタム	200	52	48	-11	25
	12	テキサスブレイズ	500	67	62	-9	24
	18	スタンダードマグ	900	73	69	-12	24
	24	ボルテックマグ	1350	79	90	-10	23
	28	オートマグ	1800	90	84	-13	23
	32	ブリザードマグ	2300	91	104	-11	22
	35	バイパーマグ	2900	101	95	-13	22
	42	ファストマグ	3500	113	106	-14	21
	45	クイックワーカ	4200	118	110	-10	21
	48	ピットスイーパー	5000	123	115	-14	21
	55	デザートベリアル	6100	134	126	-15	20
	55	海賊の拳銃（かいぞくのけんじゅう）	—	177	139	-10	20
	55	聖銃士の拳銃（せいじゅうしのけんじゅう）	—	177	139	-10	20
	55	魔銃士の拳銃（まじゅうしのけんじゅう）	—	177	139	-10	20
	64	レンドバスター	7400	157	147	-14	19
	73	ピースキーパー	9200	172	162	-14	19
	82	ビリーズレガシー	11000	188	176	-15	18
	89	リボルバーDA（リボルバーディーエー）	12400	190	178	-18	17
槍（やり）	1	スピアー	100	47	42	-15	25
	13	フォーク	650	68	61	-17	24
	21	ウォーパイク	1300	86	77	-16	22
	34	ハルバード	2500	109	98	-17	21
	55	ブレディット	4500	140	126	-21	19
	70	ライトニングフューリ	7000	174	157	-20	18
	89	シルバーハルバード	10000	198	178	-24	16
トンファー	1	ウッドトンファー	100	39	45	-5	25
	13	アイアントンファー	650	57	65	-6	24
	21	フォルティトンファー	1300	72	90	-5	22
	34	スチールトンファー	2500	92	105	-5	21
	55	シルバートンファー	4500	117	134	-9	19
	70	プラチナトンファー	7000	146	184	-8	18
	89	エトゥーリア	10000	166	190	-11	16
戦輪（せんりん）	1	チャクラム	100	45	45	-15	25
	13	リングスライサー	650	65	65	-17	24
	21	パイ皿（パイざら）	1300	82	82	-16	22
	34	ミスリルリング	2500	105	105	-17	21
	55	リングオブムーン	4500	134	134	-21	19
	70	エンジェルハイロウ	7000	167	184	-20	18
	89	バトルリング	10000	190	190	-24	16
ハンマー	1	ウッドモール	100	53	42	-25	25
	13	ウォーハンマー	650	76	61	-27	24
	21	ピコハン	1300	96	85	-26	22

●武器

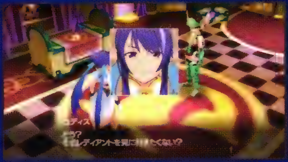
種	LV	名称	価格	物攻	術攻	敏捷	強
ハンマー	34	アイアンハンマー	2500	122	98	-28	21
	55	グルグルドリルハンマー	4500	157	126	-33	19
	70	ガーディアンスタンプ	7000	215	141	-33	18
	89	ウッドモール改	10000	222	178	-38	16
ライフル	1	ライフル	100	52	45	-15	25
	13	ハンターライフル	650	74	64	-17	24
	21	ポーチャーバレル	1300	98	69	-16	22
	34	ビッグマーシャル	2500	114	98	-17	21
	55	スマートハンター	4500	168	119	-21	19
	70	ブラッドカービン	7000	163	172	-20	18
	89	ガーランド	10000	217	188	-24	16
バトン	1	エルロンド	100	39	47	-5	25
	13	ルンバ	650	57	68	-6	24
	21	オールダー	1300	72	86	-5	22
	34	オリーブル	2500	92	109	-5	21
	55	サルサ	4500	117	140	-9	19
	70	ピスティス	7000	161	157	-8	18
	89	メリアー	10000	166	198	-10	16
ボウガン	1	ゲイルアーク	100	49	42	-15	25
	13	インバット	650	70	61	-17	24
	21	シャックス	1300	98	69	-16	22
	34	シュヴァルベ	2500	114	98	-17	21
	55	マルファス	4500	145	126	-21	19
	70	バシアノス	7000	172	149	-18	18
	89	コルニクス	10000	206	178	-24	16
バッグ	1	チャットバッグ	100	47	42	-5	25
	13	トートバッグ	650	71	61	-6	24
	21	エコバッグ	1300	86	77	-5	22
	34	ビッグバッグ	2500	109	98	-5	21
	55	ラックバッグ	4500	147	126	-9	19
	70	ワンダーバッグ	7000	192	157	-12	18
	89	キャプテンバッグ	10000	209	178	-11	16
剣玉	1	イージープレイ	100	42	47	-15	25
	13	デュエルプレイ	650	61	68	-17	24
	21	サンダードリフト	1300	69	94	-16	22
	34	ナイチンゲール	2500	98	109	-17	21
	55	ハミングバード	4500	126	140	-21	19
	70	ハヤテ	7000	172	157	-20	18
	89	ウォープレイ	10000	178	198	-24	16
清掃具	1	ブルーム	100	42	47	-15	25
	13	ミスティブルーム	650	61	68	-17	24
	21	マジカルブルーム	1300	69	94	-16	22
	34	シルフィブルーム	2500	98	109	-17	21
	55	ワンダーブルーム	4500	126	140	-21	19
	70	スターブルーム	7000	149	165	-18	18
	89	モップ	10000	178	198	-24	16

種	LV	名称	価格	物攻	術攻	敏捷	強
おたま	1	鉄のおたま	100	47	42	-15	25
	13	銅のおたま	650	68	61	-17	24
	21	銀のおたま	1300	86	77	-16	22
	34	金のおたま	2500	109	98	-17	21
	55	ステンレスおたま	4500	140	126	-21	19
	70	ファナスティックおたま	7000	174	157	-20	18
	89	グリーンレードル	10000	198	178	-24	16
笛	1	ホイッスル	100	42	47	-15	25
	13	リコーダー	650	61	68	-17	24
	21	ホラガイ	1300	85	77	-16	22
	34	犬笛	2500	98	109	-17	21
	55	ラッパ	4500	126	140	-21	19
	70	尺八	7000	141	192	-20	18
	89	フルート	10000	178	198	-24	16
符	1	式符	100	47	42	-15	25
	13	大入袋	650	68	61	-17	24
	21	水鳥	1300	86	77	-16	22
	34	土竜	2500	109	98	-17	21
	55	羅刹	4500	140	126	-21	19
	70	火熊	7000	174	157	-20	18
	89	金剛	10000	198	178	-24	16
ストロー	1	ストロー	100	42	47	-15	25
	13	アイアンストロー	650	61	68	-17	24
	21	フレイムストロー	1300	69	94	-16	22
	34	ウォーターストロー	2500	88	120	-17	21
	55	ブロンズストロー	4500	126	140	-21	19
	70	グレイブストロー	7000	141	192	-20	18
	89	シルバーストロー	10000	178	198	-24	16
ペン	1	羽ペン	100	42	47	-15	25
	13	矯正ペン	650	61	68	-17	24
	21	赤ペン	1300	77	86	-16	22
	34	ロウセキ	2500	98	109	-17	21
	55	万年筆	4500	126	140	-21	19
	70	ハイグレードペン	7000	157	174	-20	18
	89	毛筆	10000	178	198	-24	16
帯	1	サッシュ	100	42	47	-15	25
	13	皮のムチ	650	61	68	-17	24
	21	巻き尺	1300	77	86	-16	22
	34	キングサイズベルト	2500	108	98	-17	21
	55	エンドレスハート	4500	126	140	-21	19
	70	パーフェクトグリーン	7000	157	174	-20	18
	89	リベットベルト	10000	178	198	-24	16

＊売却価格はスロット数と装備スキル数により上昇します

レディアント装備を手に入れよう!!

レディアント装備は、サブクエスト「レディアントに会いに」達成後に発生する「伝説の武具」をクリアすることで入手できる。それぞれの発生条件は「レディアントに会いに」が主人公のレベル50以上、「伝説の武具」が各職業のレベル52以上だ。主人公しか装備できない代わりに、圧倒的な強さを誇るぞ。サブクエストの詳細なデータは、P.096〜P.097を参照。



⬅第18章以降で主人公のレベルが50以上になっていれば、ジュディスがサブクエストを依頼してくる。ジュディスと2人だけでヴェラトローパへ行くので、十分に準備しておこう。

➡レディアント装備を入手できれば、戦いが格段に楽になる。クリアまでに入手できる装備の中では、最強クラスの装備なのだ。ぜひサブクエストにチャレンジして入手しよう!

データ CHAPTER 5

防具

ショップで購入できる要求レベル89までの防具とR防具を種別ごとに掲載。

表の見かた

種	LV	名称	価格	物防	術防	敏捷	強	戦	剣	魔	格	狩	盗	忍
	1	バックラー	50	8	8	-5	13	○	○	○	−	−	−	−

1 種
防具の種別。この表ではゲームと同じ順に並んでいる。

2 LV
この防具を装備可能になるレベル。このレベル未満では装備できない。この表ではレベルの低い順に並んでいる。

3 名称
防具の名称。

4 価格
ショップでの販売価格。売却価格は、この8分の1になる(※)。

5 物防
防具の物理防御力。数値が高いほど、打撃で受けるダメージが小さくなる。

6 術防
武器の術防御力。数値が高いほど、術で受けるダメージが小さくなる。

7 敏捷
この武器を装備した際に下がる敏捷値。

8 強
この防具の強化可能回数。レベルの低い防具ほど強化できる回数が多い。

9 職業
この防具を装備できる職業。○が装備できる職業、−が装備できない職業を表す。戦＝戦士、剣＝剣士、魔＝魔法剣士、格＝格闘家、狩＝狩人、盗＝盗賊、忍＝忍者、術＝魔術師、僧＝僧侶、ビ＝ビショップ、双＝双剣士、大＝大剣士、モ＝モンク、海＝海賊、聖＝聖騎士、銃＝ガンマン。キャラクターについては、右記「テイルズキャラクター対応表」を参照。

テイルズキャラクター対応表

職業	キャラクター
戦士	プレセア／ロニ
剣士	アスベル／ヴァン／エミル／ガイ／カイウス／クレス／クロエ／ジュディス／シング／フレン／ユージーン／ユーリ／リッド／ルーク
魔法剣士	アッシュ／ウッドロウ／カイル／クラトス／ジューダス／スタン／ゼロス／リオン／リヒター
格闘家	コングマン／セネル／セルシウス／ソフィ／ティトレイ
狩人	チェスター／チェルシー／ナタリア／ナナリー／ヒスイ／レイヴン
盗賊	エステル／カノンノ／ルーティ
忍者	しいな／ジェイ／すず
魔術師	アーチェ／アニス／ウィル／キール／ジーニアス／ジェイド／シャーリィ／ノーマ／マオ／メルディ／リタ／リリス
僧侶	アニー／アンジュ／コレット／シェリア／ティア／フィリア／マルタ／ミント／リアラ／リフィル／ルビア
ビショップ	ハロルド
双剣士	スパーダ／ロイド
大剣士	ヴェイグ／ルカ
モンク	コハク／ファラ
海賊	チャット
ガンマン	イリア／リカルド

種	LV	名称	価格	物防	術防	敏捷	強	戦	剣	魔	格	狩	盗	忍	術	僧	ビ	双	大	モ	海	聖	銃
盾	1	バックラー	50	8	8	-5	13	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	5	スモールシールド	100	10	10	-6	13	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	16	アルミ鍋のふた アルミなべのふた	420	17	17	-7	13	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	11	ウッドシールド	250	14	14	-6	13	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	19	ラウンドシールド	600	18	18	-7	13	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	25	アイアンシールド	750	22	22	-7	13	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	28	ラージシールド	950	24	24	-8	12	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	31	カイトシールド	1200	26	26	-8	12	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	37	ニードルシールド	1400	29	29	-8	12	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	40	タワーシールド	1600	31	31	-9	12	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	43	甲羅の盾 こうらのたて	1800	33	33	-9	12	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	46	マーベルシールド	2050	35	35	-9	12	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	49	プレイヤーシールド	2250	37	37	-9	12	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	52	ソルジャーシールド	2600	39	39	-10	12	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	戦士の盾 せんしのたて	—	49	49	-5	11	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	剣士の盾 けんしのたて	—	49	49	-5	11	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	魔法剣士の盾 まほうけんしのたて	—	49	49	-5	11	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	58	ゴシックシールド	3200	42	42	-10	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	バトルシールド	2950	40	40	-10	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	61	メタルシールド	3500	44	44	-10	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	64	アイアンカバーシールド	3800	46	46	-11	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	67	ビーストシールド	4100	48	48	-11	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	70	プリンスシールド	4450	50	50	-11	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	73	プリンセスシールド	4800	51	51	-11	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	76	パワーストーンシールド	5150	53	53	-12	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	79	エウノミアシールド	5500	55	55	-12	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	82	ラージボーンシールド	5850	57	57	-12	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	85	デビルシールド	6050	59	59	-12	10	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	89	グレートバックラー	6200	61	61	-13	10	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−

＊売却価格はスロット数と装備スキル数により上昇します

CHAPTER 5 データ

● 防具

種	LV	名称	価格	物防	術防	敏捷	強	戦	剣	魔	格	狩	盗	忍	術	僧	ビ	双	大	モ	海	聖	銃
兜 かぶと	1	レザーヘルム	50	11	8	-5	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	5	ネビュラオーナメント	100	14	10	-6	13	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	11	ブラフミーヘルム	290	18	14	-7	13	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	○	－
	16	ビキニヘルム	440	22	17	-7	13	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	19	歩兵隊猟兵の兜 ほへいたいりょうへいのかぶと	550	24	18	-8	13	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	25	アイアンヘルム	910	29	22	-8	13	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	28	トランクヘルム	960	31	24	-9	12	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	31	孤狼の額当て ころうのひたいあて	1000	33	26	-9	12	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	○	－
	37	小龍の兜 しょうりゅうのかぶと	1400	38	29	-10	12	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	40	グラディエータヘルム	1600	40	31	-10	12	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	43	フィールドヘッド	1850	42	33	-11	12	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	46	足軽大将の兜 あしがるたいしょうのかぶと	2100	45	35	-11	12	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	49	チーフキャップ	2300	47	37	-11	12	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	52	オンミツマスク	2600	49	39	-8	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	－	－	○	○	－	○
	55	戦士の兜 せんしのかぶと	—	62	49	-7	11	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	剣士の兜 けんしのかぶと	—	62	49	-7	11	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	魔法剣士の額当て まほうけんしのひたいあて	—	62	49	-7	11	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	二刀剣士の兜 にとうけんしのかぶと	—	62	49	-7	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－
	55	大剣士の兜 だいけんしのかぶと	—	62	49	-3	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－
	55	従士隊の冠 じゅうしたいのかんむり	—	62	49	-7	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－
	58	ゴシックヘルム	3100	54	42	-12	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	55	ジャーメインヘルム	2900	51	40	-12	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	61	ムシャヘルム	3300	56	44	-13	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	64	ナイトヘルム	3600	58	46	-13	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	67	ナハラヘルム	3900	61	48	-13	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	70	ガネーシャヘルム	4200	63	50	-14	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	73	騎士団の頭飾り きしだんのあたまかざり	4500	65	51	-14	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	76	クロスヘルム	4600	67	53	-15	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	79	ボーンヘルム	5000	70	55	-15	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	82	グレートヘッド	5400	72	57	-15	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	85	アスタロトホーン	5700	74	59	-16	10	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	89	ハードレザーヘルム	5900	77	61	-16	10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
帽子 ぼうし	1	新参者の額当て しんざんもののひたいあて	50	8	11	-5	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	1	新米傭兵のヘッドバンド しんまいようへいのヘッドバンド	50	9	9	-5	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	5	小達人の帽子 しょうたつじんのぼうし	100	10	14	-6	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	5	キルトキャップ	100	11	11	-6	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	10	インディゴハット	250	13	17	-6	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	10	ファルコンフェザー	250	15	15	-2	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	13	レイヴヘッド	360	15	20	-6	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	13	スティアレスラーハット	360	17	17	-6	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	16	軍少佐第二種礼装帽 ぐんしょうさだいにしゅれいそうぼう	440	17	22	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	16	妙光鉢金 みょうこうはちがね	440	19	19	-6	13	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	16	修行僧の額当て しゅぎょうそうのひたいあて	440	19	19	-6	13	－	－	－	○	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－	－	－
	19	ヘルパーハット	550	18	24	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	22	衛士の帽子 えじのぼうし	700	20	26	-7	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	22	サバイバルゴーグル	700	23	23	-6	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	22	兵士の帽子 へいしのぼうし	700	23	23	-6	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	25	策士の頭飾り さくしのあたまかざり	910	22	29	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	25	ガンナーバンド	910	25	25	-6	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	25	修行僧の頭巾 しゅぎょうそうのずきん	910	25	25	-6	13	－	－	－	○	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－	－	－
	28	フォーチュンハット	960	24	31	-8	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	31	リスペクトハット	1000	26	33	-8	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	31	キャプテンハット	1000	29	29	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	34	土蜘蛛討ちの鉢巻 つちぐもうちのはちまき	1200	31	31	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	34	ミスティターバン	1200	31	31	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	－	○
	37	アリアキャップ	1400	29	38	-8	12	－	－	－	－	○	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	40	破門者の頭飾り はもんしゃのあたまかざり	1600	31	40	-5	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	40	スパイダーオーナメント	1600	35	35	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	43	マジカルキャップ	1850	33	42	-9	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	43	殺し屋のアイパッチ ころしやのアイパッチ	1850	37	37	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	46	アリオンの帽子 アリオンのぼうし	2100	35	45	-9	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	49	イハサクの帽子 イハサクのぼうし	2300	37	47	-9	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	49	功夫の髪飾り カンフーのかみかざり	2300	41	41	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	52	犬調教師の額当て いぬちょうきょうしのひたいあて	2600	44	44	-8	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	55	祈祷師の頭飾り きとうしのあたまかざり	2900	40	51	-10	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	55	学士の帽子 がくしのぼうし	2900	46	46	-8	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	55	拳闘士のバンド けんとうしのバンド	—	55	55	-3	11	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	狩人の帽子 かりゅうどのぼうし	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	盗賊のドミノ とうぞくのドミノ	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

種	LV	名称	価格	物防	術防	敏捷	強	戦	剣	魔	格	狩	盗	忍	術	僧	ビ	双	大	モ	海	聖	銃
帽子 (ぼうし)	55	忍の額当て しのびのひたいあて	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	魔術師の帽子 まじゅつしのぼうし	—	49	62	-5	11	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	修道士の帽子 しゅうどうしのぼうし	—	49	62	-5	11	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－
	55	司教のミトル しきょうのミトル	—	49	62	-5	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－
	55	准拳士のバンド じゅんけんしのバンド	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－
	55	狙撃手の頭飾り そげきしゅのあたまかざり	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○
	58	メディアハット	3100	42	54	-10	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	61	ピルグリムハット	3300	44	56	-10	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	64	公家の烏帽子 くげのえぼし	3600	46	58	-11	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	64	平舞の額当て ひらまいのひたいあて	3600	52	52	-8	11	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	67	コンシリエーレハット	3900	48	61	-11	11	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	70	白鳥の羽飾り はくちょうのはねかざり	4200	50	63	-7	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	76	ブリンクキャップ	4600	53	67	-12	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	79	エンシェントハット	5000	55	70	-12	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	82	ナイトブリードマスク	5400	57	72	-12	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	82	朱雀の髪飾り すざくのかみかざり	5400	64	64	-4	11	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	89	熱心者の額当て ねっしんしゃのひたいあて	5900	61	77	-13	10	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	89	中堅傭兵のヘッドバンド ちゅうけんようへいのヘッドバンド	5900	69	69	-9	10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
顔装備 (かおそうび)	1	少尉の仮面 しょういのかめん	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	野盗の眼帯 やとうのがんたい	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	陰陽師の眼鏡 おんみょうじのめがね	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	バタフライマスク	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	黒竜 こくりゅう	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	バーニングサン	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	ブラックアイズ	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	片翼のアイマスク かたよくのアイマスク	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	黒ミサのマスク くろミサのマスク	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	祈年祭のマスク きねんさいのマスク	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	下忍のマスク げにんのマスク	100	1	1	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	中尉の仮面 ちゅういのかめん	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	フォルバンパッチ	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	シャーマングラス	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	パピヨンマスク	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	赤竜 せきりゅう	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	ピュアブライト	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	パープルアイズ	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	堕天使のアイマスク だてんしのアイマスク	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	邪教のマスク じゃきょうのマスク	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	舞踏会のマスク ぶとうかいのマスク	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	中忍のマスク ちゅうにんのマスク	12000	5	5	0	5	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
鎧 (よろい)	1	レザーアーマー	50	28	22	-10	25	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	5	ネビュラジャケット	120	35	28	-11	25	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	11	ブラフミーメイル	350	46	37	-13	24	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	○	－
	16	ビキニアーマー	600	56	45	-14	24	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	19	歩兵隊猟兵の鎧 ほへいたいりょうへいのよろい	800	62	50	-15	24	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	25	アイアンメイル	1150	73	60	-16	23	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	28	トランクメイル	1350	79	65	-17	23	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	31	孤狼の胴衣 ころうのどうい	1600	84	69	-18	23	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	○	－
	37	小龍の鎧 しょうりゅうのよろい	2100	96	79	-19	22	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	40	グラディエータチェスト	2400	101	84	-20	22	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	43	フィールドスキン	2800	107	89	-21	22	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	46	足軽大将の甲冑 あしがるたいしょうのかっちゅう	3200	113	93	-21	22	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	49	チーフプレート	3600	118	98	-22	21	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	52	オンミツジャケット	4000	124	103	-15	21	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	－	－	○	○	－	○
	55	戦士の鎧 せんしのよろい	—	156	129	-14	21	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	剣士の鎧 けんしのよろい	—	156	129	-14	21	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	魔法剣士の鎧 まほうけんしのよろい	—	156	129	-14	21	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	二刀剣士の鎧 にとうけんしのよろい	—	156	129	-14	21	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－
	55	大剣士の鎧 だいけんしのよろい	—	156	129	-14	21	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－
	55	従士隊の鎧 じゅうしたいのよろい	—	156	129	-14	21	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－
	58	ゴシックプレート	4700	136	113	-24	21	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	55	ジャーメインメイル	4400	130	108	-24	21	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	61	ムシャアーマー	5100	141	117	-25	20	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	64	ナイトプレート	5500	147	122	-26	20	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	67	ナハラメイル	6000	153	127	-26	20	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	70	ガネーシャプレート	6500	158	132	-27	20	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	73	騎士団の鎧 きしだんのよろい	7000	164	137	-28	19	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	76	クロスアーマー	7600	170	141	-29	19	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	79	ボーンプレート	8200	175	146	-29	19	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－

＊売却価格はスロット数と装備スキル数により上昇します

種	LV	名称	価格	物防	術防	敏捷	強	戦	剣	魔	格	狩	盗	忍	術	僧	ビ	双	大	モ	海	聖	銃
鎧 よろい	82	グレートプレート	8800	181	151	-30	19	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	85	アスタロトメイル	9100	187	156	-31	18	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	89	ハードレザーアーマー	9500	194	162	-32	18	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
服 ふく	1	新米傭兵のジャケット しんまいようへいのジャケット	50	25	25	-10	25	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	5	キルトジャケット	120	31	31	-11	25	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	10	ファルコンジャケット	250	40	40	-3	25	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	13	スティアレスラーシャツ	450	45	45	-11	24	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	16	妙光胴衣 みょうこうどうい	600	51	51	-12	24	○	○	○	○	○	○	○	−	−	−	○	○	○	○	○	○
	16	修行僧の袈裟 しゅぎょうそうのけさ	600	51	51	-12	24	−	−	−	○	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−	−	−
	22	サバイバルオーバーオール	1000	61	61	-12	24	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	22	兵士のコート へいしのコート	1000	61	61	-12	24	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	25	ガンナージャケット	1150	66	66	-12	23	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	25	修行僧の布鎧 しゅぎょうそうのふがい	1150	66	66	-12	23	−	−	−	○	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−	−	−
	31	キャプテンスーツ	1600	77	77	-13	23	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	34	土蜘蛛討ちの装束 つちぐもうちのしょうぞく	1800	82	82	-13	23	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	34	少尉の制服 しょういのせいふく	1800	82	82	-13	23	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	34	ミスティジャケット	1800	82	82	-13	23	−	−	−	○	○	○	○	○	○	○	○	−	○	○	−	○
	40	スパイダージャケット	2400	93	93	-14	22	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	43	殺し屋のスーツ ころしやのスーツ	2800	98	98	-14	22	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	49	功夫の衣 カンフーのころも	3600	108	108	-14	21	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	52	犬調教師の制服 いぬちょうきょうしのせいふく	4000	114	114	-15	21	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	55	学士の制服 がくしのせいふく	4400	119	119	-15	21	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	55	拳闘士のキトン けんとうしのキトン	—	143	143	-5	21	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	狩人の服 かりゅうどのふく	—	143	143	-5	21	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	盗賊の服 とうぞくのふく	—	143	143	-5	21	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	忍の衣 しのびのころも	—	143	143	-5	21	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	准拳士のジャケット じゅんけんしのジャケット	—	143	143	-5	21	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−
	55	海賊の服 かいぞくのふく	—	129	156	-9	21	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−
	55	狙撃手のジャケット そげきしゅのジャケット	—	143	143	-5	21	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○
	64	平舞の装束 ひらまいのしょうぞく	5500	135	135	-16	20	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	73	野盗のジャケット やとうのジャケット	7000	150	150	-16	19	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	82	朱雀の衣 すざくのころも	8800	166	166	-12	19	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	89	中堅傭兵のジャケット ちゅうけんようへいのジャケット	9500	178	178	-18	18	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ローブ	1	新参者のローブ しんざんもののローブ	50	22	28	-10	25	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	5	小達人のクローク しょうたつじんのクローク	120	28	35	-11	25	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	10	インディゴスーツ	250	36	45	-12	25	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	13	レイヴジャケット	450	41	50	-12	24	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	16	軍少佐第二種礼装服 ぐんしょうさだいにしゅれいそうふく	600	45	56	-13	24	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	19	ヘルパークローク	800	50	62	-13	24	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	22	衛士のローブ えじのローブ	1000	55	67	-14	24	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	25	策士の着物 さくしのきもの	1150	60	73	-14	23	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	28	フォーチュンローブ	1350	65	79	-15	23	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	31	リスペクトガーブ	1600	69	84	-15	23	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	37	アリアガーブ	2100	79	96	-16	22	−	−	−	−	○	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	40	破門者の衣 はもんしゃのころも	2400	84	101	-9	22	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	43	マジカルスーツ	2800	89	107	-17	22	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	46	アリオンの外套 アリオンのがいとう	3200	93	113	-18	22	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	49	イハサクの衣 イハサクのころも	3600	98	118	-18	21	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	55	祈祷師のローブ きとうしのローブ	4400	108	130	-19	21	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	55	魔術師のローブ まじゅつしのローブ	—	129	156	-9	21	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	修道士のクローク しゅうどうしのクローク	—	129	156	-9	21	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−
	55	司教のローブ しきょうのローブ	—	129	156	-9	21	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−
	58	メディアガーブ	4700	113	136	-20	21	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	61	ピルグリムローブ	5100	117	141	-20	20	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	64	公家の着物 くげのきもの	5500	122	147	-21	20	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	67	コンシリエーレスーツ	6000	127	153	-21	20	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	70	ホワイトガーブ	6500	132	158	-14	20	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	73	陰陽師の衣服 おんみょうじのいふく	7000	137	164	-22	19	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	76	ブリンククローク	7600	141	170	-23	19	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	79	エンシェントガーブ	8200	146	175	-23	19	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	82	ナイトブリードローブ	8800	151	181	-24	19	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	89	熱心者のローブ ねっしんしゃのローブ	9500	162	194	-25	18	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
手装備 てそうび	1	新参者のリストバンド しんざんもののリストバンド	50	8	11	-5	13	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	1	新米傭兵のグラブ しんまいようへいのグラブ	50	9	9	-5	13	○	○	○	−	○	○	○	○	○	○	○	○	−	○	○	○
	1	手製の腕輪 てせいのうでわ	50	9	9	-5	13	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−
	1	レザーグローブ	50	11	8	-5	13	○	○	○	−	○	○	○	○	○	○	○	○	−	○	○	○
	5	小達人の手袋 しょうたつじんのてぶくろ	100	10	14	-6	13	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	5	キルトグローブ	100	11	11	-6	13	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	○	−	−	○	−	○
	5	ネビュラグローブ	100	14	10	-6	13	○	○	○	−	○	○	○	−	−	−	○	○	−	○	○	○

種	LV	名称	価格	物防	術防	敏捷	強	戦	剣	魔	格	狩	盗	忍	術	僧	ビ	双	大	モ	海	聖	銃
手装備（てそうび）	10	インディゴグローブ	180	13	17	-6	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	10	ファルコンアームガード	180	15	15	-2	13	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	11	ブラフミーガントレット	260	18	14	-7	13	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	13	レイヴグローブ	340	15	20	-6	13	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	13	スティアレスラーグローブ	340	17	17	-6	13	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	16	軍少佐第二種礼装手袋（ぐんしょうさだいにしゅれいそうてぶくろ）	440	17	22	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	16	妙光篭手（みょうこうこて）	440	19	19	-6	13	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	16	修行僧の手袋（しゅぎょうそうのてぶくろ）	440	19	19	-6	13	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	－	－	－	－
	16	ビキニグローブ	440	22	17	-7	13	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	19	ヘルパーグローブ	550	18	24	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	19	ウッドリング	550	21	21	-6	13	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－
	19	歩兵隊猟兵の篭手（ほへいたいりょうへいのこて）	550	24	18	-8	13	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	22	衛士のグローブ（えじのグローブ）	650	20	26	-7	13	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	22	サバイバルグローブ	650	23	23	-6	13	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	22	兵士のグローブ（へいしのグローブ）	650	23	23	-6	13	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	25	策士の腕輪（さくしのうでわ）	800	22	29	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	25	ガンナーグラブ	800	25	25	-6	13	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	25	修行僧の数珠（しゅぎょうそうのじゅず）	800	25	25	-6	13	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	－	－	－	－
	25	アイアングローブ	800	29	22	-8	13	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	28	フォーチュングローブ	950	24	31	-8	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	28	トランクガントレット	950	31	24	-9	12	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	31	リスペクトグローブ	1100	26	33	-8	12	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	31	キャプテングラブ	1100	29	29	-7	12	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	31	孤狼の篭手（ころうのこて）	1100	33	26	-9	12	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	34	土蜘蛛討ちの手帯（つちぐもうちのしゅたい）	1250	31	31	-7	12	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	34	少尉の手袋（しょういのてぶくろ）	1250	31	31	-7	12	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	34	ミスティアームガード	1250	31	31	-7	12	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	－	－	○	－	○
	37	アリアグローブ	1400	29	38	-8	12	－	－	－	－	○	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	37	リストバンド	1400	33	33	-7	12	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－
	37	小龍の篭手（しょうりゅうのこて）	1400	38	29	-10	12	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	40	破門者の手袋（はもんしゃのてぶくろ）	1600	31	40	-5	12	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	40	スパイダーグローブ	1600	35	35	-7	12	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	40	グラディエータグラブ	1600	40	31	-10	12	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	43	マジカルアームカバー	1850	33	42	-9	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	43	殺し屋のガントレット（ころしやのガントレット）	1850	37	37	-7	12	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	43	フィールドアーム	1850	42	33	-11	12	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	46	アリオンの手袋（アリオンのてぶくろ）	2150	35	45	-9	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	46	足軽大将の篭手（あしがるたいしょうのこて）	2150	45	35	-11	12	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	49	イハサクの手帯（イハサクのしゅたい）	2400	37	47	-9	12	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	49	功夫の腕輪（カンフーのうでわ）	2400	41	41	-7	12	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	49	チーフガントレット	2400	47	37	-11	12	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	52	犬調教師の手袋（いぬちょうきょうしのてぶくろ）	2700	44	44	-8	12	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	52	オンミツグラブ	2700	49	39	-8	12	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－	○	－	○
	55	祈祷師の手袋（きとうしのてぶくろ）	2900	40	51	-10	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	55	学士のリストバンド（がくしのリストバンド）	2900	46	46	-8	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	55	レザーバンド	2900	46	46	-8	11	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－
	55	ジャーメインガントレット	2900	51	40	-12	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	55	戦士の篭手（せんしのこて）	—	62	49	-7	11	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	剣士の篭手（けんしのこて）	—	62	49	-7	11	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	魔法剣士の篭手（まほうけんしのこて）	—	62	49	-7	11	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	拳闘士の腕輪（けんとうしのうでわ）	—	55	55	-3	11	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	狩人の篭手（かりゅうどのこて）	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	盗賊の篭手（とうぞくのこて）	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	忍の篭手（しのびのこて）	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	魔術師の手袋（まじゅつしのてぶくろ）	—	49	62	-5	11	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－
	55	修道士の手袋（しゅうどうしのミトン）	—	49	62	-5	11	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－
	55	司教の手袋（しきょうのミトン）	—	49	62	-5	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－
	55	二刀剣士の篭手（にとうけんしのこて）	—	62	49	-7	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－
	55	大剣士の篭手（だいけんしのこて）	—	62	49	-7	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－
	55	准拳士の腕輪（じゅんけんしのうでわ）	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－
	55	海賊の篭手（かいぞくのこて）	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－
	55	従士隊の篭手（じゅうしたいのこて）	—	62	49	-7	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－
	55	狙撃手のグローブ（そげきしゅのグローブ）	—	55	55	-3	11	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○
	58	メディアグローブ	3200	42	54	-10	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	58	ゴシックガントレット	3200	54	42	-12	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	61	ピルグリムバングル	3500	44	56	-10	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	61	ムシャガントレット	3500	56	44	-13	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	64	公家のブレスレット（くげのブレスレット）	3750	46	58	-11	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	64	平舞の篭手（ひらまいのこて）	3750	52	52	-8	11	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○

*売却価格はスロット数と装備スキル数により上昇します

種	LV	名称	価格	物防	術防	敏捷	強	戦	剣	魔	格	狩	盗	忍	術	僧	ビ	双	大	モ	海	聖	銃
手装備 てそうび	64	ナイトガントレット	3750	58	46	-13	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	67	コンシリエーレグラブ	4050	48	61	-11	11	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	67	ナハラガントレット	4050	61	48	-13	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	70	ホワイトバンド	4400	50	63	-7	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	70	ビードロリング	4400	56	56	-8	11	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－
	70	ガネーシャガントレット	4400	63	50	-14	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	73	陰陽師の篭手 おんみょうじのこて	4800	51	65	-11	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	73	野盗のブレスレット やとうのブレスレット	4800	58	58	-8	11	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	73	騎士団の篭手 きしだんのこて	4800	65	51	-14	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	76	ブリンクグローブ	5200	53	67	-12	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	76	クロスガントレット	5200	67	53	-15	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	79	エンシェントグローブ	5500	55	70	-12	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	79	ボーンガントレット	5500	70	55	-15	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	82	ナイトブリードグラブ	5800	57	72	-12	11	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	82	朱雀の篭手 すざくのこて	5800	64	64	-4	11	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	○	－	－	○	－	○
	82	グレートガントレット	5800	72	57	-15	11	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	85	真鍮の腕輪 しんちゅうのうでわ	6000	66	66	-9	10	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－
	85	アスタロトガントレット	6000	74	59	-16	10	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	89	熱心者のリストバンド ねっしんしゃのリストバンド	6300	61	77	-13	10	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	89	中堅傭兵のグラブ ちゅうけんようへいのグラブ	6300	69	69	-9	10	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
	89	シルバーブレスレット	6300	69	69	-9	10	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	－
	89	ハードレザーグローブ	6300	77	61	-16	10	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	○
足装備 あしそうび	1	新参者の靴 しんざんもののくつ	50	8	11	-5	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	1	新米傭兵のブーツ しんまいようへいのブーツ	50	9	9	-5	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	1	レザーブーツ	50	11	8	-5	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	5	小達人のシューズ しょうたつじんのシューズ	100	10	14	-6	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	5	キルトブーツ	100	11	11	-6	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	5	ネビュラレギンス	100	14	10	-6	13	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	10	インディゴブーツ	180	13	17	-6	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	10	ファルコンレッグガード	180	15	15	-2	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	11	ブラフミーレギンス	240	18	14	-7	13	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	○	－
	13	レイヴブーツ	320	15	20	-6	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	13	スティアレスラーシューズ	320	17	17	-6	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	16	軍少佐第二種礼装靴 ぐんしょうさだいにしゅれいそうくつ	400	17	22	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	16	妙光具足 みょうこうぐそく	400	19	19	-6	13	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	16	修行僧の長靴 しゅぎょうそうのながぐつ	400	19	19	-6	13	－	－	－	○	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－	－	－
	16	ビキニレギンス	400	22	17	-7	13	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	19	ヘルパーシューズ	520	18	24	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	19	歩兵隊猟兵の脚絆 ほへいたいりょうへいのきゃはん	520	24	18	-8	13	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	22	衛士のブーツ えじのブーツ	650	20	26	-7	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	22	サバイバルブーツ	650	23	23	-6	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	22	兵士のブーツ へいしのブーツ	650	23	23	-6	13	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	25	策士の靴 さくしのくつ	780	22	29	-7	13	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	25	ガンナーブーツ	780	25	25	-6	13	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	25	修行僧の脛当て しゅぎょうそうのすねあて	780	25	25	-6	13	－	－	－	○	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－	－	－
	25	アイアングリーブ	780	29	22	-8	13	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	28	フォーチュンブーツ	900	24	31	-8	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	28	トランクレギンス	900	31	24	-9	12	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	31	リスペクトブーツ	1050	26	33	-8	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	31	キャプテンブーツ	1050	29	29	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	31	孤狼の具足 ころうのぐそく	1050	33	26	-9	12	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	○	－
	34	土蜘蛛討ちの具足 つちぐもうちのぐそく	1200	31	31	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	34	少尉の長靴 しょういのながぐつ	1200	31	31	-7	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	34	ミスティシューズ	1200	31	31	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	－	○
	37	アリアブーツ	1400	29	38	-8	12	－	－	－	－	○	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	37	小龍の脛当て しょうりゅうのすねあて	1400	38	29	-10	12	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	40	破門者の長靴 はもんしゃのながぐつ	1600	31	40	-5	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	40	スパイダーブーツ	1600	35	35	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	40	グラディエータレギンス	1600	40	31	-10	12	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	43	マジカルシューズ	1850	33	42	-9	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	43	殺し屋のレギンス	1850	37	37	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	43	フィールドレッグ	1850	42	33	-11	12	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	○	－
	46	アリオンの長靴 アリオンのながぐつ	2100	35	45	-9	12	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
	46	足軽大将の脛当て あしがるたいしょうのすねあて	2100	45	35	-11	12	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	○	○	○	○	○	○
	49	イハサクの長靴 イハサクのながぐつ	2400	37	47	-9	12	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	49	功夫の靴 カンフーのくつ	2400	41	41	-7	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	49	チーフブーツ	2400	47	37	-11	12	○	○	○	－	○	○	○	－	－	－	○	○	－	○	○	○
	52	犬調教師の長靴 いぬちょうきょうしのながぐつ	2600	44	44	-8	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	○	－	○	○	－	○
	52	オンミツブーツ	2600	49	39	-8	12	－	－	－	○	○	○	○	－	－	－	－	－	○	○	－	○

種	LV	名称	価格	物防	術防	敏捷	強	戦	剣	魔	格	狩	盗	忍	術	僧	ビ	双	大	モ	海	聖	銃
足装備（あしそうび）	55	祈祷師の脛当て（きとうしのすねあて）	2800	40	51	-10	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	55	学士の靴（がくしのくつ）	2800	46	46	-8	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	55	ジャーメインレギンス	2800	51	40	-12	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	55	戦士のブーツ（せんしのブーツ）	—	62	49	-7	11	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	剣士のグリーブ（けんしのグリーブ）	—	62	49	-7	11	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	魔法剣士の脛当て（まほうけんしのすねあて）	—	62	49	-7	11	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	拳闘士の靴（けんとうしのくつ）	—	55	55	-3	11	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	狩人のブーツ（かりゅうどのブーツ）	—	55	55	-3	11	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	盗賊のブーツ（とうぞくのブーツ）	—	55	55	-3	11	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	忍の足袋（しのびのたび）	—	55	55	-3	11	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	魔術師の靴（まじゅつしのくつ）	—	49	62	-5	11	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−	−
	55	修道士の靴（しゅうどうしのくつ）	—	49	62	-5	11	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−	−
	55	司教のブーツ（しきょうのブーツ）	—	49	62	-5	11	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−	−
	55	二刀剣士の脛当て（にとうけんしのすねあて）	—	62	49	-7	11	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−	−
	55	大剣士の脛当て（だいけんしのすねあて）	—	62	49	-7	11	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−	−
	55	准拳士の靴（じゅんけんしのくつ）	—	55	55	-3	11	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−	−
	55	海賊の靴（かいぞくのくつ）	—	55	55	-3	11	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−	−
	55	従士隊のグリーブ（じゅうしたいのグリーブ）	—	62	49	-7	11	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○	−
	55	狙撃手のブーツ（そげきしゅのブーツ）	—	55	55	-3	11	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	−	○
	58	メディアブーツ	3100	42	54	-10	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	58	ゴシックレギンス	3100	54	42	-12	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	61	ピルグリムサンダル	3350	44	56	-10	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	61	ムシャレギンス	3350	56	44	-13	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	64	公家の靴（くげのくつ）	3700	46	58	-11	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	64	平舞の靴（ひらまいのくつ）	3700	52	52	-8	11	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	64	ナイトレギンス	3700	58	46	-13	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	67	コンシリエーレローファー	4050	48	61	-11	11	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	67	ナハラグリーブ	4050	61	48	-13	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	70	ホワイトハーフブーツ	4450	50	63	-7	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	70	ガネーシャレギンス	4450	63	50	-14	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	73	陰陽師の靴（おんみょうじのくつ）	4800	51	65	-11	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	73	野盗のブーツ（やとうのブーツ）	4800	58	58	-8	11	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	73	騎士団の長靴（きしだんのながぐつ）	4800	65	51	-14	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	76	ブリンクシューズ	5200	53	67	-12	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	76	クロスグリーブ	5200	67	53	-15	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	79	エンシェントブーツ	5600	55	70	-12	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	79	ボーンレギンス	5600	70	55	-15	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	82	ナイトブリードブーツ	5900	57	72	-12	11	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	82	朱雀の脛当て（すざくのすねあて）	5900	64	64	-4	11	−	−	−	○	○	○	○	−	−	−	○	−	○	○	−	○
	82	グレートレギンス	5900	72	57	-15	11	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	85	アスタロトレギンス	6100	74	59	-16	10	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	−	−	○	−
	89	熱心者の靴（ねっしんしゃのくつ）	6300	61	77	-13	10	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−	−
	89	中堅傭兵のブーツ（ちゅうけんようへいのブーツ）	6300	69	69	-9	10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	89	ハードレザーブーツ	6300	77	61	-16	10	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

＊売却価格はスロット数と装備スキル数により上昇します

装飾品

状態異常の防止やステータスの底上げに役立つ各種装飾品の効果を紹介！

名称	価格	効果
アースマント	4000	防御属性付加(土)
アクアマント	4000	防御属性付加(水)
ウィークネスチェック	700	衰弱を防止
ウィンドマント	4000	防御属性付加(風)
サファイアリング	1000	TP消費量 -10%
シールチェック	700	術・技封印を防止
ストーンチェック	1000	石化を防止
ダークマント	5000	防御属性付加(闇)

名称	価格	効果
タリスマン	500	基礎物理防御力 +5%
パラライチェック	1000	麻痺を防止
ヒールリング	2000	敵撃破時にHP5%回復
ピヨチェック	700	気絶を防止
フィートマーク	500	基礎物理攻撃力 +5%
フェザーマント	500	基礎敏捷値 +25
ブルータリスマン	20000	基礎物理防御力 +10%
ブルームーンストーン	1200	最大TP+10%

名称	価格	効果
フレアマント	4000	防御属性付加(火)
プロテクトリング	500	基礎術防御力 +5%
ポイズンチェック	700	毒を防止
マジックリング	500	基礎術攻撃力 +5%
ミスティマーク	1000	詠唱時間 -5%
メンタルリング	3000	敵撃破時にTP5%回復
モスアゲート	800	最大HP+10%
ライトマント	5000	防御属性付加(光)

装備スキル

キャラクターをパワーアップさせるのに欠かせない、装備スキルを掲載！

表の見かた

LV	名称	片	両	短	斧	杖	拳	弓	銃	槍	ト	輪	ハ	ラ	バ	ボ	鞄	玉	清	杓	笛	符	ス	ペ	帯	盾	兜	帽	顔	鎧	服	ロ	篭	腕	足
1	最大HP（LV1）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

1 LV

この装備スキルがセットされている武器の最低レベル。

2 名称

この装備スキルの名称。名称の横に書かれているＬＶは効果の大小を表す。数値が大きいほど効果が高い。各スキルの具体的な効果については右記「装備スキル効果一覧表」を参照。

3 装備の種類

この装備スキルをセットできる装備。○がセット可能、－がセット不可を表す。
片＝片手剣、両＝両手剣、短＝短剣、斧＝斧、杖＝杖、拳＝拳、弓＝弓、銃＝拳銃、槍＝槍、ト＝トンファー、輪＝戦輪、ハ＝ハンマー、ラ＝ライフル、バ＝バトン、ボ＝ボウガン、鞄＝バッグ、玉＝剣玉、清＝清掃具、杓＝おたま、笛＝笛、符＝符、ス＝ストロー、ペ＝ペン、帯＝帯、盾＝盾、兜＝兜、帽＝帽子、顔＝顔装備、鎧＝鎧、服＝服、ロ＝ローブ、篭＝篭手、腕＝腕輪、足＝足装備

装備スキル効果一覧表 そうびスキルこうかいちらんひょう

スキル名	効果
詠唱時間	術の詠唱速度が上昇
ガード強化	ガードをした際に崩されにくくなる
ガード破壊	相手のガードを崩しやすくなる
獲得ガルド	戦闘に勝利した際の獲得ガルドを多くもらえる
獲得グレードポイント	戦闘に勝利した際の獲得グレードポイントを多くもらえる
獲得経験値	戦闘に勝利した際の獲得経験値を多くもらえる
クリティカルダメージ	クリティカルダメージが増加
攻撃属性付加（属性）	武器の攻撃属性が（属性）になる
採掘効果	採掘場所での採掘回数と採掘効果が上昇
採取効果	採取場所での採取回数と採取効果が上昇
最大ＴＰ	最大ＴＰが上昇
最大ＨＰ	最大ＨＰが上昇
スキルスロット増	スロット数が多い装備が落ちやすくなる
宝箱ドロップ効果	宝箱からのアイテム取得効果が上昇
通常攻撃時ＴＰ回復量	物理攻撃時のＴＰ回復量を増加
敵からのアイテム獲得	モンスターから、アイテムを入手しやすくなる
ＴＰ消費量	術・技のＴＰ消費量が減少
毒付与	物理攻撃の際に、毒を与える事がある
仰け反り耐性破壊	物理攻撃を与えた際に、仰け反りやすくなる
武器術攻撃力	武器の術攻撃力が上昇
武器物理攻撃力	武器の攻撃力が増加
防御属性付加（属性）	（属性）に対するダメージを軽減
防具術防御力	防具の術防御力が上昇
防具物理防御力	防具の防御力が増加
麻痺付与	物理攻撃の際に、麻痺を与える事がある
リザルトＴＰ回復	戦闘に勝利した際のＴＰ回復量が多くなる
リミッツゲージ増加量ＵＰ	リミッツゲージの上昇値が増える
レア獲得増	スキルが付いた装備品を入手しやすくなる

LV	名称	片	両	短	斧	杖	拳	弓	銃	槍	ト	輪	ハ	ラ	バ	ボ	鞄	玉	清	杓	笛	符	ス	ペ	帯	盾	兜	帽	顔	鎧	服	ロ	篭	腕	足
1	最大HP（LV1）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
1	最大TP（LV1）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
1	武器物理攻撃力（LV1）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
1	防具物理防御力（LV1）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
1	武器術攻撃力（LV1）	－	－	－	－	○	－	－	○	－	○	○	○	○	○	－	－	○	○	－	○	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
1	防具術防御力（LV1）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
1	獲得ガルド（LV1）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
1	獲得グレードポイント(LV1)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
1	敵からのアイテム獲得(LV1)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	最大HP（LV2）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	最大TP（LV2）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	武器物理攻撃力（LV2）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
21	防具物理防御力（LV2）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	武器術攻撃力（LV2）	－	－	－	－	○	－	－	○	－	○	○	○	○	○	－	－	○	○	－	○	○	○	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
21	防具術防御力（LV2）	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	ＴＰ消費量（LV1）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	リザルトTP回復(LV1)	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	－	－	－	－	－
21	詠唱時間（LV1）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	－	○	○	○	○	○	－	○	○	○	○	○	○	○	○	○

LV	名称	片	両	短	斧	杖	拳	弓	銃	槍	ト	輪	ハ	ラ	バ	ポ	鞭	玉	清	杓	笛	符	ス	ベ	帯	盾	兜	帽	額	鎧	服	ロ	竜	腕	足
21	クリティカルダメージ(LV1)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
21	獲得経験値（LV1）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	レア獲得増（LV1）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	スキルスロット増(LV1)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
21	採取効果（LV1）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–
21	採掘効果（LV1）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–
21	宝箱ドロップ効果(LV1)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–
34	最大HP（LV3）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	最大TP（LV3）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	武器物理攻撃力（LV3）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	防具物理防御力（LV3）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	武器術攻撃力（LV3）	–	–	–	–	○	–	–	○	–	○	○	○	○	○	–	–	○	○	–	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	防具術防御力（LV3）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	攻撃属性付加（土）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	攻撃属性付加（水）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	攻撃属性付加（火）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	攻撃属性付加（風）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	攻撃属性付加（光）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	攻撃属性付加（闇）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	防御属性付加（土）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	防御属性付加（水）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	防御属性付加（火）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	防御属性付加（風）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	防御属性付加（光）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	防御属性付加（闇）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	毒付与（小）	–	–	○	–	–	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	麻痺付与（小）	–	–	○	–	–	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	通常攻撃時TP回復量(LV1)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	リミッツゲージ増加量UP	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
34	獲得ガルド（LV2）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	獲得グレードポイント(LV2)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
34	敵からのアイテム獲得(LV2)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	最大HP（LV4）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	最大TP（LV4）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	武器物理攻撃力（LV4）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
55	防具物理防御力（LV4）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	武器術攻撃力（LV4）	–	–	–	–	○	–	–	○	–	○	○	○	○	○	–	–	○	○	–	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
55	防具術防御力（LV4）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	ＴＰ消費量（LV2）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	リザルトTP回復(LV2)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	–	–	–	–	–	–
55	詠唱時間（LV2）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	○	○	–	○	○	○	○	○	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	クリティカルダメージ(LV2)	○	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
55	獲得ガルド（LV3）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	獲得経験値（LV2）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	獲得グレードポイント(LV3)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	敵からのアイテム獲得(LV3)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	レア獲得増（LV2）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	スキルスロット増(LV2)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
55	採取効果（LV2）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–
55	採掘効果（LV2）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–
55	宝箱ドロップ効果(LV2)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–
89	最大HP（LV5）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	–	○	○	○	○	○	○
89	最大TP（LV5）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	武器物理攻撃力（LV5）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
89	防具物理防御力（LV5）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	武器術攻撃力（LV5）	–	–	–	–	○	–	–	○	–	○	○	○	○	○	–	–	○	○	–	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
89	防具術防御力（LV5）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	ガード破壊	○	–	○	–	–	○	–	–	○	–	–	–	–	–	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
89	仰け反り耐性破壊	–	○	–	○	○	–	○	–	–	–	–	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
89	ガード強化	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	TP消費量（LV3）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	リザルトTP回復(LV3)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	–	–	–	–	–	–
89	通常攻撃時TP回復量(LV2)	–	–	–	–	○	–	○	–	–	○	–	–	–	–	–	–	–	○	–	○	–	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
89	詠唱時間（LV3）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	○	○	–	○	○	○	○	○	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	クリティカルダメージ(LV3)	○	–	○	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
89	獲得ガルド（LV4）	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	獲得経験値（LV3）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	獲得グレードポイント(LV4)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	敵からのアイテム獲得(LV4)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	レア獲得増（LV3）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	スキルスロット増(LV3)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	○	○	○	○	○	○	○	○
89	採取効果（LV3）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–
89	採掘効果（LV3）	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–
89	宝箱ドロップ効果(LV3)	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	○	–	–	–	○	○	–

称号

主人公が獲得できる100の称号のうち、91種類の効果と獲得条件を掲載！

表の見かた

1 名称	2 獲得条件	3 称号効果
降りてきた冒険者	初期称号	称号効果なし

1 名称
称号の名称。ゲーム内で表示される順に並んでいる。

2 獲得条件
この称号を獲得するための条件。

3 称号効果
この称号を装備したときに得られる効果。よい効果もあれば悪い効果もあるぞ。状況に応じて称号を付けかえよう。

名称	獲得条件	称号効果
降りてきた冒険者	初期称号	称号効果なし
戦いの火蓋	はじめての戦闘に勝利した	獲得経験値＋2%
アドリビトムの一員	アドリビトムでの仕事を覚えた	クエスト報酬の獲得確率＋
サレのライバル	サレを撃退した	ＴＰ消費量－5%
ジョアンの恩人	ジョアンの病気を治してあげた？	敵撃破時にＨＰ2%回復
救世主に楯突くモノ？	ディセンダーにとって邪魔な存在？	敵からのターゲット頻度＋
本物のディセンダー！	精霊、セルシウスのお墨付き！	敵からのターゲット頻度－
バルバトスのライバル	バルバトスに因縁を付けられた	モンスターシンボルに、襲われやすくなる
化石泥棒	これでルーティの仲間入り	敵からのアイテム獲得＋2
サレバトラー	サレをコテンパンにした	詠唱時間－4%
創世の時を見た者	根源の世界樹の声を聞き、始まりを知る	獲得グレードポイント＋4%
モンスター博士	モンスター図鑑の90%以上が判明した	モンスターシンボル速度－　出現頻度－　襲われにくくなる
装備マニア	装備図鑑の90%以上が判明した	レア獲得増＋20
クエストの達人	クエスト達成数の累計が200を超えた	クエスト報酬の獲得確率＋＋
ストライダー	5秒以内に戦闘に勝利	基礎敏捷値＋20
コンボ初級者	30コンボ以上のコンボを達成	ガード強化＋4
コンボ中級者	100コンボ以上のコンボを達成	基礎敏捷値＋40　ガード強化＋2
コンボマスター	999コンボを達成	最大ＨＰ－40%　仰け反り耐性＋2
アーツマスター	特定の技の使用回数が999を突破	基礎物理攻撃力＋20%　基礎術攻撃力－30%
スペルマスター	特定の術の使用回数が999を突破	基礎物理攻撃力－30%　基礎術攻撃力＋20%
ピコハンマスター	僧侶でピコハンの使用回数が999回を突破	敵撃破時にＨＰ3%回復　ＴＰ3%回復
ハンドレッドスレイヤー	モンスター総討伐数が100を突破	敵からのターゲット頻度＋
サウザンドスレイヤー	モンスター総討伐数が1000を突破	敵からのターゲット頻度＋　基礎術防御力＋20%
ミリオンスレイヤー	モンスター総討伐数が10000を突破	敵からのターゲット頻度＋＋　仰け反り耐性＋2
義賊参上	ローバーアイテムに初めて成功した	敵からのアイテム獲得＋2
大泥棒	ローバーアイテムを100回成功した	敵からのアイテム獲得＋10
天下の大泥棒	ローバーアイテムを300回成功した	敵からのアイテム獲得＋10　敵からのターゲット頻度－
ダンジョン探検家	ダンジョン踏破率が30%を超えた	採取効果＋2　採掘効果＋2
ダンジョン冒険者	ダンジョン踏破率が60%を超えた	バックアタック防止　モンスターシンボル速度－
踏破者	ダンジョン踏破率が90%を超えた	レア獲得増＋5　宝箱ドロップ効果＋10
オタオタハンター	オタオタの討伐数が10を突破	敵からのターゲット頻度＋
弱きをくじく者	オタオタの討伐数が100を突破	敵からのターゲット頻度＋＋
みんなと仲良し	全てのＴＯキャラの戦闘回数が50回を超えた	敵からのターゲット頻度－　最大ＴＰ－20%
永遠の絆	特定のＴＯキャラの戦闘回数が1000回を超えた	敵からのターゲット頻度－－　最大ＨＰ－20%
大金持ち	所持金が100万ガルドを突破	獲得ガルド＋20%
大富豪	所持金が1000万ガルドを突破	獲得ガルド＋60%
グミ好き	全てのグミレシピを入手	最大ＨＰ＋4%　敵撃破時にＨＰ2%回復

名称	獲得条件	称号効果
ボトル好き	全てのボトルレシピを入手	最大ＴＰ+4%　敵撃破時にＴＰ2%回復
料理好き	全ての料理レシピを入手	ＴＰ消費量−6%　敵撃破時にＴＰ2%回復
食の探求者	全ての料理を行った	リザルトＴＰ回復+6%　敵撃破時にＨＰ2%回復
素材博士	全ての強化素材を試してみた	敵からのアイテム獲得+2　宝箱ドロップ効果+10
植物博士	採取を300回行った	採取効果+10
鉱物博士	採掘を300回行った	採掘効果+10
鍛冶屋の常連さん	鍛冶屋を100回利用した	レア獲得増+5　スキルスロット増+10
求道者	転職を行った	敵からのターゲット頻度+
探究者	全ての職業に転職可能となった	モンスターシンボルに、非常に襲われやすくなる
孤独な冒険者	プレイヤーキャラのみで戦闘を100回行った	スキルスロット増+2　宝箱ドロップ効果+10
好敵手	テイルズキャラとの対決クエストをクリアした	獲得ガルド+5%　宝箱ドロップ効果+10
がっかり冒険者	全滅回数が10回となった	モンスターシンボル出現頻度+
へっぽこ冒険者	クエストの破棄を行った	モンスターシンボルに、襲われやすくなる
チキン冒険者	逃走回数が10回を突破	逃走時間−40%
カエル冒険者	パッと戻るを50回使用	モンスターシンボル速度++
備えの達人	ガイドブックを読破	敵からのターゲット頻度−
輝ける光器	レディアント装備を入手した	敵からのターゲット頻度+
マスター戦士	戦士レディアントを入手した	最大ＨＰ+10%　基礎物理攻撃力+10%
マスター剣士	剣士レディアントを入手した	基礎物理攻撃力+5%　基礎物理防御力+10%
マスター大剣士	大剣士レディアントを入手した	最大ＴＰ−20%　基礎物理攻撃力+30%　基礎敏捷値−20
マスター聖騎士	聖騎士レディアントを入手した	基礎物理防御力+20%　敵からのターゲット頻度+
マスター格闘家	格闘家レディアントを入手した	リザルトＴＰ回復+20%
マスター僧侶	僧侶レディアントを入手した	最大ＴＰ+20%　基礎術防御力+40%
マスターモンク	モンクレディアントを入手した	基礎物理防御力+20%　ガード強化+4
マスター海賊	海賊レディアントを入手した	リザルトＴＰ回復+10%　敵撃破時にＴＰ3%回復
マスター盗賊	盗賊レディアントを入手した	基礎物理攻撃力−40%　基礎敏捷値+300
マスター狩人	狩人レディアントを入手した	基礎敏捷値+200　敵からのターゲット頻度−
マスター魔術師	魔術師レディアントを入手した	基礎術攻撃力+50%　基礎物理防御力−90%
マスタービショップ	ビショップレディアントを入手した	基礎敏捷値−100　詠唱時間−20%
マスター忍者	忍者レディアントを入手した	基礎物理防御力−40%　敵からのターゲット頻度−−
マスターガンマン	ガンマンレディアントを入手した	基礎術防御力−40%　敵からのターゲット頻度−−
マスター魔法剣士	魔法剣士レディアントを入手した	最大ＴＰ−60%　ＴＰ消費量−60%
マスター双剣士	双剣士レディアントを入手した	最大ＨＰ−20%　仰け反り耐性+1
ルミナシア分隊	全メンバーの合計レベルが300を超えた	最大ＨＰ+2%
ルミナシア小隊	全メンバーの合計レベルが450を超えた	最大ＴＰ+3%
ルミナシア中隊	全メンバーの合計レベルが700を超えた	基礎敏捷値+80
ルミナシア大隊	全メンバーの合計レベルが1000を超えた	基礎物理攻撃力+5%　基礎物理防御力+5%
ルミナシア連隊	全メンバーの合計レベルが1400を超えた	基礎術攻撃力+10%　基礎術防御力+10%
ルミナシア旅団	全メンバーの合計レベルが2000を超えた	基礎物理攻撃力+15%　基礎術攻撃力+15%
ルミナシア師団	全メンバーの合計レベルが3000を超えた	基礎物理防御力+20%　基礎術防御力+20%
ルミナシア軍団	全メンバーの合計レベルが4500を超えた	最大ＨＰ+10%　最大ＴＰ+10%　基礎敏捷値−20
ルミナシア軍	全メンバーの合計レベルが7000を超えた	最大ＨＰ−10%　最大ＴＰ−10%　獲得経験値+100%
ルミナシア方面軍	全メンバーの合計レベルが10000を超えた	最大ＨＰ−30%　最大ＴＰ−30%　獲得経験値+200%
ルミナシア総軍	全メンバーの合計レベルが14000を超えた	最大ＨＰ−70%　最大ＴＰ −70%　獲得経験値+400%
挑戦者	闘技場ミッションに初勝利した	獲得ガルド+4%
ホワイトデビル	闘技場の白き悪魔に勝利した	ガード強化+4
バルバトラー	アイテムを使わずにバルバトスを倒した	最大ＨＰ−40%　基礎物理防御力&基礎術防御力+50%
ひよっこ冒険者	プレイ時間が10時間を突破した	獲得経験値+5%
ベテラン冒険者	プレイ時間が100時間を突破した	獲得経験値+20%
限界を超えた冒険者	プレイ時間が200時間を突破した	獲得経験値+50%
テレジアの救世主	レディアント マイソロジーをプレイしている証	最大ＨＰ+2%　基礎物理攻撃力+4%
グラニデの救世主	レディアント マイソロジー2をプレイしている証	最大ＴＰ+2%　基礎術攻撃力+4%
罪なる救世主	闘技場で?を撃破	基礎術攻撃力+8%　基礎術防御力+8%
悲しき負の王	闘技場で?を撃破	基礎物理攻撃力+8%　基礎物理防御力+8%

モンスター

モンスター図鑑に掲載される第18章までのモンスターのデータを紹介!

表の見かた

✴ア1スウルフ

生 10 霊峰アブソール

2

No 3 ナンバー	LV 4 レベル	HP 5 ヒットポイント	EXP 6 イーエックスピー	G 7 ガルド
35	40	3700	282	115

8 落 拳(20) 篭手(20) ミート(20) しなやかな尻尾(20) 普通の牙(20)

9 盗 ミート(90) レモングミ(10)

1 名称
モンスターの名称。このデータでは50音順に並んでいる。

2 外見
モンスターの外見。

3 No
モンスター図鑑のナンバー。

4 LV
モンスターのレベル。この数値が高いほど強い。

5 HP
モンスターのHP。

6 EXP
モンスターを倒して得られる経験値。

7 G
モンスターを倒して得られるガルド。

8 落
モンスターを倒した際に得られるドロップアイテム。( )内の数値は出現する確率(%)を表す。

9 盗
モンスターから盗めるアイテム。( )内の数値は盗んだ際に得られる確率(%)を表す。

10 生
モンスターの主な生息地。

✴アイスウルフ
生 霊峰アブソール

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
35	40	3700	282	115

落 拳(20) 篭手(20) ミート(20) しなやかな尻尾(20) 普通の牙(20)

盗 ミート(90) レモングミ(10)

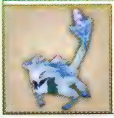
✴アイスバット
生 霊峰アブソール

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
24	40	2700	241	110

落 弓(20) 足装備(20) キュアボトル(25) 普通の牙(30) 鋭い牙(5)

盗 レモン(75) キュアボトル(25)

✴アイスリザード
生 霊峰アブソール



No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
43	57	4600	378	145

落 斧(20) 鎧(20) キュアボトル(25) 堅守のウロコ(30) 威迫のウロコ(5)

盗 ボトル(90) 威迫のウロコ(10)

✴アックスビーク
生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
31	13	1700	93	40

落 弓(20) 足装備(20) アップルグミ(5) 長い羽根(50) まがったクチバシ(5)

盗 硬質の尻尾(90) たまご(10)

✴アマードボア
生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
46	61	5900	441	170

落 両手剣(20) 兜(20) ミート(25) 鋭い牙(30) 頑強な牙(5)

盗 ベジタブル(90) 頑強な牙(10)

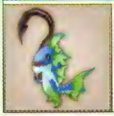
✴アンキュラブルフ
生 シフノ湧泉洞

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
168	64	83300	2832	620

落 拳銃(20) ローブ(20) シーフード(25) 透きとおる針(30) 吸い付く触手(5)

盗 透きとおる針(75) 吸い付く触手(25)

✴ウオント
生 霊峰アブソール

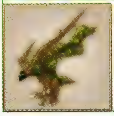


No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
57	45	4100	332	140

落 杖(20) 帽子(20) シーフード(25) 貧弱なウロコ(30) 硬いウロコ(5)

盗 シーフード(90) たまご(10)

✴ウッドルーダ
生 コンフェイト大森林



No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
84	69	5700	463	175

落 片手剣(20) 兜(20) 絢爛な尻尾(25) いかついクチバシ(30) 貪婪のクチバシ(5)

盗 香る羽根(75) たまご(25)

✴ウドゴレム
生 コンフェイト大森林

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
71	74	7300	566	185

落 拳(20) 篭手(20) 生命の実(10) 金(25) ダマスカス鋼(25)

盗 生命の実(90) ダマスカス鋼(10)

✴ウリボア
生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
73	55	4400	344	130

落 両手剣(20) 腕輪(20) ミート(20) ベジタブル(20) こくもつ(20)

盗 ミート(50) ベジタブル(50)

✱ウルフ
生（せい） コンフェイト大森林

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
33	24	2100	136	70

落（らく） 弓(20) 足装備(20) ミート(20) 硬質の尻尾(20) 割れた牙(20)

盗（とう） ミート(90) アップルグミ(10)

✱エレノッサス
生（せい） カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
47	43	4500	323	125

落（らく） 拳銃(20) 顔装備(20) ミート(25) 普通の牙(30) 鋭い牙(5)

盗（とう） こくもつ(90) 鋭い牙(10)

✱オタオタ
生（せい） ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
1	5	900	27	25

落（らく） 斧(20) 鎧(20) グミの元(10) アップルグミ(25) 硬い表皮(25)

盗（とう） グミの元(90) ベジタブル(10)

✱オタブル
生（せい） シフノ湧泉洞

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
3	59	4500	377	145

落（らく） 拳(20) 竜手(20) グミの元(25) 魅惑の表皮(30) 高雅な表皮(5)

盗（とう） グミの元(90) シーフード(10)

✱オタレド
生（せい） オルタータ火山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
2	22	1900	123	65

落（らく） 杖(20) 鎧(20) グミの元(20) なめらかな表皮(35) 艶めく表皮(5)

盗（とう） グミの元(90) スパイス(10)

✱ガーゴイル
生（せい） アルマナック遺跡

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
88	37	3600	273	120

落（らく） 斧(20) 鎧(20) 生命の実(25) 銀(30) 金(5)

盗（とう） 災厄の実(75) 金(25)

✱カクトゥス
生（せい） カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
49	28	2300	162	85

落（らく） 短剣(20) 顔装備(20) ベジタブル(30) アップル(15) オレンジ(15)

盗（とう） ベジタブル(75) こくもつ(25)

✱ガルーダ
生（せい） ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
81	25	4100	248	130

落（らく） 雑貨武器(20) 足装備(20) しなやかな尻尾(25) まがったクチバシ(30) 長いクチバシ(5)

盗（とう） 長い羽根(75) たまご(25)

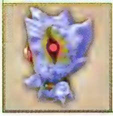
✱ガルムウルフ
生（せい） 霊峰アブソール

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
34	62	5400	401	155

落（らく） 特殊武器(20) 竜手(20) ミート(25) 鋭い牙(30) 頑強な牙(5)

盗（とう） ミート(90) パイングミ(10)

✱奇夜のカクトゥス（きやのカクトゥス）
生（せい） カダイフ砂漠



No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
51	71	5500	475	170

落（らく） 特殊武器(20) 竜手(20) ベジタブル(30) コラ・ナッツ(15) フルーツ(15)

盗（とう） ベジタブル(75) フルーツ(25)

✱キラービー
生（せい） ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
28	15	1600	99	40

落（らく） 拳銃(20) 顔装備(20) アップル(25) 折れた針(30) 鉤のある針(5)

盗（とう） アップル(60) 鉤のある針(40)

✱グール
生（せい） ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
102	32	2700	207	95

落（らく） 弓(20) 足装備(20) ミルク(20) シーフード(20) ミート(20)

盗（とう） ミート(75) 調味料(25)

✱グザファン
生（せい） ヴェラトローパ

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
125	50	5400	401	145

落（らく） 片手剣(20) 腕輪(20) ミート(25) 銀(30) 金(5)

盗（とう） スペクタクルズ(70) 災厄の実(30)

✱グラスルーダ
生（せい） 霊峰アブソール

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
82	57	5000	399	145

落（らく） 雑貨武器(20) 足装備(20) 絢爛な尻尾(20) 丈夫なクチバシ(30) いかついクチバシ(10)

盗（とう） 華麗な羽根(75) たまご(25)

✱クラブス
生（せい） シフノ湧泉洞

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
60	64	4500	408	150

落（らく） 弓(20) 足装備(20) シーフード(25) 水晶(30) モルダバイト(5)

盗（とう） シーフード(90) アップルグミ(10)

✱グリーンローパー
生（せい） コンフェイト大森林

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
107	19	1400	95	60

落（らく） 拳(20) 竜手(20) ベジタブル(25) 乾いた触手(30) うごめく触手(5)

盗（とう） スペクタクルズ(75) うごめく触手(25)

✱グリロックル
生（せい） ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
12	39	3300	260	190

落（らく） 雑貨武器(20) 足装備(20) ベジタブル(25) 銀(30) 金(5)

盗（とう） ベジタブル(90) オーラクリスタル(10)

✱ゲオプシティス
生（せい） ヴェラトローパ

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
121	53	4700	386	140

落（らく） 弓(20) 足装備(20) ミート(25) 鋭い牙(30) 頑強な牙(5)

盗（とう） ミート(90) 頑強な牙(10)

✱ゲコゲコ
生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
18	15	1400	71	45

落 杖(20) 帽子(20) シーフード(25) 硬い表皮(30) なめらかな表皮(5)

盗 グミの元(90) シーフード(10)

✱月光サンドファング (げっこうサンドファング)
生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
40	71	5800	499	180

落 雑貨武器(20) 足装備(20) パナシーアボトル(25) 威迫のウロコ(30) 輝くウロコ(5)

盗 ボトル(90) 輝くウロコ(10)

✱ゲルゲコ
生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
20	65	5200	435	165

落 拳(20) 篭手(20) シーフード(25) 魅惑の表皮(30) 高雅な表皮(5)

盗 グミの元(90) シーフード(10)

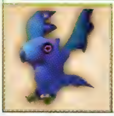
✱コパン
生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
74	34	3100	222	100

落 拳銃(20) 帽子(20) ミート(20) ベジタブル(20) こくもつ(20)

盗 ミート(50) ベジタブル(50)

✱ザーザー
生 シフノ湧泉洞



No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
17	59	3900	365	130

落 短剣(20) ローブ(20) ミート(25) 丈夫なクチバシ(30) いかついクチバシ(5)

盗 華麗な羽根(75) たまご(25)

✱サイノッサス
生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
45	33	3500	235	110

落 拳(20) 篭手(20) ミート(25) 割れた牙(30) 普通の牙(5)

盗 ベジタブル(90) 普通の牙(10)

✱サラマンダー
生 オルタータ火山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
42	49	4000	321	120

落 杖(20) 鎧(20) キュアボトル(25) 堅守のウロコ(30) 威迫のウロコ(5)

盗 ボトル(90) 威迫のウロコ(10)

✱サンドファング
生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
38	48	4100	335	110

落 特殊武器(20) 篭手(20) キュアボトル(25) 硬いウロコ(30) 堅守のウロコ(5)

盗 ボトル(90) 堅守のウロコ(10)

✱サンドワーム
生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
116	35	35600	1199	420

落 両手剣(20) 腕輪(20) ミート(25) 銀(30) 金(5)

盗 ミート(90) 鋭い牙(10)

✱シーサーチェスト
生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
93	36	8600	610	280

落 拳(20) 篭手(20) 生命の実(25) モルダバイト(30) オーラクリスタル(5)

盗 災厄の実(75) オーラクリスタル(25)

✱シャーキン
生 シフノ湧泉洞

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
56	67	5600	475	180

落 両手剣(20) 服(20) シーフード(25) 堅守のウロコ(30) 威迫のウロコ(5)

盗 シーフード(90) たまご(10)

✱シャドウガイスト
生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
96	47	4000	316	125

落 拳(20) 篭手(20) ボトル(20) 災厄の実(20) パナシーアボトル(20)

盗 ボトル(75) パナシーアボトル(25)

✱ジャバウォック
生 ヴェラトローパ

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
127	58	6600	504	180

落 杖(20) 盾(20) 災厄の実(25) 金(30) ダマスカス鋼(5)

盗 スペクタクルズ(70) 災厄の実(30)

✱スケルトン
生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
97	25	2300	148	75

落 雑貨武器(20) 足装備(20) ボトル(25) スカスカの骨(30) 硬い骨(5)

盗 ボトル(75) 硬い骨(25)

✱スケルトンウォリア
生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
98	37	3400	247	110

落 両手剣(20) 腕輪(20) ボトル(20) 硬い骨(30) 異常発達の骨(10)

盗 ボトル(75) 異常発達の骨(25)

✱スティンローパー
生 ヴェラトローパ

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
105	45	3100	278	110

落 雑貨武器(20) 足装備(20) レモン(25) 生温かい触手(30) 滑る触手(5)

盗 スペクタクルズ(75) 生温かい触手(25)

✱ストーンゴレム
生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
69	30	12300	543	270

落 拳銃(20) 帽子(20) 生命の実(10) 銅(25) 水晶(25)

盗 生命の実(90) 銀(10)

✱ストーンシーサー
生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
90	36	10500	671	305

落 弓(20) 足装備(20) 生命の実(25) 銀(30) 金(5)

盗 災厄の実(75) 金(25)

✱ゾンビ

生 ブラウニー坑道

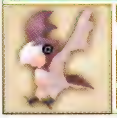
No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
101	25	2100	145	75

落 特殊武器(20) 篭手(20) ミルク(20) シーフード(20) ミート(20)

盗 ミート(75) 調味料(25)

✱チュンチュン

生 コンフェイト大森林



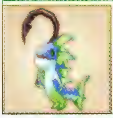
No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
15	15	1300	88	45

落 斧(20) 盾(20) ミート(25) 抜け落ちた羽根(30) まがったクチバシ(5)

盗 抜け落ちた羽根(75) たまご(25)

✱デカウオント

生 霊峰アブソール



No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
59	56	19400	1038	380

落 拳(20) 手装備(20) シーフード(25) 貧弱なウロコ(30) 硬いウロコ(5)

盗 シーフード(90) たまご(10)

✱デカパン

生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
79	39	4300	301	135

落 雑貨武器(20) 足装備(20) ミート(20) ベジタブル(20) こくもつ(20)

盗 ミート(50) ベジタブル(50)

✱デスビー

生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
29	20	1700	106	65

落 特殊武器(20) 篭手(20) オレンジ(25) 鉤のある針(30) 致死の針(5)

盗 オレンジ(60) 致死の針(40)

✱ドライアド

生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
54	43	3700	299	110

落 両手剣(20) 兜(20) ベジタブル(30) レモン(15) パイン(15)

盗 ベジタブル(75) こくもつ(25)

✱トレント

生 コンフェイト大森林

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
113	69	6600	500	190

落 短剣(20) 顔装備(20) パイン(25) レモン(25) フルーツ(10)

盗 フルーツ(75) コラ・ナッツ(25)

✱ネコント

生 霊峰アブソール

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
55	62	5400	460	170

落 片手剣(20) 服(20) シーフード(25) 硬いウロコ(30) 堅守のウロコ(5)

盗 シーフード(90) たまご(10)

✱ハチェットビーク

生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
32	15	1600	77	50

落 両手剣(20) 兜(20) ミート(20) 硬質の尻尾(20) 長いクチバシ(20)

盗 華麗な羽根(90) たまご(10)

✱チューパン

生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
77	34	3200	242	110

落 特殊武器(20) 篭手(20) ミート(20) ベジタブル(20) こくもつ(20)

盗 ミート(50) ベジタブル(50)

✱ティランピオン

生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
171	48	39600	1821	700

落 斧(20) 帽子(20) 致死の針(20) 金(20) オーラクリスタル(20)

盗 致死の針(75) 透きとおる針(25)

✱デカオタ

生 コンフェイト大森林

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
4	24	10500	402	170

落 特殊武器(20) 篭手(20) グミの元(25) 艶めく表皮(30) 魅惑の表皮(5)

盗 グミの元(90) ベジタブル(10)

✱デスシーカー

生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
39	61	5100	428	155

落 杖(20) 帽子(20) パナシーアボトル(25) 威迫のウロコ(30) 輝くウロコ(5)

盗 ボトル(90) 輝くウロコ(10)

✱デスビーナイツ

生 ルバーブ連山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
30	65	4900	432	165

落 弓(20) 足装備(20) コラ・ナッツ(20) 透きとおる針(30) 全てを貫く針(10)

盗 コラ・ナッツ(60) 全てを貫く針(40)

✱ドレステブル

生 アルマナック遺跡

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
92	51	4300	345	130

落 片手剣(20) 兜(20) 生命の実(25) オーラクリスタル(30) セイクリッドセブン(5)

盗 災厄の実(75) セイクリッドセブン(25)

✱ネガティブシザー

生 ヴェラトローパ

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
64	45	3300	285	100

落 斧(20) 盾(20) シーフード(25) 水晶(30) モルダバイト(5)

盗 シーフード(90) 災厄の実(10)

✱バジリスク

生 カダイフ砂漠

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
41	28	2600	192	80

落 片手剣(20) 兜(20) キュアボトル(20) 硬いウロコ(30) 堅守のウロコ(10)

盗 ボトル(90) 堅守のウロコ(10)

✱バット

生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
22	11	1100	65	40

落 短剣(20) ローブ(20) キュアボトル(25) 割れた牙(30) 普通の牙(5)

盗 オレンジ(75) キュアボトル(25)

✱フィアブロンク
生：オルタータ火山

No	LV	HP	EXP	G
173	35	36800	1135	600

落：杖(20) 盾(20) 災厄の実(25) 銀(30) 金(5)
盗：ライフボトル(75) 災厄の実(25)

✱ブーボア
生：カダイフ砂漠

No	LV	HP	EXP	G
78	60	6000	444	170

落：特殊武器(20) 篭手(20) ミート(20) ベジタブル(20) こくもつ(20)
盗：ミート(50) ベジタブル(50)

✱プチプリ
生：コンフェイト大森林

No	LV	HP	EXP	G
5	8	900	37	25

落：片手剣(20) 服(20) ベジタブル(20) こくもつ(20) アップルグミ(20)
盗：ベジタブル(75) こくもつ(25)

✱ブラッサム
生：コンフェイト大森林

No	LV	HP	EXP	G
115	40	16500	751	340

落：杖(20) 盾(20) アップル(25) オレンジ(25) フルーツ(10)
盗：フルーツ(75) コラ･ナッツ(25)

✱ブリーズスピリッツ
生：カダイフ砂漠

No	LV	HP	EXP	G
112	66	5700	486	150

落：拳銃(20) 顔装備(20) ボトル(25) セイクリッドセブン(30) 純結星晶(5)
盗：スペクタクルズ(75) 聖なる実(25)

✱ブルプ
生：シフノ湧泉洞

No	LV	HP	EXP	G
169	64	12600	675	260

落：両手剣(20) 服(20) グミの元(25) 致死の針(30) 透きとおる針(5)
盗：致死の針(75) 透きとおる針(25)

✱フレイムバット
生：オルタータ火山

No	LV	HP	EXP	G
23	49	3300	313	115

落：両手剣(20) 服(20) キュアボトル(25) 鋭い牙(30) 頑強な牙(5)
盗：パイン(75) キュアボトル(25)

✱憤震のレドゲコ ふんしんのレドゲコ
生：オルタータ火山

No	LV	HP	EXP	G
21	59	4900	413	150

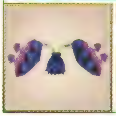
落：雑貨武器(20) 足装備(20) シーフード(25) 艶めく表皮(30) 魅惑の表皮(5)
盗：グミの元(90) レアスパイス(10)

✱ペデスタル
生：アルマナック遺跡

No	LV	HP	EXP	G
91	37	3300	248	110

落：片手剣(20) 服(20) 生命の実(25) モルダバイト(30) オーラクリスタル(5)
盗：災厄の実(75) オーラクリスタル(25)

✱ヘテロドクサ
生：アルマナック遺跡



No	LV	HP	EXP	G
8	56	3600	323	125

落：短剣(20) 顔装備(20) こくもつ(30) レモン(15) パイン(15)
盗：ベジタブル(75) こくもつ(25)

✱ポイズンバット
生：ブラウニー坑道

No	LV	HP	EXP	G
25	32	2300	195	90

落：杖(20) 盾(20) キュアボトル(25) 普通の牙(30) 鋭い牙(5)
盗：アップル(75) キュアボトル(25)

✱ボーボー
生：オルタータ火山

No	LV	HP	EXP	G
16	22	1800	132	60

落：両手剣(20) 服(20) ミート(25) 長いクチバシ(30) しなやかな尻尾(5)
盗：長い羽根(75) たまご(25)

✱ポルターガイスト
生：ブラウニー坑道

No	LV	HP	EXP	G
94	30	2700	191	100

落：斧(20) 帽子(20) ボトル(20) 災厄の実(20) キュアボトル(20)
盗：ボトル(75) キュアボトル(25)

✱マンドロテン
生：コンフェイト大森林

No	LV	HP	EXP	G
50	13	1400	81	45

落：雑貨武器(20) 足装備(20) ベジタブル(30) アップルグミ(15) オレンジグミ(15)
盗：ベジタブル(75) こくもつ(25)

✱ミミック
生：赤宝箱

No	LV	HP	EXP	G
174	40	35700	1268	570

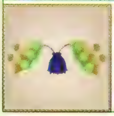
落：服の型紙２(40) 服の型紙６(40) ライフボトル(10) 生命の実(5) 災厄の実(5)
盗：服の型紙２(50) 服の型紙６(50)

✱ミラゴイル
生：アルマナック遺跡

No	LV	HP	EXP	G
89	51	4800	379	140

落：斧(20) 帽子(20) 生命の実(25) 金(30) ダマスカス鋼(5)
盗：災厄の実(75) ダマスカス鋼(25)

✱ムスシプラ
生：アルマナック遺跡



No	LV	HP	EXP	G
7	42	2900	248	95

落：短剣(20) ローブ(20) こくもつ(30) アップル(15) オレンジ(15)
盗：ベジタブル(75) こくもつ(25)

✱メデューサローパー
生：ヴェラトローパ

No	LV	HP	EXP	G
108	53	3600	332	130

落：拳(20) 篭手(20) ベジタブル(25) 滑る触手(30) 吸い付く触手(5)
盗：スペクタクルズ(75) 吸い付く触手(25)

✶ラーヴァゴレム

生 オルタータ火山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
70	54	21300	1011	300

落 雑貨武器(20) 足装備(20) 生命の実(10) 金(25) オーラクリスタル(25)

盗 生命の実(90) 金(10)

✶ライニネール

生 コンフェイト大森林

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
14	19	1600	96	60

落 短剣(20) 帽子(20) ベジタブル(25) 銅(30) 銀(5)

盗 ベジタブル(90) セイクリッドセブン(10)

✶ラップオン

生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
95	16	1700	95	60

落 片手剣(20) 腕輪(20) ボトル(20) 災厄の実(20) ディネイボトル(20)

盗 ボトル(75) ディネイボトル(25)

✶リターナー

生 ブラウニー坑道

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
104	52	4000	331	130

落 弓(20) 足装備(20) ミート(25) 異常発達の骨(30) 遺恨放つ骨(5)

盗 ミルク(75) 調味料(25)

✶レッドローパー

生 オルタータ火山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
106	54	3900	359	130

落 拳銃(20) ローブ(20) パイン(25) 生温かい触手(30) 滑る触手(5)

盗 スペクタクルズ(75) 滑る触手(25)

✶レドゲコ

生 オルタータ火山

No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
19	27	2400	171	85

落 拳銃(20) ローブ(20) シーフード(25) なめらかな表皮(30) 艶めく表皮(5)

盗 グミの元(90) スパイス(10)

✶煉獄サラマンダー れんごくサラマンダー

生 オルタータ火山

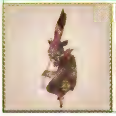
No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
44	59	4900	413	150

落 特殊武器(20) 篭手(20) キュアボトル(25) 堅守のウロコ(30) 威迫のウロコ(5)

盗 ボトル(90) 威迫のウロコ(10)

✶ローボア

生 カダイフ砂漠



No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
76	55	4600	375	140

落 拳銃(20) 帽子(20) ミート(20) ベジタブル(20) こくもつ(20)

盗 ミート(50) ベジタブル(50)

✶ロックル

生 ブラウニー坑道

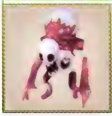
No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
13	11	1200	54	35

落 拳(20) 篭手(20) オレンジグミ(25) 貧弱なウロコ(30) 硬いウロコ(5)

盗 ベジタブル(90) モルダバイト(10)

✶ワイト

生 ブラウニー坑道



No ナンバー	LV レベル	HP ヒットポイント	EXP イーエックスピー	G ガルド
103	47	3600	296	115

落 短剣(20) 帽子(20) ミート(20) 異常発達の骨(30) 遺恨放つ骨(10)

盗 ミルク(75) 調味料(25)

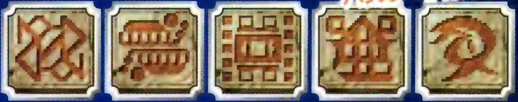
VJB特典

闘技場スペシャルミッションパスワードを公開！

ユグドラシルとクラトスの二大英雄コンビが相手だ!!

闘技場スペシャルミッションの1つ「歴戦の英雄たち」のパスワードは、右の通り。この順番にパスワードを並べればOKだ。出現するのはクラトスとユグドラシルの師弟コンビ。術の詠唱のスキを狙ってコンボを叩きこむといい。リミッツゲージが溜まったら、秘奥義を狙おう。

パスワードはこれだ!!



←まずはクラトスに集中攻撃をしかけて撃破しよう。レディアント装備を入手してから挑むといいぞ。

CHAPTER 5 データ

● モンスター

道具

型紙やレシピ、消費アイテムなどの入手場所や効果についてのデータだぞ。

表の見かた

型紙

1 名称	7 交換アイテム名	8 数
片手剣の型紙2	ヴォーパルソード	3

生産素材

1 名称	2 価格
こくもつ	10

レシピ

1 レシピ名	5 材料	6 入手
パン	こくもつ（3）	初期

消費アイテム

1 名称	2 価格	3 移動	4 使用効果
アップルグミ	80	○	HP30%回復

強化素材

1 名称	9 ラ	10 物攻	11 術攻	12 武敏	13 武レ	14 物防	15 術防	16 防敏	17 防レ
鋼	1	3	0	0	1	3	0	0	1

1 名称
道具の名称。このデータではゲームと同じ順に並んでいる。

2 価格
道具の価格。売却する場合はこの半額になる。

3 移動
移動時に使えるかどうか。○は使用可能、－は使用不可。

4 使用効果
道具を使用した際に得られる効果。

5 材料
料理、グミ、ボトルの生産に必要な生産素材。

6 入手
そのレシピを入手する方法。

7 交換アイテム名
型紙と交換で得られる武器。

8 数
交換に必要な型紙の数。

9 ランク
強化素材のランク。高いほど価格が高く、入手しづらい。

10 物攻
武器の物理攻撃力の上昇値。

11 術攻
武器の術攻撃力の上昇値。

12 武敏
武器の敏捷の上昇値。

13 武レ
強化によって上昇する武器の要求レベルの値。このレベル以上の武器ではないと強化できない。

14 物防
防具の物理防御力の上昇値。

15 術防
防具の術防御力の上昇値。

16 防敏
防具の敏捷の上昇値。

17 防レ
強化によって上昇する防具の要求レベルの値。このレベル以上の防具ではないと強化できない。

型紙

名称	交換アイテム名	数
片手剣の型紙2 かたてけんのかたがみ2	ヴォーパルソード	3
片手剣の型紙4 かたてけんのかたがみ4	ハリセン	5
片手剣の型紙5 かたてけんのかたがみ5	長ネギ	6
斧の型紙3 おののかたがみ3	ディアボリックファング	3
短剣の型紙1 たんけんのかたがみ1	フランスパン	5
杖の型紙1 つえのかたがみ1	デッキブラシ	6
服の型紙2 ふくのかたがみ2	体操着C	3
服の型紙3 ふくのかたがみ3	体操着E	6
服の型紙5 ふくのかたがみ5	水着B	8
服の型紙6 ふくのかたがみ6	水着C	3
服の型紙12 ふくのかたがみ12	エンジェル・スーツ	12
帽子の型紙1 ぼうしのかたがみ1	ねこみみA	3
帽子の型紙2 ぼうしのかたがみ2	バニーヘッドA	3
帽子の型紙3 ぼうしのかたがみ3	パーティキャップA	3
帽子の型紙4 ぼうしのかたがみ4	工事帽	3
帽子の型紙5 ぼうしのかたがみ5	迷彩ヘルメット	3
帽子の型紙6 ぼうしのかたがみ6	ねこにんマスクA	3
帽子の型紙7 ぼうしのかたがみ7	コック帽	3
サンタの型紙2 サンタのかたがみ2	サンタ・スーツ	3
サンタの型紙3 サンタのかたがみ3	サンタ手袋	3
サンタの型紙4 サンタのかたがみ4	サンタブーツ	3

生産素材

名称	価格
こくもつ	10
ベジタブル	20
ミート	40
シーフード	30
たまご	30
ミルク	30
調味料 ちょうみりょう	60
フルーツ	60
スパイス	200
レアスパイス	420
グミの元 グミのもと	10
アップル	10
オレンジ	20
レモン	60
パイン	80
コラ・ナッツ	160
ボトル	10
生命の実 いのちのみ	80
災厄の実 さいやくのみ	120
聖なる実 せいなるみ	300

＊コラ・ナッツを使うレシピは第19章以降で入手。

レシピ

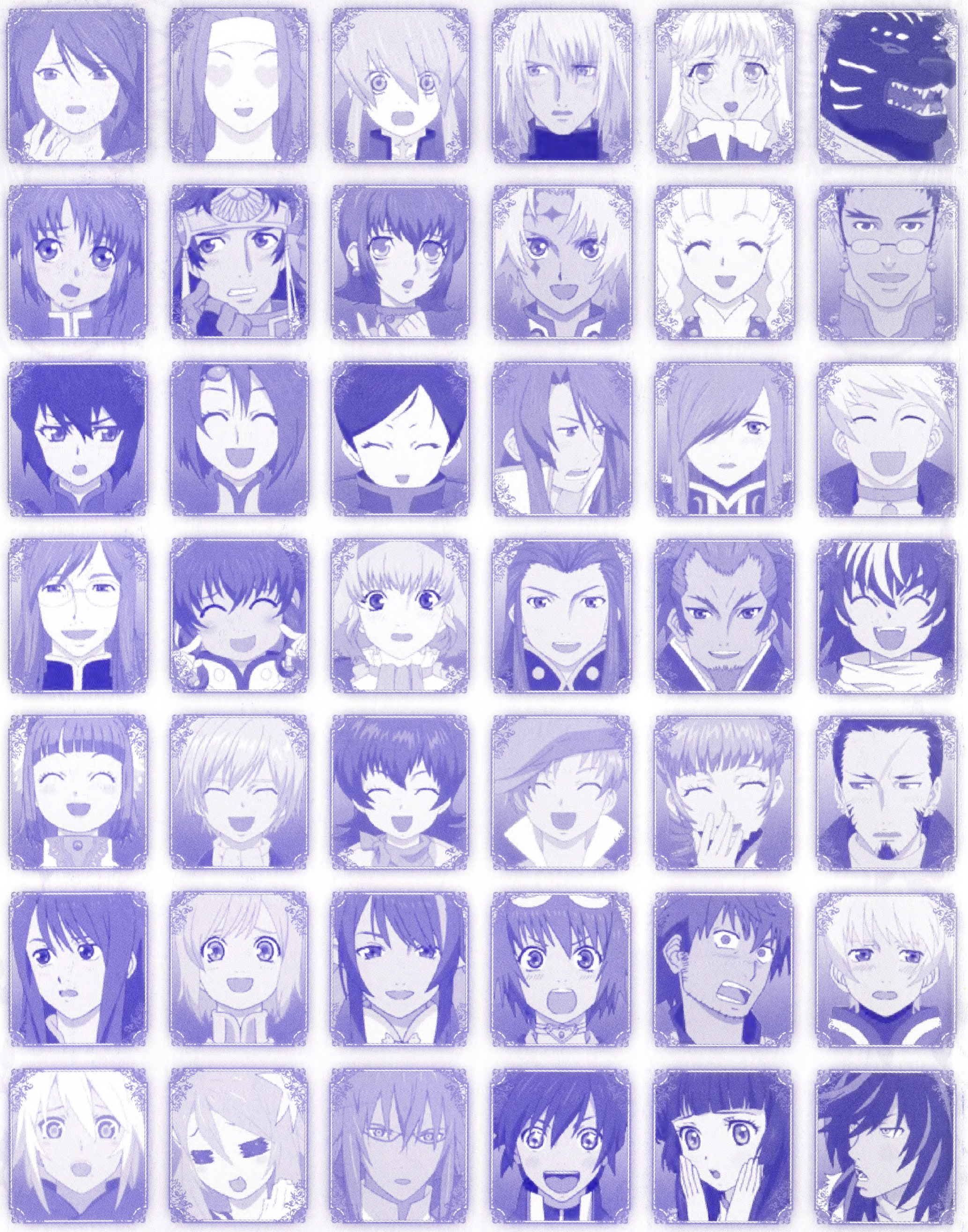
レシピ名	材料	入手
パン	こくもつ（3）	初期
ツナサンド	こくもつ（3）シーフード（1）たまご（1）	緑宝箱（ルバーブ連山、P.105）
チーズバーガー	こくもつ（3）ミート（1）ミルク（1）	緑宝箱（オルタータ火山、P.114）
フレンチトースト	こくもつ（3）たまご（2）ミルク（1）	緑宝箱（霊峰アブソール、P.129）
野菜サラダ やさいサラダ	ベジタブル（4）	初期
シーザーサラダ	こくもつ（1）ベジタブル（3）たまご（1）	緑宝箱（オルタータ火山、P.112）
オニギリ	こくもつ（2）	初期
バラ寿司 バラずし	こくもつ（4）シーフード（1）	緑宝箱（ブラウニー坑道、P.108）
オムライス	こくもつ（3）たまご（1）	緑宝箱（アルマナック遺跡、P.125）
パイナップルご飯 パイナップルごはん	こくもつ（3）フルーツ（1）	コーダのレシピ1（P.084）
カレーライス	こくもつ（3）ミート（2）調味料（1）スパイス（1）	緑宝箱（カダイフ砂漠、P.120）
マーボーカレー	こくもつ（3）ミート（2）調味料（1）スパイス（1）レアスパイス（1）	コーダのレシピ2（P.085）
マーボーパイ	こくもつ（3）スパイス（1）レアスパイス（2）	コーダのレシピ3（P.086）
お好み焼き おこのみやき	こくもつ（2）ベジタブル（2）ミート（1）シーフード（1）たまご（1）調味料（1）	コーダのレシピ4（P.087）
トロピカルピザ	こくもつ（3）ミルク（1）フルーツ（2）スパイス（1）	緑宝箱（アルマナック遺跡、P.123）
ブッタネスカ	こくもつ（2）ベジタブル（2）シーフード（1）ミルク（1）	緑宝箱（ブラウニー坑道、P.107）
海鮮茶碗蒸し かいせんちゃわんむし	シーフード（2）たまご（2）	緑宝箱（霊峰アブソール、P.127）
じゃがバター	こくもつ（2）ミルク（1）	緑宝箱（ヴェラトローパ、P.132）
だご汁 だごじる	こくもつ（3）ベジタブル（1）ミート（1）	緑宝箱（シフノ湧泉洞、P.134）
おでん	こくもつ（2）ベジタブル（1）ミート（1）シーフード（1）たまご（1）	コーダのレシピ5（P.088）
麻婆豆腐 マーボーどうふ	こくもつ（3）ミート（1）調味料（1）スパイス（1）	緑宝箱（コンフェイト大森林、P.103）
ハンバーグ	こくもつ（2）ミート（4）	初期
ロールキャベツ	ベジタブル（3）ミート（3）	緑宝箱（ブラウニー坑道、P.107）
紅茶煮豚 こうちゃにぶた	ミート（3）調味料（1）	緑宝箱（アルマナック遺跡、P.125）
ラタトゥイユ	ベジタブル（5）調味料（1）	緑宝箱（ルバーブ連山、P.105）
チーズフォンデュ	こくもつ（2）ベジタブル（1）ミート（3）ミルク（1）フルーツ（1）	コーダのレシピ6（P.091）
フルーツグラタン	ミルク（2）フルーツ（3）	緑宝箱（ブラウニー坑道、P.109）
レモンパイ	こくもつ（1）調味料（1）フルーツ（3）	緑宝箱（カダイフ砂漠、P.118）
チャイ	ミルク（2）調味料（1）	緑宝箱（アルマナック遺跡、P.125）
紅茶クッキー こうちゃクッキー	こくもつ（1）たまご（1）ミルク（1）調味料（1）	コーダのレシピ7（P.093）
アップルグミ	グミの元（1）アップル（4）	初期
オレンジグミ	グミの元（1）オレンジ（4）	緑宝箱（コンフェイト大森林、P102）
レモングミ	グミの元（1）レモン（4）	緑宝箱（ルバーブ連山、P.105）
パイングミ	グミの元（1）パイン（4）	緑宝箱（カダイフ砂漠、P.118）
ミックスグミ	グミの元（2）アップル（4）オレンジ（4）	緑宝箱（カダイフ砂漠、P.122）
キュアボトル	ボトル（1）生命の実（2）	初期
ディネイボトル	ボトル（1）災厄の実（2）	緑宝箱（カダイフ砂漠、P.117）
パナシーアボトル	ボトル（1）生命の実（1）災厄の実（1）	緑宝箱（オルタータ火山、P.115）
ライフボトル	ボトル（2）聖なる実（2）	緑宝箱（ヴェラトローパ、P.130）

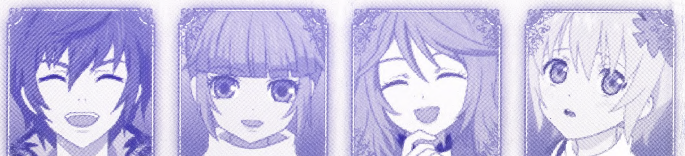
消費アイテム

名称	価格	移動	使用効果
アップルグミ	80	○	HP30%回復
オレンジグミ	120	○	TP30%回復
レモングミ	600	○	HP60%回復
パイングミ	900	○	TP60%回復
ミックスグミ	1500	○	HP & TP30%回復
キュアボトル	240	○	状態異常を回復
ディネイボトル	120	−	状態変化を回復
パナシーアボトル	600	○	状態異常と状態変化を回復
ライフボトル	400	−	戦闘不能回復
エリクシール	—	○	HP、TP、状態異常を全て回復
スペクタクルズ	40	−	敵のステータスを解析

強化素材

名称	ラ	物攻	術攻	武敏	武レ	物防	術防	防敏	防レ
銅 どう	1	3	0	0	1	3	0	0	1
銀 ぎん	2	5	0	0	2	5	0	0	2
金 きん	3	7	0	0	4	7	0	0	4
ダマスカス鋼 ダマスカスこう	4	9	0	0	6	9	0	0	6
ヒヒイロカネ	5	11	0	0	9	11	0	0	9
水晶 すいしょう	1	0	3	0	1	0	3	0	1
モルダバイト	2	0	5	0	2	0	5	0	2
オーラクリスタル	3	0	7	0	4	0	7	0	4
セイクリッドセブン	4	0	9	0	6	0	9	0	6
純結星晶 じゅんけつホスチア	5	0	11	0	9	0	11	0	9
麻 あさ	1	0	0	3	1	0	0	3	1
綿 めん	2	0	0	5	2	0	0	5	2
ウール	3	0	0	7	4	0	0	7	4
絹 きぬ	4	0	0	9	6	0	0	9	6
エンゼルヘア	5	0	0	11	9	0	0	11	9
割れた牙 われたきば	1	8	0	0	4	0	0	8	4
普通の牙 ふつうのきば	2	11	0	0	6	0	0	11	6
鋭い牙 するどいきば	3	14	0	0	9	0	0	14	9
頑強な牙 がんきょうなきば	4	17	0	0	13	0	0	17	13
貧弱なウロコ ひんじゃくなウロコ	1	0	8	0	4	8	0	0	4
硬いウロコ かたいウロコ	2	0	11	0	6	11	0	0	6
堅守のウロコ けんしゅのウロコ	3	0	14	0	9	14	0	0	9
威迫のウロコ いはくのウロコ	4	0	17	0	13	17	0	0	13
輝くウロコ かがやくウロコ	5	0	20	0	18	20	0	0	18
まがったクチバシ	1	0	0	8	4	0	8	0	4
長いクチバシ ながいクチバシ	2	0	0	11	6	0	11	0	6
丈夫なクチバシ じょうぶなクチバシ	3	0	0	14	9	0	14	0	9
いかついクチバシ	4	0	0	17	13	0	17	0	13
貪婪のクチバシ どんらんのクチバシ	5	0	0	20	18	0	20	0	18
硬質の尻尾 こうしつのしっぽ	1	3	3	0	3	0	3	3	3
しなやかな尻尾 しなやかなしっぽ	2	5	5	0	7	0	5	5	7
風切りのヒゲ かぜきりのヒゲ	3	7	7	0	10	0	7	7	10
絢爛な尻尾 けんらんなしっぽ	4	9	9	0	13	0	9	9	13
硬い表皮 かたいひょうひ	1	0	3	3	3	3	0	3	3
なめらかな表皮 なめらかなひょうひ	2	0	5	5	7	5	0	5	7
艶めく表皮 つやめくひょうひ	3	0	7	7	10	7	0	7	10
魅惑の表皮 みわくのひょうひ	4	0	9	9	13	9	0	9	13
高雅な表皮 こうがなひょうひ	5	0	11	11	16	11	0	11	16
抜け落ちた羽根 ぬけおちたはね	1	3	0	3	3	3	3	0	3
長い羽根 ながいはね	2	5	0	5	7	5	5	0	7
華麗な羽根 かれいなはね	3	7	0	7	10	7	7	0	10
香る羽根 かおるはね	4	9	0	9	13	9	9	0	13
スカスカの骨 スカスカのほね	1	8	0	3	8	3	8	0	8
硬い骨 かたいほね	2	11	0	5	12	5	11	0	12
異常発達の骨 いじょうはったつのほね	3	14	0	7	16	7	14	0	16
遺恨放つ骨 いこんはなつほね	4	17	0	9	20	9	17	0	20
折れた針 おれたはり	1	3	8	0	8	3	3	3	8
鉤のある針 かぎのあるはり	2	5	11	0	12	5	5	5	12
致死の針 ちしのはり	3	7	14	0	16	7	7	7	16
透きとおる針 すきとおるはり	4	9	17	0	20	9	9	9	20
全てを貫く針 すべてをつらぬくはり	5	11	20	0	24	11	11	11	24
乾いた触手 かわいたしょくしゅ	1	3	3	3	8	8	0	3	8
うごめく触手 うごめくしょくしゅ	2	5	5	5	12	11	0	5	12
生温かい触手 なまあたたかいしょくしゅ	3	7	7	7	16	14	0	7	16
滑る触手 すべるしょくしゅ	4	9	9	9	20	17	0	9	20
吸い付く触手 すいつくしょくしゅ	5	11	11	11	24	20	0	11	24





東京・一ツ橋　集英社

©いのまたむつみ ©藤島康介 ©NBGI

Vジャンプ
Vジャンプブックス
プレイステーション・ポータブル版

TALES OF THE WORLD RADIANT MYTHOLOGY 3
テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー3

世界を守護する書

『テイルズ オブ ザ ワールド レディアント マイソロジー3』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮ください。

2011年2月15日　　第1刷発行

企画・編集　Vジャンプ編集部

©SHUEISHA2011

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号

発行人　鳥嶋　和彦

発行所　株式会社　集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03(3230)6330(編集部)
03(3230)6191(販売部)
03(3230)6080(読者係)

Printed in Japan

印刷所　凸版印刷株式会社

●造本には十分注意しておりますが、乱丁・落丁（本のページ順序の間違いや抜け落ち）の場合はお取り替え致します。購入された書店名を明記して小社読者係宛にお送り下さい。送料は小社負担でお取り替え致します。但し、古書店で購入したものについてはお取り替え出来ません。

●本書の一部または全部を無断で複写、複製、転載、上演、放送などをすることは、著作権法上での例外を除いて禁じられています。

☆ゲーム・マンガ・アニメなど、ホビー情報満載のVジャンプ!
オリジナルコンテンツ充実のウェブ版も要チェックだ!!
Vジャンプweb http://vjump.shueisha.co.jp/

☆最速攻略本といえばVジャンプブックス!
その最新刊情報はウェブでチェック!
Vジャンプブックスweb http://vjumpbooks.com/

東京・一ツ橋　集英社
©いのまたむつみ ©藤島康介 ©NBGI

ISBN978-4-08-779586-8
C0076 ¥1190E
9784087795868
1920076011900
定価 本体1190円十税

23番目の重要任務『砂漠の命』クリアまでのシナリオとサブクエストを攻略！

全16種類の主人公の職業、プレイ可能な75キャラの加入条件、レベル45までに習得する術・技を公開！

ショップで購入可能な要求レベル89までの武器・防具やレディアント装備、レベル89までの装備スキルを掲載！

ダンジョン、モンスター、アイテム、レシピなどのデータが満載！